

PETITORIO



Industria y Comercio
SUPERINTENDENCIA

SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO



No. 10-024070-00000-0000

Fecha: 2010-03-01 16:41:06 Dep. 2020 DIR.NUEVASCR
Tra. 2 PATENTES Eve: 1 REGDEPOSITO
Act. 411 PRESENTACIÓN Folios: 21

FORMULARIO ÚNICO DE SOLICITUD DE PATENTE

① SOLICITUD DE :																
☒ Patente de Invención. ☐ Patente de Modelo de Utilidad.																
② SOLICITANTE (71)	Nombre: <u>MOLINA MARTINEZ JUAN FELIPE</u> Dirección: <u>CALLE 50A #86-445 INT. 1203, MEDELLIN</u> Nacionalidad o Domicilio: <u>COLOMBIANO</u> Lugar de Constitución: Teléfono: <u>(574)4371600</u> Fax: E-mail: <u>juanfelmol@gmail.com</u>															
	IDENTIFICACIÓN C.C. ☒ NIT ☐ C.E. ☐ Otro ☐ Cual _____ Número <u>71779719</u>															
③ REPRESENTANTE O APODERADO	Nombre: <u>JUAN FELIPE MOLINA MARTINEZ</u> Dirección: <u>CALLE 50A #86-445 INT. 1203, MEDELLIN</u> Teléfono: <u>(574)4371600</u> Fax: E-mail: <u>juanfelmol@gmail.com</u>															
	IDENTIFICACIÓN C.C. ☒ NIT ☐ C.E. ☐ Otro ☐ Cual _____ Número <u>71779719</u> TP _____															
④ INVENTOR (ES) (72)	Nombre: <u>MOLINA MARTINEZ JUAN FELIPE</u> Dirección: <u>CALLE 50A #86-445 INT. 1203, MEDELLIN</u> Nacionalidad o Domicilio <u>COLOMBIANO</u>															
⑤ Título (54) <u>BARAJA ALFABÉTICA</u>																
⑥ Clasificación Internacional (51) <u>A63 F 1/12</u>																
⑦ Prioridad	<table><tr><td>(33) País de Origen</td><td>(32) Fecha</td><td>(31) Número de Solicitud</td></tr><tr><td>SI ☐ NO ☒</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	(33) País de Origen	(32) Fecha	(31) Número de Solicitud	SI ☐ NO ☒											
(33) País de Origen	(32) Fecha	(31) Número de Solicitud														
SI ☐ NO ☒																
⑧ Para publicar a partir de la fecha de la presente solicitud a los: 6 meses ☒ 12 meses ☐ 18 meses ☐ Otro ☐ Cual _____																
⑨ Comprobante de pago No. _____ Fecha _____																
Instrucciones para el diligenciamiento del presente formulario, ver reverso de esta página.																

10

ANEXOS

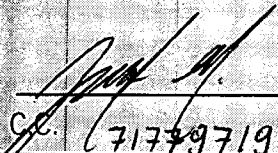
- ☒ Comprobante de pago de la tasa de presentación de la solicitud.
- ☐ Comprobante de pago de la tasa por concepto de excedente de palabras en la publicación.
- ☐ Comprobante de pago por reivindicación de prioridad.
- ☐ Documento que acredita la existencia y representación legal cuando el solicitante sea persona jurídica.
- ☐ Poderes, si fuere el caso.
- ☐ Certificado de la fecha de presentación de la solicitud prioridad expedida por la autoridad correspondiente y una copia certificada de la primera solicitud, si se reivindica prioridad.
- ☐ Traducción simple de la primera solicitud, si se reivindica prioridad.
- ☐ Documento de cesión del inventor al solicitante o a su causante.
- ☒ Resumen
- ☒ Descripción de la invención.
- ☒ Una o más reivindicaciones.
- ☒ Dibujos y/o planos necesarios
- ☐ De ser el caso, copia del contrato de acceso.
- ☐ De ser el caso, documento que acredite la licencia o autorización de uso de conocimientos tradicionales de las comunidades indígenas.
- ☐ De ser el caso, certificado de depósito del material biológico
- ☐ Arte final 12x12.
- ☐ De ser el caso, información sobre otras solicitudes de patente o títulos obtenidos en el extranjero por el mismo titular o su causante, relacionadas parcial o totalmente con la invención de esta solicitud.

11

FIGURA CARACTERÍSTICA:

12

Solicito la concesión de la patente,

NOMBRE: JUAN FELIPE MOLINA M.FIRMA: C.C. 71779719 T.P.

Instrucciones para la presentación de los anexos, ver reverso de esta página.

BARAJA ALFABÉTICA

RESUMEN CON EL OBJETO Y FINALIDAD DE LA INVENCION

La invención de la presente solicitud consiste en un producto gráfico diseñado como juego de mesa con 148 cartas, las cuales están repartidas en cartas alfabéticas, que contienen vocales y consonantes destinadas a formar palabras, así como cartas de acción y comodines dirigidas a afianzar los patrones de azar y suerte dentro del juego, con el objetivo de aplicar un sentido de emoción e interés para ganar el juego, por parte de los jugadores; de esta manera se mezcla el sentido didáctico del juego y el sentido de azar, proporcionando al jugador un juego educativo y emocionante. Este sistema de cartas alfabéticas, cartas de acción y comodines permite al jugador, sea éste, niño, joven o adulto, afianzar sus conocimientos en la lengua nativa por medio del desarrollo y ampliación del vocabulario, así como la integración familiar, grupal o de pares, en torno al aprendizaje del lenguaje y su mejoramiento, por medio del juego. Es decir, se propone un tipo de juego de cartas con características gráficas propias que promueve la agilidad mental, la memoria y la concentración.

SECTOR DE LA TÉCNICA

La presente invención se refiere a un juego de mesa o juego de azar constituido por un conjunto de cartas o baraja, estructurado técnicamente para jugar en pareja o en grupo, con el fin de que una persona sea la ganadora de acuerdo a la destreza para conformar palabras de su lengua nativa y de la habilidad en el juego para manejar, organizar y tirar las cartas.

PROBLEMA TÉCNICO ANTERIOR A LA INVENCION APORTADA

Se conoce extensamente la existencia de un juego de mesa o juego de azar compuesto por un conjunto de 48 o 52 cartas denominado genéricamente baraja, especialmente diseñado para la diversión mediante la resolución de encrucijadas fijadas previamente por los jugadores y además predeterminada por el productor del juego para lograr el objetivo de ganar la partida de cartas por simple competencia o para apostar dinero, siendo importante el desarrollo de la agilidad intelectual para formar grupos de cartas constituidos por letras y números que de acuerdo a su configuración determinan la resolución o consecuencias del juego. Esta agilidad intelectual se torna repetitiva y es necesaria durante el juego sin tener un uso práctico en la vida cotidiana de las personas. Esto conlleva al uso por parte de grupos restringidos de personas de edad adulta donde los niños y jóvenes en edad de aprendizaje no tienen acceso.

DESCRIPCIÓN DE LA INVENCIÓN

La baraja que la invención propone, ha sido concebida y estructurada en orden de dar una alternativa de juego con opción didáctica, ya que las 148 cartas de esta baraja están constituidas por 129 cartas alfabéticas, repartidas entre 60 cartas con vocales y 69 cartas con consonantes, que están dirigidas indiscriminadamente a niños, jóvenes y adultos, con el objetivo de formar palabras y desarrollar un vocabulario extenso en su lengua nativa, así como conocimientos de cultura general relacionados con dicho vocabulario; las restantes 19 cartas repartidas entre 9 cartas de acción y 10 cartas comodines, están dirigidas a afianzar los patrones de azar y suerte dentro del juego con el objetivo de aplicar un sentido de emoción, interés y desarrollo de la habilidad mental para ganar el juego por parte de los jugadores; de esta manera se mezcla el sentido didáctico del juego y el sentido de azar, generando un juego educativo y emocionante, características propias de las exigencias de la sociedad actual. Es así como la posibilidad de formar palabras con las vocales y consonantes de las cartas, dirige la atención del jugador a meditar sobre infinidad de posibilidades dependiendo de sus conocimientos o utilizando la capacidad de comunicación durante el juego para preguntar a los otros jugadores sobre palabras que le puedan servir, quedando al discernimiento de cada jugador su deseo de ayudar o no en la resolución del problema del jugador en turno, de esta manera se crea un ambiente más comunicativo, educativo y dinámico dentro del juego de cartas.

Por otra parte, dentro de la dinámica del juego, las cartas de acción pueden beneficiar o entorpecer el juego de cada jugador, creando un ambiente de azar que intensifica la dificultad en el juego, requiriéndole a los jugadores, habilidad para establecer su modo de proceder dentro del juego. La particularidad más destacada de esta baraja alfabética es que va provista de un conjunto de 129 cartas alfabéticas con las vocales y las consonantes repartidas en tres colores amarillo, azul y rojo, con cuatro repeticiones de cada vocal en cada color y una consonante en cada color para facilitar la formación de palabras y garantizar el correcto uso del juego.

Este sistema de cartas alfabéticas, cartas de acción y comodines, permite que el jugador, sea éste, niño, joven o adulto, afiance sus conocimientos en la lengua nativa por medio del desarrollo y ampliación del vocabulario, a la vez que se estimula la integración, ya sea de pares, familiar o grupal, en torno al aprendizaje por medio del juego. Es decir, se propone un tipo de juego de cartas con características gráficas propias para dicho propósito.

DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS

Dibujo N° 1 - Muestra las 60 cartas de vocales con sus respectivos colores y sus respectivas repeticiones en cada color.

Dibujo N° 2 - Muestra las 69 cartas de consonantes con sus respectivos colores.

Dibujo N° 3 - Muestra las características de la carta con su cara y reverso y especifica el material y las medidas.

Dibujo N° 4 - Muestra las 3 cartas de "cede el turno" con su representación y sus respectivos colores.

Dibujo N° 5 - Muestra las 3 cartas de cambio de dirección con su representación y sus respectivos colores.

Dibujo N° 6 - Muestra las 3 cartas de "amonestación" con su representación y sus respectivo color.

Dibujo N° 7 - Muestra las 2 cartas "comodín específico amarillo" con su representación.

Dibujo N° 8 - Muestra las 2 cartas "comodín específico azul" con su representación.

Dibujo N° 9 - Muestra las 2 cartas "comodín específico rojo" con su representación.

Dibujo N° 10 - Muestra las 4 cartas "comodín general" con su representación.

DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA INVENCION

A la vista de estos dibujos puede observarse como la baraja alfabética está estructurada a partir de un conjunto de 148 cartas, las cuales 129 cartas hacen parte del abecedario y son necesarias para cumplir el objetivo de formar palabras en el transcurso del juego de azar, son 60 vocales repartidas en tres colores amarillo, azul y rojo, con cuatro repeticiones de cada vocal en cada color (1); por otra parte, las 69 cartas que representan las consonantes, cada una en cada color (amarillo, azul y rojo), (2). Cada carta esta constituida por la cara y el reverso; la cara contiene la representación de la carta por medio de una letra o una ilustración y el reverso contiene el logotipo de toda la baraja (3). En cuanto a las cartas de acción están dirigidas a aportar azar y dinamismo al juego por medio de reglas preestablecidas, distinguidas por la ilustración de estas cartas, así:

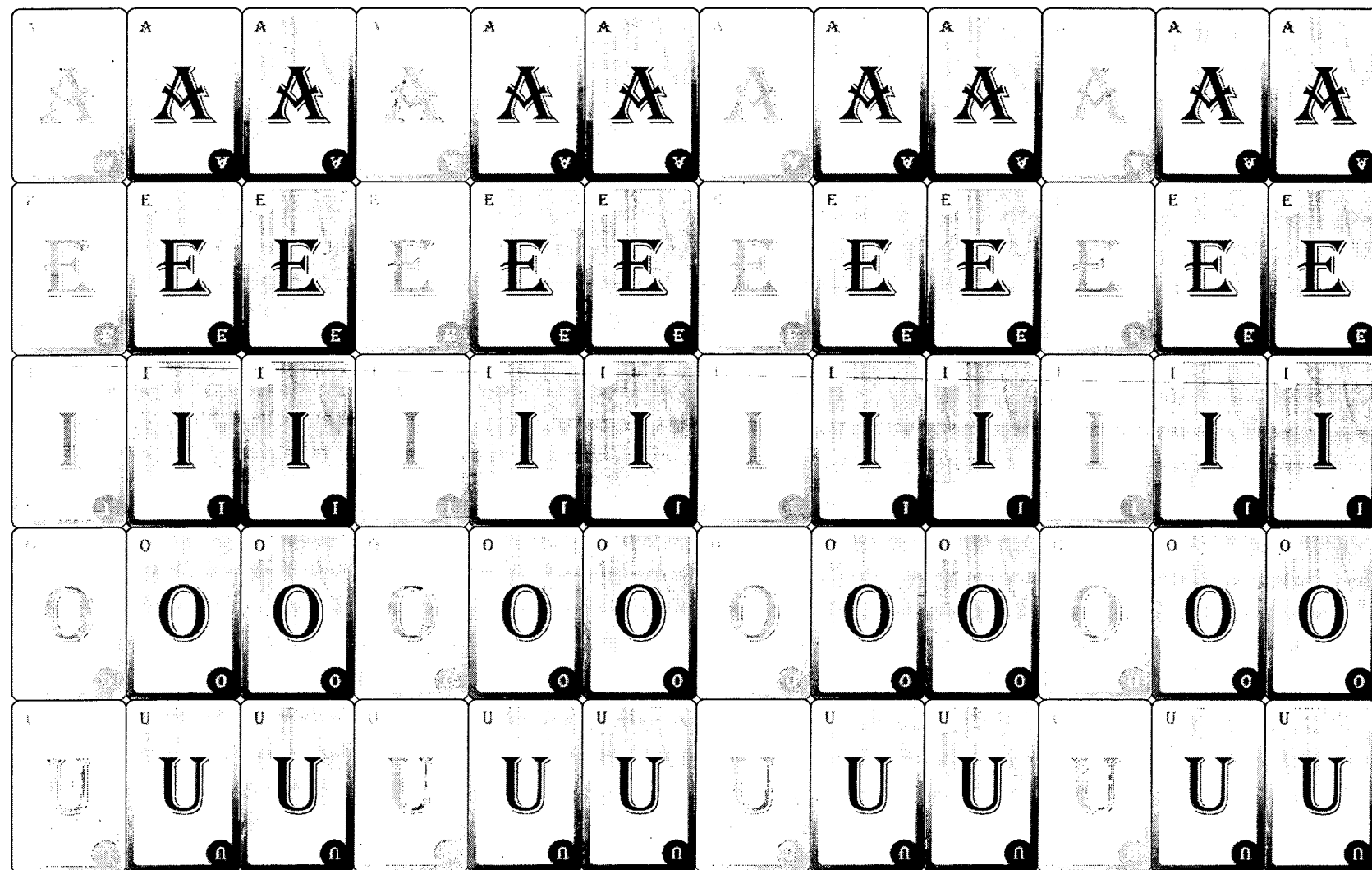
- Las tres cartas "cede el turno" niegan la posibilidad de juego al jugador en turno, estas cartas están representadas por una guacamaya en vuelo de derecha a izquierda con el color específico de la carta amarillo, azul o rojo (4);
- Las tres cartas "cambio de dirección", cambian el orden de turno de los jugadores, estas cartas están representadas por dos guacamayas en vuelo en dirección contraria la uno de la otra del color específico de la carta amarillo, azul o rojo (5);
- Las tres cartas de "amonestación" están representadas por tres guacamayas representadas en los colores amarillo, azul y rojo, respectivamente, en un vuelo circular sobre un fondo amarillo, estas cartas significan un castigo para los jugadores durante el uso del juego (6).

Por último, "los comodines" están orientados a dar oportunidad a los jugadores para completar las palabras mediante el reemplazo de una letra faltante, así:

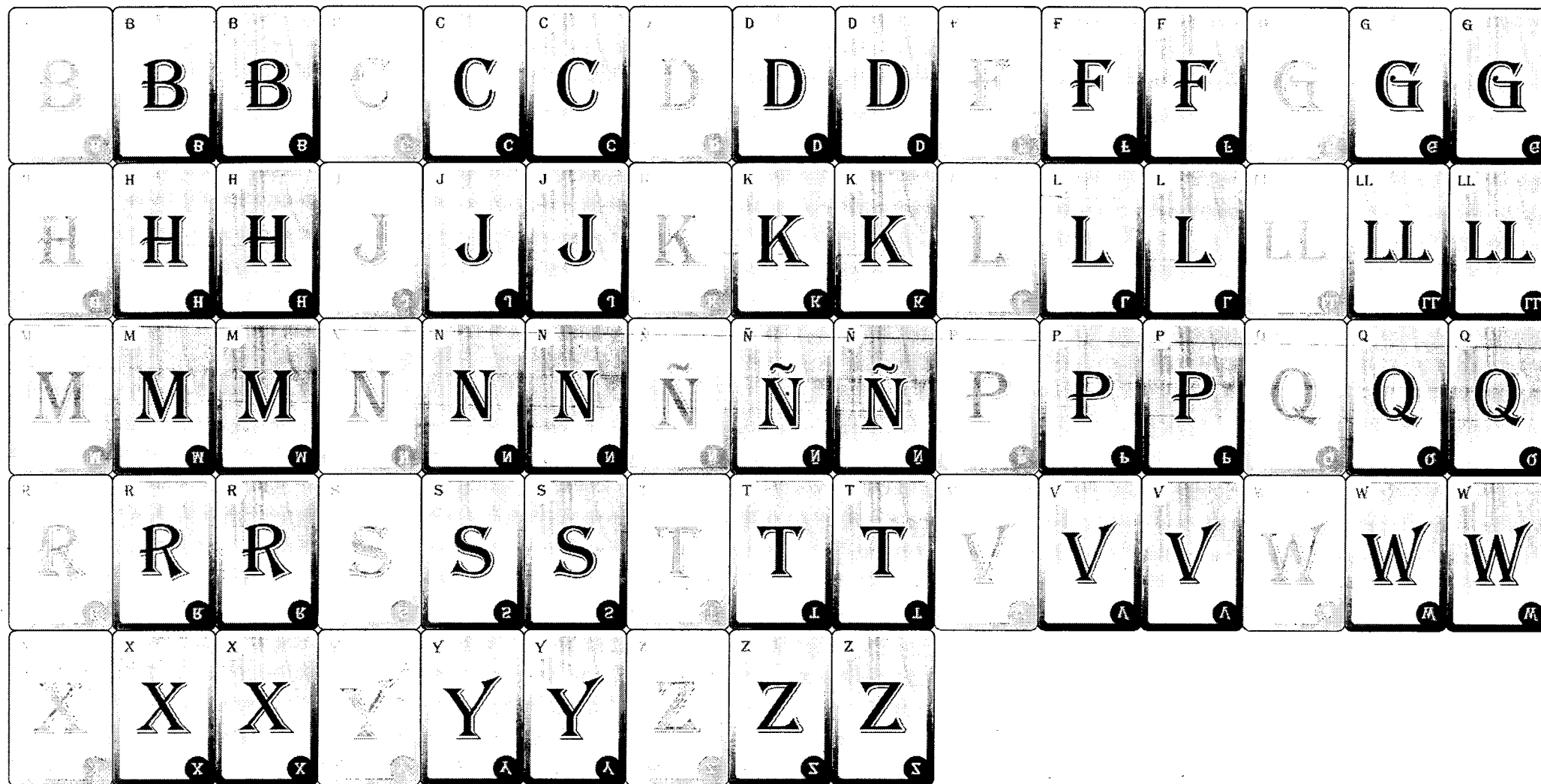
- El "comodín específico amarillo" está representado por una guacamaya de dicho color, de éste son dos cartas dentro de la baraja y se destina a reemplazar las cartas con letras faltantes de las palabras de color amarillo (7);
- El "comodín específico azul" está representado por una guacamaya de dicho color, de éste son dos cartas dentro de la baraja y se destina a reemplazar las cartas con letras faltantes de las palabras de color azul (8);
- El comodín específico rojo está representado por una guacamaya de dicho color, de éste son dos cartas dentro de la baraja y está dirigido a sustituir las cartas con letras faltantes de las palabras de color rojo (9);
- Por último, el "comodín general" está representado por una guacamaya de colores amarillo, azul y rojo, de éste son cuatro cartas dentro de la baraja y está orientado a sustituir las cartas con letras para formar palabras en cualquier color amarillo, azul o rojo (10).

REIVINDICACIONES

1. Baraja de azar alfabética, caracterizada por estar compuesta de 148 cartas, divididas en 129 cartas alfabéticas repartidas entre 60 vocales (1) y 69 consonantes (2), 9 cartas de acción repartidas entre 3 cartas cede el turno, cada una del color específico amarillo, azul y rojo (4), 3 cartas cambio de dirección, cada una del color específico amarillo, azul y rojo (5), 3 cartas amonestación de color amarillo (6); y 10 comodines repartidos en 2 comodines amarillos (7), 2 comodines específicos azules (8), 2 comodines específicos rojos (9) y 4 comodines generales de color amarillo (10).
2. Baraja Alfabética, según la reivindicación 1, caracterizada porque todas las cartas de la baraja poseen una cara y un reverso. La cara contiene la representación de la carta que puede ser una letra o una ilustración ubicada en el centro y dos índices de tamaño reducido con la misma letra o ilustración respectiva, uno ubicado en la parte superior izquierda con la letra o ilustración del color de la carta y otro ubicado en la parte inferior izquierda de color blanco y con el fondo del color específico de la carta. En el reverso se ubica el logotipo de la carta que es el mismo en toda la baraja (3).
3. Baraja Alfabética, según la reivindicación 1, caracterizada porque las cartas de "vocales" están repartidas en cuatro repeticiones de cada vocal en cada color (amarillo, azul o rojo) (1) y una consonante para cada color (amarillo, azul o rojo) (2).
4. Baraja Alfabética, según la reivindicación 1, caracterizada porque las cartas de acción "cede el turno" están representadas por una guacamaya en vuelo de derecha a izquierda del color específico de cada carta amarillo, azul o rojo (4); en cuanto a las cartas de acción "cambio de dirección" están representadas por dos guacamayas en vuelo en dirección contraria la una de la otra y del color específico de cada carta amarillo azul o rojo (5), las cartas de acción "amonestación" están representadas por tres guacamayas en vuelo circular de colores amarillo, azul y rojo respetivamente sobre un fondo de color amarillo (6).
5. Baraja Alfabética, según la reivindicación 1, caracterizada porque los "comodines específicos" están representados con una guacamaya del mismo color de la carta amarillo azul o rojo respectivamente. Los comodines específicos están dirigidos a remplazar cualquier letra para formar palabras en el color respectivo amarillo, azul o rojo.
6. Baraja Alfabética, según las reivindicaciones anteriores, se caracteriza porque las cartas constituyen una mezcla en el sentido didáctico y en el sentido de azar, generando un juego educativo y emocionante, características propias para las exigencias de la sociedad actual.

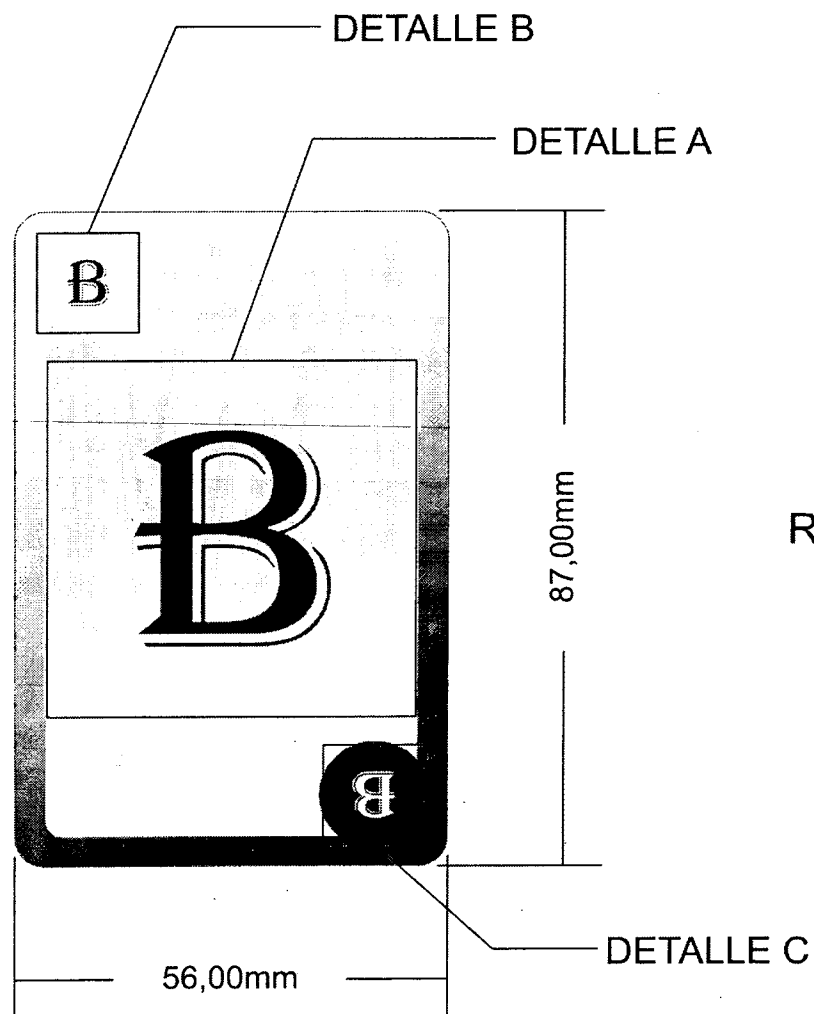


JUAN FELIPE MOLINA MARTÍNEZ		BARAJA ALFABÉTICA
DIBUJO: Juan Felipe Molina M.		MATERIAL: Propalcote 300 gramos
ESCALA: 1:75	FECHA: 2010/01/01	CONTENIDO: 20 vocales amarillas 20 vocales azules - 20 vocales rojas
COTAS EN: m:m	DIBUJO N° 1	

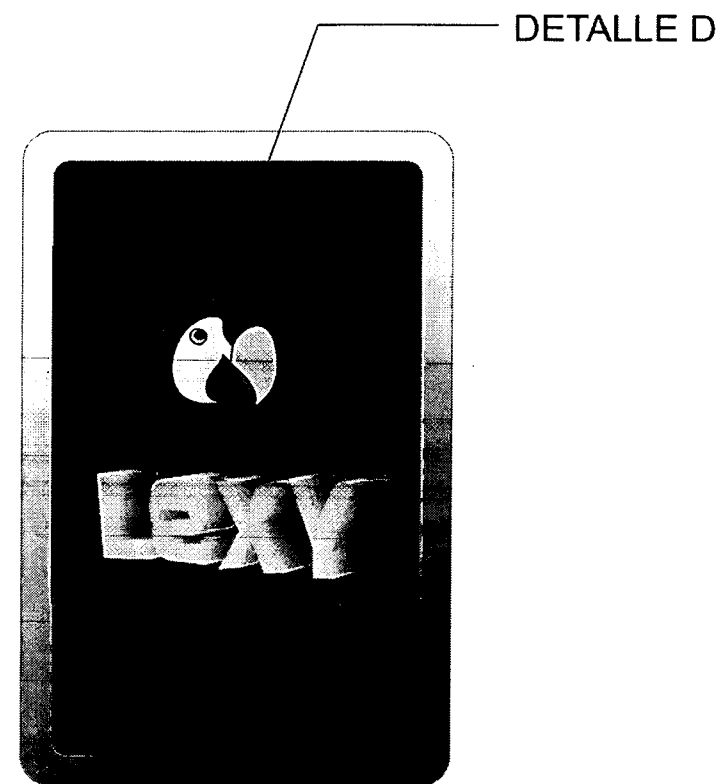


JUAN FELIPE MOLINA MARTÍNEZ		BARAJA ALFABÉTICA
DIBUJO: Juan Felipe Molina M.		MATERIAL: Propalcote 300 gramos
ESCALA: 1:75	FECHA: 2010/01/01	CONTENIDO: 23 consonantes amarillas 23 consonantes azules = 23 consonantes rojas
COTAS EN: m:m	DIBUJO N° 2	

CARA



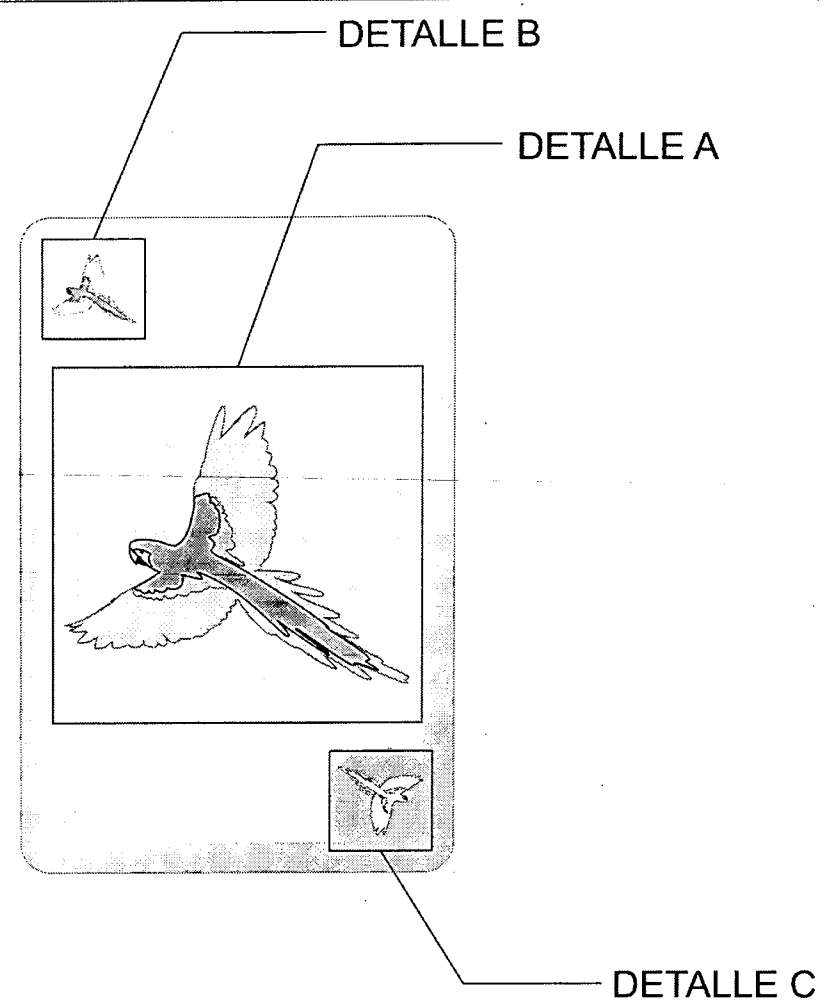
REVERSO



DETALLES:

- A. Letra gigante del color específico de la carta (amarillo, azul o rojo).
- B. Índice letra tamaño reducido en el color específico en fondo blanco.
- C. Índice letra tamaño reducido color blanco en fondo del color específico.
- D. Logotipo: Guacamaya roja con la marca Lexy en letras amarillas y en un fondo azul.

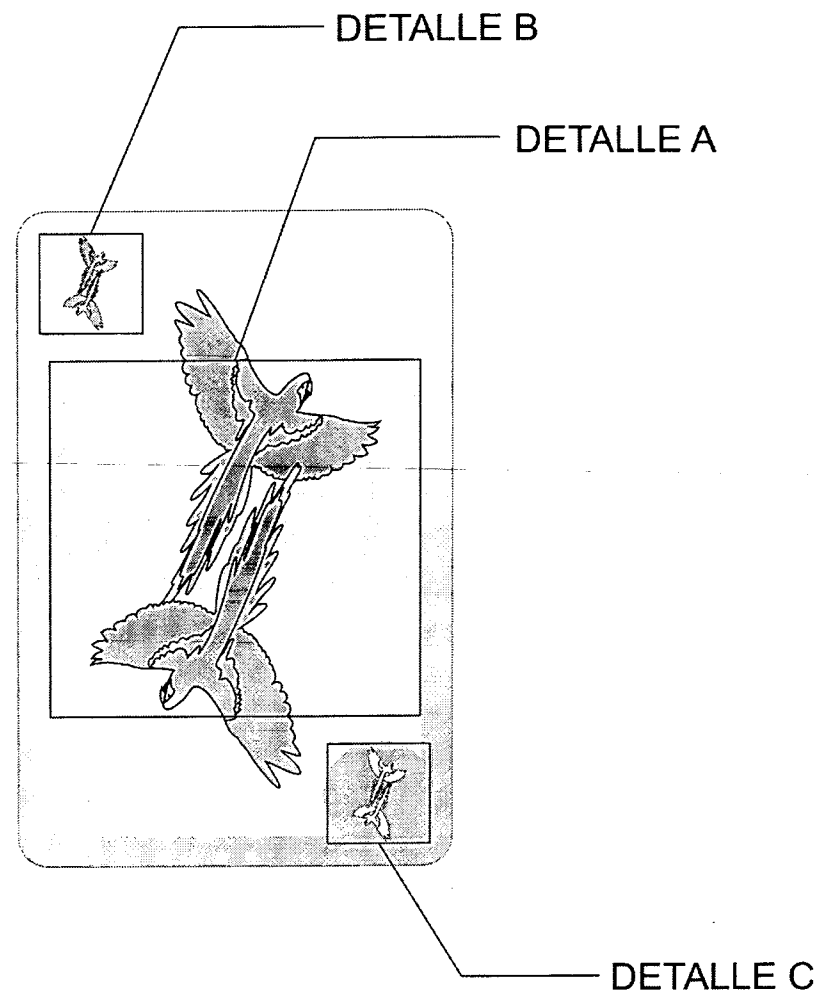
JUAN FELIPE MOLINA MARTÍNEZ		BARAJA ALFABÉTICA
DIBUJO: Juan Felipe Molina M.		MATERIAL: Propalcote 300 gramos
ESCALA: 1:1	FECHA: 2010/01/01	CONTENIDO: Características de cada carta. Cara y Reverso
COTAS EN: m:m	DIBUJO N° 3	



DETALLES:

- A. Guacamaya en vuelo con dirección de derecha a izquierda y del color específico de la carta , una amarilla, una azul y una roja.
- B. Indice guacamaya tamaño reducido en el color específico en fondo blanco.
- C. Indice guacamaya tamaño reducido color blanco en fondo del color específico.

JUAN FELIPE MOLINA MARTÍNEZ		BARAJA ALFABÉTICA
DIBUJO: Juan Felipe Molina M.		MATERIAL: Propalcote 300 gramos
ESCALA: 1:1	FECHA: 2010/01/01	CONTENIDO: 3 cartas cede el turno una carta amarilla- una carta azul- una carta roja
COTAS EN: m:m	DIBUJO N° 4	



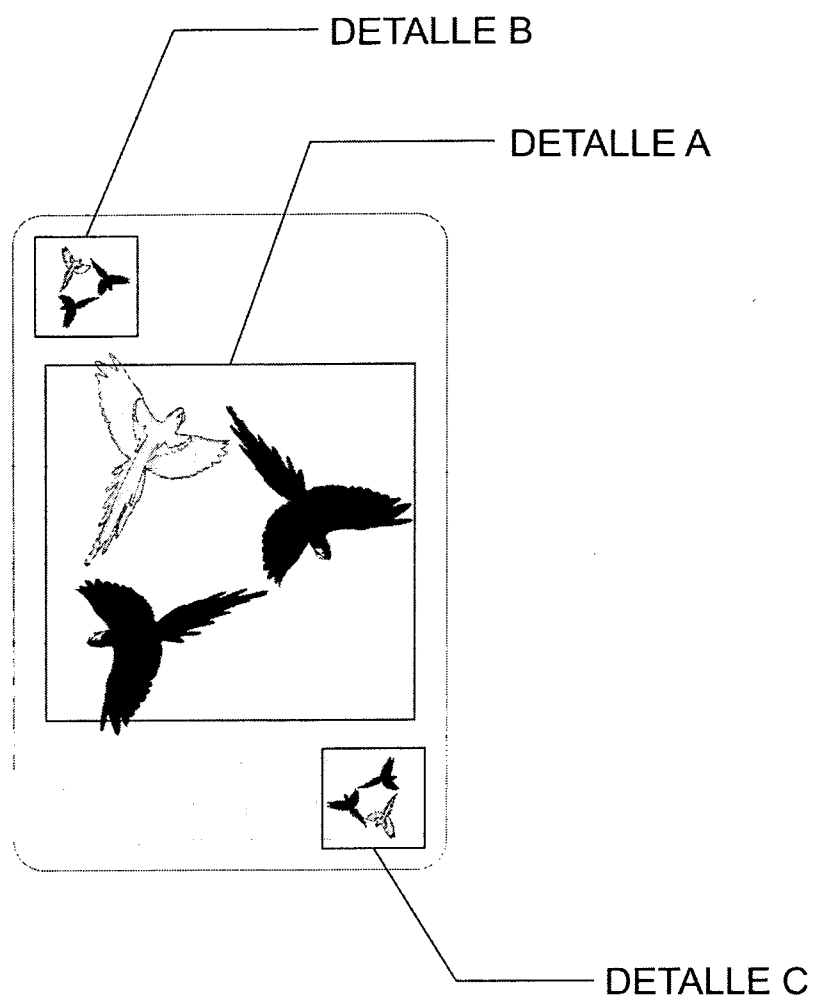
DETALLES:

A. 2 guacamayas en vuelo en dirección contraria la una de la otra y del color específico de la carta, una amarilla, una azul y una roja.

B. Índice guacamayas tamaño reducido en el color específico en fondo blanco.

C. Índice guacamayas tamaño reducido color blanco en fondo del color específico.

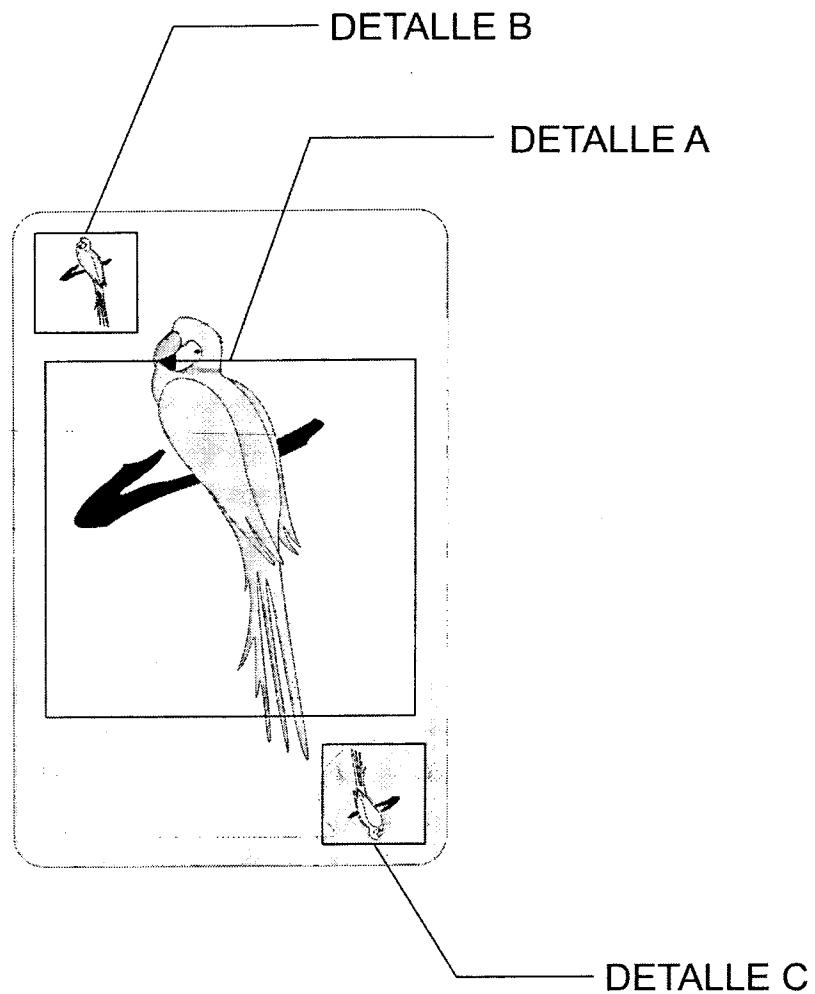
JUAN FELIPE MOLINA MARTÍNEZ		BARAJA ALFABÉTICA
DIBUJO: Juan Felipe Molina M.		MATERIAL: Propalcote 300 gramos
ESCALA: 1:1	FECHA: 2010/01/01	CONTENIDO: 3 cartas cambio dirección una carta amarilla- una carta azul- una carta roja
COTAS EN: m:m	DIBUJO N° 5	



DETALLES:

- A. 3 guacamayas: una amarilla, una azul y una roja; en vuelo circular.
- B. Índice guacamayas tamaño reducido en fondo blanco.
- C. Índice guacamayas tamaño reducido en fondo blanco.

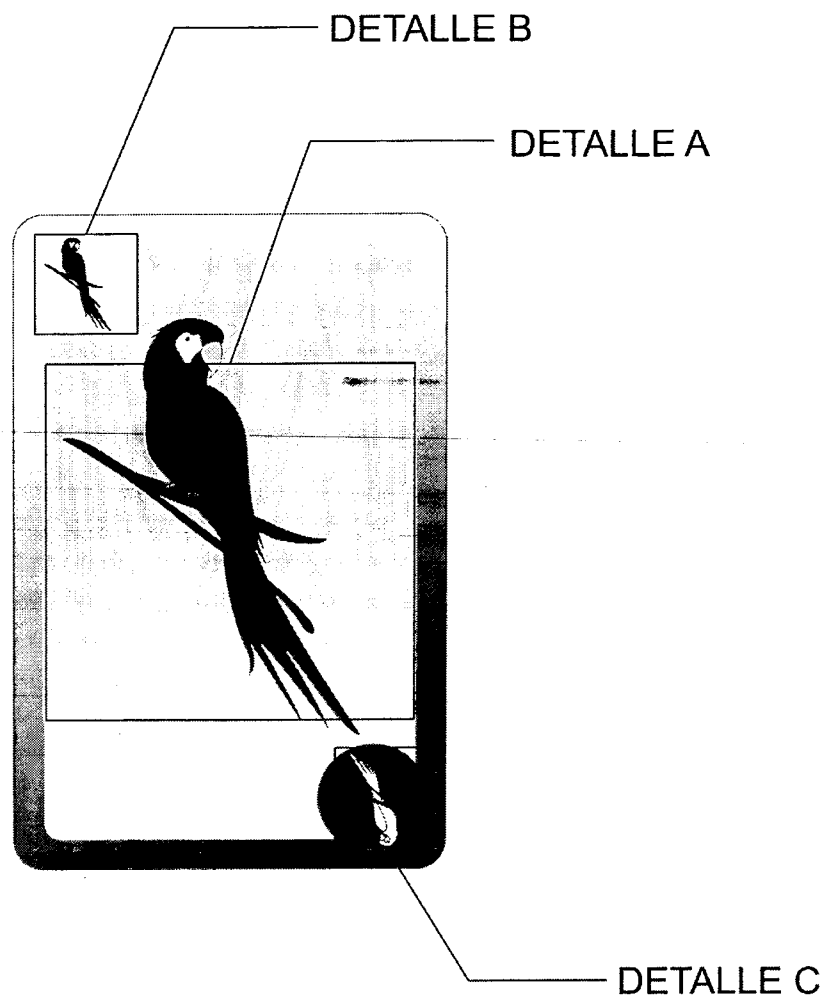
JUAN FELIPE MOLINA MARTÍNEZ		BARAJA ALFABÉTICA
DIBUJO: Juan Felipe Molina M.		MATERIAL: Propalcote 300 gramos
ESCALA: 1:1	FECHA: 2010/01/01	CONTENIDO: 3 cartas amonestación
COTAS EN: m:m	DIBUJO N° 6	



DETALLES:

- A. Guacamaya reposada en una rama color marrón y del color específico de la carta (amarillo).
- B. Índice guacamaya tamaño reducido en el color específico (amarillo) en fondo blanco.
- C. Índice guacamaya tamaño reducido color blanco en fondo del color específico (amarillo)

JUAN FELIPE MOLINA MARTÍNEZ		BARAJA ALFABÉTICA
DIBUJO: Juan Felipe Molina M.		MATERIAL: Propalcote 300 gramos
ESCALA: 1:1	FECHA: 2010/01/01	CONTENIDO: 2 cartas comodín específico amarillo
COTAS EN: m:m	DIBUJO N° 7	



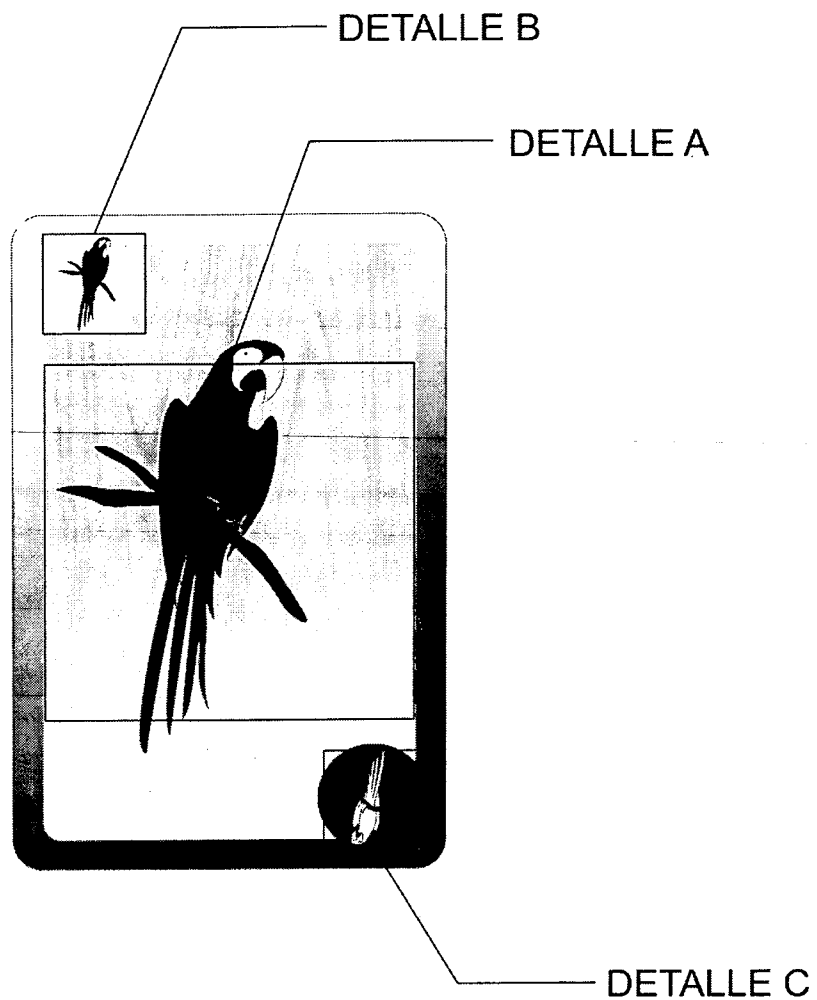
DETALLES:

A. Guacamaya reposada en una rama color marrón y del color específico de la carta (azul).

B. Índice guacamaya tamaño reducido en el color específico (azul) en fondo blanco.

C. Índice guacamaya tamaño reducido color blanco en fondo del color específico (azul)

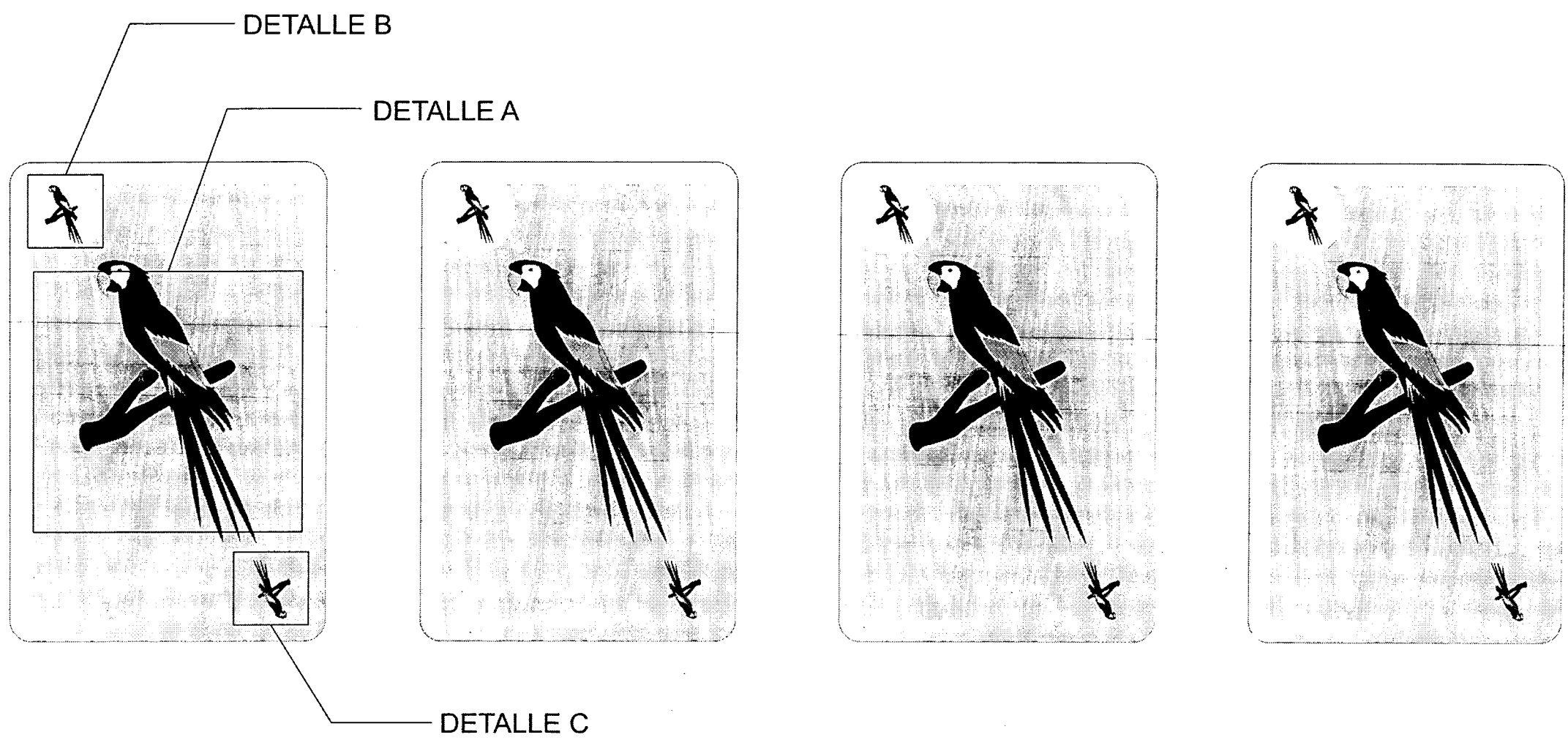
JUAN FELIPE MOLINA MARTÍNEZ		BARAJA ALFABÉTICA
DIBUJO: Juan Felipe Molina M.		MATERIAL: Propalcote 300 gramos
ESCALA: 1:1	FECHA: 2010/01/01	CONTENIDO: 2 cartas
COTAS EN: m:m	DIBUJO N° 8	comodín específico azul



DETALLES:

- A. Guacamaya reposada en una rama color marrón y del color específico de la carta (rojo).
- B. Índice guacamaya tamaño reducido en el color específico (rojo) en fondo blanco.
- C. Índice guacamaya tamaño reducido color blanco en fondo del color específico (rojo)

JUAN FELIPE MOLINA MARTÍNEZ		BARAJA ALFABÉTICA
DIBUJO: Juan Felipe Molina M.		MATERIAL: Propalcote 300 gramos
ESCALA: 1:1	FECHA: 2010/01/01	CONTENIDO: 2 cartas
COTAS EN: m:m	DIBUJO N° 9	comodín específico rojo



DETALLES:

- A. Guacamaya de colores amarillo, azul y rojo; reposada en una rama color marrón.
- B. Indice guacamaya tamaño reducido de colores amarillo, azul y rojo, sobre un fondo blanco.
- C. Indice guacamaya tamaño reducido de colores amarillo, azul y rojo, sobre un fondo amarillo.

JUAN FELIPE MOLINA MARTÍNEZ		BARAJA ALFABÉTICA
DIBUJO: Juan Felipe Molina M.		MATERIAL: Propalcote 300 gramos
ESCALA: 1:1	FECHA: 2010/01/01	CONTENIDO: 2 cartas
COTAS EN: m:m	DIBUJO N° 10	Comodín general

 Industria y Comercio SUPERINTENDENCIA	EXTRACTO PARA PUBLICACIÓN ☒ Patente de Invención ☐ Patente modelo de utilidad ☐ PCT
(21) No. De solicitud	(51) int. Cl:
(22) Fecha de solicitud 1 de Marzo de 2010	(71) Solicitante (s) JUAN FELIPE MOLINA M.
(30) Prioridad	(72) Interventor (es)
(31) No. Prioridad	MOLINA MARTÍNEZ JUAN FELIPE
(32) Fecha 1 de Marzo de 2010	
(33) País COLOMBIA	
(54) Título BARAJA ALFABÉTICA	(74) Apoderado (s) JUAN FELIPE MOLINA M.
Las casillas identificadas con 85, 86 y 87 sólo aplican para PCT	
(85) Fecha límite inicio Fase Nacional	
(86) Datos relativos a la presentación de la solicitud PCT Fecha de presentación de la solicitud Fecha No. de solicitud PCT	(87) Publicación internacional Fecha Fecha (dd/mm/aa) No. Publicación WO
Resumen reivindicación (es): La invención de la presente solicitud consiste en un producto gráfico diseñado como juego de mesa con 148 cartas, las cuales están repartidas en cartas alfabéticas, que contienen vocales y consonantes destinadas a formar palabras, así como "cartas de acción" y comodines dirigidos a afianzar los patrones de leer y suerte dentro del juego, por parte de los jugadores; de esta manera se mezcla el sentido didáctico del juego y el sentido de azar.	



Industria y Comercio
SUPERINTENDENCIA

SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO



No. 10-024070-00000-0000

Fecha: 2010-03-01 16:41:06 Dep. 2020 DIR.NUEVASCR
Tra. 2 PATENTES Eve: 1 REGDEPOSITO
Act. 411 PRESENTACION Folios: 21

ANEXO PARA REDUCCION DE TASAS

SOLICITUDES DE PATENTES PRESENTADAS POR PERSONAS QUE CAREZCAN DE MEDIOS ECONOMICOS

☒

PERSONA NATURAL

☐

MIPYMES

Beneficiario: Juan Felipe Molina Martínez

Dirección: Calle 50A 86 – 445 Interior 1203 Medellín- Antioquia – Colombia

Teléfono: 4371600 Celular: 3008628477

E-mail: juanfelmol@gmail.com

PERSONA NATURAL

Manifiesto bajo la gravedad del juramento, que carezco de medios económicos y, por tanto, pido que se aplique la reducción de tasas a que se refiere el artículo 2 de la resolución número 36155 del 28 de Diciembre de 2006.

FIRMA BENEFICIARIO: _____

MIPYME

Manifiesto bajo la gravedad de juramento que la empresa que represento carece de los medios económicos y, por tanto, pido que se aplique la reducción de tasas a que se refiere el artículo 2 de la resolución número 36155 del 28 de Diciembre de 2006.

FIRMA REPRESENTANTE LEGAL: _____

Anexos

- ☐ Copia de estados financieros del año inmediatamente anterior firmados por contador publico; o,
- ☐ Otro documento donde conste que se cumple con los parámetros establecidos en el artículo 2 de la ley 590 del 2000 para las micro, pequeñas y medianas empresas.

SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO



No. 19-024070-00030-0000

Fecha: 2010-03-01 16:41:06 Dep: 2020 DIR NUEVASGR
 Tra: 2 PATENTES Eva: 1 REGDEPOSITO
 Act: 411 PRESENTACION Folios: 21

SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO

NIT : 900176089-2

RECIBO OFICIAL DE CAJA : 10 - 15,975
 FECHA : ABRIL 1 DE 2010

***** CONSIGNACION *****

DEPOSITANTE	TIPO PAGO	BANCO	CUENTA	Ab. PAGO	FECHA PGO	Vr. PAGO
JUAN FELIPE MILINA	CONSIGNACION	BANCO DE BOGOTA	062754387	97743144	01/03/2010	140,000.00

***** CONCEPTO *****

CANT. REENTISTICO	CONCEPTO	TOTAL CONCEPTO
1	50005-01-01 SOLICITUDES	
	*** 25% TRAMITES DE SOL. DE PATENTE D	138,500.00
	TOTAL :	\$ 138,500.00

SOL: CIENTO TREINTA Y OCHO MIL QUINIENTOS PESOS

RESPONSABLE

RECIBO DE CAJA APLICADO AL EXPEDIENTE No. _____

Industria y Comercio SUPERINTENDENCIA	
--	--

SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO



Nº. 10-024070-00000-0000

Fecha: 2010-03-01 18:41:06 Dep. 2020 DIR.NUEVASCR
 Tra 2 PATENTILS Eje: 1 REG.DEPOSITO
 Art. 411 PRESENTACION Folios: 21

PATENTE DE INVENCION ☒

MODELO DE UTILIDAD ☐

Art 33 Decisión 486/00

☒	Indicación que se solicita una patente.
☒	Datos de identificación del solicitante o de la persona que presenta la solicitud
☒	Descripción de la invención
☒	Dibujos de ser estos pertinentes
☒	Comprobante de pago de las tasas establecidas (De ser el caso formato de descuento)
Completa ☒	Incompleta ☐

PATENTE DE INVENCION PCT ☐

MODELO DE UTILIDAD PCT ☐

Art.33 Decisión 486/00, Circular Única

☐	Indicación que se solicita una PCT
☐	Copia de la solicitud en español, tal como fue presentada inicialmente (capítulo descriptivo, reivindicatorio, resumen)
☐	Dibujos de ser estos pertinentes
☐	Comprobante de pago de las tasas establecidas (de ser el caso formato de descuento)
Completa ☐	Incompleta ☐

DISEÑO INDUSTRIAL ☐

(Art. 119 Decisión 486/00)

☐	Indicación que se solicita Diseño industrial
☐	Datos de identificación del solicitante o de la persona que presenta la solicitud
☐	Representación gráfica y fotográfica del Diseño industrial o muestra del material que incorpora el diseño
☐	Comprobante de pago de las tasas establecidas
Completa ☐	Incompleta ☐

ESQUEMA DE TRAZADO ☐

(Art. 92 Decisión 486/00)

☐	Indicación que se solicita un esquema de trazado
☐	Datos de identificación del solicitante o de la persona que presenta la solicitud
☐	Representación gráfica de un esquema de trazado
☐	Comprobante de pago de las tasas establecidas
Completa ☐	Incompleta ☐