

Contactenos

De: Edison Mogollon Correa <earmc@hotmail.com>
Enviado el: viernes, 05 de abril de 2013 4:06 p. m.
Para: contactenos@sic.gov.co; grcertconstancias@sic.gov.co
Asunto: Respuesta al Oficio No 4158 de 2013
Datos adjuntos: LIBRO ELECTRONICO PARA LOS PIES.pdf; LIBRO ELECTRONICO PARA LOS PIES.docx

Señores Sic:

Con base en el radicado No RAD: 11161102 - 3 , se da respuesta al requerimiento solicitado mediante oficio No 4158 del 2013.

Cordialmente.

Ing Edisson Angel Mogollon Correa
www.Novoeducation.com
www.novoeducation.blogspot.com
novoeducation@gmail.com
earmc@hotmail.com
Twitter @novoeducation
Tel - 3044092148 - 3202237462
Bogota -Colombia.

SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO



No. 11-161102- -00004-0000

Fecha: 2013-04-05 17:17:38 Dep. 2020 DIR.NUEVASCR
Tra. 3 MODELO Eve: 1 REGDEPOSITO
Act. 523 RESPUESTA Folios: 7

"Aprendizaje en constante Movimiento"

Nota: Este mensaje electrónico, al igual que cualquier archivo que se transmita con este, es confidencial y para uso exclusivo de la persona o institución a quien va dirigido. Queda prohibida la publicación, distribución o redistribución del contenido del mensaje y/o de los archivos adjuntos.

El producto se encuentra protegido y debidamente licenciado ante los DERECHOS DE AUTOR y LA PATENTE ante la SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO COLOMBIANA JUNTO AL CONVENIO INTERNACIONAL DE PATENTES.

PREAMBULO

El periférico está desarrollado tomando como base el tapete electrónico de baile USB, el cual posee diez botones electrónicos y que en la actualidad es usado en el ámbito de entretenimiento y diversión. Este tapete fue complementado y transformando en un libro electrónico de carácter educativo(ver figura No1), donde cada hoja reconfigura la función de cada botón para que se adecue a la temática que esté trabajando el usuario, ya sea matemáticas, lenguaje, ciencias, lógica, ingles etc. El libro para los pies cuenta con cinco hojas o páginas y una de ellas posee bolsillos que coinciden con cada uno de los botones del tapete, que le permiten al usuario reconfigurar a su vez cada botón, con una serie de láminas educativas. Ampliando de esta forma ilimitadamente las temáticas de trabajo según la necesidad del usuario.

Este dispositivo se caracteriza porque trabaja la motricidad gruesa de los niños, capta su interés, es fácil de usar, divertido, y por medio de él se logra una interactividad única con el computador, además de enriquecerse con experiencias significativas de gran importancia en su aprendizaje.

Descripción de los dibujos. El libro para los pies con sus cinco páginas serán descritas a continuación con referencia a los dibujos adjuntos en donde:

La figura 1. Es el esquema del libro electrónico para los pies, de acuerdo con la presente invención.

La figura 2. Imagen del libro electrónico para los pies junto con las láminas intercambiables.

Según la figura 1

Mejor manera de ejecutar la invención. El dispositivo se basa en el funcionamiento del típico tapete de baile. Basándonos en esta tecnología se tomó esta herramienta, se dispuso a manera de un libro para los pies (Ver Figura No1) lo que permitió de esta forma trabajar temáticas educativas como el lenguaje, las matemáticas, hasta aprendizaje de nuevo idiomas, ampliando notablemente las posibilidades del tapete de baile las cuales estaban limitadas según el estado de la técnica al sector netamente del entretenimiento. Para el uso de libro para los pies, el niño selecciona la página de la temática que desea trabajar y se sitúa en el centro de la página, para comenzar la interacción con la actividad o el juego virtual.

Reivindicaciones

1. Es un tapete electrónico de baile, dispuesto en forma de libro electrónico para los pies.
2. Las páginas del libro reconfiguran cada uno de los botones del tapete base.
3. Dentro de las páginas el libro posee una página con bolsillos que coinciden con la posición de cada uno de los diez botones del tapete, que permite insertar láminas en su interior (Ver Figura No2), y a su vez reconfiguran cada uno de los botones.
4. Dispositivo electrónico caracterizado por estar compuesto de páginas temáticas para interactuar con un computador o el televisor.

2

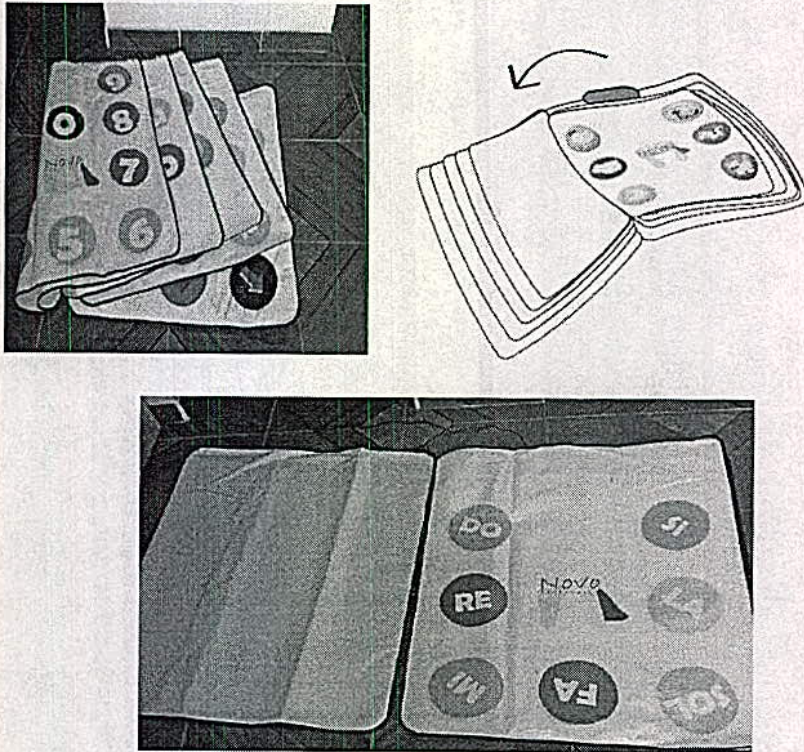


Figura 1.

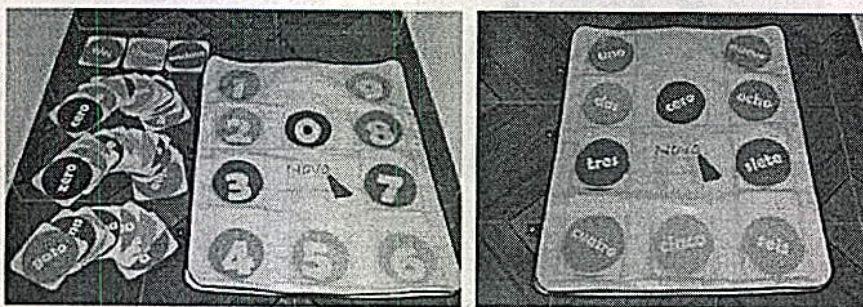


Figura 2.

Resumen

El dispositivo fue desarrollado basado en estudios previos en donde se evidencian las dificultades que tienen los niños de la primera infancia para acceder al computador por medio de los dispositivos periféricos comunes disponible en el mercado (mouse y teclado) y que limitan en gran medida el desarrollo intelectual del niño.

El dispositivo se basa en el funcionamiento del típico tapete de baile, utilizado como juego para los niños, basándonos en esta tecnología se tomo esta herramienta, se dispuso a manera de un libro permitiendo de esta forma trabajar temáticas educativas como que van desde el lenguaje, matemáticas hasta aprendizaje de idiomas, ampliando notablemente las posibilidades del tapete de

RAD: 11-161102- -3

DEP: 2020 DIRECCION DE NUEVAS CREACIONES

TRA: 3 PATENTES DE MODELO DE UTILIDAD

ACT: 519 PRESENTACION

baile que están restringidas hasta al momento sector netamente de entretenimiento.

PREAMBULO

El periférico está desarrollado tomando como base el tapete electrónico de baile USB, el cual posee diez botones electrónicos y que en la actualidad es usado en el ámbito de entretenimiento y diversión. Este tapete fue complementado y transformando en un libro electrónico de carácter educativo(ver figura No1), donde cada hoja reconfigura la función de cada botón para que se adecue a la temática que esté trabajando el usuario, ya sea matemáticas, lenguaje, ciencias, lógica, ingles etc. El libro para los pies cuenta con cinco hojas o páginas y una de ellas posee bolsillos que coinciden con cada uno de los botones del tapete, que le permiten al usuario reconfigurar a su vez cada botón, con una serie de láminas educativas. Ampliando de esta forma ilimitadamente las temáticas de trabajo según la necesidad del usuario.

Este dispositivo se caracteriza porque trabaja la motricidad gruesa de los niños, capta su interés, es fácil de usar, divertido, y por medio de él se logra una interactividad única con el computador, además de enriquecerse con experiencias significativas de gran importancia en su aprendizaje.

Descripción de los dibujos. El libro para los pies con sus cinco páginas serán descritas a continuación con referencia a los dibujos adjuntos en donde:

La figura 1. Es el esquema del libro electrónico para los pies, de acuerdo con la presente invención.

La figura 2. Imagen del libro electrónico para los pies junto con las láminas intercambiables.

Según la figura 1

Mejor manera de ejecutar la invención. El dispositivo se basa en el funcionamiento del típico tapete de baile. Basándonos en esta tecnología se tomó esta herramienta, se dispuso a manera de un libro para los pies (Ver Figura No1) lo que permitió de esta forma trabajar temáticas educativas como el lenguaje, las matemáticas, hasta aprendizaje de nuevo idiomas, ampliando notablemente las posibilidades del tapete de baile las cuales estaban limitadas según el estado de la técnica al sector netamente del entretenimiento. Para el uso de libro para los pies, el niño selecciona la página de la temática que desea trabajar y se sitúa en el centro de la página, para comenzar la interacción con la actividad o el juego virtual.

S

TIME RECEIVED	REMOTE CSID	DURATION	PAGES	STATUS
April 5, 2013 10:42:25 AM GMT-05:00 8638856		203	4	Received

DE :GATOCAFE

N° DE TEL :8638856

5 APR. 2013 10:47 P1

LUIFERRARO SAS

Bogotá D.C., Marzo 18 de 2013

Señor
HENRRY ALEXANDER RODRIGUEZ RUBIO
Ciudad

Asunto: Control de Calidad

Respetado Señor Rodriguez:

Reciba un cordial saludo.

Una vez realizado el análisis por el Departamento de Control de Calidad de los zapatos Marca Kenneth Cole comprados en nuestra tienda POLO en cuanto al estado y uso del mismo, se estableció:

1- La empresa, LUIFERRARO SAS garantiza todos sus productos por un periodo de 30 días calendario contados a partir de la fecha de compra por defecto de fabricación y/o suela. Esta garantía comprende nuestra obligación de reparar o reemplazar sin cargo el calzado o parte de él, siempre que se haya usado el calzado conforme las condiciones de uso normal y no hayan intervenido factores ajenos que pudieran perjudicar su normal rendimiento. Luiferraro, reemplazará o reparará a su opción, los componentes del producto que a su criterio aparezcan con defectos de fabricación.

2. El calzado fue revisado y llevado a un proceso de reparación o costura en la parte de la capellada.

3. El personal de ventas ca claro con la información suministrada a los compradores, en la cual se informa explícitamente el término de 30 días de la garantía UNICAMENTE por suela.

4. La suela no muestra fisura ni alteraciones en su consistencia y durabilidad para ser considerado por garantía del fabricante.

El calzado se encuentra en nuestra tienda listo para ser entregado al cliente.

AVENIDA CARRERA 60 No.22-99 PISO 2301 TORRE 2 TEL 5724823 Bogotá D.C.

Reivindicaciones

1. Es un tapete electrónico de baile, dispuesto en forma de libro electrónico para los pies.
2. Las páginas del libro reconfiguran cada uno de los botones del tapete base.
3. Dentro de las páginas el libro posee una página con bolsillos que coinciden con la posición de cada uno de los diez botones del tapete, que permite insertar láminas en su interior (Ver Figura No2), y a su vez reconfiguran cada uno de los botones.
4. Dispositivo electrónico caracterizado por estar compuesto de páginas temáticas para interactuar con un computador o el televisor.

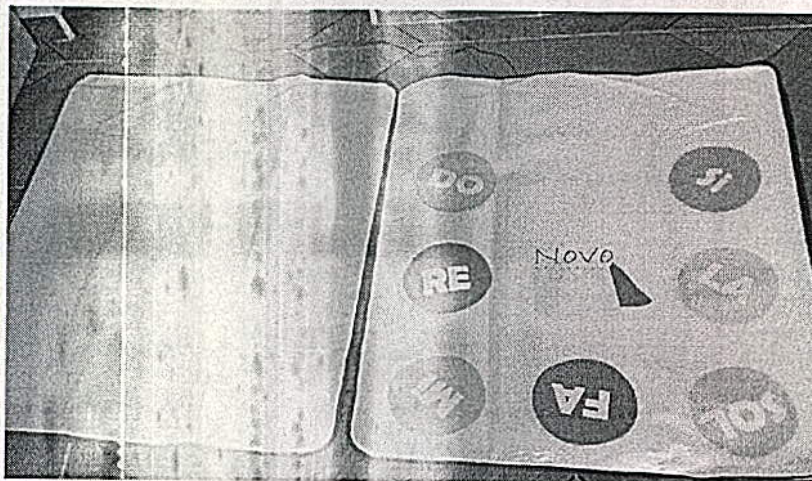
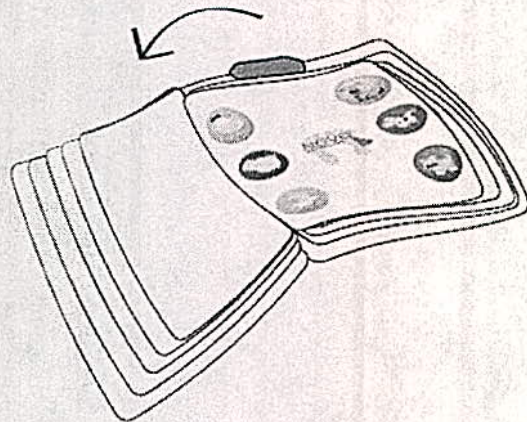
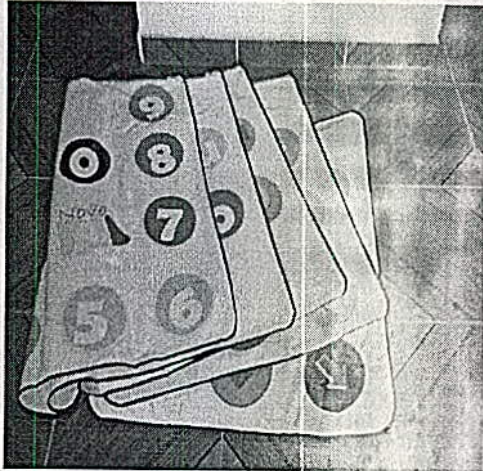


Figura 1.

6

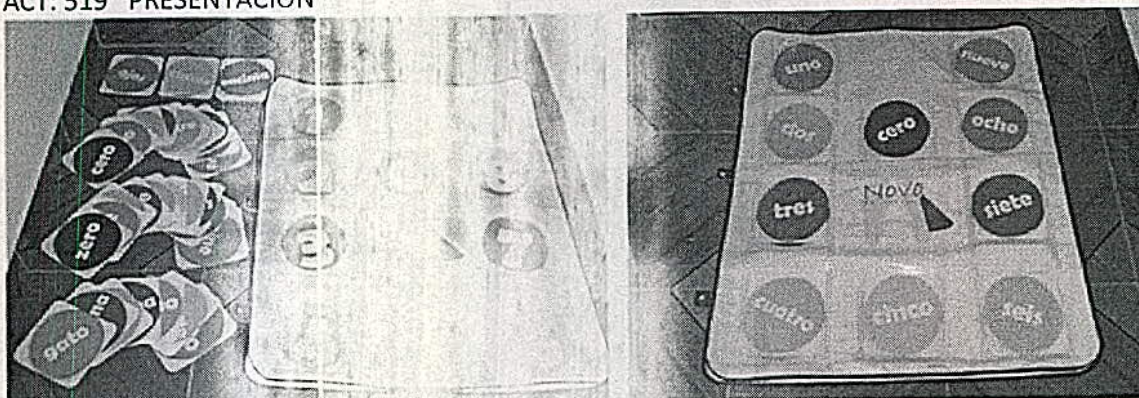


Figura 2.

Resumen

El dispositivo fue desarrollado basado en estudios previos en donde se evidencian las dificultades que tienen los niños de la primera infancia para acceder al computador por medio de los dispositivos periféricos comunes disponible en el mercado (mouse y teclado) y que limitan en gran medida el desarrollo intelectual del niño.

El dispositivo se basa en el funcionamiento del típico tapete de baile, utilizado como juego para los niños, basándose en esta tecnología se tomo esta herramienta, se dispuso a manera de un libro permitiendo de esta forma trabajar temáticas educativas como que van desde el lenguaje, matemáticas hasta aprendizaje de idiomas, ampliando notablemente las posibilidades del tapete de baile que están restringidas hasta al momento sector netamente de entretenimiento.

7