



Industria y Comercio

SUPERINTENDENCIA

Delegatura de propiedad Industrial

División de Nuevas Creaciones

SOLICITUD

PATENTE DE INVENCION

21. EXPEDIENTE No.

04-120006

54. TÍTULO

Metodos de Mensaje de simbolo
Exhibición juegos

51. CLASIFICACIÓN INTERNACIONAL

H041

71. SOLICITANTE

Kogod Robert P.

DOMICILIO

Arlington, VA, Estados Unidos

74. APODERADO

Díaz María Rodríguez D.

22. BOGOTÁ, D. C.,

Nov. 29/04

202099

FORMULARIO ÚNICO DE SOLICITUD DE PATENTE
PCT
ENTRADA EN FASE NACIONAL

1) SOLICITUD DE:			
☒ Patente de invención		☐ Patente de Modelo de Utilidad	
☐ Capítulo I.		☒ Capítulo II.	
2) SOLICITANTE (71)	Nombre: KOGOD, Robert, P.		IDENTIFICACIÓN C.C. ☐ NIT: ☒ C.E. ☐ OTRO ☐ Cual _____ NÚMERO _____
	Dirección: Charles E. Smith Management, Inc., 2345 Crystal Drive, Arlington, VA 22202		
	Nacionalidad o domicilio: Cristal Drive, Arlington, VA, Estados Unidos		
	Lugar de constitución:		
	Teléfono:	Fax:	
	E. Mail:		
3) REPRESENTANTE APODERADO	Nombre: DILIA MARÍA RODRÍGUEZ D'ALEMAN		IDENTIFICACIÓN C.C. ☒ NIT: ☐ C.E. ☐ OTRO ☐ NÚMERO: 41.654.882 TP: 20824 CSJ
	Dirección: Carrera 11 N°. 93-43 Of. 404 Santafé de Bogotá D.C.		
	Teléfono: 6350835 Fax: 6350824		
	E. Mail: clarkemodet@clarkemodet.com.co		
4) INVENTOR (ES) (72)	Nombre: 1. KOGOD, Robert, P.; 2. CUSHING, Robyn; 3. DERRICK, David; 4. KANNER, Bernice; 5. KELLEY, Michael; 6. LEEDS, Douglas; 7. MOEHL, Robert; 8. SERNOVITZ, Andrew; 9. ZURYNETZ, William		
	Dirección: 1. Charles E. Smith Management, Inc. 2345 Crystal Drive, Arlington, VA 22202; 2. 600 West End Avenue, Apartment 2E, New York, NY 10024 USA; 3. 7 Wildwood Road, Calfon, NJ 07830 USA; 4. 22 East 88 th Street, Penthouse C., New York, NY 10138 USA; 5. 99 Enoch Crosby Road, Brewster, NY 10509 USA; 6. 840 Park Avenue, New York, NY 10021 USA; 7. 201 West 70th Street, New York, NY 10023 USA; 8. 220 East 25 th Street, Apartment 5D, New York, NY 10010 USA; 9. 19 Morris Avenue, Garfield, NJ 07026 USA		
Nacionalidad o Domicilio: Todos los anteriores, Estadounidenses			
5) PCT (86) Solicitud Internacional No. PCT/US03/16533 Fecha: Mayo 23, 2003 Publicación Internacional No. WO 03/101024 A2 Fecha: Diciembre 4, 2003			
6) Título (54) MÉTODOS DE MENSAJE DE SÍMBOLO, EXHIBICIÓN, JUEGOS Y APARATOS (Fol 164)			
7) Clasificación Internacional: H04L			
8) PRIORIDAD SI ☒ NO ☐	33) País de Origen	(32) Fecha	(31) Número de Solicitud
	Estados Unidos	Mayo 28, 2002	10/155,725
	Estados Unidos	Nov. 19, 2002	10/299,016
	Estados Unidos	Nov. 19, 2002	10/299,013
	Estados Unidos	Nov. 19, 2002	10/299,021
9) Comprobante de pag N°. 04-85,898 Fecha: N v. 3, 2004 Instrucciones para el diligenciamiento del presente formulario. Ver reverso de esta pagina			

NIT : 900174089-2

RECIBO OFICIAL DE CAJA : 04 - 85,898
FECHA : NOVIEMBRE 3 DE 2004

INDUSTRIA Y COMERCIO
Radicacion : 04120006 00000000
Fecha (AMD): 2004-11-29 16:52:16
Tramite : 011 PCT-PATENT 375 FASE NNCI 411 PRESENTA
Dependencia: 2020 DIVISION DE NUEVAS CREACIONES

Folios: 158

***** CONSIGNACION *****

DEPOSITANTE	TIPO PAGO	BANCO	CUENTA	Nº. PAGO	FECHA PAGO	VR. PAGO
CLARKE HEDER Y CO. COLOMBIA	CONSIGNACION	BANCO POPULAR	050-00110-6	23291507	03/11/2004	7,914,900.00

***** CONCEPTO *****

CANT.	RENTISTICO	CONCEPTO	TOTAL CONCEPTO
1	50005-01-01	SOLICITUDES	
		1	TRANITES DE SOL. DE PATENTE DE IN
			TOTAL : \$ 422,000.00

SOM: CUATROCIENTOS VEINTIDOS MIL PESOS

RESPONSABLE : 

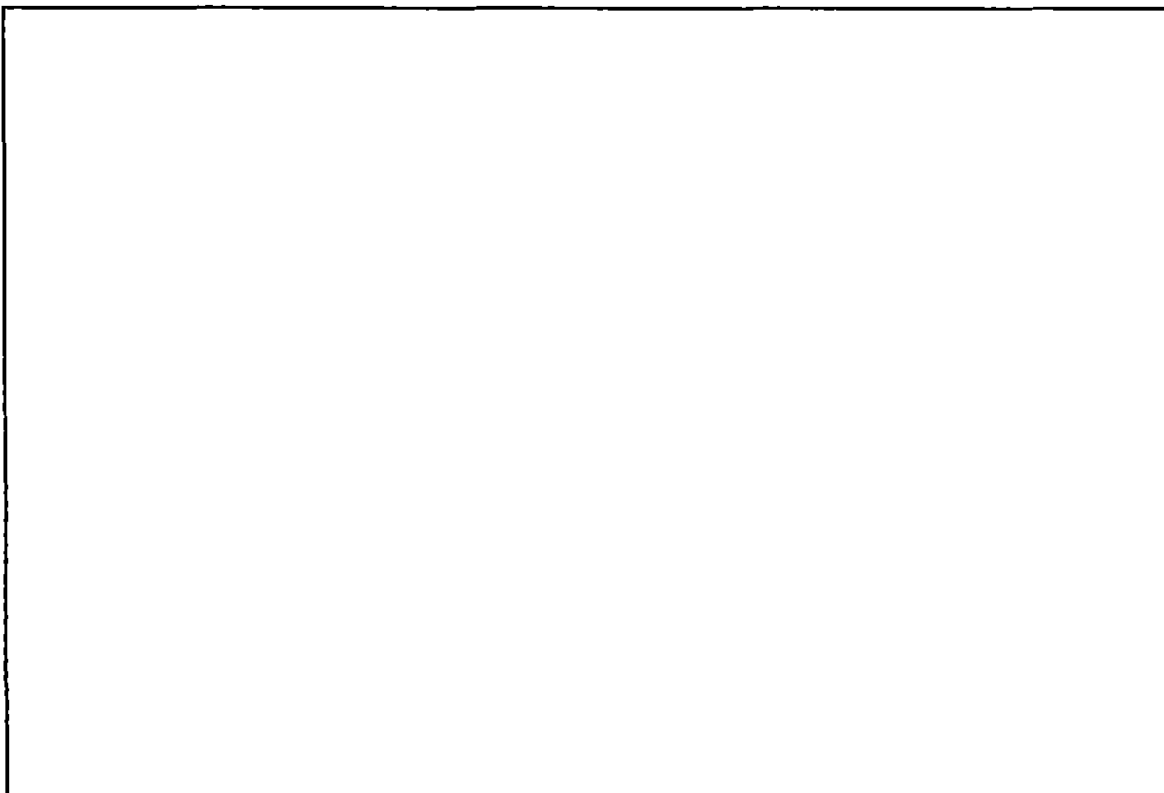
RECIBO DE CAJA APLICADO AL EXPEDIENTE No. _____

10)

ANEXOS

- ☒ Comprobante de pago de la tasa de presentación de la solicitud
- ☐ Comprobante de pago por reivindicación de prioridad
- ☐ Documento que acredite la existencia y representación legal cuando el solicitante sea persona Jurídica
- ☐ Poderes, si fuera el caso
- ☐ Documento de cesión del inventor al solicitante o a su causante
- ☐ Declaraciones
- ☒ Copia de la solicitud Internacional. (Resumen, descripción, reivindicación, Dibujos).
- ☒ Traducción de la solicitud internacional al castellano. (Resumen, descripción, reivindicación, Dibujos)
- ☐ Copia del examen preliminar efectuado por la IPEA
- ☐ De ser el caso, copia del contrato de acceso
- ☐ De ser el caso, documento que acredite la licencia o autorización de uso de conocimientos tradicionales de las comunidades Indígenas
- ☐ De ser el caso, certificado de depósito del material biológico
- ☐ Arte final 12 x 12 y 6 x 6 cm
- ☐ De ser el caso, información sobre otras solicitudes de patente o títulos obtenidos en el extranjero por el mismo titular o su causante, relacionados parcial o totalmente con la invención de esta solicitud.
- ☒ Otros:
 1. Notificación de oficinas designadas
 2. Carta de transmisión de la Oficina de Estados Unidos de recepción de la solicitud PCT

11) FIGURA CARACTERÍSTICA:



12) Solicitud concesión de la patente,

NOMBRE: DILIA RODRÍGUEZ D'ALEMANFIRMA: 

C.C. 41.624.682 de Bogotá IP 20824 CSJ

Instrucciones para el diligenciamiento del presente formulario. Ver reverso de esta página

(19) World Intellectual Property Organization
International Bureau



(43) International Publication Date
4 December 2003 (04.12.2003)

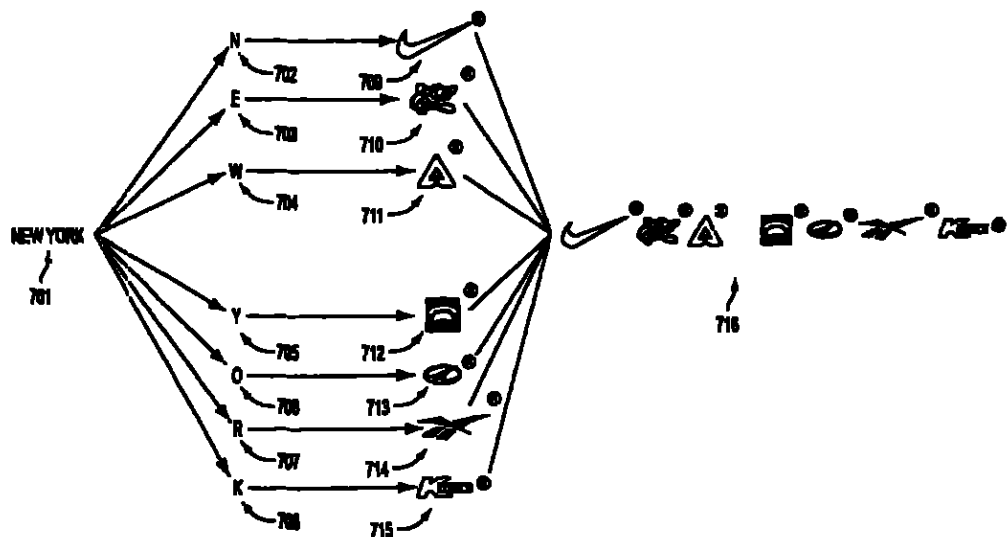
PCT

(10) International Publication Number
WO 03/101024 A2

- (51) International Patent Classification: H04L 10023 (US). SERNOVITZ, Andrew; 230 East 250th Street, Apartment 5D, New York, NY 10010 (US). ZURYNETZ, William; 19 Morris Avenue, Garfield, NJ 07026 (US).
- (21) International Application Number: PCT/US03/16533
- (22) International Filing Date: 23 May 2003 (23.05.2003) (74) Agent: YOO, Anthony, S.; Covington & Burling, 1201 Pennsylvania Avenue, N.W., Washington, DC 20004-2401 (US).
- (25) Filing Language: English
- (26) Publication Language: English
- (30) Priority Data:
10/155,725 28 May 2002 (28.05.2002) US
10/299,016 19 November 2002 (19.11.2002) US
10/299,013 19 November 2002 (19.11.2002) US
10/299,021 19 November 2002 (19.11.2002) US
- (71) Applicant: KOGOD, Robert, P. [US/US]; Charles E. Smith Management, Inc., 2345 Crystal Drive, Arlington, VA 22202 (US).
- (72) Inventors: CUSHING, Robyn; 600 West End Avenue, Apartment 2E, New York, NY 10024 (US). DERRICK, David; 7 Wildwood Road, Calton, NJ 07830 (US). KANNER, Bernice; 22 East 88th Street, Penthouse C, New York, NY 10138 (US). KELLEY, Michael; 99 Enoch Crosby Road, Brewster, NY 10509 (US). LEEDS, Douglas; 840 Park Avenue, New York, NY 10021 (US). MOEHL, Robert; 201 West 70th Street, New York, NY
- (81) Designated States (national): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NI, NO, NZ, OM, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.
- (84) Designated States (regional): ARIPO patent (GH, GM, KE, LS, MW, MZ, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), Eurasian patent (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), European patent (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI patent (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).
- Published:
— without international search report and to be republished upon receipt of that report

[Continued on next page]

(54) Title: SYMBOL MESSAGE METHODS, DISPLAYS, GAMES, AND APPARATUSES



(57) Abstract: The present invention provides a method for generating symbol messages, and particularly symbol messages using symbols for which efforts have been, are being, or will be made to increase their visibility and familiarity. Such symbols may include trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, and other well-known symbols. Among other things, the present invention provides a method for generating a symbol or logo alphabet (or Logobet™) and a corresponding lexicon or grammar. The present invention also provides methods, apparatuses, and displays for generating and/or using such symbol messages.

WO 03/101024 A2



For two-letter codes and other abbreviations, refer to the "Guidance Notes on Codes and Abbreviations" appearing at the beginning of each regular issue of the PCT Gazette.

SYMBOL MESSAGE METHODS, DISPLAYS, GAMES, AND APPARATUSES

FIELD OF THE INVENTION

The invention relates to symbol messages. More particularly, the invention relates to messages using symbols of increased visibility, familiarity and interest, methods and apparatuses for creating such symbol messages, and games and displays in which such symbols are used to create symbol messages.

BACKGROUND OF THE INVENTION

Organizations and individuals generally value symbols, such as trademarks and service marks, associated with themselves and their goods and services. Entities are often eager to increase the visibility and familiarity of their symbols to consumers and often spend millions of dollars to this end. For example, companies spend tens of millions of dollars simply to associate their name or emblem with a professional sports stadium, a college football bowl game, or a particular message or slogan. Methods and apparatuses for creating symbol messages -- particularly messages using symbols for which efforts have been, are being, or will be made to increase their visibility, familiarity, and interest -- are desirable.

Some entities control businesses, properties, events, apparel, and other outlets useful for increasing the visibility and familiarity of symbols to consumers. For example, cities have roadside welcome signs; event organizers produce and sponsor events; and clothiers have t-shirts and other apparel. Symbol messages associated with or displayed in such outlets are a useful means for increasing the visibility and familiarity of the respective symbols. Such symbol messages also are useful for branding the corresponding outlets, branding an entity in connection with that outlet, and branding an entity as part of a symbol message. Methods and apparatuses for generating such symbol messages are desirable.

It is also recognized that many consumers like puzzles. Every year, consumers purchase many millions of dollars worth of puzzle-related games, books, and other products.

Accordingly, there is an opportunity to capitalize on the consumer interest in puzzles and the interest of companies and individuals in increased visibility and familiarity for their symbols.

SUMMARY OF THE INVENTION

The following features are present in some, but not necessarily all, embodiments of the present invention.

A feature of the present invention is to provide a method for generating a symbol alphabet in which each letter of the alphabet corresponds to a recognized proprietary symbol likely to be associated with the respective letter. Such symbol alphabets may then be used to form a symbol lexicon. FIG. 1A depicts an example of an alphabet of the present invention. FIG. 1A depicts an alphabet 101 and a corresponding symbol alphabet 102. In the embodiment depicted in FIG. 1A, each symbol in symbol alphabet 102 is a corporate logo or trademark. The owner of each registered trademark is identified in the Brief Description of the Drawings. FIG. 1B and FIG. 1C depict messages generated using the logo alphabet, or Logobet™, created in accordance with the present invention.

Another feature of the present invention is to provide a method for generating a symbol message corresponding to a city name, in which each letter (or group of letters) in the name is replaced by a recognized proprietary symbol likely to be associated with the respective letter (or group of letters). FIG. 2A and FIG. 2B depict an example of a display of the present invention. FIG. 2A depicts a t-shirt bearing the message 201 "I LOVE MEMPHIS." FIG. 2B depicts a t-shirt bearing a display including a symbol message 202 corresponding to the message 201. In the symbol message 202, the words "I" and "MEMPHIS" are replaced by corresponding symbol words 203 and 204 comprising well-known registered trademarks. The owner of each registered trademark is identified in the Brief Description of the Drawings.

More broadly, a feature of the invention is to provide a method for generating a symbol message.

Another feature of the invention is to provide a method for generating a symbol message using symbols for which efforts have been, are being, or will be made to increase their

visibility and familiarity. Such symbols may include trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, and other well-known symbols.

A further feature of the invention is to provide a method for generating a symbol message from a selected message.

A feature of the invention is to provide a method for generating a symbol message from selected characters.

Another feature of the present invention is to provide a method for generating a symbol message from a selected core set of message characters.

A further feature of the invention is to provide a method for generating a grammar comprising symbols.

A feature of the present invention is to provide an apparatus that implements any or all of the methods of the present invention.

A feature of the invention is to provide an apparatus for generating a symbol message using symbols for which efforts have been, are being, or will be made to increase their visibility and familiarity. Such symbols may include trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks and other well-known marks.

A feature of the present invention is to provide a display through the implementation of any or all of the methods of the present invention.

A further feature of the present invention is to provide a display using symbols for which efforts have been, are being, or will be made to increase their visibility and familiarity.

An embodiment of a method of the present invention includes (i) dividing a message into at least one message subset (and optionally at least two message subsets), (ii) associating a

symbol with each message subset, and (iii) replacing each message subset with the associated symbol.

An alternative embodiment of a method of the present invention includes (i) dividing a plurality of characters into at least one character subset (and optionally at least two character subsets), (ii) associating a symbol with at least one of the character subsets, and (iii) generating a message comprising the associated symbol.

An alternative embodiment of a method of the present invention includes (i) dividing a core set of message characters into at least one message subset (and optionally at least two message subsets), (ii) displaying each message subset, (iii) associating each message subset with at least one target symbol, (iv) selecting one associated target symbol for each message subset, (v) replacing each message subset with the selected target symbol, and (vi) displaying each selected target symbol.

Another alternative embodiment of a method of the present invention includes (i) generating at least one character subset from a set of characters, (ii) generating a set of symbols, (iii) generating, for each character subset, an association with a symbol subset, and (iv) generating a lexicon comprising each association.

An embodiment of an apparatus of the present invention is a game that includes a playing area, playing pieces that depict symbols, and rules that suggest: (i) dividing a selected message into message subsets; (ii) based upon the symbols on the playing pieces, associating playing pieces with each message subset, with one or more of the playing pieces being on the playing area and the remainder of the playing pieces being off the playing area; and (iii) placing playing piece(s) from off the playing area near the playing piece(s) on the playing area to form a symbol message. An alternative embodiment of the apparatus of this invention includes playing pieces that have points assigned to them, or assigned to the symbols on them. Another alternative embodiment of the apparatus of the present invention includes rules for accumulating points in accordance with the playing pieces or symbols used in creating a symbol message.

An embodiment of a method of the present invention is a method of playing games based on symbol messages using a playing area and playing pieces that depict symbols. In one embodiment, players may (i) divide a selected message into message subsets; (ii) using the symbols on the playing pieces, associate playing pieces with each message subset, where one or more of the playing pieces are already on the playing area and the remainder of the playing pieces are off the playing area; and (iii) place playing piece(s) from off the playing area near the playing piece(s) on the playing area to form a symbol message. An alternative embodiment of the method of this invention includes assigning points to the playing pieces or to the symbols. Other alternative embodiments include the accumulation of points in accordance with the playing pieces or symbols used in creating a symbol message.

Another embodiment of an apparatus of the present invention is a set of playing cards depicting symbols drawn from trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, well-known marks, and other proprietary symbols instead of or in addition to the ordinary numbers and suits. In some embodiments, the playing cards may include rules for games based on grouping cards by (i) commonality of symbol, (ii) commonality of associated alphanumeric characters, phonemes, words, or ideographs, or (iii) ability to form a symbol message using the symbols depicted on the grouped cards.

Another embodiment of a method of the present invention is a method of playing games using playing cards depicting symbols drawn from trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, well-known marks, and other proprietary symbols, instead of or in addition to the ordinary numbers and suits, by grouping cards according to (i) commonality of symbol, (ii) commonality of associated alphanumeric characters, phonemes, words, or ideographs, or (iii) ability to form a symbol message using the symbols depicted on the grouped cards.

An alternative embodiment of an apparatus of the present invention includes (i) an input device configured to receive a message, (ii) a visual display, (iii) a memory device configured to receive and store information, and (iv) a microprocessor in communication with the memory device, the input device, and the visual display. The apparatus is configured to implement, and to permit a user to implement, any or all of the methods of the present invention.

An embodiment of a design or a display of the present invention includes a plurality of symbols corresponding to selected portions of a message.

An alternative embodiment of a design or a display of the present invention includes a plurality of symbols corresponding to selected characters.

Another embodiment of a design or a display of the present invention includes a plurality of symbols corresponding to a selected core set of message characters.

In embodiments of the present invention, the symbols are trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, well-known marks, or other proprietary symbols.

Additional objects and advantages of the invention are set forth in part in the description which follows, and in part are apparent from the description, or may be learned by practice of the invention. The objects and advantages of the invention may also be realized and attained by means of the instrumentalities and combinations particularly set out in the appended claims.

BRIEF DESCRIPTION OF THE DRAWINGS

The accompanying drawings, which are incorporated in and constitute part of the specification, illustrate preferred embodiments of the invention, and together with the description, serve to explain the principles of the invention.

FIG. 1A is an example of a lexicon -- using a symbol alphabet -- generated according to the embodiment depicted in FIG. 3. FIG. 1A depicts the following registered trademarks: a registered trademark symbol 102(a) associated with and owned by American Telephone and Telegraph Co., 550 Madison Avenue, New York, NY 10022; a registered trademark symbol 102(b) associated with and owned by BellSouth Intellectual Property Corp., 824 Market Street, Suite 510, Wilmington, DE 19801; a registered trademark symbol 102(c) associated with and owned by Coca-Cola Co., One Coca-Cola Plaza, Atlanta, GA 30313; a registered trademark symbol 102(d) associated with and owned by Delta Air Lines, Inc., Atlanta Airport, Atlanta, GA;

a registered trademark symbol 102(e) associated with and owned by Estee Lauder, Inc., 747 5th Avenue, New York, NY 10019; a registered trademark symbol 102(f) associated with Foot Locker and owned by Venator Group Retail, Inc., 112 West 34th Street, New York, NY 10120; a registered trademark symbol 102(g) associated with and owned by General Electric Corp., One River Road, Schenectady, NY 12345; a registered trademark symbol 102(h) associated with and owned by Hilton Hotels Corp., 9336 Civic Center Dr., Beverly Hills, CA 90210; a registered trademark symbol 102(i) associated with Infiniti and owned by Nissan Motor Co., Ltd., No.2 Takaracho, Kanagawa-ku, Yokohama-shi, Kanagawa-ken, Japan; a registered trademark symbol 102(j) associated with and owned by J. P. Morgan Chase & Co., 270 Park Avenue, New York, NY 10017; a registered trademark symbol 102(k) associated with Kmart and owned by S. S. Kresge Co., 2727 2nd Avenue, Detroit, MI 48232; a registered trademark symbol 102(l) associated with and owned by Lucent Technologies Inc., 600 Mountain Avenue, Murray Hill, NJ 07974; a registered trademark symbol 102(m) associated with and owned by McDonald's Corp., One McDonald's Plaza, Oak Brook, IL 60523; a registered trademark symbol 102(n) associated with and owned by Nike, Inc., One Bowerman Drive, Beaverton, OR 97005; a registered trademark symbol 102(o) associated with Oldsmobile and owned by General Motors Corp., 300 Renaissance Center, P.O. Box 300, Detroit, MI 48265; a registered trademark symbol 102(p) associated with and owned by Pepsico, Inc., 700 Anderson Hill Road, Purchase, NY 10577; a registered trademark symbol 102(q) associated with and owned by Qwest Communications International Inc., 555 Seventeenth Street, Suite 1000, Denver, CO 80202; a registered trademark symbol 102(r) associated with and owned by Reebok International Limited, Moor Lane Mill, Moor Lane, Lancaster LA1 1GF, ENGLAND; a registered trademark symbol 102(s) associated with and owned by Safeway Stores, Inc., Fourth and Jackson Streets, Oakland, CA 94660; a registered trademark symbol 102(t) associated with and owned by Target Brands, Inc., 1000 Nicollet Ave., TPS 1365, Minneapolis, MN 55403; a registered trademark symbol 102(u) associated with and owned by United Air Lines, Inc., P.O. Box 66100, Chicago, IL 60666; a registered trademark symbol 102(v) associated with and owned by Volkswagen Aktiengesellschaft Co., Wolfsburg, Fed. Rep. Germany; a registered trademark symbol 102(w) associated with and owned by Whirlpool Properties, Inc., 500 Renaissance Drive, Suite 101, St. Joseph, MI 49022; a registered trademark symbol 102(x) associated with and owned by Xerox Corp., 800 Long Ridge Road, Stamford, CT 06904; a registered trademark symbol 102(y)

associated with and owned by National Yellow Pages Service Agency, Inc., 10700 Meridian Avenue North, Suite 201, Seattle, WA 98133; and a registered trademark symbol 102(z) associated with and owned by Zenith Electronics Corp., 1000 Milwaukee Avenue, Glenview, IL 60025.

FIG. 1B is an example of a symbol message created by using the lexicon depicted in FIG. 1A. The symbol message depicted in FIG. 1B comprises registered trademark symbols 102(a), (e), (f), (g), (i), (l), (n), (o), (r), (s), and (v) of FIG. 1A.

FIG. 1C is another example of a symbol message created by using the lexicon depicted in FIG. 1A. The symbol message depicted in FIG. 1C comprises registered trademark symbols 102(a), (b), (d), (h), (i), (p), (r), (t), and (y) of FIG. 1A.

FIG. 2A and FIG. 2B, respectively, depict an example of a t-shirt bearing a selected message and a t-shirt bearing an embodiment of a display of the present invention corresponding to the selected message. Symbol message 202 in FIG. 2B comprises the following registered trademarks: a registered trademark symbol 203 and 210 associated with Infiniti and owned by Nissan Motor Co., Ltd., No.2 Takaracho, Kanagawa-ku, Yokohama-shi, Kanagawa-ken, Japan; a registered trademark symbol 205 and 207 associated with and owned by Motorola, Inc., 1303 East Algonquin Road, Schaumburg, IL 60196; a registered trademark symbol 206 associated with and owned by Estee Lauder, Inc., 747 5th Avenue, New York, NY 10019; a registered trademark symbol 208 associated with and owned by associated with and owned by PepsiCo, Inc., 700 Anderson Hill Road, Purchase, NY 10577; a registered trademark symbol 209 associated with and owned by Hilton Hotels Corp., 9336 Civic Center Dr., Beverly Hills, CA 90210, and a registered trademark symbol 211 associated with and owned by Sprint Communications Co., 6480 Sprint Parkway, Overland Park, KS 66251.

FIG. 3 is a flow chart depicting an embodiment of the present invention in which a lexicon of associations is generated between certain character subsets and certain symbol subsets.

FIG. 4 is a flow chart depicting an embodiment of the present invention in which a message is divided into at least one message subset.

FIG. 5 is an example of a symbol message generated according to the embodiment depicted in FIG. 4. FIG. 5 depicts a registered trademark symbol 505 associated with and owned by Chick-Fil-A, Inc., 535 Central Avenue, Suite 102, Hapeville, GA 30054, and a registered trademark symbol 506 associated with and owned by Apple Computer, Inc., 1 Infinite Loop, Cupertino, CA 95014. These registered trademark symbols also appear in symbol message 508.

FIG. 6 is a flow chart depicting another embodiment of the present invention in which a plurality of characters is divided into at least one character subset:

FIG. 7 is an example of a symbol message generated according to the embodiment depicted in FIG. 6. FIG. 7 depicts the following registered trademarks: a registered trademark symbol 709 associated with and owned by Nike, Inc., One Bowerman Drive, Beaverton, OR 97005; a registered trademark symbol 710 associated with and owned by Estee Lauder, Inc., 747 5th Avenue, New York, NY 10019; a registered trademark symbol 711 associated with and owned by Weyerhaeuser Co., Tacoma, Washington, 98477; a registered trademark symbol 712 associated with and owned by National Yellow Pages Service Agency, Inc., 10700 Meridian Avenue North, Suite 201, Seattle, WA 98133; a registered trademark symbol 713 associated with Oldsmobile and owned by General Motors Corp., 300 Renaissance Center, P.O. Box 300, Detroit, MI 48265; a registered trademark symbol 714 associated with and owned by Reebok International Limited, Moor Lane Mill, Moor Lane, Lancaster LA1 1GF, ENGLAND; and a registered trademark symbol 715 associated with Kmart and owned by S. S. Kresge Co., 2727 2nd Avenue, Detroit, MI 48232. These registered trademark symbols also appear in symbol message 716.

FIG. 8 is a flow chart depicting yet another embodiment of the present invention in which a core set of message characters is divided into at least one message subset.

FIG. 9 is an example of a symbol message generated according to the embodiment depicted in FIG. 8. FIG. 9 depicts the following registered trademarks: a registered trademark symbol 910 and 914 associated with and owned by Mercedes-Benz Aktiengesellschaft, 136 Mercedes Strasse, 7000 Stuttgart 60 (Unterturkheim), Fed. Rep. Germany; a registered trademark symbol 911 and 915 associated with and owned by McDonald's Corp., One McDonald's Plaza, Oak Brook, IL 60523; a registered trademark symbol 912 and 916 associated with and owned by Motorola, Inc., 1303 East Algonquin Road, Schaumburg, IL 60196; a registered trademark symbol 913 associated with and owned by Estee Lauder, Inc., 747 5th Avenue, New York, NY 10019; a registered trademark symbol 917 associated with and owned by Pepsico, Inc., 700 Anderson Hill Road, Purchase, NY 10577; a registered trademark symbol 918 associated with and owned by Hilton Hotels Corp., 9336 Civic Center Dr., Beverly Hills, CA 90210; a registered trademark symbol 919 associated with Infiniti and owned by Nissan Motor Co., Ltd., No.2 Takaracho, Kanagawa-ku, Yokohama-shi, Kanagawa-ken, Japan; and a registered trademark symbol 920 associated with and owned by Sprint Communications Co., 6480 Sprint Parkway, Overland Park, KS 66251. These registered trademark symbols, with the exception of registered trademark symbol 910 and 914 associated with and owned by Mercedes-Benz Aktiengesellschaft, also appear in symbol message 924.

FIG. 10 depicts an example of an apparatus for playing a game according to the present invention. FIG. 10 depicts the following registered trademarks: a registered trademark symbol associated with and owned by American Broadcasting Companies, Inc., 77 West 66th Street, New York, NY 10023; a registered trademark symbol associated with and owned by Computer Associates Think, Inc., One Computer Associates Plaza, Islandia, NY 11749; a registered trademark symbol associated with Ericsson and owned by Telefonaktiebolaget LM Ericsson, S-126 25, Stockholm, Sweden; a registered trademark symbol associated with and owned by Enterprise Rent-A-Car Company, 8850 Ladue Road, St. Louis, MO 63124; a registered trademark symbol associated with and owned by Gateway, Inc., 4545 Towne Centre Court, San Diego, CA 92121; a registered trademark symbol associated with and owned by Intel Corporation, 2200 Mission College Boulevard, Santa Clara, CA 95052; a registered trademark symbol associated with and owned by Toyota Jidosha Kabushiki Kaisha, 1, Toyota-cho, Toyota-shi, Aichi-ken, Japan; a registered trademark symbol associated with and owned by New Balance

Athletic Shoe, Inc., 38-42 Everett St., Boston, MA 02134; a registered trademark symbol associated with and owned by Nissan Jidosha Kabushiki Kaisha, No. 2 Takaracho, Kanagawa-ku, Yokohama-shi, Kanagawa-ken, Japan; a registered trademark symbol associated with Sony Playstation and owned by Kabushiki Kaisha Sony Computer Entertainment, 1-22, Akasaka 8-chome, Minato-ku, Tokyo, Japan; a registered trademark symbol associated with Radio Shack and owned by Technology Properties, Inc., 1800 One Tandy Center, P.O. Box 17180, Fort Worth, TX 76102; a registered trademark symbol associated with and owned by Saturn Corporation, P.O. Box 7025, Troy, MI 48007-7025; a registered trademark symbol associated with and owned by Shell Oil Company, One Shell Plaza, P.O. Box 2463, Houston, TX 77252-2463; a registered trademark symbol associated with Sheraton Hotels and owned by ITT Sheraton Corporation, 60 State Street, Boston, MA; a registered trademark symbol associated with and owned by Sprint Communications Company L.P., 6480 Sprint Parkway, Overland Park, KS 66251; a registered trademark symbol associated with and owned by Taco Bell Corp., 17901 Von Karman, Irvine, CA 92714; a registered trademark symbol associated with Warner Bros. and owned by Time Warner Entertainment Company, L.P., 75 Rockefeller Plaza, New York, NY 10019; a registered trademark symbol associated with and owned by Delta Air Lines, Inc., Atlanta Airport, Atlanta, GA; a registered trademark symbol associated with and owned by United Air Lines, Inc., P.O. Box 66100, Chicago, IL 60666; a registered trademark symbol associated with and owned by Volkswagen Aktiengesellschaft Co., Wolfsburg, Fed. Rep. Germany; a registered trademark symbol associated with and owned by Lucent Technologies Inc., 600 Mountain Avenue, Murray Hill, NJ 07974; a registered trademark symbol associated with Foot Locker and owned by Venator Group Retail, Inc., 112 West 34th Street, New York, NY 10120; a registered trademark symbol associated with and owned by Hilton Hotels Corp., 9336 Civic Center Dr., Beverly Hills, CA 90210; a registered trademark symbol associated with and owned by Target Brands, Inc., 1000 Nicollett Ave., TPS 1365, Minneapolis, MN 55403; a registered trademark symbol associated with and owned by Xerox Corp., 800 Long Ridge Road, Stamford, CT 06904; and a registered trademark symbol associated with Home Depot and owned by Homer TLC, Inc., 1404 Society Drive, Claymont DE 19703.

FIG. 11 depicts an embodiment of an apparatus for playing a game according to the present invention. FIG. 11 depicts the following registered trademarks: a registered trademark

symbol associated with and owned by Delta Air Lines, Inc., Atlanta Airport, Atlanta, GA; a registered trademark symbol associated with and owned by Ford Motor Company, The American Road, Dearborn, MI 48121; a registered trademark symbol associated with and owned by Apple Computer, Inc., 1 Infinite Loop, Cupertino, CA 95014; a registered trademark symbol associated with and owned by American Airlines, M.D. 5675, P.O. Box 619696, Dallas Fort Worth Airport, TX 762619616; a registered trademark symbol associated with and owned by Hewlett-Packard Company, 3000 Hanover Street, Palo Alto, CA 94304; a registered trademark symbol associated with and owned by Oracle International Corporation, 500 Oracle Parkway, Redwood City, CA 94065; a registered trademark symbol associated with and owned by; a registered trademark symbol associated with and owned by Mercedes-Benz Aktiengesellschaft, 136 Mercedes Strasse, 7000 Stuttgart 60 (Unterturkheim), Fed. Rep. Germany; and a registered trademark symbol associated with and owned by Enterprise Rent-A-Car Company, 8850 Ladue Road, St. Louis, MO 63124.

FIG. 12 is a diagram depicting embodiments of an apparatus for generating symbol messages, grammars or lexicons, including for playing a game according to the present invention.

FIG. 13 is a diagram depicting an embodiment of an apparatus according to the present invention. FIG. 13 depicts the following registered trademarks: a registered trademark symbol associated with Lexus and owned by Toyota Jidosha Kabushiki Kaisha, 1, Toyota-cho, Toyota-shi, Aichi-ken, Japan; a registered trademark symbol associated with and owned by Enterprise Rent-A-Car Company, 8850 Ladue Road, St. Louis, MO 63124; a registered trademark symbol associated with and owned by Texaco Inc., 2000 Winchester Avenue, White Plains, NY 10650; a registered trademark symbol associated with and owned by a registered trademark symbol associated with and owned by Toyota Jidosha Kabushiki Kaisha, 1, Toyota-cho, Toyota-shi, Aichi-ken, Japan; a registered trademark symbol associated with and owned by Hilton Hotels Corp., 9336 Civic Center Dr., Beverly Hills, CA 90210; a registered trademark symbol associated with and owned by E! Entertainment Television, Inc., 5750 Wilshire Boulevard, 4th Floor, Los Angeles, CA 90036-3209; a registered trademark symbol associated with and owned by Intel Corporation, 2200 Mission College Boulevard, Santa Clara, CA 95052;

a registered trademark symbol associated with and owned by Delta Air Lines, Inc., Atlanta Airport, Atlanta, GA; a registered trademark symbol associated with and owned by Apple Computer, Inc., 1 Infinite Loop, Cupertino, CA 95014; a registered trademark symbol associated with and owned by Shell Oil Company, One Shell Plaza, P.O. Box 2463, Houston, TX 77252-2463; a registered trademark symbol associated with BMW and owned by Bayerische Motoren Werke Aktiengesellschaft, Petuelring 130, BMW Haus, Postfach 40-20-40, Munchen, D-80788, Fed Rep Germany; a registered trademark symbol associated with Ericsson and owned by Telefonaktiebolaget LM, Ericsson Corp., S-126 25, Stockholm, Sweden; a registered trademark symbol associated with and owned by Gateway, Inc., 4545 Towne Centre Court, San Diego, CA 92121; and a registered trademark symbol associated with and owned by Nike, Inc., One Bowerman Drive, Beaverton, OR 97005.

DETAILED DESCRIPTION

Visual messages generally are composed of one or more characters or symbols. The characters or symbols may include alphanumeric characters, phonemes, ideographs, pictographs, hieroglyphs, and other forms of visual communication.

The present invention generates visual messages using symbols or symbol alphabets. In some embodiments, the symbols are trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, well-known marks or symbols, logos or other proprietary symbols. As used in this specification, a well-known mark or symbol is one whose meaning or association is understood or recognized by a segment of the public. A well-known mark includes, but is not limited to, famous trademarks that may be protected under anti-dilution laws. For purposes of this specification, a well-known mark or symbol includes, as another example, marks or symbols that have acquired secondary meaning in a geographic area.

The symbol messages or symbol alphabets according to the present invention -- when comprising logos or other similar well-known marks or symbols -- are useful for, among other things, increasing the visibility and familiarity of the incorporated symbols. They also are useful for branding the corresponding outlets, branding an entity in connection with that outlet, and branding an entity as part of a symbol message. Such symbol messages or symbol alphabets

may be displayed on or in, for example, billboards, print or electronic media, clothing, accessories, or novelty items.

FIG. 3 depicts a flow chart of an embodiment of the present invention. The embodiment depicted in FIG. 3 comprises four steps for generating a grammar comprising symbols:

Generate At Least One Character Subset From A Set Of Characters step 301;

Generate A Set of Symbols step 302;

Generate Associations Between Each Character Subset And A Symbol Subset Of The Set Of Symbols step 303; and

Generate A Lexicon Comprising The Associations step 304.

Steps 301 and 302, respectively, comprise generating at least one character subset from a set of characters and generating a set of symbols. The set of characters comprises characters from existing grammars. For example, the set of characters might be the English alphabet and related phonemes, Egyptian hieroglyphs, or Arabic numerals. The set of symbols might be all trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, or well-known marks.

Step 303 of the embodiment depicted in FIG. 3 involves generating associations between each character subset and symbol subsets of the set of symbols. The associations preferably are made according to existing relationships -- such as visual similarities, phonetic similarities, common initial sounds or characters, or common target audience associations -- between the characters and the symbols as described in this specification or as is apparent in view of this specification to one of skill in the art. For example, a character subset may comprise letters from the English alphabet, and symbol subsets may comprise professional sports team emblems. Each team emblem may be associated with the letter corresponding to the first letter of the team name.

In the embodiment depicted in FIG. 3, step 304 follows step 303. Step 304 comprises generating a lexicon using the associations generated in step 303. For example, words and phrases may be generated by replacing each letter with the symbol associated with that letter.

FIG. 1A depicts an example of a lexicon of the present invention, which lexicon was created using the embodiment of FIG. 3. FIG. 1A shows a set of characters 101 and a set of symbols 102 that have been generated. In this example, the character subset comprises the set of characters of the English alphabet, and the symbol associated with each character is a registered trademark. The associations between the two subsets are shown by designations (a) through (z). In this embodiment, these associations generate a symbol alphabet, which are used to generate a lexicon. For example, FIG. 1B shows a symbol message corresponding to the slogan "VIRGINIA IS FOR LOVERS"®, and FIG. 1C shows a symbol message corresponding to the phrase "HAPPY BIRTHDAY." In other embodiments (not depicted), the characters may include words, phonemes, ideographs or other visual marks or depictions; the symbols may include service marks or other well-known symbols, marks or depictions; and there may be more than one symbol associated with one or more of the character subsets.

FIG. 4 depicts a flow chart of an embodiment of a method of the present invention. This embodiment comprises three steps for generating a symbol message from a selected message:

- Divide The Message Into At Least One Message Subset step 401;
-) Associate A Symbol With Each Message Subset step 402; and
- Replace Each Message Subset With The Associated Symbol step 403.

Step 401 comprises dividing a selected message into one or more message subsets. A message subset may comprise the entire message or some smaller portion of the message (for example, a syllable). If more than one message subset is formed, the message subsets may be the same or different in size. For example, if the message is a word, certain message subsets may include a syllable, and other message subsets may include only a letter.

Step 402 of the embodiment depicted in FIG. 4 comprises associating a symbol with each message subset. In other words, in the embodiment depicted in FIG. 4, each message subset is assigned a symbol. The symbols preferably are trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, well-known marks, or other proprietary symbols. These symbols optionally are associated with message subsets based on existing or apparent relationships or associations -- such as visual similarities, phonetic similarities, common initial characters or sounds, or common target audience associations -- between each message subset and each corresponding symbol. For example, if the message is a word and if the word is divided into its letters in step 401, each letter may be assigned a symbol that the target audience associates with a company name beginning with the same letter. Moreover, the same symbol preferably is associated with each message subset having the same value. Thus, in some embodiments, the same letters in a word may be assigned the same symbols.

Step 402 may be implemented before or after step 401. For example, one may first associate symbols with a variety of possible message subsets for a variety of possible messages and then divide the selected message into message subsets that have already been associated with symbols. Alternatively, one may select a message, divide that message into message subsets, and then associate symbols with those message subsets.

Step 403 of the embodiment depicted in FIG. 4 comprises replacing each message subset with the associated symbol. Step 403 follows steps 401 and 402 and converts the selected message to a corresponding symbol message by replacing part or all of the message with symbols.

FIG. 5 depicts an example of the embodiment of the present invention depicted in FIG. 4. In this example, the message 501 is the word "CHICAGO." This message is divided into three message subsets 502, 503, and 504: "CHIC," "A," and "GO." According to step 502 depicted in FIG. 4, each message subset is then associated with a respective symbol 505, 506 and 507. "CHIC" 502 is associated with a registered trademark symbol 505 associated with Chick-Fil-A, Inc. "A" 503 is associated with a registered trademark symbol 506 associated with Apple Computer, Inc. "GO" 504 is associated with a stoplight symbol 507 with the green light turned

on. Then each message subset 502, 503, and 504 is replaced with its respective associated symbol 505, 506 and 507, thus yielding the final symbol message 508.

FIG. 6 depicts a flow chart of another embodiment of a method of the present invention. The embodiment depicted in FIG. 6 comprises three steps for generating a symbol message from a selected plurality of characters:

Divide A Plurality of Characters Into At Least One Character Subset step 601;

Associate A Symbol With Each Of The Character Subsets step 602; and

Generate A Message Comprising Each Associated Symbol step 603.

Step 601 comprises dividing a plurality of characters into one or more character subsets. Each character subset may be one or more alphanumeric characters, phonemes, words, ideographs, or any other visual mark or symbol. For example, a plurality of characters could be a name, and that name could be divided into character subsets, with some subsets including a letter and other subsets including a phoneme. As another example, the plurality of characters could be an abbreviation.

Step 602 of the embodiment depicted in FIG. 6 comprises associating a symbol with each of the character subsets. For example, each letter in a name may be assigned one or more symbols which a target audience might associate with that letter. In another example, each ideograph in a Chinese text (the plurality of characters) could be associated with a registered trademark with visual similarity to the ideograph. In step 602, symbols may be associated with character subsets based on existing or apparent relationships or associations -- such as visual similarities, phonetic similarities, common initial characters or sounds, or common target audience associations -- between each character subset and each corresponding symbol.

Step 602 may be implemented before or after step 601. For example, one may first assign symbols to a range of potential character subsets. One may then divide the selected plurality of characters into character subsets to which symbols already have been assigned.

Alternatively one may select a plurality of characters, then divide it into character subsets, and then assign symbols to the character subsets.

Step 603 of the preferred embodiment depicted in FIG. 6 comprises generating a message comprising the symbols associated with each of the character subsets. Step 603 follows steps 601 and 602 and converts the plurality of characters into a corresponding symbol message. The associated symbols are substituted for the corresponding character subsets, thus yielding a symbol message.

FIG. 7 depicts an example of the embodiment depicted in FIG. 6. In the example depicted in FIG. 7, the plurality of characters 701 is "NEW YORK." The plurality of characters 701 is divided into seven character subsets 702, 703, 704, 705, 706, 707, and 708: "N," "E," "W," "Y," "O," "R," and "K," respectively. Each character subset 702, 703, 704, 705, 706, 707 and 708 is associated with a respective symbol 709, 710, 711, 712, 713, 714 and 715. In this example, each of the symbols are registered trademarks, and the character subsets and symbols are associated because the first letter of the brand name consumers associate with each symbol is the same as the corresponding character subset. Other types of associations are described in this specification and would be apparent to one of skill in the art in view of this specification. As depicted in FIG. 7, the symbol message 716 is generated by combining, in order, the associated symbols 709, 710, 711, 712, 713, 714 and 715.

FIG. 8 depicts a flow chart of another embodiment of the method of the present invention. The embodiment depicted in FIG. 8 comprises six steps for generating a symbol message:

Divide A Core Set Of Message Characters Into At Least One Message Subset
step 801;

Display Each Message Subset step 802;

Associate Each Message Subset With At least One Target Subset Of A Set of Target Symbols step 803;

For Each Subset, Select One Of The Associated Target Subsets step 804;

Replace Each Message Subset With The Selected Target Subset step 805; and

Display Each Selected Target Subset step 806.

Step 801 comprises dividing a core set of message characters into at least one message subset. The core set of message characters may be all or part of a message, and each message subset may be all or part of the core set of message characters. For example, if a message is a sentence, the core set of message characters might be a word or a phrase of the sentence, or the entire sentence. If the core set of message characters is a word, a message subset might be a letter, a group of letters, a syllable, or the entire word. The message characters and message subsets may comprise alphanumeric characters, phonemes, words, ideographs, or any other visual mark.

Step 802 of the embodiment depicted in FIG. 8 occurs after step 801 and involves displaying each resulting message subset. Display of each message subset shows and confirms how the core set of message characters has been divided.

Step 803 associates each message subset with at least one target subset of a set of target symbols. For example, if a message subset is a phoneme, one or more target symbols associated by a target audience with company names beginning with the same phonetic sound as the phoneme might be associated with the message subset. The set of target symbols may be a closed set, or it may be an open set, for example, all registered trademarks. Step 803 may be implemented before or after either or both of steps 801 and 802. Other ways to generate message subsets and target subsets of target symbols, and to associate message subsets with target subsets, are described in this specification and would be apparent to one of skill in the art in view of this specification.

Step 804 follows, or occurs at the same time as, step 803. Step 804 involves selecting one corresponding target subset for each message subset. For example, if five symbols are associated with one message subset, one of those five symbols would be selected to replace the corresponding message subset.

Step 805 follows steps 801 through 804 and comprises replacing each message subset with the target subset selected for the message subset in step 804. Step 805 converts the core set of message characters into a corresponding symbol message core.

Step 806 follows step 805 and involves the display of each selected target subset. Step 806 may involve the display of one associated target subset for each message subset, or it may involve the display of all associated target subsets for each message subset.

FIG. 9 depicts an example of the embodiment depicted in FIG. 6. The message 901 in this example is "WELCOME TO MEMPHIS." The core set of message characters 902 in this example is "MEMPHIS." The core set of message characters 902 is divided into message subsets 903, 904, 905, 906, 907, 908, and 909: "M," "E," "M," "P," "H," "I," and "S," and each message subset is displayed.

As depicted in FIG. 9, message subset 903 is associated with a target subset 921 including target symbols 910, 911 and 912; message subset 904 is associated with a target subset 913 including target symbol 913; message subset 905 is associated with target subset 922 including target symbols 914, 915 and 916; message subset 906 is associated with target subset 917 including target symbol 917; message subset 907 is associated with target subset 918 including target symbol 918; message subset 908 is associated with target 919 including target symbol 919; and message subset 909 is associated with target 920 including target symbol 920. The target subsets depicted in FIG. 9 were drawn from an open-ended target set of symbols comprising all proprietary symbols. In this example, all of the target symbols are registered trademarks. Target symbols 911, 913, 916, 917, 918, 919, and 920 are then selected, one from each respective target subset 921, 913, 922, 917, 918, 919, and 920, to correspond respectively to each message subset 903, 904, 905, 906, 907, 908, and 909. Each message subset 903, 904, 905, 906, 907, 908, and 909 is then replaced with the corresponding selected target subset, and result 923 is displayed. In the embodiment depicted in FIG. 9, the final symbol message 924 is also displayed.

FIG. 10 depicts an embodiment of the present invention that is an apparatus for playing games using symbol messages generated in the manner described above. In FIG. 10, the

apparatus comprises a playing area 1001. The playing area 1001 is a square in this embodiment. In other embodiments, the playing area can be a variety of configurations and shapes. The playing area can be two or three dimensional. It can also have different geometric or other shapes.

i In FIG. 10, the playing area 1001 has a grid that creates cells 1002 (in this example, squares) in the playing area. In alternative embodiments, the playing area may not have a grid, or the grid may take different configurations. Also, the spaces or cells in the playing area may have different geometric or other shapes.

) In the embodiment depicted in FIG. 10, the playing pieces 1003 are configured to be flat, square pieces with dimensions that correspond to the dimensions of one or more of the cells. In other embodiments, the playing pieces can be two or three dimensional and can have different geometric or other shapes. The playing pieces also need not fit the spaces or cells in the playing area.

i Each playing piece 1003 in FIG. 10 has a symbol on one side. In embodiments, these symbols are trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, well-known marks or symbols, logos or other proprietary symbols. In some embodiments, for example, some playing pieces may be blank (i.e., have no symbol on either side), may depict a punctuation mark, may depict a symbol with particular meaning in the game (e.g., a "wildcard" symbol), or may have some other non-proprietary symbol. In an embodiment, the majority of playing pieces depict symbols that are trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, well-known marks or symbols, logos or other proprietary symbols. In some embodiments, and depending on the shape of the playing piece, there may be different symbols on different sides of the playing piece.

FIG. 10 also depicts placement of some playing pieces 1004 in accordance with the rules (not depicted) of this embodiment. The rules in this embodiment are similar to the rules for the game Scrabble®. Other embodiments of the present invention can have different rules.

In the example depicted in FIG. 10, one player has divided a selected message (in this case the word "STRAND") into six message subsets (in this example, each subset is one letter). The player also has associated each message subset, or letter, with a symbol on a playing piece subset. In this embodiment, the playing piece subsets depict registered trademark symbols associated with Sprint Communications Company L.P., Taco Bell Corp., Radio Shack, American Broadcasting Companies, Inc., New Balance Athletic Shoe, Inc., and Delta Air Lines, Inc. These symbols, and the playing pieces on which they are depicted, are associated with the letters "S," "T," "R," "A," "N," and "D," respectively.

Moreover, some groups of the playing pieces – in this example, the group comprising the playing piece depicting the registered trademark symbol for New Balance Athletic Shoe, Inc. – were already in the playing area. Another group of playing pieces – in this example, the group comprising playing pieces depicting registered trademark symbols for Sprint Communications Company L.P., Taco Bell Corp., Radio Shack, American Broadcasting Companies, Inc., and Delta Air Lines, Inc. – were off the playing area.

The player has then placed playing pieces from off the playing area near the playing piece on the playing area in a manner that forms a symbol message 1004 for the selected message "STRAND."

In alternative embodiments, points may be assigned to one or more playing pieces or symbols. In yet other embodiments, the rules may provide for the accumulation of points in accordance with the point values assigned to the symbols or playing pieces. For example, in the embodiment depicted in FIG. 10, if the playing pieces depicting the registered trademark symbols for Sprint Communications Company L.P., Taco Bell Corp., Radio Shack, and American Broadcasting Companies, Inc., has each been assigned a point value of 1, and the playing pieces depicting the registered trademark symbols for New Balance Athletic Shoe, Inc., and Delta Air Lines, Inc., has each been assigned a point value of 2, the symbol message "STRAND" 1004 would be worth 8 points.

FIG. 11 depicts an embodiment of the present invention that is an apparatus for playing games using symbol messages generated in the manner described above. In FIG. 11, the

apparatus comprises a set of playing cards. The playing cards are rectangular in this embodiment. In other embodiments, the playing cards can be a variety of geometric or other shapes.

In the embodiment depicted in FIG. 11, the playing cards have a front side 1101 and a back side 1102. The front side of each card depicts one or more symbols, each symbol coming from the group consisting of trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, well-known marks, and other proprietary symbols. The front of each card in this embodiment depicts one symbol. For example, card 1103 depicts the symbol for Mercedes. In other embodiments, each card may depict more than one symbol on its front side.

In alternative embodiments, some playing cards may be blank (i.e., have no symbol on either side), may depict a punctuation mark, may depict a symbol with particular meaning in the game (e.g., a "wildcard" symbol), or may have some other non-proprietary symbol. In embodiments, the majority of cards depict symbols that are trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, well-known marks or symbols, logos or other proprietary symbols.

In the embodiment in FIG. 11, the apparatus includes rules (not depicted) that suggest grouping cards by (i) commonality of symbol, (ii) commonality of associated alphanumeric characters, phonemes, words, ideographs, or other message subsets associated with symbols, or (iii) ability to form a symbol message made from a symbol from each of the grouped cards. For example, one group of cards 1104 has been grouped because the three cards all depict a registered trademark symbol associated with Ford Motor Co. A second group of cards 1105 has been grouped because the two cards both depict symbols – registered trademark symbols associated, respectively, with Apple Computer, Inc. and American Airlines – associated with the letter "A." A third group of cards 1106 has been grouped because the cards create a symbol message for the word "HOME," using the registered trademark symbols respectively associated with Hewlett-Packard Co., Oracle International Corp., Mercedes-Benz, and Enterprise Rent-A-Car Co.

In alternative embodiments, the rules (which may be printed, displayed, recorded or otherwise communicated to players) suggest the incorporation of these grouping concepts in games using playing cards as described in this specification. For example, in one embodiment, the rules may include the following instructions:

- 5 (i) each player (*e.g.*, a first player and a second player) is dealt a number of cards, which cards comprise that player's playing hand;
- (ii) the remaining cards are placed in a common pile;
- (iii) players (*e.g.*, the first player) take turns asking at least one other player (*e.g.*, the second player or the second and third players) whether he or she
- 3 has one or more cards depicting a selected symbol;
- (iv) if the other player(s) (*e.g.*, the second player or the second and third players) has the requested card(s), they must give the requested card(s) to the asking player (*e.g.*, the first player);
- (v) if the other player(s) (*e.g.*, the second player or the second and third
- 5 players) does not have the requested card(s), the asking player (*e.g.*, the first player) must draw a card from the common pile; and
- (vi) each player tries to group cards in their hands using the grouping concepts discussed above.

In another embodiment, the rules may include the following instructions, using
) playing cards described in this specification:

- (i) each player is dealt a number of cards making up that player's hand;
- (ii) the remaining cards are placed in a common pile;
- (iii) the first player takes a card from the common pile;

- (iv) the first player then passes a card (which may be either the card selected from the common pile or a card the player already had in his or her hand) to a second player;
 - (v) the second player then passes a card from the second player's hand to a third player, and so on;
 - (vi) the last player passes a card from his or her hand to the bottom of the common pile; and
 - (vii) this process is repeated as players try to group cards in their hands using the grouping concepts discussed above.
-) In yet other embodiments of the present invention, the rules include rules for playing commonly known card games, such as Go Fish or Gin Rummy, using the grouping techniques described above.

Alternative embodiments of the present invention include methods of playing games using cards depicting symbols that are trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, well-known marks, or other proprietary symbols. In some preferred embodiments, cards are grouped by (i) commonality of symbol, (ii) commonality of associated alphanumeric characters, phonemes, words, ideographs, or other message subsets associated with symbols, or (iii) ability to form a symbol message. One alternative embodiment of the present invention is a method of playing card games using the grouping rules described above.

Alternative embodiments include, for example, methods for playing Go Fish or Gin Rummy wherein cards are grouped by (i) commonality of symbol, (ii) commonality of associated alphanumeric characters, phonemes, words, ideographs, or other message subsets associated with symbols, or (iii) ability to form a symbol message.

Other embodiments of the present invention include apparatuses configured for generating symbol messages or grammars or playing games according to the present invention. FIG. 12 depicts five alternative embodiments. In each embodiment depicted in FIG. 12, the

apparatus comprises an input device configured to receive a message, a visual display, a memory device configured to receive and store information, and a microprocessor in communication with the memory device, the input device, and the visual display.

In the embodiment depicted in FIG. 12(a), an example of a desktop computer, the input device is stylus 1204 and pad 1203 for handwriting and drawing recognition and entry; the visual display is monitor 1201; and tower 1202 houses a microprocessor and a memory, which are in communication with each other and pad 1203 and monitor 1201.

In the embodiment depicted in FIG. 12(b), an example of a personal digital assistant, the input device comprises screen display 1205, buttons 1206 and stylus 1207; the visual display is screen display 1205; and the personal digital assistant houses a microprocessor and a memory, which are in communication with each other and buttons 1206 and screen display 1205.

In the embodiment depicted in FIG. 12(c), an example of a laptop computer, the input device is keyboard 1210; the visual display is screen 1208; and laptop 1209 houses a microprocessor and a memory, which are in communication with each other and keyboard 1210 and screen 1208.

In the embodiment depicted in FIG. 12(d), another example of a desktop computer, the input device is microphone 1212; the visual display is screen 1213; and chassis 1211 houses a microprocessor (including voice recognition and generation hardware and software) and a memory, which are in communication with each other and microphone 1212 and screen 1213.

In the embodiment depicted in FIG. 12(e), an example of a wireless telephone, the input devices are keypad 1216, microphone 1218, and receiver/antenna 1217; the visual display is screen 1214; and the wireless telephone 1215 houses a microprocessor and a memory, which are in communication with each other and keypad 1216, microphone 1218, receiver/antenna 1217, and screen display 1214.

In an embodiment, the apparatus according to the present invention is configured to divide a message into at least one message subset, to associate symbols (optionally symbols that

are trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, or well-known marks) with each message subset, and to replace each message subset with the associated symbols.

In an alternative embodiment, the apparatus according to the present invention is configured to divide a plurality of characters into at least one character subset, to associate symbols with each character subset, and to generate messages comprising the associated symbols.

In another embodiment, the apparatus according to the present invention is configured to divide a core set of message characters into at least one message subset, to associate each message subset with at least one target symbol, to prompt the selection of one of the associated target symbols for each message subset, to replace each message subset with the selected target symbol, and to show each message subset and each selected target symbol.

In another embodiment, the apparatus according to the present invention is configured to draw from a set of symbols, to generate an association between subsets of a set of characters and subsets of the set of symbols, and to generate a lexicon comprising such associations.

In another embodiment, an apparatus according to the present invention is configured to implement the method of playing one or more of the games described above. In one embodiment, the apparatus is configured to display a playing area, to display playing pieces comprising symbols, to associate symbols with message subsets, to receive instructions for the placement of playing pieces in the playing area, to recognize whether the instructions result in the formation of a symbol message, and to place the playing pieces in the playing area to form a symbol message in accordance with the instructions. In an alternative embodiment, the apparatus may also be configured to assign point values to playing pieces or symbols. In yet other embodiments, the apparatus may be configured to calculate points in accordance with point values assigned to playing pieces or symbols used in a symbol message. The apparatus also may display accumulated points.

In another embodiment, the apparatus according to the present invention is configured to implement the method of playing card games described above. In one embodiment, the apparatus is configured to (i) display playing cards depicting symbols, (ii) receive instructions for changing the association of one or more of the playing cards from one player to another, (iii) implement such instructions; (iv) display results of implementing such instructions; and (v) confirm grouping of a set of cards associated with a player in the manner described above.

In an alternative embodiment depicted in FIG. 13, the apparatus 1301 according to the present invention is configured to receive or accept input of a message, associate one of a plurality of symbols with each message subset of the message, form a symbol message by replacing each message subset of the message with the one of the plurality of symbols associated with that message subset, and display the symbol message.

For example, in the embodiment depicted in FIG. 13, the message "LET THE IDEAS BEGIN" 1302 is input via keyboard 1303. In other embodiments, the input device could be a variety of other devices, e.g., a stylus, or a voice recognition device.

In the embodiment depicted in FIG. 13, apparatus 1301 associates symbols – in this example, registered trademark symbols associated with Lexus, Enterprise Rent-A-Car Co., Texaco, Inc., Toyota, Hilton Hotels Corp., E! Entertainment Television, Inc., Intel Corp., Delta Air Lines, Inc., Apple Computer, Inc., Shell Oil Co., BMW, Ericsson Corp., Gateway, Inc., and Nike, Inc. – with each message subset of the message. In this example, the message subsets are the letters forming the message. In other embodiments, the symbols and message subsets may take other forms, and various messages could be divided into various subsets, for example, by a user inputting the message or by the apparatus accepting the input of the message.

In the embodiment depicted in FIG. 13, apparatus 1301 then replaces each message subset with the associated symbol, uses the associated symbols to construct a symbol message 1304 corresponding to the message, and displays the corresponding symbol message 1304 on a display 1305.

In another embodiment, for example the apparatus 1306 depicted in FIG. 13, the apparatus has a transmitter (not depicted) and is configured to transmit symbol messages.

In yet another alternative embodiment, for example the apparatus 1307 depicted in FIG. 13, the apparatus has a receiver (not depicted) and is configured to receive transmission of a symbol message. In other embodiments, the apparatus is configured to display the received transmission of a symbol message.

In yet another embodiment, the apparatus is configured to decode a received transmission of a symbol messages into a text message. For example, in one embodiment, the apparatus is configured to associate one or more symbol message subsets of the received transmission of a symbol message with a text message subset, and then to display each associated text message subset.

More generally, available technology and information known in the art may be used to fabricate program and control components or devices capable of performing, or facilitating the performance of, the requisite tasks or steps for implementing the methods of the present invention. These components or devices include without limitation computers, computerized devices, cellular telephones, hand-held computerized devices, microprocessors, computerized devices, disk drives, floppy disks, CD-ROMs, CDs, and other computerized devices.

It will be apparent to those skilled in the art that various modifications can be made to this invention of methods and apparatus for generating symbol messages and grammar without departing from the scope or spirit of the invention or of the claims. It is also intended that the present invention and appended claims cover modifications, variations and equivalents of the methods and apparatus for generating symbol messages and grammar of the present invention.

What is Claimed Is:

1. A method for generating a symbol-message, comprising:
 - a) dividing a message into at least one message subset;
 - b) associating a symbol with each message subset; and
 - c) replacing each message subset with the symbol associated with the message subset;wherein each symbol comprises a symbol from the group consisting of a trademark, a registered trademark, a service mark, a registered service mark, and a well-known mark.
2. The method of claim 1, wherein dividing the message into at least one message subset comprises dividing the message into at least two message subsets.
3. The method of claim 1 or 2, wherein the same symbol is associated with each message subset having the same value.
4. A method for generating a symbol-message, comprising:
 - a) dividing a plurality of characters into at least one character subset;
 - b) associating a symbol with at least one of the character subsets; and
 - c) generating a message comprising the symbol;wherein the symbol comprises a symbol from the group consisting of a trademark, a registered trademark, a service mark, a registered service mark, and a well-known mark.
5. The method of claim 4, wherein dividing the plurality of characters into at least one character subset comprises dividing the message into at least two character subsets; and wherein associating a symbol with at least one of the character subsets comprises associating a symbol with each of at least two of the character subsets.

6. The method of claim 4 or 5, wherein the same symbol is associated with each character subset having the same value.
7. An apparatus for generating a symbol-message, comprising
 - an input device configured to receive information;
 - a visual display;
 - a memory device configured to receive and store information; and
 - a microprocessor in communication with the memory device, the input device, and the visual display;the apparatus configured to
 - a) divide a message into at least one message subset;
 - b) associate a symbol with each message subset; and
 - c) replace each message subset with the symbol associated with the message subset;wherein each symbol comprises a symbol from the group consisting of a trademark, a registered trademark, a service mark, a registered service mark, and a well-known mark.
8. The apparatus of claim 7, wherein the apparatus is configured to divide the message into at least two message subsets.
9. The apparatus of claim 7 or 8, wherein the apparatus is configured to associate the same symbol with each message subset having the same value.
10. An apparatus for generating a symbol-message, comprising
 - an input device configured to receive information;
 - a visual display;
 - a memory device configured to receive and store information; and

a microprocessor in communication with the memory device, the input device,
and the visual display;

the apparatus configured to

- a) divide a plurality of characters into at least one character subset;
- b) associate a symbol with at least one of the character subsets; and
- c) generate a message comprising the symbol;

wherein the symbol comprises a symbol from the group consisting of a trademark, a registered trademark, a service mark, a registered service mark, and a well-known mark.

- 11. The apparatus of claim 10, wherein the apparatus is configured to divide the plurality of characters into at least two character subsets.
- 12. The apparatus of claim 10 or 11, wherein the apparatus is configured to associate the same symbol with each character subset having the same value.
- 13. A display comprising a plurality of symbols;
wherein each symbol corresponds to a separate message subset of a message; and
wherein each symbol comprises a symbol from the group consisting of a trademark, a registered trademark, a service mark, a registered service mark, and a well-known mark.
- 14. The display of claim 13, wherein the same symbol is associated with each message subset having the same value.
- 15. A display comprising a plurality of symbols;
wherein each symbol corresponds to a separate character subset of a plurality of characters; and
wherein each symbol comprises a symbol from the group consisting of a trademark, a registered trademark, a service mark, a registered service mark, and a well-known mark.

16. The display of claim 15, wherein the same symbol is associated with each character subset having the same value.
17. An apparatus for playing a game, comprising
 - a playing area;
 - a plurality of playing pieces,
 - wherein each of the plurality of playing pieces displays at least one symbol from the group consisting of trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, and well-known marks; and
 - a set of rules comprising directions to
 - divide a selected message into message subsets;
 - based upon at least one symbol displayed on each playing piece, associate a subset of playing pieces with each message subset, wherein
 - a first group of one or more associated playing piece subsets is on the playing area, and
 - a second group of one or more associated playing piece subsets is off the playing area; and
 - place the second group of one or more associated playing piece subsets near the first group of one or more associated playing piece subsets to form a symbol message on the playing area corresponding to the selected message.
18. The apparatus of claim 17, wherein each message subset comprises an alphanumeric character, a phoneme, or a word.

19. The apparatus of claim 17, wherein at least one of the plurality of playing pieces or at least one of the symbols is assigned a point value.
20. A method for playing a game, comprising:
- dividing a selected message into message subsets;
 - associating one or more playing pieces with each message subset, wherein
 - each of the one or more playing pieces displays at least one symbol from the group consisting of trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, and well-known marks,
 - the associating is responsive to the at least one symbol displayed on each playing piece,
 - a first group of associated playing pieces is on a playing area, and
 - a second group of associated playing pieces is off the playing area; and
 - placing the second group of associated playing pieces near the first group of associated playing pieces to form a symbol message on the playing area corresponding to the selected message.
21. The method of claim 20, wherein each message subset comprises an alphanumeric character, a phoneme, or a word.
22. The method of claim 20, wherein at least one of the one or more playing pieces or at least one of the symbols is assigned a point value.
23. An apparatus for playing a game, comprising:
- an input device configured to receive instructions;
 - a visual display;
 - a memory device configured to receive and store information; and

22

a microprocessor in communication with the memory device, the input device,
and the visual display;

the apparatus configured to

display a playing area;

display a plurality of playing pieces, wherein each of the plurality of playing
pieces displays at least one symbol from the group consisting of trademarks,
registered trademarks, service marks, registered service marks, and well-known
marks;

responsive to the at least one symbol displayed on each playing piece, associate
each playing piece with a message subset;

receive instructions for placing at least one playing piece in the playing area;

recognize whether the instructions place the at least one playing piece in a manner
forming a symbol message; and

place the at least one playing piece in the playing area to display the symbol
message.

24. The apparatus of claim 23, wherein each message subset comprises an alphanumeric character, a phoneme, or a word.
25. The apparatus of claim 23, wherein the apparatus is configured to assign a point value to at least one of the plurality of playing pieces or at least one of the symbols.
26. An apparatus for playing a game comprising a plurality of cards, wherein the front of each of card depicts a symbol from the group consisting of trademarks, registered trademarks, service marks, registered service marks, and well-known marks.

27. The apparatus of claim 26 wherein each symbol is associated with an alphanumeric character, a phoneme, a word, or an ideograph.
28. The apparatus of claim 26 further comprising rules suggesting grouping cards
- by commonality of symbol,
 - by commonality of alphanumeric characters, phonemes, words, or ideographs associated with the symbols, or
 - by ability to form a symbol message comprising a set of symbol message subsets, wherein
 - the symbol message is associated with a message and
 - the symbol depicted on the front of each grouped card is associated with one of the set of symbol message subsets.
29. The apparatus of claim 28 further comprising rules suggesting that
- a first player and a second player respectively receive a first playing hand and a second playing hand, wherein each playing hand comprises a group of at least one of the cards;
 - a common pile be created, wherein the common pile comprises cards remaining after the first and second playing hands have been formed;
 - the first player ask the second player whether the second playing hand includes one of the plurality of cards depicting a selected symbol;
 - if the second playing hand includes one of the plurality of cards depicting the selected symbol, the second player give the one of the plurality of cards depicting the selected symbol to the first player, but

if the second playing hand does not include one of the plurality of cards depicting the selected symbol, the first player draw one of the cards from the common pile; and
the first player and the second player respectively seek to group cards in the first playing hand and the second playing hand.

30. The apparatus of claim 28 further comprising rules suggesting that
a first player and a second player respectively receive a first and second playing hand, wherein each playing hand comprises a group of at least one of the cards;
a common pile be created, wherein the common pile comprises cards remaining after the first and second playing hands have been formed;
the first player take one card from the common pile and include it in the first playing hand;
the first player pass a card from the first playing hand to the second player;
the second player include the passed card in the second playing hand;
the second player discard one card from the second playing hand; and
the first and second players seek to group, respectively, cards in the first and second playing hand.
31. The apparatus of any of claims 29 or 30 wherein the message comprises a word or a phrase.
32. The apparatus of any of claims 29 or 30 wherein each of the symbol message subsets comprises an alphanumeric character, a phoneme, a word, or an ideograph.
33. A method for playing a game using a plurality of cards wherein each of the plurality of cards depicts a symbol from the group consisting of a trademark, a registered trademark,

a service mark, a registered service mark, and a well-known mark, the method comprising grouping cards

by commonality of symbol,

by commonality of alphanumeric characters, phonemes, words, or ideographs associated with the symbols, or

by ability to form a symbol message comprising a set of symbol message subsets, wherein

the symbol message is associated with a message,

the symbol depicted on the front of each grouped card is associated with one of the set of symbol message subsets.

34. The method of claim 33 further comprising

distributing a first playing hand and second playing hand, respectively, to a first player and a second player, wherein each playing hand comprises a group of at least one card;

creating a common pile, wherein the common pile comprises cards remaining after the first and second playing hands have been distributed;

the first player asking the second player whether the second playing hand includes one of the plurality of cards depicting a selected symbol;

if the second playing hand includes one of the plurality of cards depicting the selected symbol, the second player giving the one of the plurality of cards depicting the selected symbol to the first player, but

if the second playing hand does not include one of the plurality of cards depicting the selected symbol, the first player drawing one of the cards from the common pile; and
the first player and the second player respectively seeking to group cards in the first playing hand and the second playing hand.

35. The method of claim 33 further comprising
distributing a first playing hand and second playing hand, respectively, to a first player and a second player, wherein each playing hand comprises a group of at least one card;
creating a common pile, wherein the common pile comprises cards remaining after the first and second playing hands have been distributed;
the first player taking one card from the common pile and including it in the first playing hand;
the first player passing a card from the first playing hand to the second player;
the second player including the passed card in the second playing hand;
the second player discarding one card from the second playing hand; and
the first and second players seeking to group, respectively, cards in the first and second playing hand.
36. The method of any of claims 33, 34, or 35 wherein the message comprises a word or a phrase.
37. The method of any of claims 33, 34, or 35 wherein each of the symbol message subsets comprises an alphanumeric character, a phoneme, a word, or an ideograph.
38. An apparatus for playing a game, comprising

an input device configured to receive instructions;

a visual display;

a memory device configured to receive and store information; and

**a microprocessor in communication with the memory device, the input device,
and the visual display;**

the apparatus configured to

**display each of a plurality of playing cards, wherein each card depicts a symbol
from the group consisting of a trademark, a registered trademark, a service mark,
a registered service mark, and a well-known mark;**

**receive instructions for changing an association of one of the playing cards from a
first player to a second player;**

implement the instructions;

display the results of implementation of the instructions; and

**confirm grouping of a set of cards associated with the first player or the second
player**

by commonality of symbol,

**by commonality of alphanumeric characters, phonemes, words, or
ideographs associated with the symbols, or**

**by ability to form a symbol message comprising a set of symbol message
subsets, wherein**

the symbol message is associated with a message and

**the symbol depicted on the front of each grouped card is associated
with one of the set of symbol message subsets.**

39. The apparatus of claim 38 wherein the message comprises a word or a phrase.
40. The apparatus of claim 38 wherein each of the symbol message subsets comprises an alphanumeric character, a phoneme, a word, or an ideograph.
41. An apparatus for generating a symbol-message, comprising
- an input device configured to receive information;
 - a visual display;
 - a memory device configured to receive and store information;
 - a microprocessor in communication with the memory device, the input device, and the visual display;
 - a receiver configured to receive transmissions; and
 - a transmitter configured to send transmissions,
- the apparatus configured to
- a) receive input of a message comprising at least one message subset;
 - b) associate one of a plurality of symbols with each message subset of the message;
 - c) form a first symbol message by replacing each message subset of the message with the one of the plurality of symbols associated with that message subset; and
 - d) display the first symbol message,
- wherein each of the plurality of symbols comprises a trademark, a registered trademark, a service mark, a registered service mark, or a well-known mark.
42. The apparatus of claim 41 wherein each message subset of the message comprises a alphanumeric character, a phoneme, a word, or an ideograph.
43. The apparatus of claim 41 further configured to transmit the first symbol message.

44. The apparatus of claim 43 further configured to receive transmission of a second symbol message.
45. The apparatus of claim 44 further configured to display the second symbol message.
46. The apparatus of claim 44 wherein the second symbol message comprises at least one second symbol message subset and the apparatus is further configured to associate each of the at least one second symbol message subset with a text message subset and to display each associated text message subset.

1/19

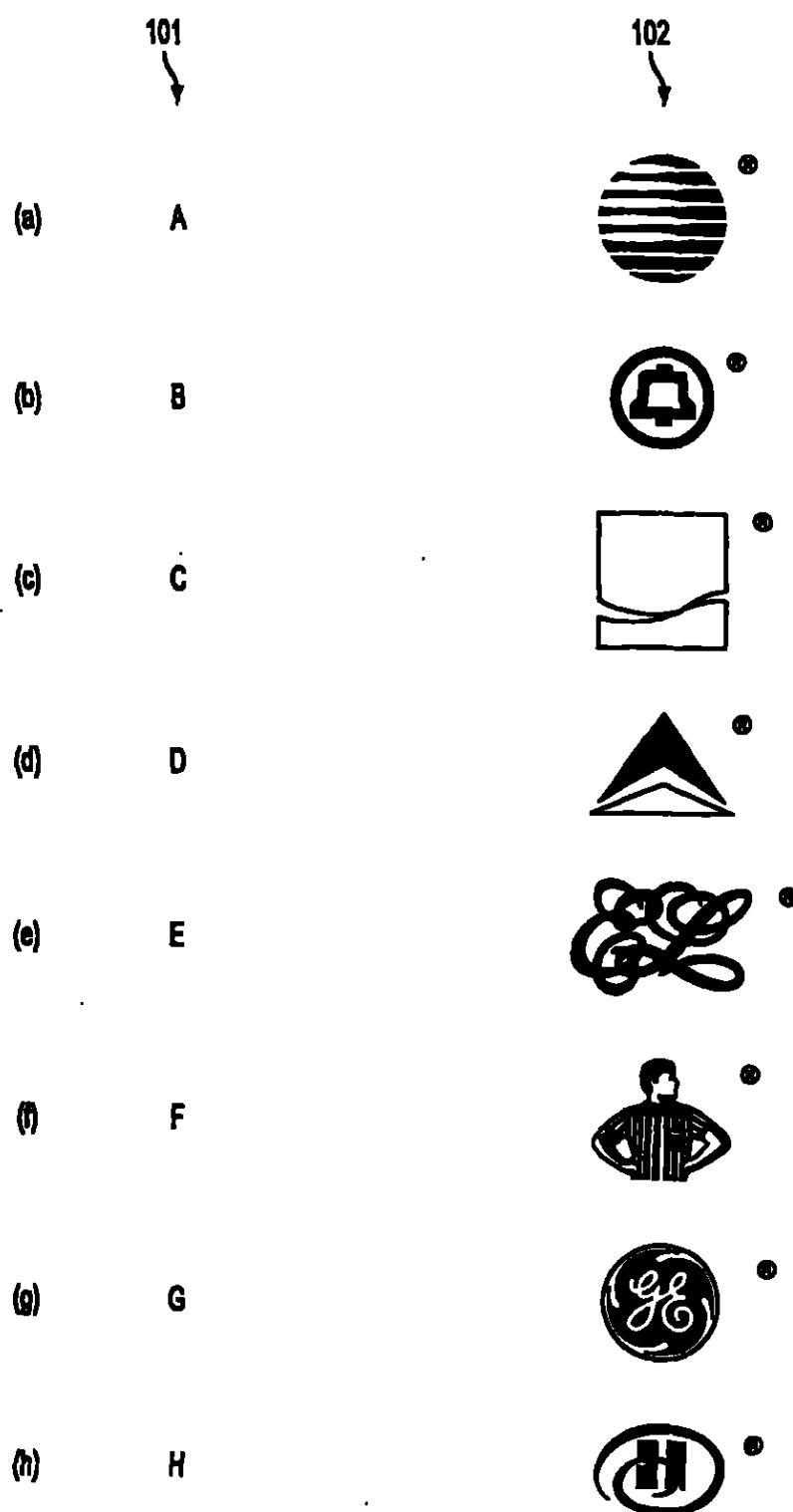


FIG. 1A-1

2/19

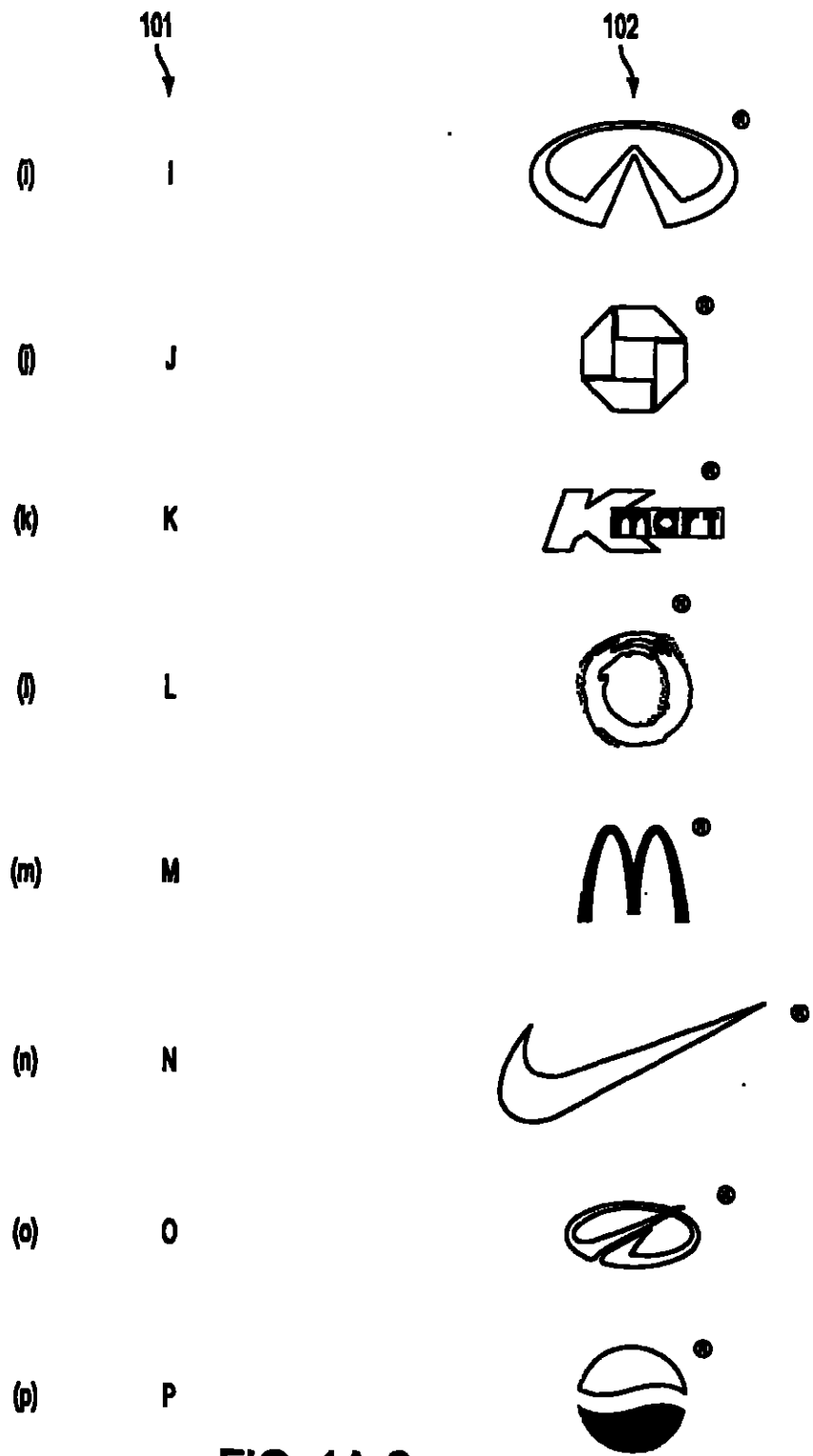


FIG. 1A-2

3/19

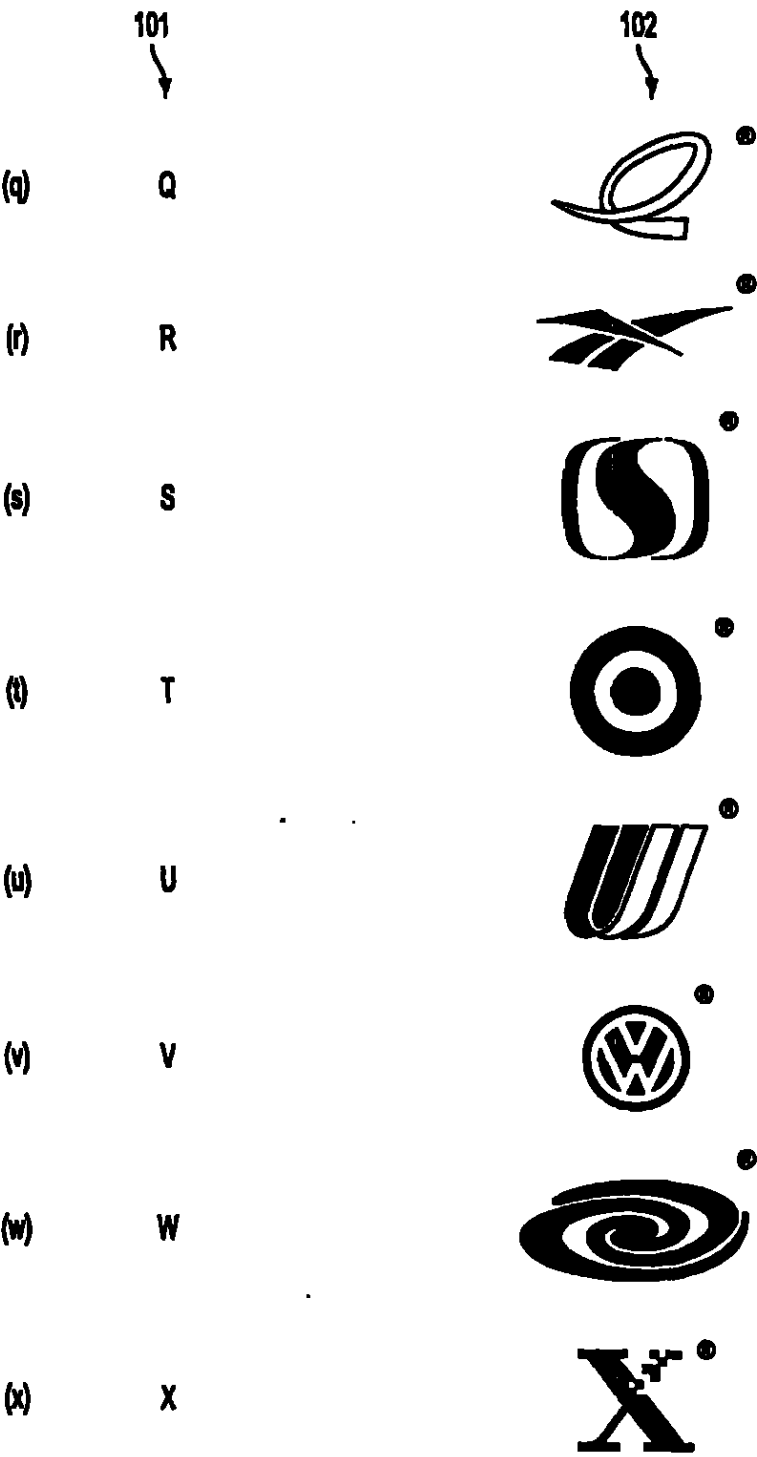


FIG. 1A-3

4/19

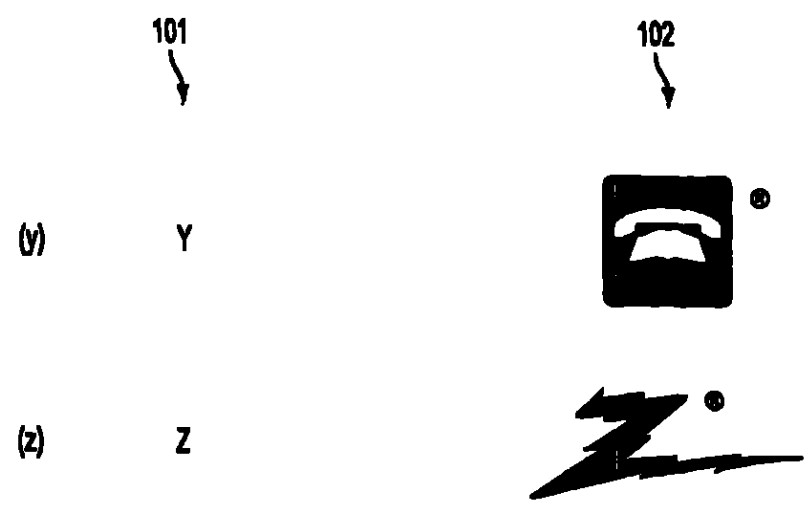


FIG. 1A-4

28
3



FIG. 1B

6/19



FIG. 1C

7/19



FIG. 2A

8/19

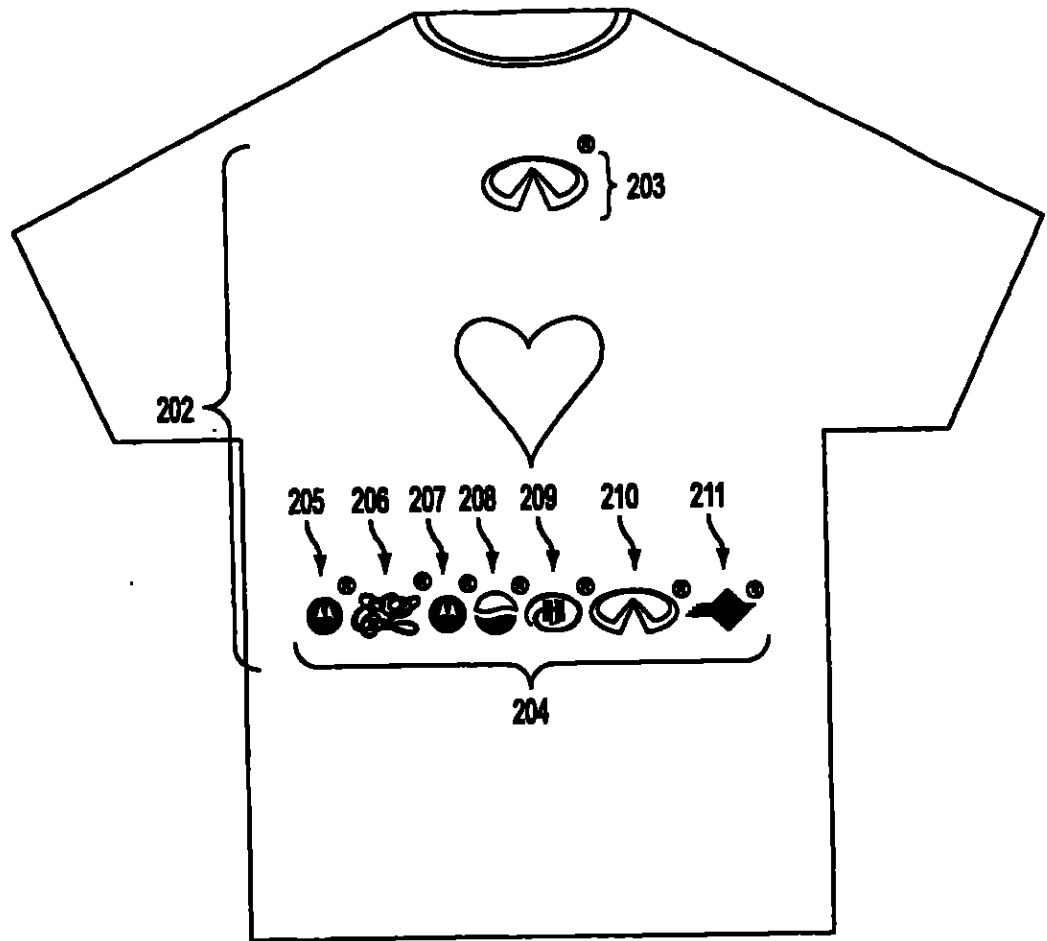


FIG. 2B

9/19

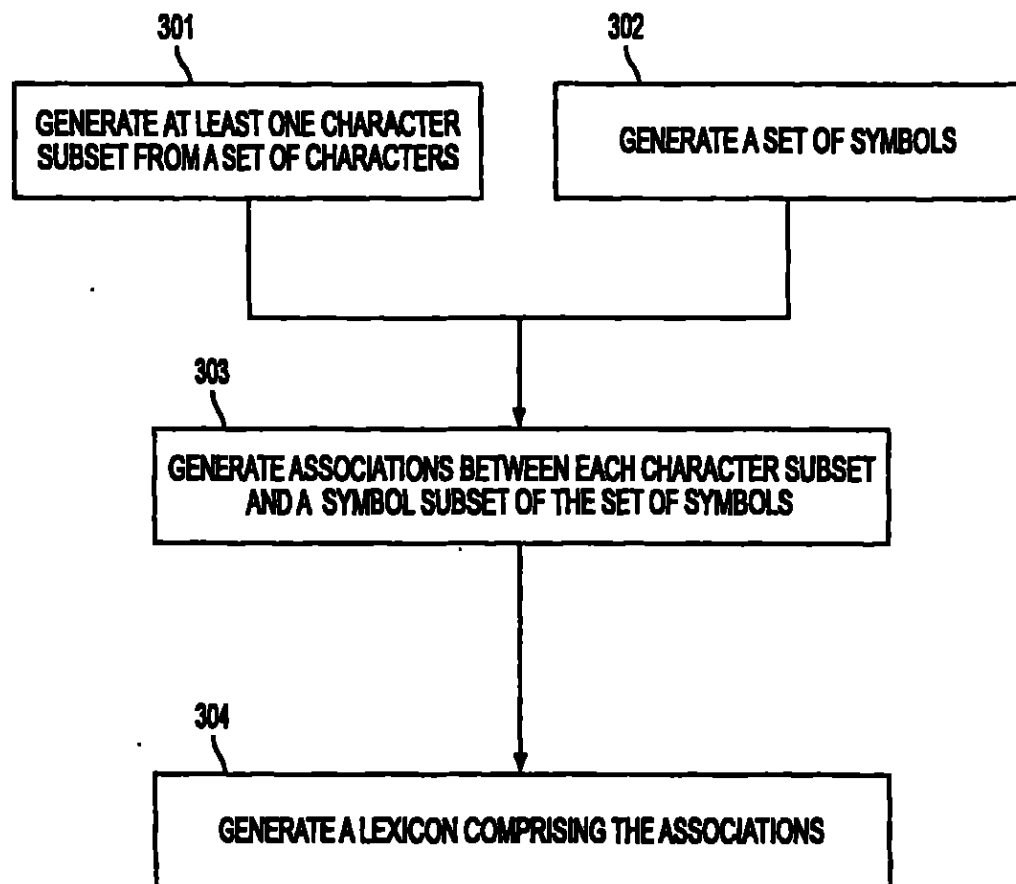


FIG. 3

10/19

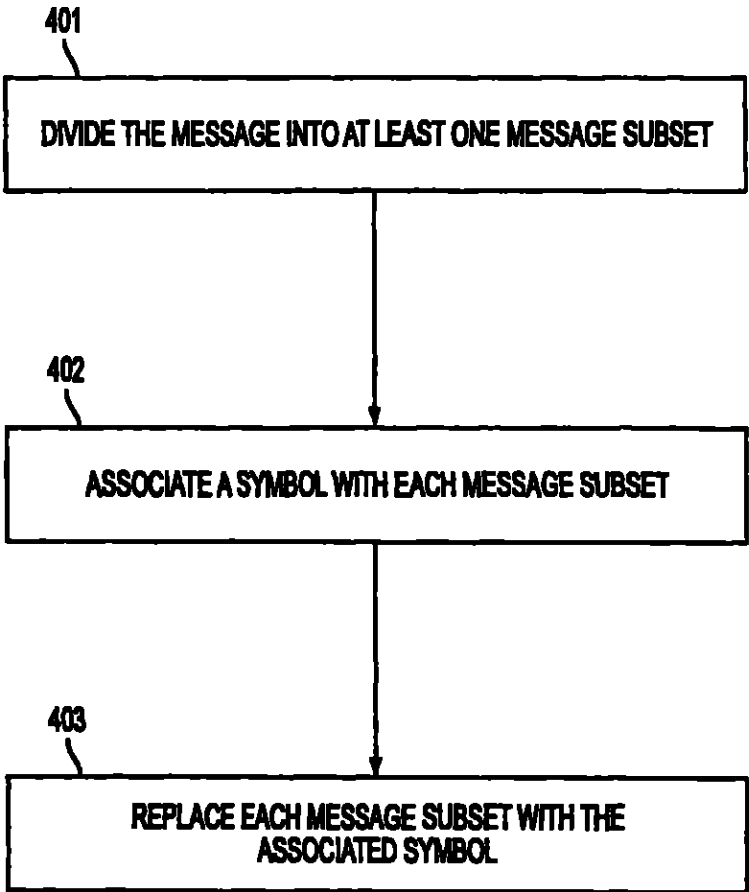


FIG. 4

11/19

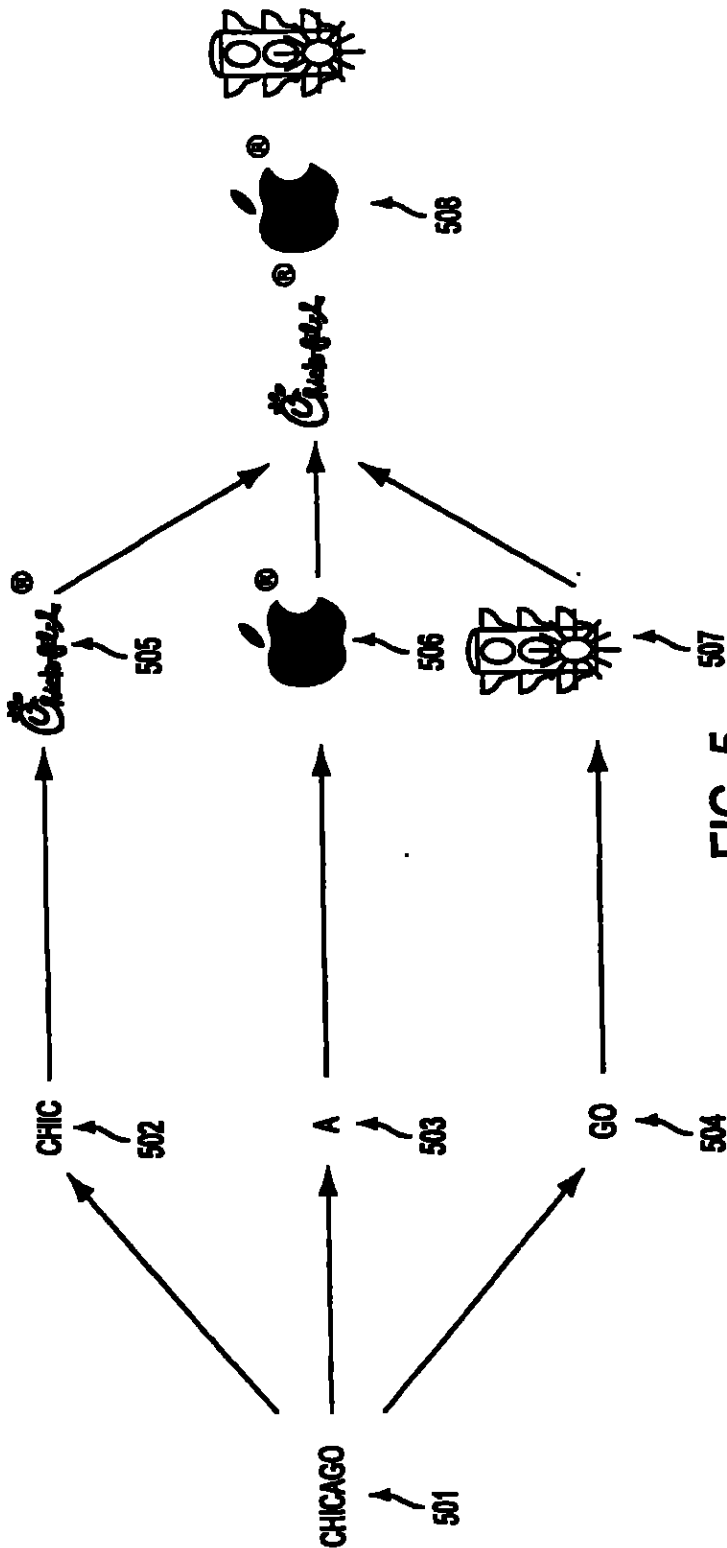


FIG. 5

12/19

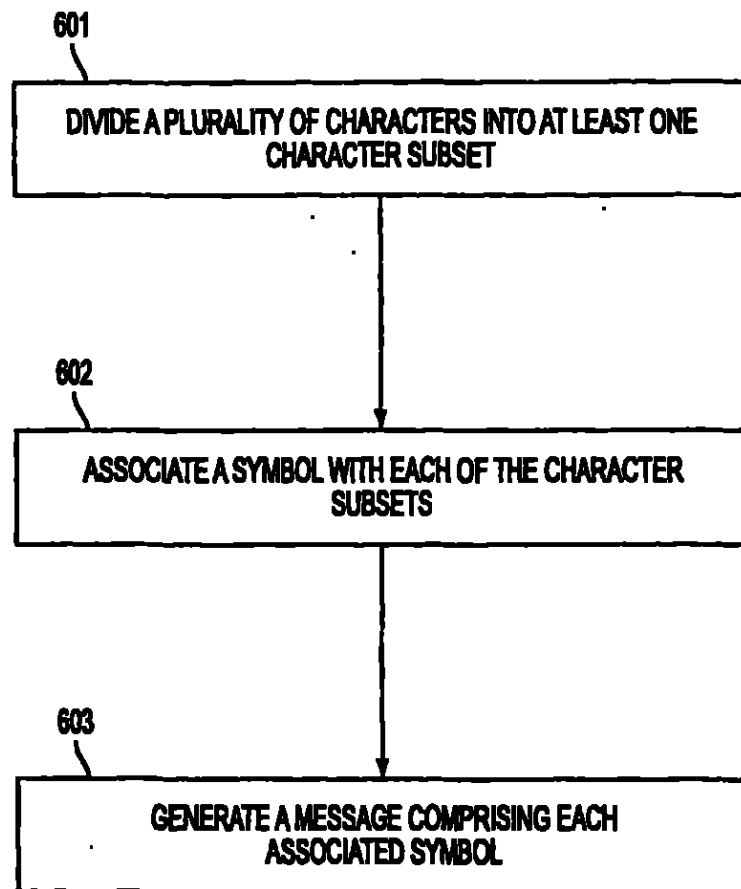


FIG. 6

26

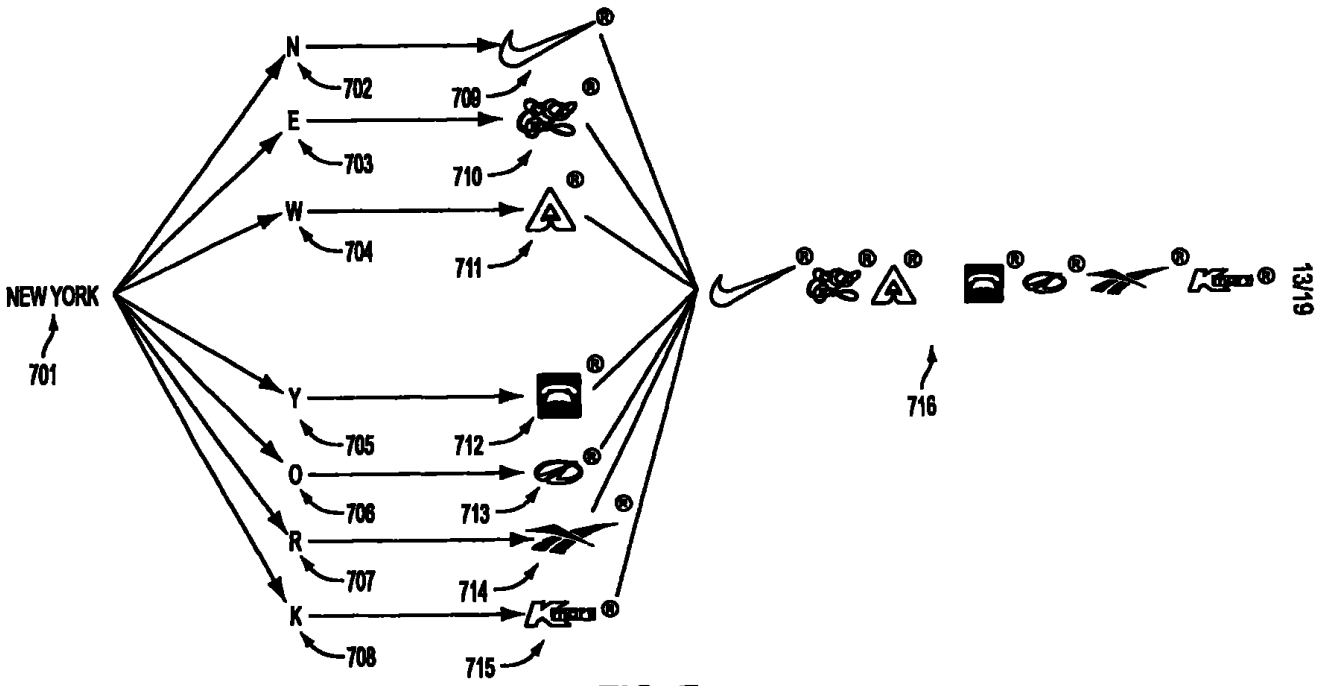


FIG. 7

14/19

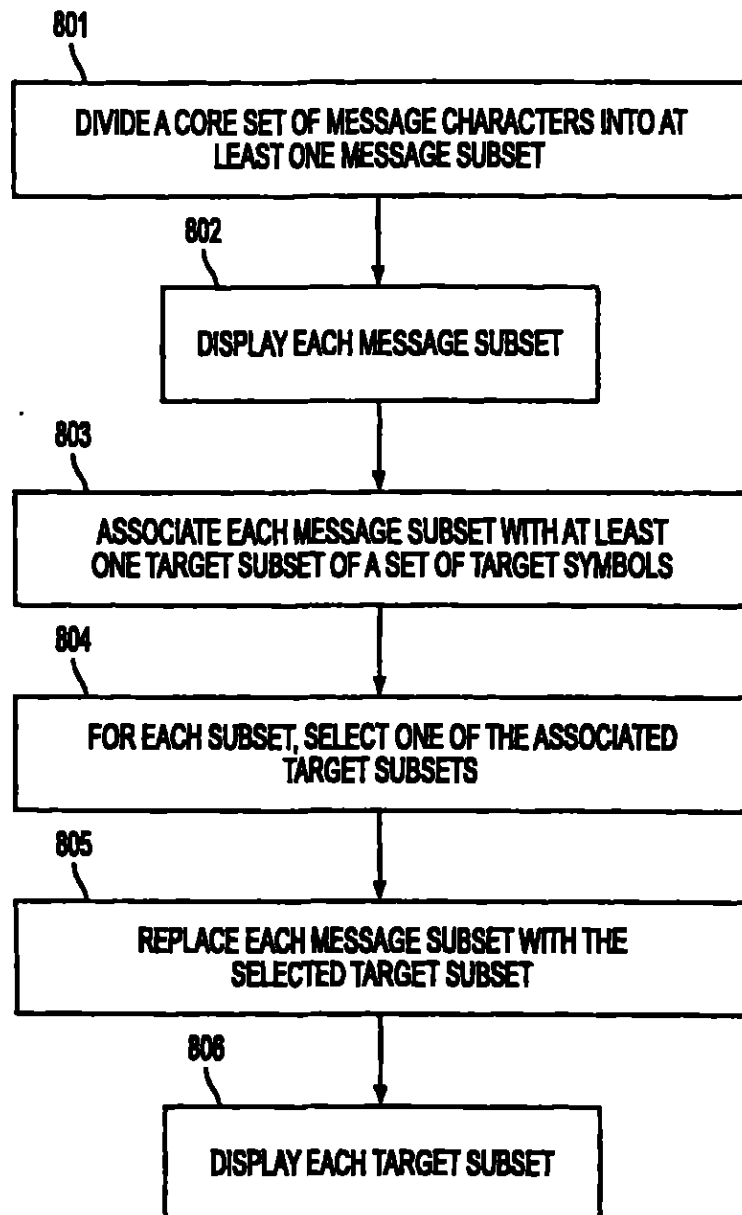


FIG. 8

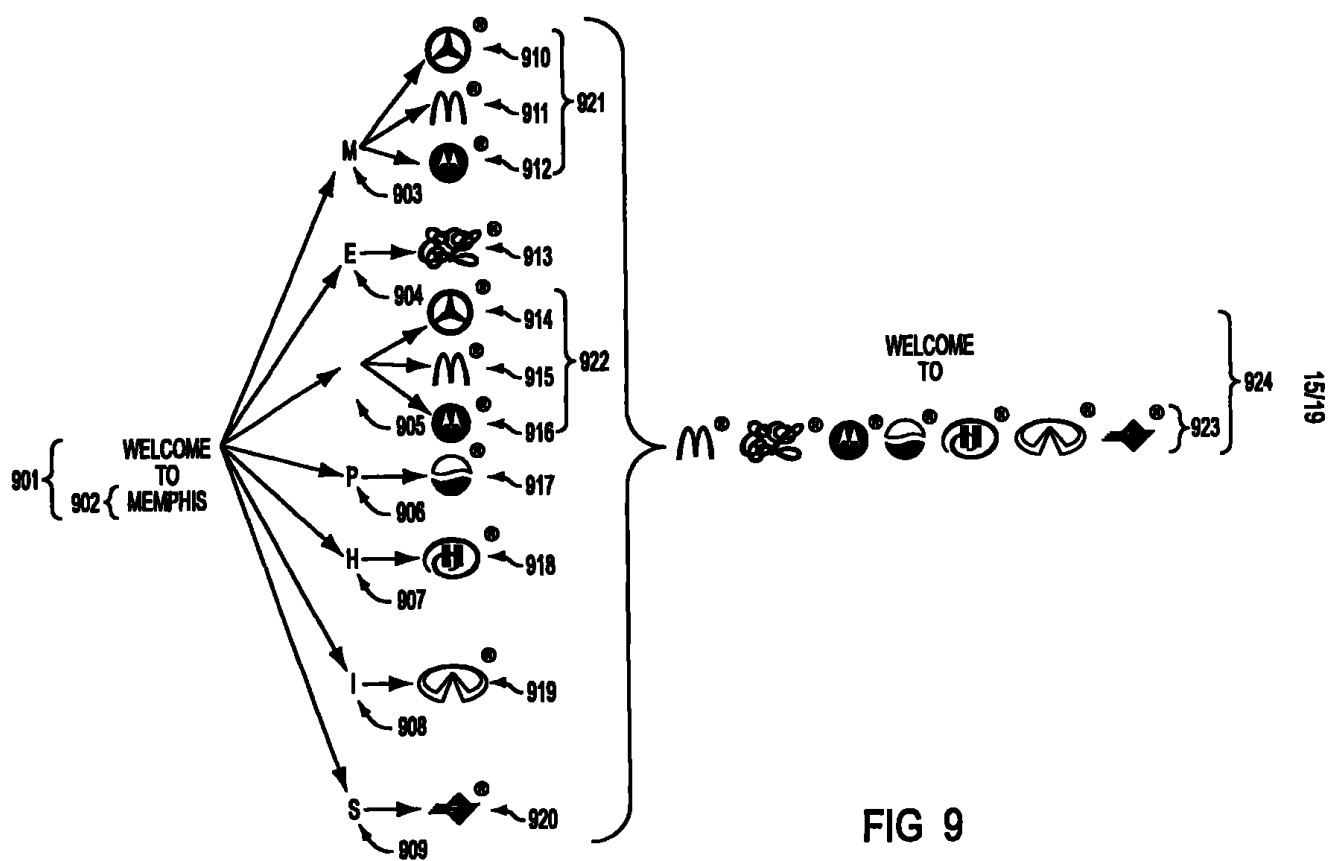
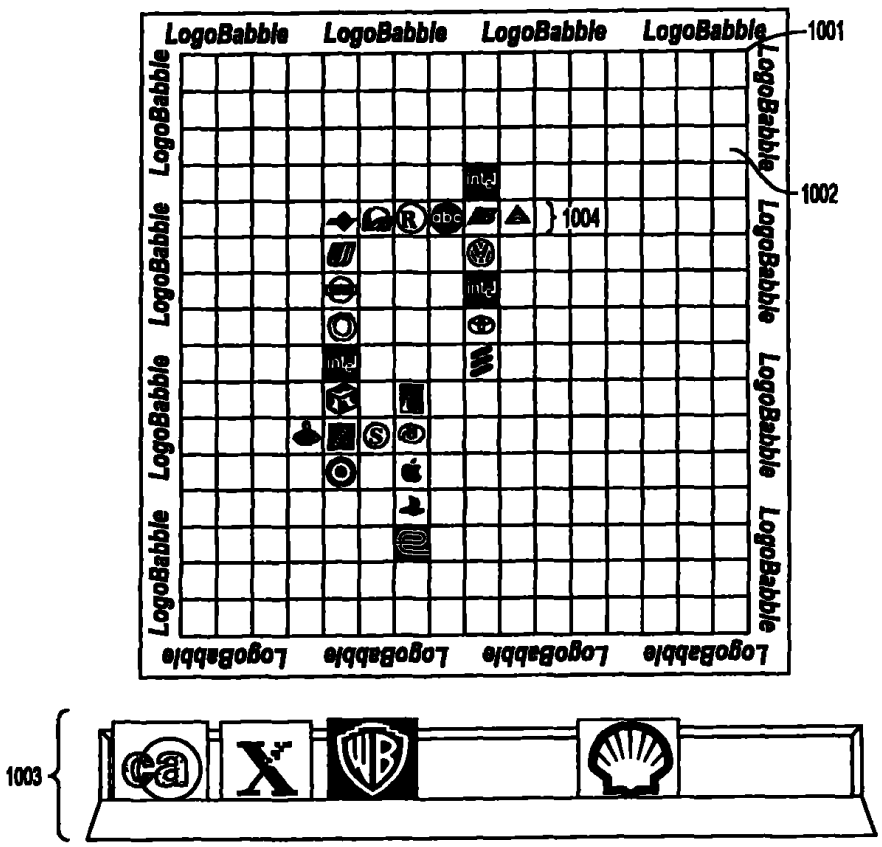
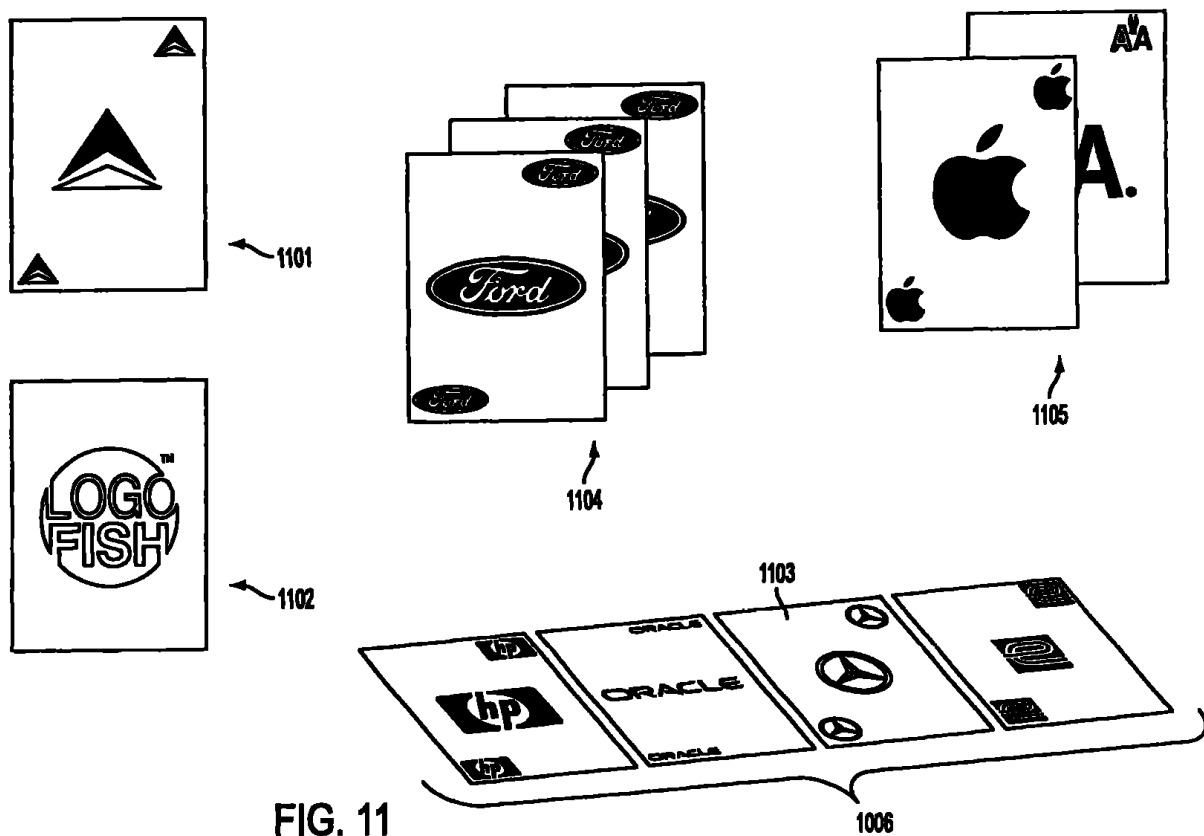


FIG 9



17/19



18/19

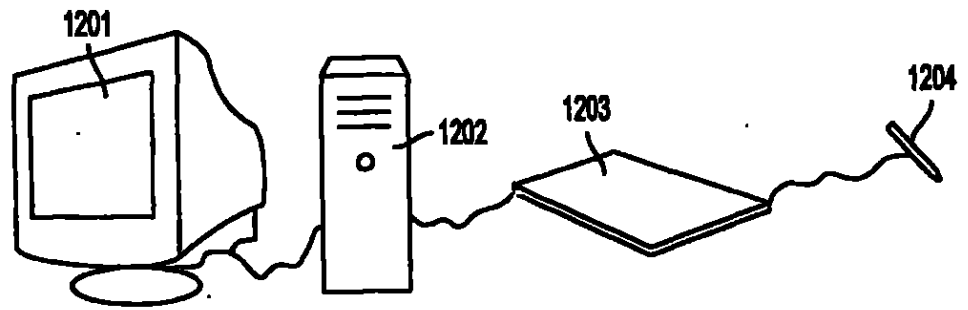


FIG. 12(a)

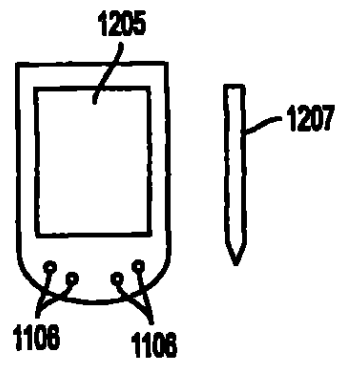


FIG. 12(b)

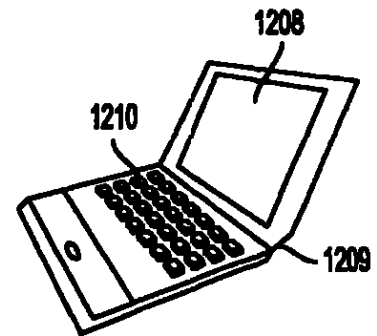


FIG. 12(c)

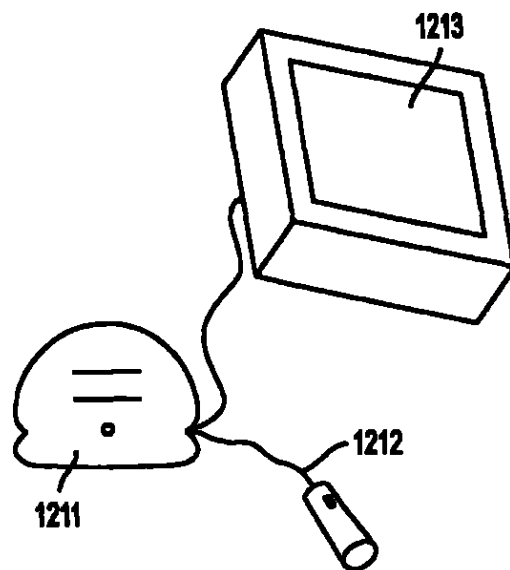


FIG. 12(d)

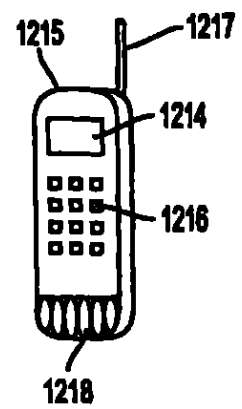


FIG. 12(e)

Let the
ideas
begin!

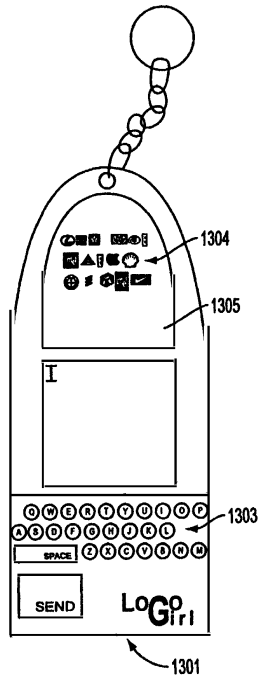
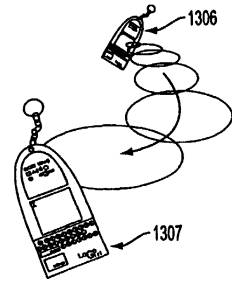


FIG 13



MÉTODOS DE MENSAJE DE SÍMBOLO, EXHIBICIÓN, JUEGOS Y

APARATOS

Campo de la Invención

La invención se relaciona con mensajes de símbolo. Más particularmente la invención se relaciona con mensajes que utilizan símbolos de visibilidad incrementada, familiaridad e interés, métodos y aparatos para crear claros mensajes de símbolo, y juegos y pantallas en los cuales tales símbolos son utilizados para crear mensajes de símbolo.

Antecedentes de la Invención

Las organizaciones y los individuos generalmente le dan valor a los símbolos tales como las marcas de negocio, las marcas de servicio, asociadas con ellos mismos y sus bienes y servicios. Las entidades están a menudo ávidas de incrementar la visibilidad y familiaridad de sus símbolos a los consumidores y a menudo gastan millones de dólares para este fin. Por ejemplo, las compañías gastan decenas de millones de dólares simplemente para asociar su nombre o emblema con un estadio de deportes

profesional, un juego de football universitario o un mensaje o lema particular. Los métodos y aparatos para crear mensajes de símbolo -particularmente mensajes que utilizan símbolos para los cuales se han hecho, se están haciendo, o se harán esfuerzos para incrementar su visibilidad, su familiaridad, e interés - son deseables.

Algunas entidades controlan negocios, propiedades, eventos, trajes y otras salidas útiles para incrementar la visibilidad, y familiaridad de los símbolos a los consumidores. Por ejemplo, las ciudades tienen vallas de bienvenida a la orilla de los caminos; los organizadores de eventos producen y patrocinan eventos; y los roperos tienen camisetas y otras prendas. Los mensajes de símbolos asociados o exhibidos en tales tiendas son unos medios útiles para incrementar la visibilidad y la familiaridad de los símbolos respectivos. Tales mensajes de símbolo también son útiles para marcar las tiendas correspondientes, marcar una entidad en relación con esa tienda, marcar una entidad como parte de un mensaje de símbolo. Los métodos y aparatos para generar tales mensajes de símbolo son deseables.

También se reconoce que muchos consumidores gustan de los crucigramas. Cada año, los consumidores compran muchos millones de dólares en juegos relacionados con crucigramas, libros, y otros productos. De acuerdo con esto existe la oportunidad de capitalizar el interés del consumidor en los crucigramas y el interés de las compañías y los individuos en la visibilidad y la familiaridad que sienten por sus símbolos

Resumen de la Invención

Las siguientes características están presentes en algunas, pero no necesariamente todas las modalidades de la presente invención.

Una característica de la presente invención es el suministro de un método para generar un alfabeto de símbolos en el cual cada letra del alfabeto corresponda a un símbolo de propietario reconocido probablemente para ser asociada con la respectiva letra. Tales alfabetos de símbolos pueden ser utilizados para formar un léxico de símbolos. La Fig. 1A describe un ejemplo de la presente invención. La Fig. 1A describe un alfabeto 101 y un alfabeto de símbolos correspondientes 102. En la

modalidad descrita en la Fig. 1A, cada símbolo en el alfabeto de símbolos 102 es un logo o una marca corporativa. El propietario de cada marca registrada se identifica en la Breve Descripción De Los Dibujos. La Fig. 1B y 1C describen mensajes generados utilizando el alfabeto de logo, o logobet™, creado de acuerdo con la presente invención.

Otra característica de la presente invención es suministrar un método para generar un mensaje de símbolo que corresponde a un nombre de ciudad, en el cual cada letra en los nombres, es reemplazada por un símbolo de propietario reconocido probablemente para ser asociado con la respectiva letra (un grupo de letras). La Fig. 2A y la Fig. 2B describe un ejemplo de una exhibición de la presente invención. La Fig. 2A describe una camiseta que lleva el mensaje 201 "I LOVE MEMPHIS". La Fig. 2B describe una camiseta que lleva una exhibición que incluye un mensaje de símbolos 202 que corresponde al mensaje 201. En el mensaje de símbolo 202, las palabras "I" y "MEMPHIS" son reemplazadas por las palabras de símbolo correspondiente 203 y 204 que comprenden marcas registradas bien conocidas. El propietario de cada marca

registrada se identifica en la Breve Descripción De Los Dibujos.

Más ampliamente, una característica de la invención es suministrar un método para generar un mensaje de símbolo.

Otra característica de la invención es suministrar un método para generar un mensaje de símbolo que utiliza símbolos para los cuáles de han hecho esfuerzos, se están haciendo, o se harán esfuerzos para incrementar su visibilidad y familiaridad. Tales símbolos pueden incluir marcas, marcas registradas, marcas de servicio, marcas de servicio registrado y otros símbolos bien conocidos.

Una característica adicional de la invención es suministrar un método para generar un mensaje de símbolo de un mensaje seleccionado.

Una característica adicional de la invención es suministrar un método para generar un mensaje de símbolo de caracteres seleccionados.

Otra característica de la presente invención es suministrar un método para generar un mensaje de símbolo

de un conjunto de núcleo seleccionado de caracteres de mensaje.

Una característica adicional de la invención es suministrar un método para generar una gramática que comprende símbolos.

Una característica adicional de la invención es proporcionar un aparato que implementa cualquiera o todos los métodos de la presente invención.

Una característica de la invención es suministrar un aparato para generar un mensaje de símbolo que utiliza símbolos para los cuales se han hecho, se están haciendo o se harán esfuerzos para incrementar su visibilidad y familiaridad. Tales símbolos pueden incluir marcas, marcas registradas, marcas de servicio, marcas de servicio registrado y otros símbolos bien conocidos.

Una característica de la presente invención es suministrar una exhibición a través de la implementación de cualquiera o todos los métodos de la presente invención.

Una característica adicional de la presente invención es suministrar una exhibición que utiliza símbolos para los cuales se han hecho, se están haciendo o se harán esfuerzos para incrementar su visibilidad y familiaridad.

Una modalidad de un método de la presente invención incluye (i) dividir el mensaje en al menos un subconjunto de mensaje (opcionalmente al menos dos subconjuntos de mensaje) (ii) asociar un símbolo con cada subconjunto de mensaje (iii) remplazar cada subconjunto de mensaje con el símbolo asociado.

Una modalidad alternativa de un método de la presente invención incluye (i) dividir una pluralidad de caracteres en al menos un subconjunto de caracteres (opcionalmente al menos dos subconjuntos de caracteres), (ii) asociar un símbolo con al menos uno de los subconjuntos de caracteres (iii) generar un mensaje que comprende el símbolo asociado.

Una modalidad alternativa de un método de la presente invención incluye (i) dividir un conjunto del núcleo de caracteres de mensaje en al menos un subconjuntos de mensajes (y opcionalmente dos subconjuntos de mensajes),

(ii) exhibir cada subconjunto de mensaje, (iii) asociar cada subconjunto de mensaje con al menos un símbolo objetivo (iv) seleccionar un símbolo objetivo asociado para cada subconjunto de mensaje, (v) reemplazar cada subconjunto de mensaje con el símbolo objetivo seleccionado y (vi) exhibir cada símbolo objetivo seleccionado.

Otra modalidad alternativa de un método de la presente invención incluye (i) generar al menos un subconjunto de caracteres de un conjunto de caracteres (ii) generar un conjunto de símbolos, (iii) generar, para cada subconjunto de caracteres, una asociación con un subconjunto de símbolos (iv) generar un léxico que comprende cada asociación.

Una modalidad de un aparato de la presente invención es un juego que incluye un área de juego, piezas de juego que describen símbolos, y reglas que sugieren: (i) dividir un mensaje seleccionado en subconjuntos de mensaje; (ii) con base en los símbolos en las piezas de juego, asociar piezas de juego con cada subconjunto de mensaje, con una o más de las piezas de juego estando en el área de juego y el resto de las piezas de juego saldo

por fuera del área de juego; y (iii) colocar la o las piezas de juego que están por fuera del área de juego cerca a las piezas de juego que están en el área de juego para formar un mensaje de símbolo. Una modalidad alternativa del aparato de esta dimensión incluye piezas de juego que tienen puntos asignadas a ellas, o asignadas a los símbolos en ellas. Otra modalidad alternativa del aparato de la presente invención incluye reglas para acumular puntos de acuerdo con las piezas de juego o los símbolos utilizados para crear un mensaje de símbolo.

Una modalidad de un método de la presente invención es un método de jugar juegos con base en mensajes de símbolo utilizando un área de juego o piezas de juego que describen lo símbolo. En una modalidad, los jugadores pueden (i) dividir un mensaje seleccionado en subconjunto de mensaje; (ii) utilizar los símbolos en las piezas de juego asociar las piezas de juego con cada uno de los conjuntos de mensaje donde una o más de la piezas de juego ya están en el área de juego y el resto de las piezas de juego están por fuera del área de juego; (iii) colocar el o las piezas de juego que están por fuera del área de juego cerca a el o las piezas de juego que están en el área de juego para formar un mensaje de símbolo.

Una modalidad alternativa del método de esta invención incluye asignar puntos a las piezas de juego o a los símbolos de otras modalidades alternativas incluyen la acumulación de puntos de acuerdo con las piezas de juego o símbolos utilizados para crear un mensaje de símbolo.

Otra modalidad del aparato de la presente invención es un conjunto de cartas de juego que describe símbolos dibujados con marcas, marcas registradas, marcas de servicio, marcas de servicio registrado, otros símbolos bien conocidos y otros símbolos de propietario de lugar de o además de los números y colecciones habituales. En algunas modalidades, las cartas de juego pueden incluir reglas para juegos con base en agrupación de cartas mediante (i) lo común de los símbolos (ii) lo común de los caracteres, fonemas, palabras o ideogramas alfanuméricos asociados o (iii) la capacidad para formar un mensaje de símbolo utilizando los símbolos descritos en las tarjetas agrupadas.

Otra modalidad de un método de la presente invención es un método de jugar juegos utilizando cartas de juego que describen símbolos dibujados de marcas, marcas registradas, marcas de servicio, marcas de servicio

registrado, marcas bien conocidas y otros símbolos de propietario, el lugar de o además de números y conjuntos habituales, al agrupar las tarjetas de acuerdo a (i) lo común del símbolo (ii) lo común de los caracteres, fonemas, palabras, e ideogramas alfanuméricos asociados o (iii) la capacidad de formar un mensaje de símbolo utilizando los símbolos descritos en las tarjetas agrupadas.

Una modalidad alternativa de un aparato de la presente invención incluyen (i) un dispositivo de entrada configurado para recibir un mensaje, (ii) una exhibición visual, (iii) un dispositivo de memoria configurado para recibir y almacenar información, (iv) un microprocesador en comunicación con dispositivo de memoria, el dispositivo de entrada y la exhibición visual. El aparato está configurado par implementar, y para permitirle a un usuario implementar cualquiera o todo los métodos de la presente invención.

Una modalidad de un diseño o una exhibición de la presente invención incluye una pluralidad de símbolos que corresponden a las porciones seleccionadas de un mensaje.

Una modalidad alternativa de un diseño o una exhibición de la presente invención incluye una pluralidad de símbolos que corresponden a los caracteres seleccionados.

Otra modalidad de un diseño o una exhibición de la presente invención incluye una pluralidad de los símbolos que corresponden a un conjunto de núcleo seleccionado de cráteres de mensaje.

En las modalidades de la presente invención, los símbolos son marcas, marcas registradas, marcas de servicio registradas, marcas bien conocidas u otros símbolos de propietario.

Los objetos y ventajas adicionales de la invención se establecen en parte en la descripción que sigue y en parte son evidentes de la descripción o se pueden aprender mediante la pancita de la invención. Los objetos las ventajas de la invención también se pueden comprender y lograr por medio de las instrumentalidades y combinaciones particularmente establecidas en las reivindicaciones finales.

BREVE DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS

los dibujos que acompañan, que están incorporados y que constituyen parte de la especificación, ilustran las modalidades preferidas de la invención, y junto con la descripción, sirven para explicar los principios de la invención.

La Fig. 1A es un ejemplo de un léxico- que utiliza un alfabeto de símbolos - generado de acuerdo con la invención descrita en la Fig. 3. La Fig. 1A describe las siguientes marcas registradas: un símbolo de marca registrada 102(a) asociado y de propiedad de American Telephone y Telegraph Co., 550 Madison Avenue, New York, Ny 10022; un símbolo de marca registrada 102 (b) asociado y propiedad de Bellsouth Intellectual Property Corp., 824 Market Street, Suite 510, Wilmington, DE 19801; un símbolo de marca registrada 102(c) asociado y propiedad de coca-cola Co, One coca-cola Plaza, Atlanta; GA 30313; un símbolo de marca registrada 102(b) asociado y propiedad de Delta Air Lines, Inc., Atlanta Airport; Atlanta; GA; un símbolo de marca registrada 102(e) asociado con y propiedad de Estee Lauder, Inc., 745 5th Avenue, New York, NY 10019; un símbolo de marca registrada 102(f) asociado con Foot Locker y propiedad de

Venator Group Retail Inc, 112 West 34 Steet, New Cork, NY 10120; un símbolo de marca registrada 102(g) asociado con y propiedad de General Electric Corp., One River Road, Schenectady; NY 12345; un símbolo de marca registrada 102(h) asociado con y propiedad de Hilton Hotels Corp., 9336 Civic Center Dr., Beverly Hills, CA 90210; un símbolo de marca registrada 102(i) asociado con Infiniti y Nissan Motor Co., Ltd., No.2 Takaracho, Kanagawa-ku, Yokohama-shi, Kanagawa-ken, Japón; un símbolo de marca registrada 102(j) asociado y de propiedad J.P. Morgan Chase y Co., 270 Park Avenue, New Cork; NY 10017, un símbolo de marca registrada 102(K) asociado con Kmart y propiedad de S.S. kresge Co., 2727 2nd avenue, Detroit, MI 48232; un símbolo de marca registrada 102(l) asociado con y propiedad de Lucent Technologies Inc, 600 Mountain Avenue, Murry Hill, NJ 07974; un símbolo de marca registrada 102(m) asociada con y propiedad McDonald's Corp., One McDonald's plaza, Oak Brook, IL 60523; un símbolo de marca registrada 102(n) asociado con y propiedad de Nike, INC., One Bowerman Drive, Beaverton, OR 97005; un símbolo de marca registrada 102 (O) asociado con Oldsmobile y propiedad de General Motors Corp., 300 Renaissance Center, P. O. Box 300, Detroit, MI 48265; un símbolo de marca registrada 102 (p) asociado con y

propiedad de Pepsico, Inc., 700 Anderson Hill Road, Purchase, NY 10577; Un símbolo de marca registrada 102 (Q) asociado con y propiedad de Qwest Communications International Inc., 555 seventeenth street, suite 1000, Denver, CO 80202; Un símbolo de marca registrada 102 (r) asociado con y propiedad de Reebok International Limited, Moor Lane Mill, Moor Lane, Lancaster LA1 1GF, ENGLY; un símbolo de marca registrada 102 (s) asociado con y propiedad de Safeway Stores, Inc., Fourth and Jackson Streets, Oakland, CA 94660; un símbolo de marca registrada 102 (T) asociado con y propiedad de Target Brands, Inc., 1000 Nicollett AVE., TPS 1365, Minneapolis, MN 55403; un símbolo de marca registrada 102 (u) asociado con y propiedad de United Air Lines, Inc., P. O. Box 66100, Chicago, IL 60666; Un símbolo de marca registrada 102 (v) asociado con y propiedad de Volkswagen Aktiengesellschaft Co., Wolfsburg, República Federal de Alemania; un símbolo de marca registrada 102 (W); BR; - asociado con y propiedad de Whirlpool Properties, Inc., 500 Renaissance Drive, Suite 101, St. Joseph, MI 49022; Un Símbolo De Marca Registrada 102 (x) asociado con y propiedad de Xerox Corp., 800 Long Ridge Road, Stamford, CT 06904; un símbolo de marca registrada 102 (y) asociado con y propiedad de National Yellow Pages Service Agency,

INC., 10700 Meridian Avenue North, Suite 201, Seattle, WA 98133; y un símbolo de marca registrada 102 (z) asociado con y propiedad de Zenith Electronics Corp., 1000 Milwaukee Avenue, Glenview, IL 60025.

La Fig. 1B es un ejemplo de un mensaje de símbolo creado al utilizar el léxico descrito en la Fig. 1A. El mensaje de símbolo descrito en la Fig. 1B comprende símbolos de marca registrada 102 (a), (e), (f), (g), (i), (l), (n), (o), (r), (s), y (v) de la Fig. 1A.

La Fig. 1C es otro ejemplo de un mensaje de símbolo creado al utilizar el léxico descrito en la Fig. 1A. El mensaje de símbolo descrito en la Fig. 1C comprende símbolos de marca registrada 102 (a), (b), (d), (h), (i), (p), (r), (t), y (y) de la fig. 1A.

La Fig. 2A y la Fig. 2B respectivamente describen un ejemplo de una camiseta que lleva un mensaje seleccionado de una camiseta que lleva una modalidad de un despliegue de una exhibición de la presente invención que corresponde al mensaje seleccionado. El mensaje de símbolo 202 en la Fig. 2B comprende las siguientes marcas registradas: un símbolo de marca registrada 203 y 210

asociado con Infinity y propiedad de Nissan Motor Co., Ltd., No. 2 Takaracho, Kanagawa-Ku, Yokohama-Shi, Kanagawa-Ken, Japón; un símbolo de marca registrada 205 y 207 asociado con y propiedad de Motorola, Inc., 1303 East Algonquin Road, Schaumburg, IL 60196; un símbolo de marca registrada 206 asociado con y propiedad de Estee Lauder, Inc., 747 5th avenue, New York, NY 10019; Un símbolo de marca registrada 208 con propiedad y en asocio con de Pepsico, Inc., 700 Anderson Hill Road, Purchase, NY 10577; un símbolo de marca registrada 209; br; asociado con y propiedad de Hilton Hotels Corp., 9336 Civic Center DR., Beverly Hills, CA 90210, y un símbolo de marca registrada 211 asociado con y propiedad de Sprint Communications Co., 6480 Sprint Parkway, Overly Park, KS 66251.

La Fig.3 es un diagrama de flujo que describe una modalidad de la presente invención en la cual un léxico de asociaciones es generado de ciertos subconjuntos de caracteres y ciertos subconjuntos de símbolo.

La Fig.4 es un diagrama de flujo que describe una modalidad de la presente invención en la cual se divide un mensaje en al menos subconjunto de mensajes.

La Fig.5 es un ejemplo de un mensaje de símbolo generado de acuerdo con la modalidad descrita en la Fig. 4. la Fig. 5 describe un símbolo de marca registrada 505 asociado con y propiedad de Chick-fil-a, Inc., 535 Central Avenue, suite 102, Japeville, GA 30054, Y Un símbolo de marca registrada 506 asociado con y propiedad de Apple Computer, Inc., 1 Infinite Loop, Cupertino, CA 95014. Estos símbolos de marca registrada también aparecen en el mensaje de símbolo 508.

La Fig. 6 es un diagrama de flujo que describe otra modalidad de la presente invención En la cual una pluralidad de caracteres se divide al menos en un subconjunto de caracteres.

La Fig. 7 es un ejemplo de un mensaje de símbolos generado de acuerdo con la modalidad descrita en la Fig. 6. la Fig. 7 describe las siguientes marcas registradas: un símbolo de marca registrada 709 asociado con y propiedad de Nike, Inc., One Bowerman Drive, Beaverton, OR 97005; un símbolo de marca registrada 710 asociado con y propiedad de este Lauder, Inc., 747 5th Avenue, New York, NY 10019; un símbolo de marca registrada 711

asociado con y propiedad de Weyerhaeuser Co., Tacoma, Washington, 98477; un símbolo de marca registrada 712 asociado con y propiedad de National Yellow Pages Service Agency, INC., 10700 Meridian Avenue North, Suite 201, Seattle WA 98133; un símbolo de marca registrada 713 asociado con Oldsmobile Y propiedad de General Motors Corp., 300 Renaissance Center, P. O. BOX 300, Detroit, MI 48265; un símbolo de marca registrada 714 asociado con y propiedad de Reebok International Limited, Moor Lane Mill, Moor Lane, Lancaster La1 1GF, england; y un símbolo de marca registrada 715 asociado con Kmart y propiedad de S. S. Kresge Co., 2727 2nd Avenue, Detroit, MI 48232, estos símbolos de marca registrada también aparecen en el mensaje de símbolo 716.

La Fig. 8 es un diagrama de flujo que describe aun modalidad de la presente invención en el cual el conjunto núcleo de los caracteres de mensaje se divide en al menos un subconjunto de mensaje.

La Fig. 9 es un ejemplo de símbolo generado de acuerdo con la modalidad descrita en la Fig. 8. la Fig. 9 describe las siguientes marcas registradas: un símbolo de marca registrada 910 y 914 asociado con y propiedad de

Mercedes-Benz Aktiengesellschaft, 136 Mercedes Strasse, 7000 Stuttgart 60 (Unterturkheim), Fed. Rep. Alemania; un símbolo de marca registrada 911 a 915 asociado con y propiedad de McDonald; S Corp., ONE McDonald's Plaza, Oak Brook, IL 60523; un símbolo de marca registrada 912 y 916 asociado con y propiedad de Motorola, INC., 1303 East Algonquin Road, Schaumburg, IL 60196; un símbolo de marca registrada 913 asociado con y propiedad de este Lauder, INC., 747 5TH Avenue, New York, NY 10019; un símbolo de marca registrada 917 asociado con y propiedad de Pepsico, Inc., 700 Anderson Hill Road, Purchase, NY 10577; un símbolo de marca registrada 918 asociado con y propiedad de Hilton Hotels Corp., 9336 Civic Center Dr., Beverly Hills, CA 90210; un símbolo de marca registrada 919 asociado con Infinity y propiedad de Nissan Motor Co., Ltd., No. 2 Takaracho, Kanagawa-Ku, Yokohama-Shi, Kanagawa-Ken, Japón; y un símbolo de marca registrada 920 asociado con y propiedad de Sprint Communications Co., 6480 Sprint Parkway, Overly Park, KS 66251. Estos símbolos de marca registrada, con la excepción del símbolo del símbolo de marca registrada 910 y 914 asociado con y propiedad de Mercedes - Benz Aktiengesellschaft, también aparecen en el mensaje de símbolo 924.

La Fig. 10 describe un ejemplo de un aparato para jugar un juego de acuerdo con la presente invención. La Fig. 10 describe las siguientes marcas registradas: un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de American Broadcasting Companies, INC., 77 West 66th Street, New York, NY 10023; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Computer Associates Think, Inc., One Computer Associates Plaza, Islandia, NY 11749; Un símbolo de marca registrada asociado con Ericsson y propiedad de Telefonaktiebolaget LM Ericsson, S-126 25, Estocolmo, Suecia; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Enterprise Rent-A-Car Company, 8850 Ladue Road, St. Louis, MO 63124; un símbolo de marca registrado asociado con y propiedad de Gateway, Inc., 4545 Towne Centre Court, San Diego, CA 92121; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Intel Corporation, 2200 Mission College Boulevard, Santa Clara, CA 95052; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Toyota Jidosha Kabushiki Kaisha, 1, Toyota-cho, Toyota-shi, Aichi-ken, Japón; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de New Balance Athletic Shoe, Inc., 38-42 Everett St., Boston, MA 02134; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Nissan

Jidosha Kabushiki Kaisha, No. 2 Takaracho, Kanagawa- ku, Yokohama-shi, Kanagawa-ken, Japón; un símbolo de marca registrada asociado con Sony Playstation y propiedad de Kabushiki Kaisha Sony Computer Entertainment, 1-22, Akasaka 8- chome, Minato-ku, Tokyo, Japón; un símbolo de marca registrada asociado con Radio Shack y propiedad de Technology Properties, Inc., 1800 One Tandy Center, P. O. Box 17180, Fort Worth, Tx 76102; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Saturn Corporation, P. O. Box 7025, Troy, MI 48007-7025; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Shell Oil Company, One Shell Plaza, P. O. Box 2463, Houston, TX 77252- 2463; un símbolo de marca registrada asociado con Sheraton Hotels y propiedad de ITT Sheraton Corporation, 60 State Street, Boston, MA; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Sprint Communications Company L. P., 6480 Sprint Parkway, Overly Park, KS 66251; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Taco Bell Corp., 17901 Von Karman, Irvine, CA 92714; un símbolo de marca registrada asociado con Warner Bros. y propiedad de Time Warner Entertainment Company, L. P., 75 Rockefeller Plaza, New YORK, NY 10019; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Delta Air Lines, Inc., Atlanta Airport, Atlanta, GA;

un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de United Air Lines, INC., P. O. BOX 66100, CHICAGO, IL 60666; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Volkswagen Aktiengesellschaft Co., Wolfsburg, REp. Fed. Alemania; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Lucent Technologies Inc., 600 Mountain Avenue, Murray Hill, NJ 07974; un símbolo de marca registrada asociado con Foot Locker y propiedad de Venator Group Retail, Inc., 112 West 34th Street, New York, NY 10120; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Hilton Hotels Corp., 9336 Civic Center Dr., Beverly Hills, CA 90210; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Target Brands, Inc., 1000 Nicollett Ave., TPS 1365, Minneapolis, MN 55403; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Xerox Corp., 800 Long Ridge Road, Stamford, CT 06904; y un símbolo de marca registrada asociado con Home Depot y propiedad de Homer tlc, Inc., 1404 Society Drive, Claymont DE 19703.

La Fig. 11 describe una modalidad de un aparato para jugar un juego de acuerdo con la presente invención. La Fig. 11 describe las siguientes marcas registras: un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de

Delta Air Lines, Inc., Atlanta Airport, Atlanta, GA; Un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Ford Motor Company, The American Road, Dearborn, MI 48121; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Apple Computer, Inc., 1 Infinite Loop, Cupertino, CA 95014; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de American Airlines, M. D. 5675, P. O. Box 619696, Dallas Fort Worth Airport, TX 762619616; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Hewlett-Packard Company, 3000 Hanover Street, Palo Alto, CA 94304; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Oracle International Corporation, 500 Oracle Parkway, Redwood City, CA 94065; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Mercedes-Benz Aktiengesellschaft, 136 Mercedes Strasse, 7000 Stuttgart 60 (Unterturkheim), Republica federal. Alemania; y un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Enterprise Rent-A-Car Company, 8850 Ladue Road, St. Louis, MO 63124.

La Fig. 12 es un diagrama que describe las modalidades de un aparato para generar menajes de símbolo, gramáticas o

lxicos, que incluyen jugar un juego de acuerdo con la presente invención.

La Fig. 13 es un diagrama que describe una modalidad de un aparato de acuerdo con la presente invención. La Fig. 13 describe las siguientes marcas registradas: un símbolo de marca registrada asociado con Lexus y propiedad de Toyota Jidosha Kabushiki Kaisha, 1, Toyota-cho, Toyota-shi, Aichi-ken, Japon; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Enterprise Rent-A-Car Company, 8850 Ladue Road, St. Louis, MO 63124; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Texaco Inc., 2000 Winchester Avenue, White Plains, NY 10650; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Toyota Jidosha Kabushiki Kaisha, 1, Toyota-cho, Toyota-shi, Aichi-ken, Japon; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Hilton Hotels Corp., 9336 Civic Center Dr., Beverly Hills, CA 90210; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de E! Entertainment Television, Inc., 5750 Wilshire Boulevard, 4th Floor, Los Angeles, CA 90036-3209; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Intel Corporation, 2200 Mission College Boulevard, Santa

Clara, CA 95052; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Delta Air Lines, Inc., Atlanta Airport, Atlanta, GA; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Apple Computer, Inc., 1 Infinite Loop, Cupertino, CA 95014; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Shell Oil Company, One Shell Plaza, P. O. Box 2463, Houston, TX 77252- 2463; un símbolo de marca registrada asociado con BMW y propiedad de Bayerische Motoren Werke Aktiengesellschaft, Petuelring 130, BMW Haus, Postfach 40-20-40, Munchen, D-80788, Fed Rep Alemania; un símbolo de marca registrada asociado con Ericsson y propiedad de Telefonaktiebolaget LM, Ericsson Corp., S-126 25, Estocolmo, Suecia; un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Gateway, Inc., 4545 Towne Centre Court, San Diego, CA 92121; y un símbolo de marca registrada asociado con y propiedad de Nike, Inc., One Bowerman Drive, Beaverton, OR 97005.

DESCRIPCIÓN DETALLA

Los mensajes visuales generalmente están compuestos de uno o más caracteres o símbolo. Los caracteres o símbolos pueden incluir caracteres alfanuméricos, fonemas,

ideogramas, pictógrafos, jeroglíficos, y otras formas de comunicación visual.

La presente invención genera mensajes visuales que utilizan símbolos o alfabetos con símbolos. En algunas modalidades, los símbolos y marcas, marcas registradas, marcas de servicio, marcas de servicio registradas, marcas o símbolos bien conocidos, logos u otros símbolos de propietario. Como se utilizan esta especificación, una marca o símbolo bien conocida es aquel cuyo significado o asocio es reconocido por un seguimiento del público. Una marca bien conocida incluye pero no está limitada a, marcas famosas que pueden ser protegidas bajo leyes anti dilución. Para los propósitos de la especificación una marca o símbolo bien conocido incluye, como otro ejemplo marcas o símbolos que han adquirido significado secundario en un área geografiada.

Los mensajes de símbolo o los alfabetos de símbolo de acuerdo con la presente invención-cuando comprenden logos u otras marcas o símbolos similares bien conocido- son utilizados para, incrementar la visibilidad y familiaridad de los símbolos incorporados. Ellos también son útiles para marcar las correspondientes salidas,

marcar una entidad en relación con esa salida y marcar una entidad como parte de un mensaje de símbolo. Tales mensajes de símbolo o alfabetos de símbolo pueden ser exhibidos sobre o el, por ejemplo, carteleras, medios impresos o electrónicos, vestidos, accesorios, o ítems novedosos.

La Fig. 3 describe un diagrama de flujo de una modalidad de la presente invención, la modalidad descrita de la Fig. 3 comprende cuatro etapas para generar una gramática que comprende los símbolos:

Generar al menos un subconjunto de caracteres de un conjunto de caracteres de la etapa 301;

Generar al menos un conjunto de símbolos de la etapa 302;

Generar asociaciones entre cada subconjunto de caracteres y subconjunto de símbolo del conjunto de símbolos de la etapa 303; y

Generar un léxico que comprende las asociaciones de la etapa 304.

Las etapas 301 y 302 respectivamente comprenden generar al menos un subconjunto de caracteres de un conjunto de caracteres y generar un conjunto de símbolos. El conjunto de caracteres comprende caracteres de gramáticas existentes. Por ejemplo, el conjunto de caracteres podría ser el alfabeto inglés y los fonemas relacionados, jeroglíficos egipcios o numerales arábigos. El conjunto de símbolos podrían ser todas las marcas, marcas registradas, marcas de servicio, marcas de servicio registradas, o marcas bien conocidas.

La etapa 303 de la modalidad descrita en la figura 3 involucra generar asociaciones entre cada subconjunto de caracteres y subconjunto de símbolos del conjunto de símbolos. Las asociaciones preferiblemente son hechas de acuerdo con las relaciones existentes- tales como similitudes visuales, similitudes fonéticas, sonidos o caracteres comunes, o asociados con audiencia objetivo común -entre los caracteres y los símbolos como se describen en esta especificación o como es evidente en vista de la especificación para un experto en la técnica. Por ejemplo un subconjunto de caracteres puede contener letras del alfabeto inglés, y subconjunto de símbolos

pueden comprender emblemas de equipos deportivos profesionales. Cada emblema de equipo puede estar asociado con una letra que corresponde a la primera letra del nombre del equipo.

En la modalidad descrita en la Fig. 3, la etapa 304 sigue la etapa 303. La etapa 304 comprende generar un léxico que utiliza las asociaciones generadas en la etapa 303. Por ejemplo, las palabras y frases pueden ser generadas reemplazando cada letra con el símbolo asociado con la letra.

La Fig. 1A describe un ejemplo de un léxico de la presente invención, cuyo léxico fue creado utilizando la modalidad de la Fig. 3. La Fig. 1A muestra un conjunto de caracteres 101 y un conjunto de símbolos 102 que han sido generados. En este ejemplo el subconjunto de caracteres comprende el conjunto de caracteres del alfabeto inglés, y el símbolo asociado con cada carácter es una marca registrada. Las asociaciones entre los dos subconjuntos son mostradas mediante las designaciones (a) (z). En esta modalidad estas asociaciones generan un alfabeto de símbolos, que son utilizadas para atizadas para generar un léxico. Por ejemplo, la Fig. 1B muestra un mensaje de

75

símbolos que corresponde al slogan "VIRGINIA IS FOR LOVERS"®, y la Fig. 1c muestra un mensaje de símbolos que corresponde a la frase "HAPPY BIRTHDAY". En otras modalidades (no descritas) los caracteres pueden incluir palabras, fonemas, e ideogramas u otros marcadores o descripciones visuales; los símbolos pueden incluir marcas de servicio y otros símbolos bien conocidos, marcas o descripciones; y podría haber más de un símbolo asociado con uno o más de los subconjuntos de caracteres.

La Fig. 4 describe un diagrama de flujo de una modalidad de un método de la presente invención. Esta modalidad comprende 3 etapas para generar un mensaje de símbolo de un mensaje seleccionado:

Dividir el mensaje en al menos y una etapa de subconjunto de mensaje 401.

Asociar un símbolo con cada etapa de subconjunto de mensaje 402; y

Reemplazar cada subconjunto de mensaje con la etapa de símbolo asociada 403.

La etapa 401 comprende dividir un mensaje seleccionado en uno o más subconjunto de mensaje. Un subconjunto de mensaje puede comprender el mensaje completo o alguna porción más pequeña del mensaje (por ejemplo, una sílaba). Si más de un subconjunto de mensaje de forma, los subconjunto de mensaje pueden ser los mismos o diferente en tamaño. Por ejemplo, el mensaje es una palabra, ciertos subconjunto de mensaje pueden incluir una sílaba y otros subconjuntos de mensaje pueden incluirán solo una letra.

En la etapa 402 de la modalidad descrita en la Fig. 4 comprende en asociar un símbolo con cada subconjunto de mensaje. En otras palabras en la modalidad descrita en la Fig. 4 cada medio subconjunto de mensaje sale, asigna un símbolo. Los símbolos preferiblemente son marcas, marcas registradas, marcas de servicio, marcas de servicio registradas, marcas bien conocidas, u otros símbolos de propietario. Estos símbolos opcionalmente están asociados con subconjunto de mensaje basado en relaciones o asaciones existentes o evidentes- tales como similitudes visuales, similitudes fonéticas, caracteres y sonidos iniciales comunes, o asociaciones de audiencia de objetivos comunes- entre cada subconjunto de

mensajes y cada símbolo correspondiente. Por ejemplo, si el mensaje es una palabra y si la palabra se divide en sus letras en la etapa 401, a cada letra se le puede asignar un símbolo que la audiencia objetivo asocia con un nombre de compañía que inicia con la misma letra. Más aún, el mismo símbolo preferiblemente está asociado con cada subconjunto de mensaje que tiene el mismo valor. Así, en algunas modalidades, las mismas letras en una palabra pueden ser asignadas a los mismos símbolos.

La etapa 402 puede estar simplemente antes o después de la etapa 401. Por ejemplo uno puede primero asociar símbolos con una variedad de subconjunto de mensajes posibles para una variedad de mensajes posibles y luego dividir el mensaje seleccionado en subconjunto de mensaje que ya haya sido asociado con los símbolos. Alternativamente uno puede seleccionar un mensaje, dividir ese mensaje en subconjunto de mensaje, y luego asociar los símbolos con aquello subconjunto de mensaje.

La etapa 403 de la modalidad descrita de la Fig. 4 comprende reemplaza cada subconjunto de mensaje con el símbolo asociado. La etapa 403 sigue las etapas 401 y 402 y convierte el mensaje seleccionado a un mensaje símbolo

correspondiente al reemplazar parte o todo el mensaje con símbolos.

La Fig. 5 describe un ejemplo de la modalidad de la presente invención descrita de la Fig. 4. en este ejemplo el mensaje 501 es la palabra "CHICAGO" el mensaje se divide en 3 subconjunto de mensaje 502, 503, 504: "CHIC", "a" y "GO". De acuerdo con la etapa 502 descrita en la Fig. 4 cada subconjunto de mensaje es luego asociado con un símbolo respectivo 505, 506 y 507. "CHIC" 502 se asocia con un símbolo de marca registrada 505 asociados con Chick-fil-A-, Inc. "A" se asocia con un símbolo de marca registrada 506 asociada con Apple Computer, Inc. "GO" 504 se asocia con un símbolo de semáforo 507 con la luz verde encendida. Luego cada subconjunto de mensaje 502, 503, y 504 es reemplazado con su símbolo asociado respectivo 505, 506, y 507, produciendo así el mensaje de símbolo final 508.

La Fig. 6 describe un diagrama de flujo de otra modalidad de un método de la presente invención. La modalidad descrita en la Fig. 6 comprende tres etapas para generar un mensaje de símbolo de una pluralidad seleccionada de caracteres:

Dividir una pluralidad de caracteres en al menos una etapa de subconjunto de caracteres 601;

Asociar un símbolo con cada uno de las etapas de subconjunto de caracteres 602; y

Generar un mensaje que comprende cada etapa de símbolo asociada 603.

La etapa 601 comprende dividir una pluralidad de caracteres en uno o más subconjunto de caracteres. Cada subconjunto de caracteres puede ser uno o más caracteres, fonemas, palabras, ideogramas alfanuméricos, o cualquier otra marca o símbolo visual. Por ejemplo, una pluralidad de caracteres podría ser un nombre, y ese nombre podría ser dividido en subconjunto de caracteres con algunos subconjuntos incluyendo una letra y otros subconjuntos incluyendo un fonema. Como otro ejemplo, la pluralidad de caracteres podría ser una abreviatura.

La etapa 602 da la modalidad descrita en la Fig. 6 comprende asociar un símbolo con cada uno de los subconjunto de de caracteres. Por ejemplo, cada letra en un nombre le puede

ser asignada uno o más símbolos que la audiencia objetivo podría asociar con esa letra. En otro ejemplo, cada ideograma en un texto chino (la prioridad de caracteres) se podría asociar con una marca registrada con similaridad visual con el ideograma. En la etapa 602, los símbolos se pueden asociar con subconjuntos de caracteres basados en relaciones o asociaciones existentes o evidentes - tales como similaridades visuales, similaridades fonéticas, caracteres o sonidos de inicio común, o asociaciones de audiencia de objetivos comunes- entre cada subconjunto de carácter y cada símbolo correspondiente.

La etapa 602 se puede implementar antes o después de la etapa 601. Por ejemplo, uno puede primero asignar símbolos a un rango de subconjuntos de caracteres potenciales. Uno puede entonces dividir la pluralidad seleccionada de caracteres en los subconjuntos de caracteres a los cuales ya han sido asignado símbolos. Alternativamente uno puede seleccionar una pluralidad de caracteres, luego dividirla en los subconjuntos de caracteres, y luego asignar los símbolos a los subconjuntos de caracteres.

La etapa 603 de la modalidad preferida descrita en la Fig. 6 comprende generar un mensaje que comprende los símbolos asociados con cada uno de los subconjuntos de caracteres. La etapa 603 sigue las etapas 601 y 602 y convierte la pluralidad de caracteres en un mensaje de símbolo correspondiente. Los símbolos asociados son sustituidos por los subconjuntos correspondientes de caracteres, produciendo así un mensaje de símbolo.

La Fig. 7 describe un ejemplo de la modalidad descrita en al Fig. 6. en el ejemplo descrito en la Fig. 7, la pluralidad de caracteres 701 es "NEW CORK". La pluralidad de caracteres 701 se divide en siete subconjuntos de caracteres 702, 703, 704, 705, 706, 707 y 708: "N", "E", "W", "y", "o", "r", y "k", respectivamente. Cada subconjunto de caracteres 702, 703, 704, 705, 706, 707 y 708 se asocia con un símbolo respectivo 709, 710, 711, 712, 713, 714, y 715. En este ejemplo cada uno de los símbolos son marcas registradas, y los subconjuntos de caracteres y los símbolos no están asociados por que la primer letra del nombre de marca la asocian los consumidores con cada símbolo que es el mismo que subconjunto de carácter correspondiente. Otros tipos de asociaciones son descriptas en esta especificación y

serian evidentes para un experto en la técnica en vista de esta especificación. Como se describió en la Fig. 7, el mensaje de símbolo 716 se genera al combinar, en orden los símbolos asociados 709, 710, 711, 712, 713, 714 y 715.

La Fig. 8 describe un diagrama de flujo de otra modalidad del método de la presente invención. La modalidad descrita en la Fig. 8 comprende 6 etapas para generar un mensaje de símbolo:

Dividir un conjunto núcleo de caracteres de mensaje en al menos una etapa de subconjunto de mensaje 801;

Exhibir cada etapa de subconjunto de mensaje 802;

Asociar cada subconjunto de mensaje con al menos un subconjunto objetivo de un conjunto de etapas de símbolo objetivo 803;

Para cada subconjunto, seleccionar una de las etapas de subconjunto de objetivos asociados 804;

Reemplazar cada subconjunto de mensaje con la etapa de subconjunto objetivo seleccionada 805;

Y aparte exhibir cada etapa de subconjunto objetivo seleccionado 806.

La etapa 801 comprende dividir u conjunto núcleo de caracteres de mensaje en al menos subconjunto de mensajes. El conjunto núcleo de caracteres de mensaje puede ser todo o parte de un mensaje y cada subconjunto de mensaje puede ser todo o parte del conjunto núcleo de caracteres de mensaje. Por ejemplo, si un mensaje es una frase, el conjunto núcleo de caracteres de mensaje podría ser una palabra o una parte de la frase, o la frase completa. Si el conjunto núcleo de caracteres de mensaje es una palabra, un subconjunto de mensajes podría ser una letra, un grupo de letras, una sílaba, o la palabra completa. Los caracteres de mensaje y los subconjuntos de mensaje pueden comprender caracteres alfanuméricos, fonemas, palabras, ideogramas o cualquier otra marca visual.

La etapa 802 da la modalidad descrita de la Fig. 8 ocurre después de la etapa 801 e involucra exhibir cada

subconjunto de mensaje resultante. Exhibir cada uno de los subconjunto de mensaje muestra y confirma como el conjunto de caracteres de mensaje ha sido dividido.

La etapa 803 asocia cada subconjunto de mensajes con al menos un subconjunto objetivo de un conjunto de símbolos objetivo. Por ejemplo, si un subconjunto de mensaje es un fonema, uno o más símbolos objetivos asociados con una audiencia objetivo con nombres de compañía iniciando con el mismo sonido fonético que el fonema podría estar asociado con el subconjunto de mensajes. El conjunto de símbolos objetivo puede ser un conjunto cerrado, o puedes ser un conjunto abierto, por ejemplo, todas la marcas registradas. La etapa 803 se puede implementar antes o después o de cualquiera o ambas etapas 801 y 802. Otras formas de generar subconjunto de mensajes y subconjunto objetivos de símbolos objetivo, y asociar subconjunto de mensajes con subconjunto objetivo, se describen en esta especificación y seria evidentes para un experto en la técnica en vista de esta especificación.

La etapa 804 sigue, u ocurre al mismo tiempo que la etapa 803. La etapa 804 involucra seleccionar un subconjunto objetivo correspondiente para cada subconjunto de

mensajes Por ejemplo, si cinco símbolos están asociados con un subconjunto de mensajes, una de aquellos cinco símbolos seleccionaría para reemplazar el subconjunto de mensajes correspondiente.

La etapa 805 sigue las etapas 801 a 804 y comprende reemplazar cada subconjunto de mensajes con el subconjunto objetivo seleccionado para el subconjunto de mensajes en la etapa 804. La etapa 805 convierte el conjunto núcleo de caracteres de mensaje de un núcleo de subconjunto de mensajes correspondiente.

La etapa 806 sigue la etapa 805 en involucra la exhibición de cada subconjunto objetivo seleccionado. La etapa 806 puede involucrar la exhibición de un subconjunto asociado para cada subconjunto de mensaje o, puede involucrar la exhibición de todos los subconjuntos objetivos asociados para cada subconjunto de mensajes.

La Fig. 9 describe un ejemplo de la modalidad descrita de la Fig. 6. el mensaje 901 en este ejemplo es "WELCOME TO MEMPHIS". El conjunto núcleo de caracteres de mensaje 902 en este ejemplo es "MEMPHIS". El conjunto núcleo de caracteres 902 se divide en subconjunto de mensajes 903,

904, 905, 906, 907, 908 y 909: "M", "E", "M", "P", "H", "I" Y "S", cada subconjunto de mensajes es exhibido.

Como se describió en la Fig. 9 es subconjunto de mensaje 903 esta asociado con un subconjunto objetivo 921 que incluye los símbolos objetivo 910, 911, y 912; el subconjunto de mensajes 904 se asocia con un subconjunto objetivo 913 que incluye el símbolo objetivo 913; el subconjunto de mensaje 905 se asocia con el subconjunto objetivo 922 que incluye los símbolos objetivos 914, 915, y 916; el subconjunto de mensajes 906 se asocia con el subconjunto objetivo 917 que incluye el símbolo objetivo 917; el subconjunto de mensajes 907 se asocia con el subconjunto de objetivo 918 que incluye el símbolo objetivo 918; el subconjunto de mensaje 908 se asocia con el objetivo 919 que incluye el símbolo objetivo 919; y el subconjunto de mensaje 909 se asocia con el objetivo 920 que incluye el símbolo objetivo 920. Los subconjuntos objetivos descritos en la Fig. 9 fueran dibujados de un conjunto objetivo de extremo abierto de símbolos que comprenden todos los símbolos de propietario. En este ejemplo, todos los símbolos objetivos son marcas registradas. Los símbolos objetivos 911, 912, 913, 916, 917, 918, 919, y 920 son entonces seleccionados, uno de

cada subconjunto objetivo respectivo 921, 913, 922, 917, 918, 919, y 920, que corresponde respectivamente a cada subconjunto de mensajes 903, 904, 905, 906, 907, 908, y 909. Cada subconjunto de mensaje 903, 904, 905, 906, 907, 908, y 909. Es entonces reemplazado con el subconjunto objetivo seleccionado correspondiente, y el resultado 923 es exhibido. En la modalidad descrita en la Fig. 9 el mensaje de símbolo final 924 también es exhibido.

La Fig. 10 describe una modalidad de la presente invención que es un aparato para jugar juegos utilizando mensajes de símbolos generados de la manera descrita anteriormente. En la Fig. 10, el aparato comprende un área de juego 1001. El área de juego 1001 es un cuadrado de juego en esta modalidad. En otras modalidades, el área de juego puede ser una variedad de configuraciones y formas. El área de juego puede ser bi o tridimensional. Esta también puede tener diferentes formas geometrías u otras.

En la Fig. 10 el área de juego 1001 tiene una parilla que crea celdas 1002 (en este ejemplo, cuadrado) en el área de juego en las modalidades alternativas, el área de juego puede no tener una parrilla o la parilla puede

tener diferente configuración. También, los espacios o celdas en área de juego pueden tener diferentes formas geométricas u otras.

En la modalidad descrita en la Fig.10 las piezas de juego 1003 están configuradas para ser piezas planas, cuadradas con dimensiones que correspondan a las dimensiones que corresponda a las dimensiones de una o más de las celdas. Las otras modalidades, las piezas de juego pueden biotridimensionales y pueden tener diferentes formas geométricas u otras. Las piezas de juego también requieren no ajustarse a los espacios o celadas en el área de juego.

Cada una de las piezas de juego 1003 en la Fig. 10 tiene un símbolo en un lado. En las modalidades estos signos son marcas, marcas registradas, marcas de servicio, marcas de servicio registradas, marcas bien conocidas u otros símbolos de propietario. En algunas modalidades, por ejemplo, algunas piezas de juego pueden ser en blanco (es decir no tienen símbolo en ningún lado), pueden describir una marca de puntuación, pueden describir un símbolo con un significado particular en el juego (por ejemplo, un símbolo "cartas salvajes") o puede tener

algún otro símbolo que no sea de propietario. En una modalidad, la mayoría de las piezas de juego describen símbolo que son marcas, marcas registradas, marcas de servicio, marcas de servicio registradas, marcas o símbolos bien conocidas, logos u otros símbolos de propietario. En algunas modalidades, y dependiendo de la forma de la pieza de juego, puede haber diferente símbolos en lados diferentes de la pieza de juego.

La Fig. 10 también describe la ubicación de algunas piezas de juego 1004 de acuerdo con las reglas (no descritas) de esta modalidad. Las reglas en esta modalidad son similares a las reglas para el juego del Scrabble®. Otras modalidades de la presente invención pueden tener diferentes reglas.

En el ejemplo de la Fig. 10, un jugador tiene dividido un mensaje seleccionado (en este caso las palabra "STRAND") en seis subconjuntos de mensaje (en este ejemplo, cada subconjunto es una letra). El jugador también tiene asociado cada subconjunto de mensaje, o letra, con un símbolo en un subconjunto de pieza de juego. En esta modalidad, los subconjuntos de piezas describen símbolos de marcas registradas asociados con Sprint Communications

90

Company L. P., Taco Bell Corp., Radio Shack, American Broadcasting Companies, Inc., New Balance Athletic Shoe, Inc., y Delta Air Lines, Inc. Estos símbolos y las piezas de juego en las cuales ellas son descritas, están asociados con las letras "S", "T", "R" "A", "N" y "D" respectivamente.

Mas aún algunos grupos de piezas de juego-el grupo que comprende la pieza de juego que describe el símbolo de marca registrada New Balance Athletic Sho, Inc. Ya estaban en el área de juego. Otro grupo de piezas de juego de grupos que comprende las piezas de juego que describe los símbolos de marca registrada Sprint Communications Company L. P., Taco Bell Corp., Radio Shack, American Broadcasting Companies, Inc., y Delta Air Lines, Inc.- están fuera del área de juego.

El jugador entonces ha ubicado piezas de juego del área fuera de juego cerca a las piezas de juego en el área de juego de manera tal que forma un mensaje de símbolo 1004 para el mensaje seleccionado por "STRAND".

En modalidades alternativas, los puntos pueden ser asignados a una o más piezas de juego o a símbolos. En

aun otras modalidades las reglas pueden suministrar la acumulación de puntos de acuerdo a los valores de punto asignado a los símbolos o a las piezas de juego. Por ejemplo, en la modalidad descrita en al Fig. 10, si las piezas de juego que describen los símbolos de marca registrada para Sprint Communications Company L. P., Taco Bell Corp., Radio shack, Y American Broadcasting Companies, Inc., les ha sido asignadas a cada una un valor de punto y las piezas de juego que describen los símbolos de marca registrada para New Balance Athletic Shoe, Inc., Y Delta Air Lines, Inc. les ha sido asignada un valor de punto de dos, el mensaje de símbolo "STRAND" 1004 sería premiada con 8 puntos.

La Fig. 11 describe una modalidad de la presente invención que es un aparato para jugar juegos utilizando mensajes de símbolo generados de la manera descrita anteriormente. En la Fig. 11 el aparato un conjunto de cartas de juego. Las cartas de juego son rectangulares en esta modalidad. En otras modalidades, las cartas de juego pueden ser de una variedad geométrica u otras formas.

En una modalidad descrita en la Fig.11 las cartas de juego tienen un lado frontal 1101 y un lado trasero 1102

el lado frontal de cada carta describe uno o más símbolos, cada símbolo viene del grupo que consiste de marcas, marcas registradas, marcas de servicio, marcas de servicio registrada, marcas bien conocidas, y otros símbolos de propiedad. El frente cada carta en esta modalidad describe un símbolo. Por ejemplo, la carta 1103 describe el símbolo de Mercedes. En otras modalidades, cada carta puede describir más de un símbolo en su lado frontal.

En modalidades alternativas, algunas cartas de juego pueden ser blancas (es decir no tienen símbolo en el otro lado), pueden describir una marca de puntuación, pueden describir un símbolo con significado particular en el juego (por ejemplo, un símbolo "comodín"), o pueden tener algún otro símbolo de no propiedad. En las modalidades, la mayoría de las cartas describen símbolos que son marcas, marcas registradas, marcas de servicio, marcas de servicio registrada, marcas bien conocidas, o símbolos, logos o u otros símbolos de propiedad.

En la modalidad de la Fig. 11 el aparato incluye reglas (no descritas) que sugieren agrupación de cartas mediante (i) concordancia de símbolos, (ii) concordancia de

caracteres alfanuméricos asociados, fonemas, palabras, ideografías, u otros subconjuntos de mensaje asociados con símbolos, o (iii) capacidad para formar un mensaje de símbolo hecho de un símbolo a partir de cada una de las tarjetas agrupadas.

Por ejemplo, un grupo de tarjetas 1104 ha sido agrupado ya que las tres tarjetas todas describen un símbolo de marca registrada asociado con Ford Motor Co. Un segundo grupo de cartas 1105 ha sido agrupado ya que las dos cartas ambas describen símbolos de marca registrada asociados, respectivamente, con Apple Computer, Inc. Y America Airlines- asociado con la letra (a) un tercer grupo de cartas 1106 ha sido agrupado ya que las cartas crean un mensaje de símbolo para la palabra "CASA" utilizando los símbolos de marca registrada respectivamente asociados con Hewlett-Packard Co, Oracle Internacional, Mercedes-Benz, y Enterprise-A- Car co.

En modalidades alternativas, las reglas (que pueden ser impresas, exhibidas, grabadas o comunicadas de otra forma a los jugadores) sugieren la incorporación de estos conceptos de agrupamiento en los juegos que utilizan cartas de juego como se describe en esta descripción. Por

ejemplo, en una modalidad, las reglas pueden incluir las siguientes instrucciones:

- (i) cada jugador (por ejemplo, un primer jugador y un segundo jugador) se reparte un número de cartas, tales cartas comprenden la mano que juega el jugador;
- (ii) las cartas restantes son colocadas en una pila común;
- (iii) los jugadores (por ejemplo, el primer jugador) toma el turno preguntando a al menos otro jugador (por ejemplo, el segundo jugador o el segundo y tercer jugadores) si él o ella tiene una o más cartas que describen un símbolo seleccionado;
- (iv) si el otro jugador(es) (por ejemplo, el segundo jugador o el segundo y tercer jugadores) tiene(n) la carta (s) solicitada ellos deben dar la(s) carta(as) solicitada(s) al jugador que la requiere (por ejemplo el primer jugador);
- (v) si el(los) otro(s) jugador (es) (por ejemplo, el segundo jugador o el segundo y tercer jugadores) no tiene la carta requerida, el jugador que requiere la carta (por ejemplo el primer jugador) debe sacar una carta de la pila común;

(vi) cada jugador trata de agrupar cartas en sus manos utilizando los conceptos de agrupamiento discutidos anteriormente.

En otra modalidad, las reglas pueden incluir las siguientes instrucciones, utilizando cartas de juego descritas en esta descripción:

- (i) cada jugador se reparte un número de cartas haciéndolo por la mano del jugador;
- (ii) las cartas restantes son colocadas en una pila común;
- (iii) el primer jugador toma una carta de la pila común;
- (iv) el primer jugador luego pasa una carta (que puede ser ya sea la carta seleccionada de la pila común o la carta del jugador que ya tiene en su mano) a un segundo jugador;
- (v) el segundo jugador luego pasa una carta de la mano del segundo jugador a un tercer jugador, y así sucesivamente;
- (vi) el último jugador pasa una carta de su mano al fondo de la pila común; y

(vii) este proceso se repite en la medida en que los jugadores intentan agrupar las cartas en sus manos utilizando los conceptos de agrupamiento discutidos anteriormente.

En otras modalidades de la presente invención, las reglas incluyen reglas para jugar juegos de cartas conocidos comúnmente, tales como "Go Fish" o "Gin Rummy", utilizando las técnicas de agrupamiento descritas anteriormente.

Modalidades alternativas de la presente invención incluyen métodos de juegos que utilizan cartas que describen símbolos que son marcas, marcas registradas, marcas de servicio, marcas de servicios registrados, marcas bien conocidas u otros símbolos de propiedad. En algunas modalidades preferidas, las cartas son agrupadas, por (i) concordancias de símbolos (ii) concordancia de caracteres alfanuméricos, fonemas, palabras, ideogramas, u otros subconjuntos de mensajes asociados con símbolos (iii) capacidad para formar un mensaje de símbolo. Una modalidad alternativa de la presente invención es un método de juegos de cartas que utilizan las reglas de agrupamiento descritas anteriormente. Las modalidades

alternativas incluyen, por ejemplo, métodos para jugar "Go fish" o "Gin Rummy" en donde las cartas son agrupadas (i) concordancia de símbolo, (ii) concordancia de caracteres alfanuméricos asociado, fonemas, palabras, ideogramas u otros subconjuntos de mensajes asociados con símbolos, o (iii) capacidad para formar un mensaje de símbolo.

Otras modalidades de la presente invención incluyen aparatos configurados para generar mensajes de símbolo o gramáticas o juegos de acuerdo con la presente invención. La Fig. 12 describe cinco modalidades alternativas. En cada modalidad descrita en la Fig. 12, el aparato comprende un dispositivo de entrada configurado para recibir un mensaje, una representación visual, un dispositivo de memoria configurado para recibir y almacenar información, y un microprocesador en comunicación con el dispositivo de memoria, el dispositivo de entrada, y la representación visual.

En la modalidad descrita en la Fig. 12 (b), un ejemplo de un computador de escritorio, el dispositivo de entrada es una aguja 1204 y una almohadilla 1203 para reconocimiento de dibujo y escritura manual y entrada; la representación

visual es un monitor 1201; y la torre 1202 aloja un microprocesador y una memoria, que están en comunicación el uno con el otro y la almohadilla 1203 y el monitor 1201.

En la modalidad descrita en la Fig. 12 (b), un ejemplo de un asistente digital personal, el dispositivo de entrada comprende pantalla de exhibición 1205, botones 1206 y aguja 1207; la representación visual es la pantalla de exhibición 1205; y el asistente digital personal aloja un microprocesador y una memoria que están en comunicación el uno con el otro y los botones 1206 y la pantalla de exhibición 1205.

En la modalidad descrita en la Fig. 12 (c), un ejemplo de un computador portátil el dispositivo es un teclado 1210; y la presentación visual es una pantalla 1208; y el portátil 1209 aloja un microprocesador y una memoria que están en comunicación la una con la otra y el teclado 1210 y la pantalla 1208.

En la modalidad descrita en la Fig. (d), otro ejemplo de otro computador de escritorio, el dispositivo de entrada es el micrófono 1212; la representación visual es la

pantalla 1213; y el chasis 1211 aloja un microprocesador (que incluye hardware y software de reconocimiento de voz y generación) y una memoria que está en comunicación el uno con el otro y micrófono 1212 y la pantalla 1213

En la modalidad descrita en la Fig. 12 (e), un ejemplo de un teléfono inalámbrico los dispositivos de entrada son teclado numérico 1216, micrófono 1218 y antena/ receptor 1217; la representación visual en la pantalla 1214; y el teléfono inalámbrico 1215 aloja un microprocesador y una memoria, que están en comunicación el uno con el otro y el teclado numérico 1216, el micrófono 1218, antenas/receptor 1217, y pantalla de exhibición 1214.

En una modalidad, el aparato de acuerdo con la presente invención se configura para dividir un mensaje en al menos un subconjunto de mensajes para asociar símbolos (los símbolos opcionalmente son marcas, marcas registradas, marcas de servicio, marcas de servicio registradas, o marcas bien conocidas) con cada subconjunto de mensaje, y reemplaza cada subconjunto de mensaje con los símbolos asociados.

En una modalidad alternativa, el aparato de acuerdo con la presente invención se configura para dividir una pluralidad de caracteres en al menos un subconjunto de carácter, para asociar símbolos con cada subconjunto de carácter, y para generar mensajes que comprenden los símbolos asociados.

En otra modalidad, el aparato de acuerdo con la presente invención está configurado para dividir un conjunto de núcleo de caracteres de mensaje en al menos un subconjunto de mensaje, para asociar cada subconjunto de mensaje con al menos un símbolo objetivo, incitar la selección de uno de los símbolos objetivos asociados para cada subconjunto de mensajes, reemplazar cada subconjunto de mensaje con el símbolo objetivo seleccionado, y mostrar cada subconjunto de mensaje y cada símbolo objetivo seleccionado.

En otra modalidad, el aparato de acuerdo con la presente invención, se configura para sacar de un conjunto de símbolos, generar una asociación entre subconjuntos de un conjunto de caracteres y subconjuntos del conjunto de símbolos y generar un léxico que comprende tales asociaciones.

En otra modalidad un aparato de acuerdo con la presente invención se configura para implementar el método de juego de uno o más de los juegos descritos anteriormente. En una modalidad el aparato se configura para exhibir un área de juego, para exhibir piezas de juego que comprenden símbolos, para asociar símbolos con subconjuntos, para recibir instrucciones para el reemplazo de piezas de juego en el área de juego, para reconocer si las instrucciones resultan en la formación de un mensaje de símbolo y para reemplazar las piezas de juego en el área de juego para formar un mensaje de símbolo de acuerdo con las instrucciones. En una modalidad alternativa, el aparato también puede ser configurado para asignar valores de punto a las piezas de juego o símbolos. En aún otras modalidades, el aparato puede estar configurado para calcular puntos de acuerdo con los valores de punto de asignados para las piezas de juego o símbolos utilizados en un mensaje de símbolo. El aparato también puede exhibir los puntos acumulados.

En otra modalidad, el aparato de acuerdo con la presente invención se configura para implementar el método de jugar cartas descrito anteriormente. En otro modalidad,

102

el aparato se configura para (i) exhibir cartas de juego que describen símbolos, (ii) recibir instrucciones para cambiar la asociación de una o más cartas de juego de un jugador a otro, (iii) implementar tales instrucciones; (iv) exhibir los resultados de implementar tales instrucciones; (v) confirmar la agrupación de un conjunto de cartas asociado con un jugador en la forma descrita anteriormente.

En una modalidad alternativa descrita en la Fig. 13, el aparato 1301 de acuerdo con la presente invención se configura para recibir o aceptar la entrada de un mensaje, asociar una pluralidad de símbolos con cada subconjuntos de mensaje del mensaje, de un mensaje de símbolo al reemplazar cada subconjunto de mensaje del mensaje con uno de una pluralidad de símbolos asociados con tal subconjunto de mensaje, y exhibir el símbolo de mensaje.

Por ejemplo en la modalidad descrita en la Fig. 13, el mensaje "permita que comiencen las ideas" 1302 es entrado por vía del teclado 1303. En otras modalidades, el dispositivo de entrada puede ser una variedad de otros

dispositivos, por ejemplo, una aguja, o un dispositivo de reconocimiento de voz

En la modalidad descrita en la Fig. 13, el aparato 1301 asocia símbolos - en este ejemplo, símbolos de marca registrados asociados con Lexus, Enterprise Rente-A-Car Co., Texaco, Inc., Toyota, Milton Hotel Corp., E! Entertainment Televisión, Inc., Gateway, Inc., Delta Air Lines, Inc., Apple Computer, Inc., Shell Oil Co., BMW, Ericsson Corp., Gateway, Inc., y Nike, Inc.- con cada subconjunto del mensaje del mensaje. En este ejemplo, los subconjuntos de mensaje son las letras que forman el mensaje. En otras modalidades, los símbolos son subconjuntos de mensaje que pueden tomar otras formas, y varios mensajes pueden ser divididos en varios subconjuntos, por ejemplo, mediante al entrada el mensaje o al aceptar el aparato la entrada del mensaje.

En la modalidad descrita en la Fig. 13, el aparato 1301 reemplaza luego cada subconjunto de mensaje con el símbolo asociado, utiliza los símbolos asociados para construir un mensaje de símbolo 1304 que corresponde al mensaje, y exhibe el mensaje de símbolo correspondiente 1304 sobre una exhibición 1305.

En otra modalidad, por ejemplo el aparato 1306 descrito en la Fig. 13, el aparato tiene un transmisor (no descrito) y está configurado para transmitir mensajes de símbolo.

En aún otra modalidad alternativa, por ejemplo el aparato 1307 descrito en la Fig. 13, el aparato tiene un receptor (no descrito) y está configurado para recibir transmisión de un mensaje de símbolo. En otras modalidades, el aparato está configurado para exhibir la transmisión recibida de un mensaje de símbolo.

En aún otra modalidad, el aparato está configurado para decodificar una transmisión recibida de un mensaje de símbolo en un mensaje de texto. Por ejemplo en una modalidad, el aparato está configurado para asociar uno o más subconjuntos de mensajes de símbolo de la transmisión recibida de un mensaje de símbolo con un subconjunto de mensaje de texto y luego exhibir cada subconjunto de mensaje de texto asociado.

Más generalmente, la información y tecnología conocida disponible en la técnica puede ser utilizada para

fabricar componentes de programa o dispositivos capaces de desarrollar, o facilitar el desempeño de, las tareas requeridas o etapas para implementar los métodos de la presente invención. Estos componentes o dispositivos incluyen computadores sin limitación, dispositivos computarizados, teléfonos celulares, dispositivos computarizados portátiles, microprocesadores, dispositivos computarizados, unidades de disco, diskette, CD-ROM, CD y otros dispositivos computarizados.

Será evidente para aquellos expertos en la técnica que varias modificaciones se pueden hacer a esta invención de los métodos y aparatos para generar mensajes de símbolo y gramática sin apartarse del alcance o espíritu de la invención y de las reivindicaciones. También se pretende que la presente invención y reivindicaciones adjuntas cubran las modificaciones, variaciones y equivalencias de los métodos y aparatos para generar mensajes de símbolo y gramáticos de la presente invención.

REIVINDICACIONES:

Lo que se reivindica es:

1. Un método para generar un mensaje de símbolo, que comprende:

- a) dividir un mensaje en al menos un subconjunto de mensajes;
- b) asociar un símbolo con cada subconjunto de mensajes; y
- c) reemplazar cada subconjunto de mensajes con el símbolo asociado con el subconjunto de mensaje; en donde cada símbolo comprende un símbolo del grupo que consiste de una marca, una marca registrada, una marca de servicio, una marca de servicio registrada, y una marca bien conocida.

2. El método de la reivindicación del reivindicación 1 en donde dividir el mensaje en al menos un subconjunto de mensaje comprende dividir el mensaje en al menos dos subconjuntos de mensaje.

3. El método de la reivindicación 1 o 2, en donde el mismo símbolo se asocia con cada subconjunto de mensaje que tiene el mismo valor.

4. un método para generar un mensaje de símbolo, que comprende:

- a) dividir una pluralidad de caracteres en al menos un subconjunto de carácter;
- b) asociar un símbolo con al menos uno de los subconjuntos de carácter;
- c) generar un mensaje que comprende el símbolo;

En donde el símbolo comprende un símbolo del grupo que consiste de una marca, una marca registrada, una marca de servicio, una marca de servicio registrada, y una marca bien conocida.

5. El método de la reivindicación 4 en donde dividir la pluralidad de caracteres en al menos un subconjunto de carácter comprende dividir el mensaje en al menos dos subconjuntos de carácter; y en donde asociar un símbolo con al menos uno de los subconjuntos de carácter comprende asociar un

símbolo con cada uno de al menos dos de los subconjuntos de carácter.

6. El método de la reivindicación 4 o 5, en donde el mismo símbolo se asocia con cada subconjunto de carácter que tiene el mismo valor.

7. Un aparato para generar un mensaje de símbolo, que comprende un dispositivo de entrada configurado para recibir información;

Una representación visual;

Un dispositivo de memoria configurado para recibir y almacenar información; y

Un microprocesador en comunicación con el dispositivo de memoria, el dispositivo de entrada, y la representación visual;

El aparato está configurado para

a) dividir el mensaje en al menos un subconjunto;

b) asociar un símbolo con cada subconjunto de mensaje;

y

c) reemplazar cada subconjunto de mensaje con el símbolo asociado con el subconjunto de mensaje;

en donde cada símbolo comprende un símbolo a partir del grupo que consiste de una marca, una marca registrada, un marca de servicio, una marca de servicio registrada, y una marca bien conocida.

8. El aparato de la reivindicación 7, en donde el aparato esta configurado para dividir el mensaje en al menos dos subconjuntos de mensaje.

9. El aparato de la reivindicación 7 u 8, en donde el aparato esta configurado para asociar el mismo símbolo con cada subconjunto de mensaje que tiene el mismo valor.

10. Un aparato para generar un mensaje de símbolo, que comprende

un dispositivo de entrada configurado para recibir información;

una representación visual;

un dispositivo de memoria configurado para recibir y almacenar información; y un microprocesador en comunicación con el dispositivo de memoria, el dispositivo de entrada y la representación visual;

el aparato está configurado para

- a) dividir una pluralidad de caracteres en al menos un subconjunto de carácter;
- b) asociar un símbolo con al menos uno de los subconjuntos de carácter; y
- c) generar un mensaje que comprende el símbolo;

en donde el símbolo comprende un símbolo apartare del grupo que consiste de una marca, una marca registrada, una marca de servicio, una marca de servicio registrada, y una marca bien conocida.

11. El aparato de la reivindicación 10 en donde el aparato está configurado para dividir la pluralidad de caracteres en al menos dos subconjuntos de carácter.

12 El aparato de la reivindicación 10 u 11, en donde el aparato esta configurado para asociar el mismo símbolo con cada subconjunto de carácter que tiene el mismo valor.

13. Una exhibición que comprende una pluralidad de símbolos;

en donde cada símbolo cada símbolo corresponde a un subconjunto de mensajes separados de un mensaje; y en donde cada símbolo que comprende un símbolo del grupo que consiste de una marca, una marca registrada, una marca de servicio, una marca de servicio registrada, y una marca bien conocida.

14. La exhibición de la reivindicación 13, en donde el mismo símbolo se asocia con cada subconjunto de mensaje que tiene el mismo valor.

15. Una exhibición que comprende un pluralidad de símbolos en donde cada símbolo corresponde a un subconjunto de carácter separado de una pluralidad de caracteres; y

Donde cada símbolo comprende un símbolo del grupo que consiste de una marca, una marca registrada, una marca de servicio, una marca de servicio registrada, y una marca bien conocida.

16. La exhibición de la reivindicación 15, en donde el mismo símbolo se asocia con cada subconjunto de carácter que tiene el mismo valor

17. un aparato para jugar, que comprende

Un área de juego;

Una pluralidad de piezas de juego,

En donde cada una de las pluralidades de piezas de juego exhibe al menos un símbolo de una marca, una marca registrada, una marca de servicio, una marca de servicio registrada, y una marca bien conocida; y un conjunto de reglas que comprende direcciones para

Dividir un mensaje seleccionado en subconjunto de mensaje;

Basados en al menos un símbolo exhibido en cada pieza de juego, asociado a un subconjunto de piezas de juego con cada subconjunto de mensaje, en donde

Un primer grupo de uno o más subconjuntos de pieza de juego asociados está en el área de juego, y

Un segundo grupo de uno o subconjunto de pieza de juego asociados está

Fuera del área de juego; y

Colocar el segundo grupo de uno o más subconjuntos de pieza de juego cerca del primer grupo de uno o más subconjuntos de pieza de juego asociados de un mensaje de símbolo en el área de juego correspondiente al mensaje seleccionado.

18. El aparato de la reivindicación 17, en donde cada subconjunto de mensaje comprende un carácter alfanumérico, un fonema o una palabra.

19. El aparato de la reivindicación 17 en donde al menos una de la pluralidad de piezas de juego o al menos uno de los símbolos se le asigna un valor de punto.

20. Un método para jugar, que comprende:

Dividir un mensaje seleccionado en subconjunto de mensaje;

Asociar una o más piezas de juego con cada subconjunto de mensaje, en donde

Cada uno de uno o más de las piezas de juego exhibe al menos un símbolo del grupo que consiste de marcas, una marca registrada, marcas de servicio, marcas de servicio registrada, y marcas bien conocidas,

La asociación es responsable de al menos un símbolo exhibido en cada una de las piezas de juego,

Un primer grupo de piezas de juego asociadas está en un área de juego, y un segundo grupo de piezas de juego asociadas está fuera del área de juego; y

Colocar el segundo grupo de piezas de juego asociadas cerca del primer grupo de piezas de juego asociadas para formar un mensaje de símbolo en el área de juego correspondiente al mensaje seleccionado.

21. El método de la reivindicación 20, en donde cada subconjunto de mensaje comprende un carácter alfanumérico, un fonema, o una palabra.

22. El método de la reivindicación 20, en donde al menos una de una o más piezas de juego o al menos uno de los símbolos se le asigna un valor de punto.

23. Un aparato para jugar que comprende:

Un dispositivo de entrada configurado para recibir instrucciones;

Una representación visual;

Un dispositivo de memoria configurado para recibir y almacenar información; y un microprocesador en

comunicación con el dispositivo de memoria, el dispositivo de entrada, y la exhibición visual;

El aparato está configurado para

Exhibir un área de juego;

Exhibir una pluralidad de piezas de juego, en donde cada una de las pluralidades de piezas de juego exhibe al menos un símbolo del grupo que consiste de marcas, marcas registradas, marcas de servicio, marcas de servicio registrada, y marcas bien conocidas;

Responder a al menos un símbolo exhibido en cada pieza de juego, asociar cada pieza de juego con un subconjunto de mensaje;

Recibir instrucciones para colocar al menos una pieza de juego en el área de juego;

Reconocer si el lugar de las instrucciones el al menos una pieza de juego en una manera que forma un mensaje de símbolo; y

Colocar el al menos una pieza de juego en el área de juego para exhibir el mensaje de símbolo.

24. El aparato de la reivindicación 23, en donde cada subconjunto de mensaje comprende un carácter alfanumérico, un fonema o una palabra.

25. El aparato de la reivindicación 23, en donde el aparato está configurado para asignar un valor de punto para al menos una pluralidad de piezas de juego o al menos uno de los símbolos.

26. un aparato para jugar que comprende una pluralidad de cartas en donde el frente de cada carta describe un símbolo del grupo que consiste de marcas, marcas registradas, marcas de servicio, marcas de servicio registrada, y marcas bien conocidas;

27. El aparato de la reivindicación 26, en donde cada símbolo está asociado con un carácter alfanumérico, un fonema, una palabra o un ideograma.

28. El aparato de la reivindicación 26, que comprende además reglas que sugieren la agrupación de cartas

Por concordancia de símbolo,

Por concordancia de carácter alfanumérico, fonemas, una palabra, o ideogramas asociados con los símbolos, o por la capacidad de formar un mensaje de símbolo que comprende un conjunto de subconjuntos de mensajes de símbolo en donde

El mensaje de símbolo está asociado con un mensaje y

El símbolo descrito en el frente de cada carta agrupado está asociado con uno del conjunto de subconjunto de mensajes de símbolos.

29. El aparato de la reivindicación 28, que comprende además reglas que sugieren que

Un primer jugador y un segundo jugador respectivamente reciben una primer mano de cartas y una segunda mano de cartas en donde cada mano de jugador comprende un grupo una de las cartas;

Se crea una pila común de cartas, en donde la pila común comprende cartas que se mantienen después de las primeras y segundas manos de juego que se han formado;

El primer jugador pregunta al segundo jugador si la segunda mano de juego incluye una de la pluralidad de cartas que describen un símbolo seleccionado;

Si la segunda mano de juego incluye una de la pluralidad de cartas que describen el símbolo seleccionado, el segundo jugador da una de la pluralidad de cartas que describen el símbolo seleccionado del primer jugador, pero

Si el segundo jugador no incluye una de la pluralidad de cartas que describen el símbolo seleccionado, el primer jugador saca una de las cartas de la pila común; y

El primer jugador y el segundo jugador respectivamente buscan en el grupo de cartas en la primer mano de juego y la segunda mano de juego.

30. El aparato de la reivindicación 28, que comprende además las reglas de sugerir que

Un primer jugador y un segundo jugador respectivamente reciben una primera y segunda mano de juego, en donde cada mano de juego comprende un grupo de al menos una de las cartas

Se crea una pila común, en donde la pila común comprende cartas que permanecen después de que se ha formado la primera y segunda mano de juego;

El primer jugador toma una carta de la pila común y la incluye en la primer mano de juego;

El primer jugador pasa una carta de la primer mano de juego al segundo jugador; el segundo jugador incluye la carta pasada en la segunda mano de juego;

El segundo jugador descarta una carta de la segunda mano juego; y

El primero y segundo jugadores buscan agrupar, respectivamente, cartas en la primera y segunda mano de juego.

31 El aparato de cualquiera de las reivindicaciones 29 o 30 en donde el mensaje comprende una palabra o una frase.

32. El aparato de cualquiera de las reivindicaciones 29 o 30 en donde cada uno de los subconjuntos de mensaje de símbolo comprende un carácter alfanumérico, un fonema, una palabra o un ideograma.

33. Un método para jugar que utilice una pluralidad de cartas en donde cada una de la pluralidad de cartas describe un símbolo del grupo que consiste de una marca, una marca registrada, una marca de servicio, una marca de servicio registrada, y una marca bien conocida, el método comprende agrupar cartas,

Por concordancia de símbolo, Por concordancia de caracteres alfanuméricos, fonemas, palabras o ideogramas asociados con los símbolos, o la

capacidad para formar un mensaje de símbolo que comprende un conjunto de subconjunto de mensajes de símbolo, en donde

El mensaje de símbolo está asociado con un mensaje, el símbolo descrito en el frente de cada carta agrupada está asociado con uno del conjunto de subconjuntos de mensaje de símbolo.

34. El método de la reivindicación 33 que comprende además

Distribuir una primer mano de juego y una segunda mano de juego, respectivamente, a un primer jugador y a un segundo jugador, en donde cada mano de juego comprende un grupo de al menos una carta;

Crear una pila común, en donde la pila común comprende cartas que permanecen después de la primera y segunda mano que se han distribuido;

El primer jugador pregunta al segundo jugador si la segunda mano de jugador incluye una de la

pluralidad de cartas que describe un símbolo
seleccionado;

Si la segunda mano de juego incluye una de la
pluralidad de cartas que describen el símbolo
seleccionado, el segundo jugador da una de la
pluralidad de cartas que describen el símbolo
seleccionado al primer jugador, pero si la segunda
mano de juego no incluye una de la pluralidad de
cartas que describe el símbolo seleccionado el
primer jugador saca una de las cartas de la pila
común; y

El primer jugador y el segundo jugador respectivamente
buscan agrupar cartas en la primera mano de juego y
la segunda mano de juego.

35. El método de la reivindicación 33 que comprende
además

Distribuir una primera mano de juego y una segunda
mano de juego, respectivamente, a un primer jugado
y a un segundo jugador, en donde cada mano de juego
comprende un grupo de al menos una carta;

Crear una pila común donde la pila común comprende cartas que permanecen después de que se ha distribuido la primera y segunda mano de juego;

El primer jugador toma una carta de la pila común y la incluye en la primer mano de juego;

El primer jugador pasa una carta de la primer mano de juego al segundo jugador;

El segundo jugador incluye la carta pasada en la segunda mano de juego;

El segundo jugador descarta una carta de la segunda mano de juego; y

El primero y segundo jugadores buscan agrupar respectivamente cartas en la primera y segunda mano de juego.

36. El método de cualquiera de la reivindicaciones 33, 34, o 35 en donde el mensaje comprende una palabra o una frase.

37. El método de cualquiera de la reivindicaciones 33, 34, o 35 en donde cada uno de los subconjuntos de mensaje de símbolo comprende un carácter alfanumérico, un fonema, un a palabra o un ideograma.

38. Un aparato para jugar, que comprende

Un dispositivo de entrada configurado para recibir instrucciones;

Una representación visual; un dispositivo de memoria configurado para recibir y almacenar información; y un microprocesador en comunicación con el dispositivo de memoria, el dispositivo de entrada, y la representación visual;

El aparato está configurado para

Exhibir cada una de las pluralidades de cartas de juego en donde cada carta describe un símbolo del grupo que consiste de una marca, una marca

registrada, una marca de servicio, marca de servicio registrada, y una marca bien conocida;

Recibe instrucciones para cambiar una asociación de una de las cartas de juego de un primer jugador a un segundo jugador; implementar las instrucciones;

Exhibir los resultados de implementación de las instrucciones; y confirmar la agrupación de un conjunto de cartas asociada con el primer jugador o el segundo jugador

Por concordancia de símbolo por concordancia de caracteres alfanuméricos, fonemas, palabras, o ideogramas asociados con los símbolos, o

Mediante la capacidad de formar mensajes de símbolo que comprende un conjunto de subconjuntos de mensajes de símbolo en donde el mensaje de símbolo está asociado con un mensaje y el símbolo descrito en el frente de cada carta agrupada está asociado con uno del conjunto de subconjuntos de mensaje de símbolo.

39. El aparato de la reivindicación 38 en donde el mensaje comprende una palabra una palabra o una frase.

40. El aparato de la reivindicación 38 en donde cada uno de los mensajes de los subconjuntos de símbolo comprende un carácter alfanumérico, un fonema, una palabra, o un ideograma.

41. Un aparato para generar un mensaje de símbolo, que comprende

Un dispositivo de entrada configurado para recibir información;

Una representación visual;

Un dispositivo de memoria configurado para recibir y almacenar información;

Un microprocesador en comunicación con el dispositivo de memoria, el dispositivo de entrada y la representación visual;

Un receptor configurado para recibir transmisiones; y

Un transmisor configurado para enviar transmisiones,

El aparato esta configurado para

- a) recibir la entrada de un mensaje que comprende al menos un subconjunto de mensaje;
- b) asociar uno de la pluralidad de símbolos con cada un subconjunto de mensaje del mensaje;
- c) formar un primer mensaje de símbolo al reemplazar cada subconjunto de mensaje del mensaje con uno de pluralidad de símbolos asociado con tal subconjunto de mensaje; y
- d) exhibir le primer mensaje de símbolo,

en donde cada uno de la pluralidad de símbolos comprende una marca, una marca registrada, una marca de servicio, marca de servicio registrada, o una marca bien conocida;

42. El aparato de la reivindicación 41 en donde cada subconjunto de mensaje del mensaje comprende un

carácter alfanumérico, un fonema, una palabra, o un ideograma.

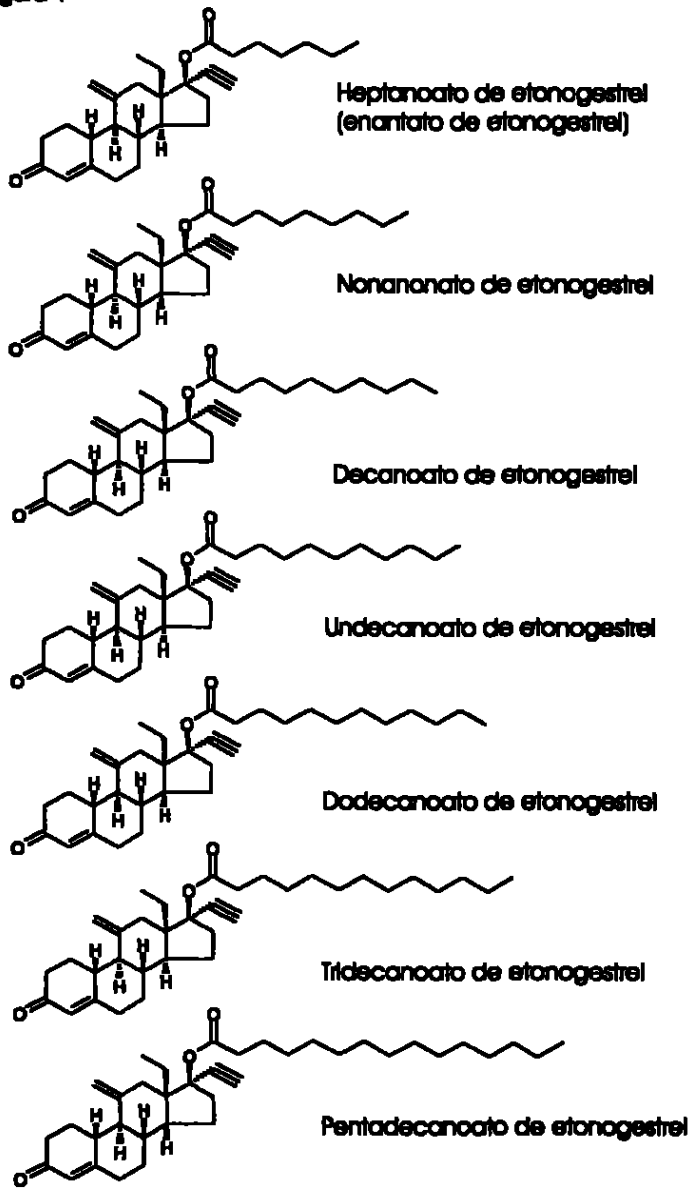
43. El aparato de la reivindicación 41 configurado adicionalmente para transmitir el primer mensaje de símbolo.

44. El aparato de la reivindicación 43 configurado adicionalmente para recibir la transmisión de un segundo mensaje de símbolo.

45. El aparato de la reivindicación 44 configurado adicionalmente para exhibir el segundo mensaje de símbolo.

46. El aparato de la reivindicación 44 en donde el segundo mensaje de símbolo comprende al menos un segundo subconjunto de mensaje de símbolo y el aparato está configurado adicionalmente para asociar cada uno de al menos un segundo subconjunto de mensaje de símbolo con un subconjunto de mensaje de texto y para exhibir cada subconjunto de mensaje de texto asociado.

Figura 1



Follos 130 - 144
No corresponden con
a solución 1

Figura 2a

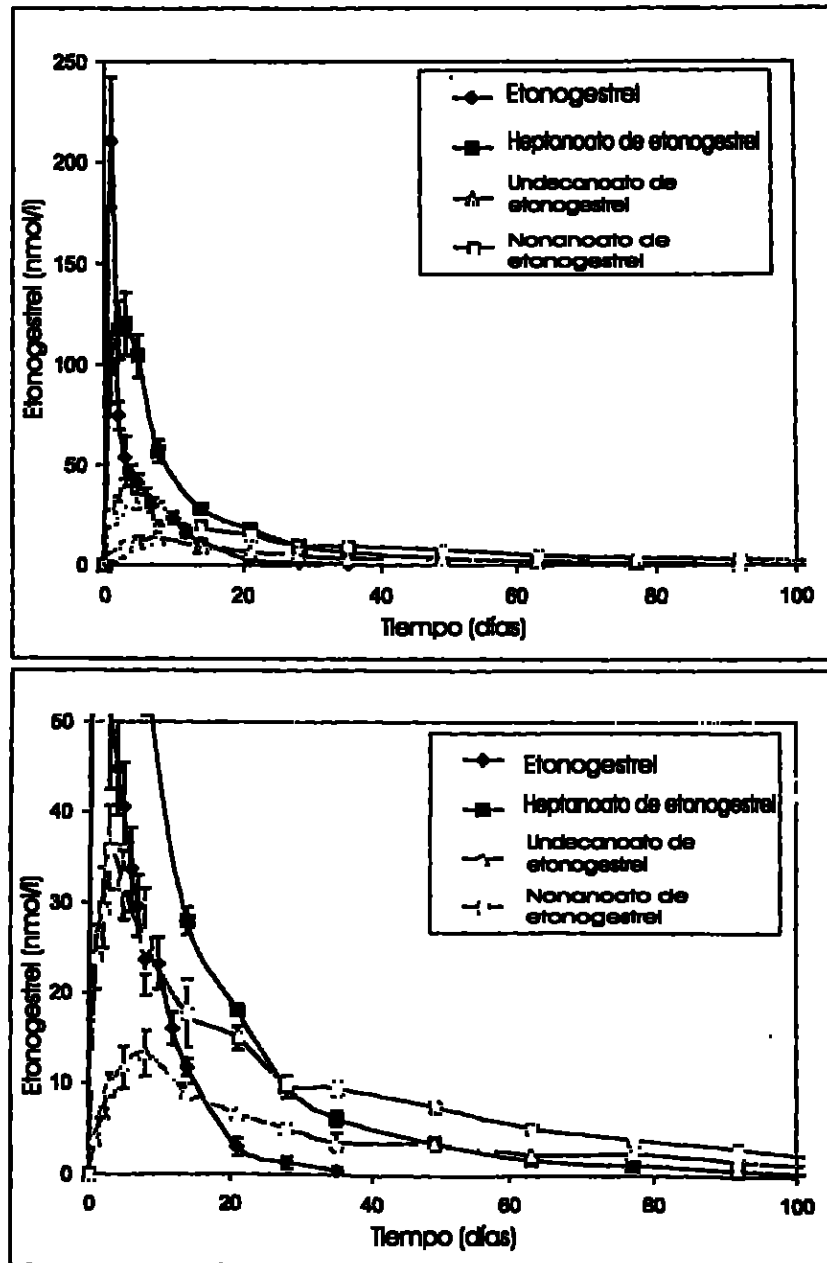
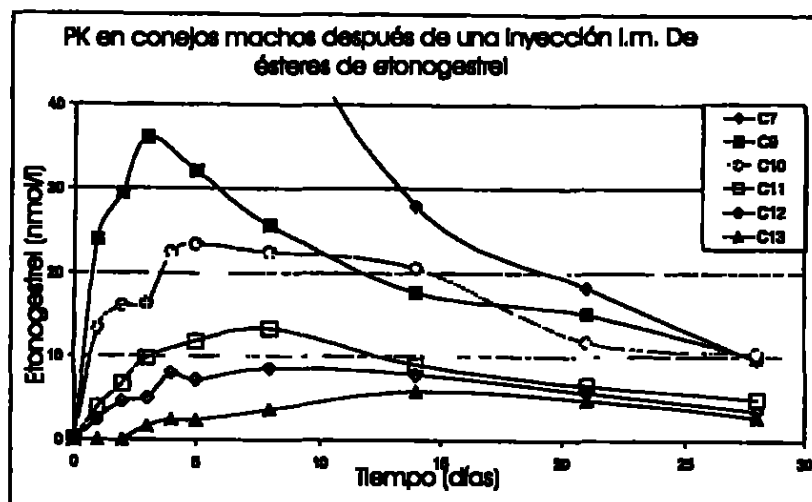


Figura 2b



C7: Heptanoato de etonogestrel
C9: nonanoato de etonogestrel
C10: decanoato de etonogestrel
C11: undecanoato de etonogestrel
C12: dodecanoato de etonogestrel
C13: tridecanoato de etonogestrel

Figura 3

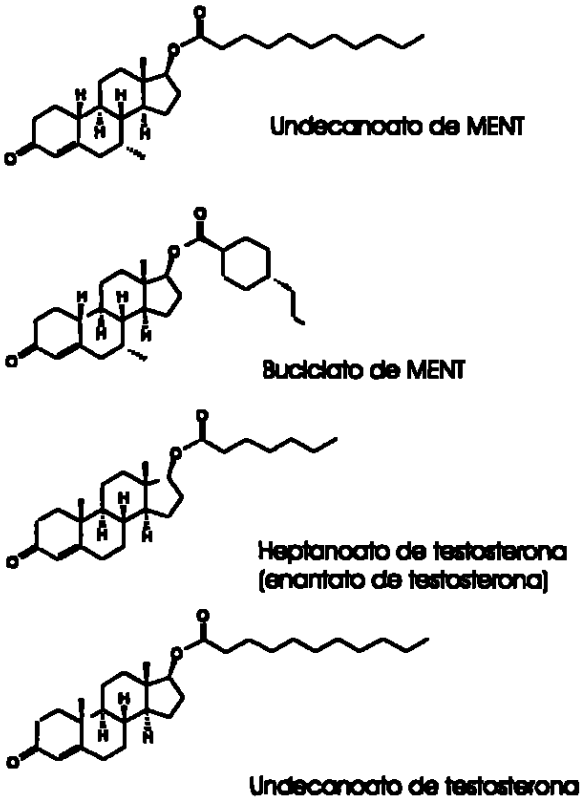


Figura 4

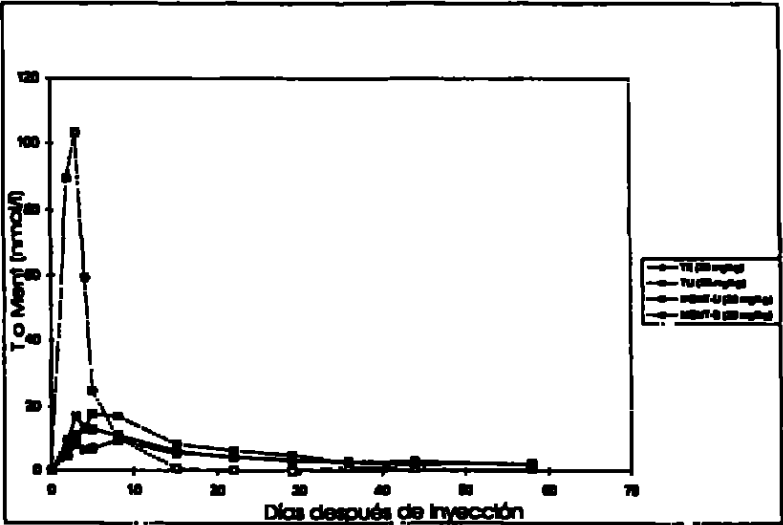
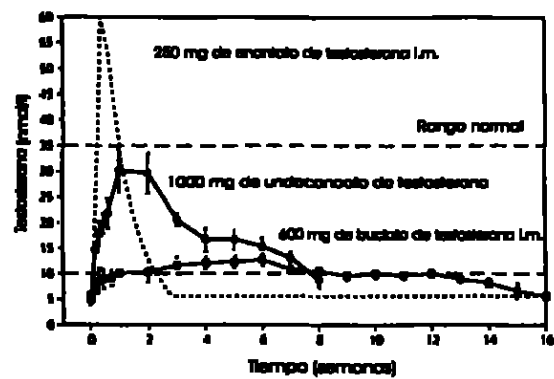


Figura 5



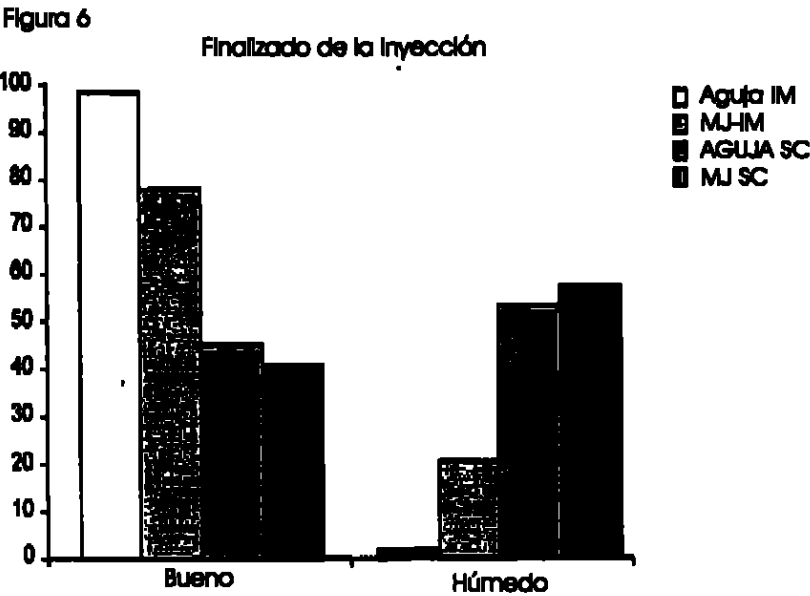


Figura 7

20	
19	EXTREMADAMENTE INTENSO
18	
17	MUY INTENSO
16	INTENSO
15	FUERTE
14	LIGERAMENTE INTENSO
13	
12	APENAS FUERTE
11	MODERADO
10	
9	
8	SUAVE
7	MUY SUAVE
6	
5	DÉBIL
4	MUY DÉBIL
3	
2	
1	DÉBIL
0	SIN SENSACIÓN DE DOLOR

Figura 8

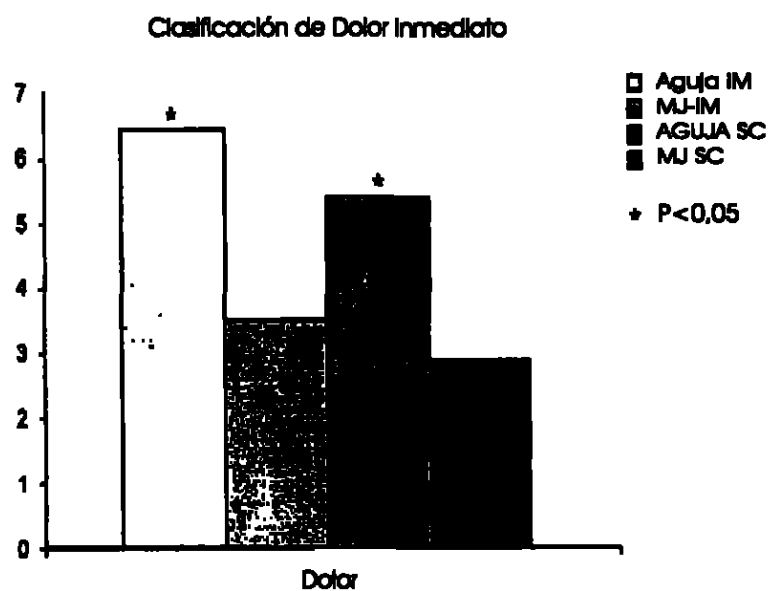


Figura 9

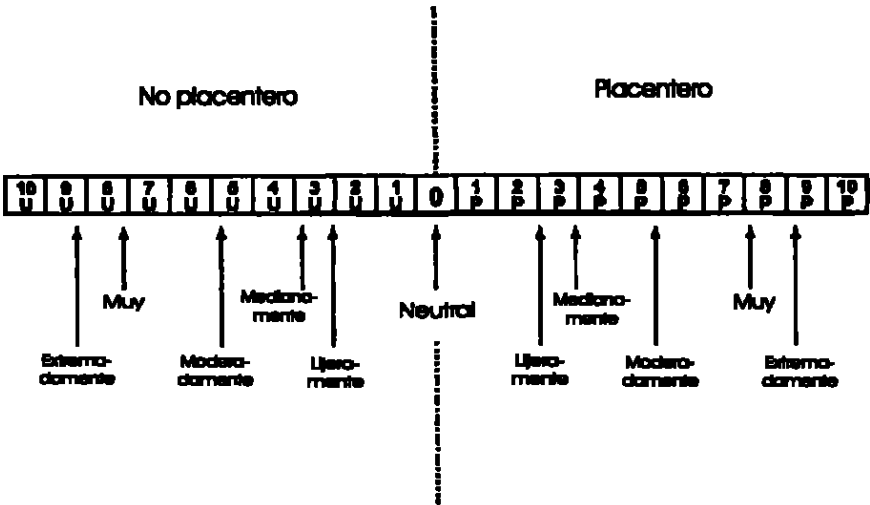


Figura 10

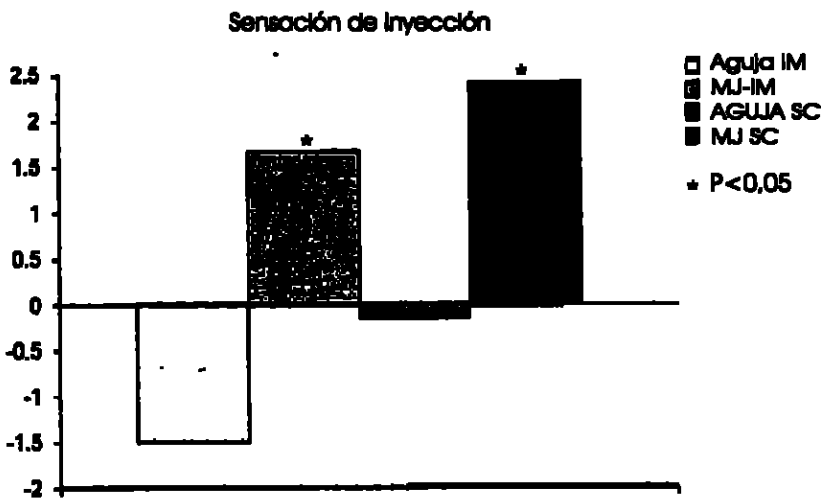


Figura 11

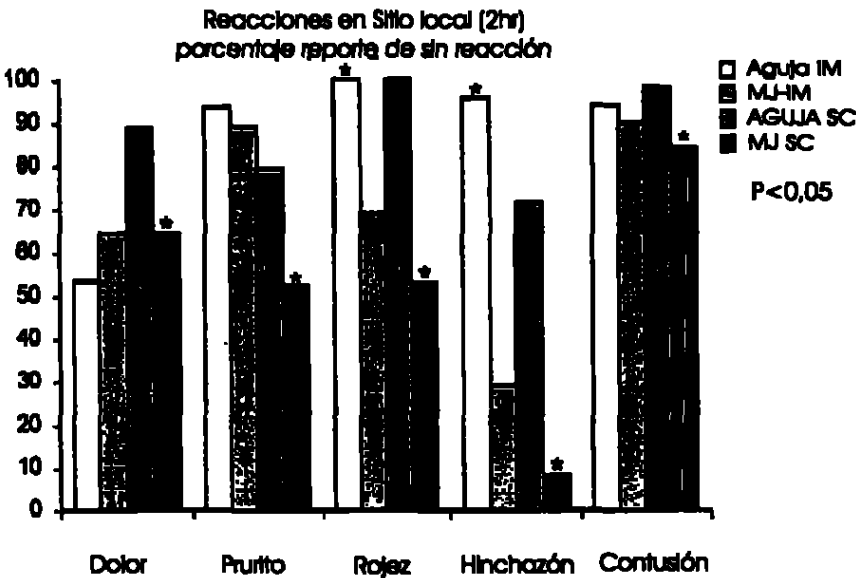


Figura 12

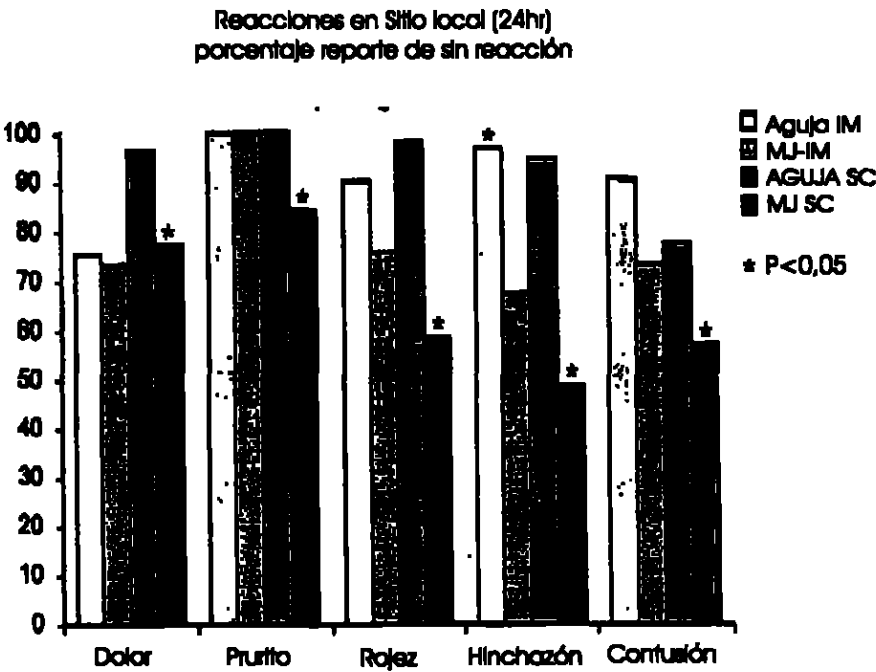


Figura 13

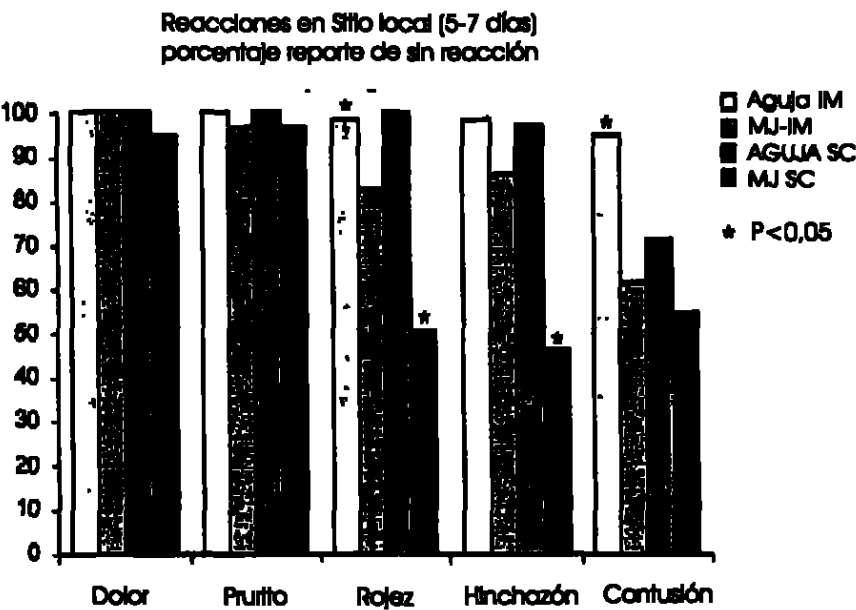
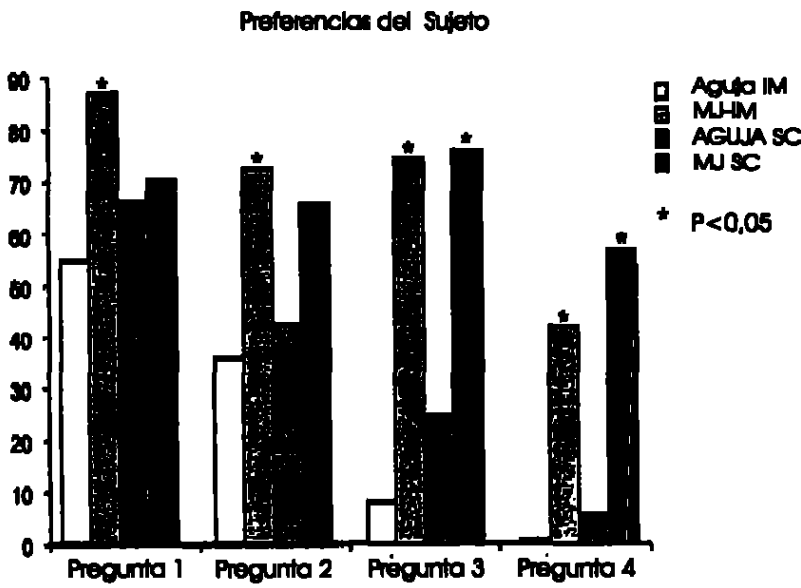


Figura 14



From the INTERNATIONAL BUREAU

PCT

NOTICE INFORMING THE APPLICANT OF THE
COMMUNICATION OF THE INTERNATIONAL
APPLICATION TO THE DESIGNATED OFFICES

(PCT Rule 47.1(c), first sentence)

To:

YOO, Anthony, S.
Covington & Burling
1201 Pennsylvania Avenue, N.W.
Washington, DC 20004-2401
ETATS-UNIS D'AMERIQUEDate of mailing (day/month/year)
04 December 2003 (04.12.03)Applicant's or agent's file reference
25976.0005-W

IMPORTANT NOTICE

International application No.
PCT/US03/16533International filing date (day/month/year)
23 May 2003 (23.05.03)Priority date (day/month/year)
28 May 2002 (28.05.02)

Applicant

KOGOD, Robert, P.

1. Notice is hereby given that the International Bureau has communicated, as provided in Article 20, the international application to the following designated Offices on the date indicated above as the date of mailing of this notice:

AU, AZ, BY, CH, CN, CO, DE, DZ, EP, HU, JP, KG, KP, KR, MD, MK, MZ, RU, TM

In accordance with Rule 47.1(c), third sentence, those Offices will accept the present notice as conclusive evidence that the communication of the international application has duly taken place on the date of mailing indicated above and no copy of the international application is required to be furnished by the applicant to the designated Office(s).

2. The following designated Offices have waived the requirement for such a communication at this time:

AE, AG, AL, AM, AP, AT, BA, BB, BG, BR, BZ, CA, CR, CU, CZ, DK, DM, EA, EC, EE, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, ID, IL, IN, IS, KE, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MG, MN, MW, MX, NI, NO, NZ, OA, OM, PH, PL, PT, RO, SC, SD, SE, SG, SK, SL, TJ, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW

The communication will be made to those Offices only upon their request. Furthermore, those Offices do not require the applicant to furnish a copy of the international application (Rule 49.1(a-bis)).

3. Enclosed with this notice is a copy of the international application as published by the International Bureau on 04 December 2003 (04.12.03) under No. WO 03/101024

4. **TIME LIMITS** for filing a demand for international preliminary examination and for entry into the national phase

The applicable time limit for entering the national phase will, subject to what is said in the following paragraph, be 30 MONTHS from the priority date, not only in respect of any elected Office if a demand for international preliminary examination is filed before the expiration of 19 months from the priority date, but also in respect of any designated Office, in the absence of filing of such demand, where Article 22(1) as modified with effect from 1 April 2002 applies in respect of that designated Office. For further details, see *PCT Gazette* No. 44/2001 of 1 November 2001, pages 19926, 19932 and 19934, as well as the *PCT Newsletter*, October and November 2001 and February 2002 issues.

In practice, time limits other than the 30-month time limit will continue to apply, for various periods of time, in respect of certain designated or elected Offices. For regular updates on the applicable time limits (20, 21, 30 or 31 months, or other time limit), Office by Office, refer to the *PCT Gazette*, the *PCT Newsletter* and the *PCT Applicant's Guide*, Volume II, National Chapters, all available from WIPO's Internet site, at <http://www.wipo.int/pct/en/index.html>.

For filing a demand for international preliminary examination, see the *PCT Applicant's Guide*, Volume I/A, Chapter IX. Only an applicant who is a national or resident of a PCT Contracting State which is bound by Chapter II has the right to file a demand for international preliminary examination (at present, all PCT Contracting States are bound by Chapter II).

It is the applicant's sole responsibility to monitor all these time limits.

The International Bureau of WIPO
34, chemin des Colombettes
1211 Geneva 20, Switzerland

Authorized officer

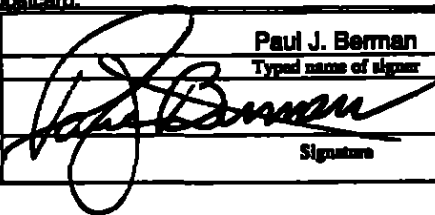
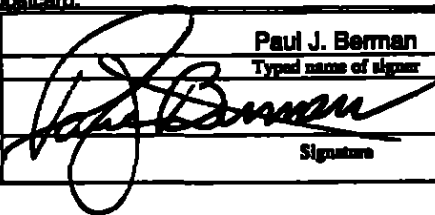
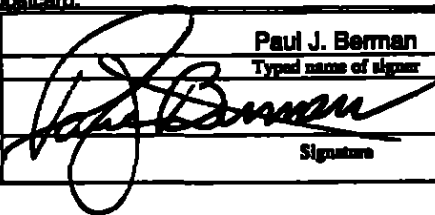
Judith Zahra

Facsimile No.(41-22) 740.14.35

Telephone No.(41-22) 338.91.11

TRANSMITTAL LETTER TO THE UNITED STATES RECEIVING OFFICE

Date	20 November 2003
International Application No.	PCT/US03/18533
Attorney Docket No.	25978.0005-W000

I. Certificate under 37 CFR 1.10 (if applicable) <table border="1"> <tr> <td>Express Mail mailing number</td> <td>Date of Deposit</td> </tr> </table> I hereby certify that the application/correspondence attached hereto is being deposited with the United States Postal Service "Regulus Mail Post Office to Addressee" service under 37 CFR 1.10 on the date indicated above and is addressed to US PCT, Commissioner for Patents, P.O. Box 1438, Alexandria, VA 22313-1438. <table border="1"> <tr> <td>Signature of person mailing correspondence</td> <td>Typed or printed name of person mailing correspondence</td> </tr> </table>		Express Mail mailing number	Date of Deposit	Signature of person mailing correspondence	Typed or printed name of person mailing correspondence										
Express Mail mailing number	Date of Deposit														
Signature of person mailing correspondence	Typed or printed name of person mailing correspondence														
II. ☐ New International Application <table border="1"> <tr> <td>TITLE</td> <td>Section priority date (Day/Month/Year)</td> </tr> </table> SCREENING DISCLOSURE INFORMATION: In order to assist in screening the accompanying international application for purposes of determining whether a license for foreign transmittal should and could be granted and for other purposes, the following information is supplied. (Note: check as many boxes as apply): A. ☐ The invention disclosed was not made in the United States. B. ☐ There is no prior U.S. application relating to this invention. C. ☐ The following prior U.S. application(s) contain subject matter which is related to the invention disclosed in the attached international application. (NOTE: priority to these applications may or may not be claimed on form PCT/RO/101 (Request) and this listing does not constitute a claim for priority.) <table border="1"> <tr> <td>application no.</td> <td>filed on</td> </tr> <tr> <td>application no.</td> <td>filed on</td> </tr> <tr> <td>application no.</td> <td>filed on</td> </tr> <tr> <td>application no.</td> <td>filed on</td> </tr> <tr> <td>application no.</td> <td>filed on</td> </tr> </table> D. ☐ The present international application ☐ contains additional subject matter not found in the prior U.S. application(s) identified in paragraph C. above. The additional subject matter is found on pages and ☐ DOES NOT ALTER ☐ MIGHT BE CONSIDERED TO ALTER the general nature of the invention in a manner which would require the U.S. application to have been made available for inspection by the appropriate defense agencies under 35 U.S.C. 181 and 37 CFR 5.1. See 37 CFR 5.15.		TITLE	Section priority date (Day/Month/Year)	application no.	filed on	application no.	filed on	application no.	filed on	application no.	filed on	application no.	filed on		
TITLE	Section priority date (Day/Month/Year)														
application no.	filed on														
application no.	filed on														
application no.	filed on														
application no.	filed on														
application no.	filed on														
III. ☐ A Response to an Invitation from the RO/US. The following document(s) is(are) enclosed: A. ☐ A Request for An Extension of Time to File a Response B. ☐ A Power of Attorney (General or Regular) C. ☐ Replacement Pages <table border="1"> <tr> <td>pages</td> <td>of the request PCT/RO/101)</td> <td>pages</td> <td>of the figures</td> </tr> <tr> <td>pages</td> <td>of the description</td> <td>pages</td> <td>of the abstract</td> </tr> <tr> <td>pages</td> <td>of the claims</td> <td></td> <td></td> </tr> </table> D. ☐ Submission of Priority Documents <table border="1"> <tr> <td>Priority document</td> <td>Priority document</td> </tr> </table> E. ☐ Fees as specified on attached Fee Calculation sheet form PCT/RO/101 annex		pages	of the request PCT/RO/101)	pages	of the figures	pages	of the description	pages	of the abstract	pages	of the claims			Priority document	Priority document
pages	of the request PCT/RO/101)	pages	of the figures												
pages	of the description	pages	of the abstract												
pages	of the claims														
Priority document	Priority document														
IV. ☐ A Request for Rectification under PCT Rule 91 ☐ A Petition ☐ A Sequence Listing Disclosure															
V. ☒ Other (please specify): Chapter II Demand including: Transmittal letter to RO/US (1 pg.); Chapter II Demand (3 pgs.); Fee Calculation Sheet (1 pg.); Check in the amount of \$682.00; Return receipt postcard.															
The person signing this form is the:	<table border="1"> <tr> <td>☐ Applicant</td> <td rowspan="3"> Paul J. Berman Typed name of signer  Signature </td> </tr> <tr> <td>☒ Attorney/Agent Reg. No. 38,744</td> </tr> <tr> <td>☐ Common Representative</td> </tr> </table>	☐ Applicant	Paul J. Berman Typed name of signer  Signature	☒ Attorney/Agent Reg. No. 38,744	☐ Common Representative										
☐ Applicant	Paul J. Berman Typed name of signer  Signature														
☒ Attorney/Agent Reg. No. 38,744															
☐ Common Representative															

The demand must be filed directly with the competent International Preliminary Examining Authority or, if two or more Authorities are competent, with the one chosen by the applicant. The full name or two-letter code of that Authority may be indicated by the applicant on the line below:

IPEA/ US

PCT

CHAPTER II

DEMAND

under Article 31 of the Patent Cooperation Treaty:

The undersigned requests that the international application specified below be the subject of international preliminary examination according to the Patent Cooperation Treaty and hereby elects all eligible States (except where otherwise indicated).

For International Preliminary Examining Authority use only		
Identification of IPEA		Date of receipt of DEMAND
Box No. I IDENTIFICATION OF THE INTERNATIONAL APPLICATION		Applicant's or agent's file reference 25976.0005-W000
International application No. PCT/US03/16533	International filing date (day/month/year) 23 May 2003 (23.05.2003)	(Earliest) Priority date (day/month/year) 28 May 2002 (28.05.2002)
Title of invention	SYMBOL MESSAGE METHODS, DISPLAYS, GAMES AND APPARATUSES	
Box No. II APPLICANT(S)		
Name and address: (Family name followed by given name; for a legal entity, full official designation. The address must include postal code and name of country.) KOGOD, Robert P. c/o Charles E. Smith Management, Inc. 2345 Crystal Drive Arlington, Virginia 22202 United States of America		Telephone No.: Facsimile No.: Teleprinter No.: Applicant's registration No. with the Office
State (that is, country) of nationality: US		State (that is, country) of residence: US
Name and address: (Family name followed by given name; for a legal entity, full official designation. The address must include postal code and name of country.)		
State (that is, country) of nationality:		State (that is, country) of residence:
Name and address: (Family name followed by given name; for a legal entity, full official designation. The address must include postal code and name of country.)		
State (that is, country) of nationality:		State (that is, country) of residence:
☐ Further applicants are indicated on a continuation sheet.		

Box No. III AGENT OR COMMON REPRESENTATIVE; OR ADDRESS FOR CORRESPONDENCE

The following person is ☒ agent ☐ common representative
 and ☒ has been appointed earlier and represents the applicant(s) also for international preliminary examination.
☐ is hereby appointed and any earlier appointment of (an) agent(s)/common representative is hereby revoked.
☐ is hereby appointed, specifically for the procedure before the International Preliminary Examining Authority, in addition to the agent's/common representative appointed earlier.

Name and address: (Family name followed by given name; for a legal entity, full official designation. The address must include postal code and name of country.)

BERMAN, Paul J.
 Covington & Burling
 1201 Pennsylvania Avenue, N.W.
 Washington, DC 20004-2401
 United States of America

Telephone No.:

(202) 662-5468

Facsimile No.:

(202) 662-6291

Teleprinter No.:

Agent's registration No. with the Office

36,744

☐ Address for correspondence: Mark this check-box where no agent or common representative is/has been appointed and the space above is used instead to indicate a special address to which correspondence should be sent.

Box No. IV BASIS FOR INTERNATIONAL PRELIMINARY EXAMINATION

Statement concerning amendments:

1. The applicant wishes the international preliminary examination to start on the basis of:

☒ the international application as originally filed

the description

☐ as originally filed☐ as amended under Article 34

the claims

☐ as originally filed☐ as amended under Article 19 (together with any accompanying statement)☐ as amended under Article 34

the drawings

☐ as originally filed☐ as amended under Article 342. ☐ The applicant wishes any amendment to the claims under Article 19 to be considered as reversed.3. ☐ The applicant wishes the start of the international preliminary examination to be postponed until the expiration of 20 months from the priority date unless the International Preliminary Examining Authority receives a copy of any amendments made under Article 19 or a notice from the applicant that he does not wish to make such amendments (Rule 69.1(d)). (This check-box may be marked only where the time limit under Article 19 has not yet expired.)

• Where no check-box is marked, international preliminary examination will start on the basis of the international application as originally filed or, where a copy of amendments to the claims under Article 19 and/or amendments of the international application under Article 34 are received by the International Preliminary Examining Authority before it has begun to draw up a written opinion or the international preliminary examination report, as so amended.

Language for the purposes of international preliminary examination: English

☒ which is the language in which the international application was filed.☐ which is the language of a translation furnished for the purposes of international search☐ which is the language of publication of the international application☐ which is the language of the translation (to be) furnished for the purposes of international preliminary examination.**Box No. V ELECTION OF STATES**

The applicant hereby elects all eligible States (that is, all States which have been designated and which are bound by Chapter II of the PCT) excluding the following States which the applicant wishes not to elect:

Box No. VI CHECK LIST

The demand is accompanied by the following elements, in the language referred to in Box No. IV, for the purposes of international preliminary examination:

- | | | | | |
|----|--|---|-------|--------|
| 1. | translation of international application | : | _____ | sheets |
| 2. | amendments under Article 34 | : | _____ | sheets |
| 3. | copy (or, where required, translation of amendments under Article 19 | : | _____ | sheets |
| 4. | copy (or, where required, translation) of statement under Article 19 | : | _____ | sheets |
| 5. | letter | : | _____ | sheets |
| 6. | other (specify): | : | _____ | sheets |

For International Preliminary Examining Authority use only

received	not received
----------	--------------

☐	☐
☐	☐
☐	☐
☐	☐
☐	☐
☐	☐

The demand is also accompanied by the item(s) marked below:

- | | |
|--|---|
| 1. ☒ fee calculation sheet | 5. ☐ statement explaining lack of signature |
| 2. ☐ original separate power of attorney | 6. ☐ sequence listing in computer readable form |
| 3. ☐ original general power of attorney | 7. ☐ tables in computer readable form related to sequence listings |
| 4. ☐ copy of general power of attorney; reference number, if any: | 8. ☒ other (specify): Transmittal letter to RO/US; check in the amount of \$662; return receipt postcard. |

Box No. VII SIGNATURE OF APPLICANT, AGENT OR COMMON REPRESENTATIVE

Next to each signature, indicate the name of the person signing and the capacity in which the person signs (if such capacity is not obvious from reading the demand).



Paul J. Berman, Agent for Applicant(s)
COVINGTON & BURLING

For International Preliminary Examining Authority use only

- | | |
|--|---|
| 1. Date of actual receipt of DEMAND: | |
| 2. Adjusted date of receipt of demand due to CORRECTIONS under Rule 60.1(b): | |
| 3. ☐ The date of receipt of the demand is AFTER the expiration of 19 months from the priority date and item 4 or 5, below, does not apply. | ☐ The applicant has been informed accordingly. |
| 4. ☐ The date of receipt of the demand is WITHIN the period of 19 months from the priority date as extended by virtue of Rule 80.5. | |
| 5. ☐ Although the date of receipt of the demand is after the expiration of 19 months from the priority date, the delay in arrival is EXCUSED pursuant to Rule 82. | |

For International Bureau use only

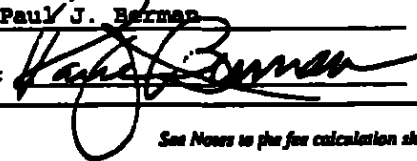
Demand received from IPEA on:

CHAPTER II

PCT

FEE CALCULATION SHEET

Annex to the Demand

International application No. PCT/US03/16533		For International Preliminary Examining Authority use only	
Applicant's or agent's file reference 25976.0005-W000		Date stamp of the IPEA	
Applicant Robert P. Kogod			
CALCULATION OF PRESCRIBED FEES			
1. Preliminary examination fee		490.00	P
2. Handling fee (Applicants from certain States are entitled to a reduction of 75% of the handling fee. Where the applicant is (or all applicants are) so entitled, the amount to be entered at H is 25% of the handling fee.)		172.00	H
3. Total of prescribed fees Add the amounts entered at P and H and enter total in the TOTAL box		662.00	
		TOTAL	
MODE OF PAYMENT			
☐ authorization to charge deposit account with the IPEA (see below)		☐ cash	
☒ cheque		☐ revenue stamps	
☐ postal money order		☐ coupons	
☐ bank draft		☐ other (specify):	
AUTHORIZATION TO CHARGE (OR CREDIT) DEPOSIT ACCOUNT (This mode of payment may not be available at all IPEAs)			
☐ Authorization to charge the total fees indicated above.		IPEA/ US	
☒ (This check-box may be marked only if the conditions for deposit accounts of the IPEA so permit) Authorization to charge any deficiency or credit any overpayment in the total fees indicated above.		Deposit Account No.: 50-0740	
		Date: 20 November 2003	
		Name: Paul J. Berman	
		Signature: 	

TRANSMITTAL LETTER TO THE UNITED STATES RECEIVING OFFICE

Date	23 May 2003
International Application No.	Not Yet Assigned
Attorney Docket No.	25978.0005-WO

I. Certificate under 37 CFR 1.10 (if applicable)

Express Mail mailing number	Date of Deposit
I hereby certify that the application/correspondence attached hereto is being deposited with the United States Postal Service "Express Mail Post Office to Addressee" service under 37 CFR 1.10 on the date indicated above and is addressed to:	
Signature of person mailing correspondence	Typed or printed name of person mailing correspondence

II. ☒ New International Application

TITLE	SYMBOL MESSAGE METHODS, DISPLAYS, GAMES, AND APPARATUSES	Earliest priority date (Day/Month/Year)
		28 May 2002

SCREENING DISCLOSURE INFORMATION: In order to assist in screening the accompanying international application for purposes of determining whether a license for foreign transmittal should and could be granted and for other purposes, the following information is supplied. (Note: check as many boxes as apply):

A. ☐ The invention disclosed was not made in the United States.

B. ☐ There is no prior U.S. application relating to this invention.

C. ☒ The following prior U.S. application(s) contain subject matter which is related to the invention disclosed in the attached international application. (NOTE: priority to these applications may or may not be claimed on form PCT/RO/101 (Request) and this listing does not constitute a claim for priority.)

application no.	10/155,725	filed on	28 May 2002
application no.	10/299,016	filed on	19 November 2002
application no.	10/299,013	filed on	19 November 2002
application no.	10/299,021	filed on	19 November 2002
application no.		filed on	

D. ☐ The present international application ☐ contains additional subject matter not found in the prior U.S. application(s) identified in paragraph C. above. The additional subject matter is found on pages and ☐ DOES NOT ALTER ☐ MIGHT BE CONSIDERED TO ALTER the general nature of the invention in a manner which would require the U.S. application to have been made available for inspection by the appropriate defense agencies under 35 U.S.C. 181 and 37 CFR 5.1. See 37 CFR 5.15.

III. ☐ A Response to an Invitation from the RO/US. The following document(s) is(are) enclosed:

A. ☐ A Request for An Extension of Time to File a Response

B. ☐ A Power of Attorney (General or Regular)

C. ☐ Replacement Pages

pages	of the request PCT/RO/101)	pages	of the figures
pages	of the description	pages	of the abstract
pages	of the claims		

D. ☐ Submission of Priority Documents

Priority document	Priority document
-------------------	-------------------

E. ☐ Fees as specified on attached Fee Calculation sheet form PCT/RO/101 annex

IV. ☐ A Request for Rectification under PCT Rule 91 ☐ A Petition ☐ A Sequence Listing Disclosure

v. ☒ Other (please specify): Transmittal Letter to RO/US; PCT Request (6 pgs.); Fee Calculation Sheet (in duplicate (1 pg.); Description, Claims, Abstract (43 pgs.), Formal Drawings (19 sheets, Figs. 1a (4 sheets); 1b, 1c, 2a, 2b, 3-13); Return receipt postcard.

The person signing this form is the:	☐ Applicant	Anthony S. Yoo
	☒ Attorney/Agent Reg. No. 49,540	Typed name of signer
	☐ Common Representative	Signature

PCT

REQUEST

The undersigned requests that the present international application be processed according to the Patent Cooperation Treaty.

For receiving Office use only

International Application No.

International Filing Date

Name of receiving Office and "PCT International Application"

Applicant's or agent's file reference
(if desired) (12 characters maximum) 25976.0005-WO

Box No. I TITLE OF INVENTION

SYMBOL MESSAGE METHODS, DISPLAYS, GAMES, AND APPARATUSES

Box No. II APPLICANT

☒ This person is also inventor

Name and address: (Family name followed by given name; for a legal entity, full official designation. The address must include postal code and name of country. The country of the address indicated in this Box is the applicant's State (that is, country) of residence if no State of residence is indicated below.)

KOGOD, Robert P.
c/o Charles E. Smith Management, Inc.
2345 Crystal Drive
Arlington, Virginia 22202
United States of America

Telephone No.

Facsimile No.

Teleprinter No.

Applicant's registration No. with the Office

State (that is, country) of nationality:
USState (that is, country) of residence:
US

This person is applicant for the purposes of: ☒ all designated States ☐ all designated States except the United States of America ☐ the United States of America only ☐ the States indicated in the Supplemental Box

Box No. III FURTHER APPLICANT(S) AND/OR (FURTHER) INVENTOR(S)

Name and address: (Family name followed by given name; for a legal entity, full official designation. The address must include postal code and name of country. The country of the address indicated in this Box is the applicant's State (that is, country) of residence if no State of residence is indicated below.)

CUSHING, Robyn
600 West End Avenue
Apartment 2E
New York, New York 10024
United States of America

This person is:

- ☐ applicant only
☐ applicant and inventor
☒ inventor only (If this check-box is marked, do not fill in below.)

Applicant's registration No. with the Office

State (i.e. country) of nationality:

State (i.e. country) of residence:

This person is applicant for the purposes of: ☐ all designated States ☐ all designated States except the United States of America ☐ the United States of America only ☐ the States indicated in the Supplemental Box

☒ Further applicants and/or (further) inventors are indicated on a continuation sheet.

Box No. IV AGENT OR COMMON REPRESENTATIVE; OR ADDRESS FOR CORRESPONDENCE

The person identified below is hereby/has been appointed to act on behalf of the applicant(s) before the competent International Authorities as: ☒ agent ☐ common representative

Name and address: (Family name followed by given name; for a legal entity, full official designation. The address must include postal code and name of country.)

YOO, Anthony S.
Covington & Burling
1201 Pennsylvania Avenue, N.W.
Washington, DC 20004-2401
United States of America

Telephone No.

(202) 662-6000

Facsimile No.

(202) 662-6291

Teleprinter No.

Agent's registration No. with the Office
45,540

☐ Address for correspondence: Mark this check-box where no agent or common representative is/has been appointed and the space above is used instead to indicate a special address to which correspondence should be sent.

Continuation of Box No. III FURTHER APPLICANT(S) AND/OR (FURTHER) INVENTOR(S)	
<i>If none of the following sub-boxes is used, this sheet should not be included in the request.</i>	
Name and address: <i>(Family name followed by given name; for a legal entity, full official designation. The address must include postal code and name of country. The country of the address indicated in this box is the applicant's State (that is, country) of residence if no State of residence is indicated below.)</i> DERRICK, David 7 Wildwood Road Califon, New Jersey 07830 United States of America	This person is: ☐ applicant only ☐ applicant and inventor ☒ inventor only <i>(If this check-box is marked, do not fill in below.)</i> Applicant's registration No. with the Office
State (that is, country) of nationality:	State (that is, country) of residence:
This person is applicant for the purposes of: ☐ all designated States ☐ all designated States except the United States of America ☐ the United States of America only ☐ the States indicated in the Supplemental Box	
Name and address: <i>(Family name followed by given name; for a legal entity, full official designation. The address must include postal code and name of country. The country of the address indicated in this box is the applicant's State (that is, country) of residence if no State of residence is indicated below.)</i> KANNER, Bernice 22 East 88th Street Penthouse C New York, New York 10138 United States of America	This person is: ☐ applicant only ☐ applicant and inventor ☒ inventor only <i>(If this check-box is marked, do not fill in below.)</i> Applicant's registration No. with the Office
State (that is, country) of nationality:	State (that is, country) of residence:
This person is applicant for the purposes of: ☐ all designated States ☐ all designated States except the United States of America ☐ the United States of America only ☐ the States indicated in the Supplemental Box	
Name and address: <i>(Family name followed by given name; for a legal entity, full official designation. The address must include postal code and name of country. The country of the address indicated in this box is the applicant's State (that is, country) of residence if no State of residence is indicated below.)</i> KELLEY, Michael 99 Enoch Crosby Road Brewster, New York 10509 United States of America	This person is: ☐ applicant only ☐ applicant and inventor ☒ inventor only <i>(If this check-box is marked, do not fill in below.)</i> Applicant's registration No. with the Office
State (that is, country) of nationality:	State (that is, country) of residence:
This person is applicant for the purposes of: ☐ all designated States ☐ all designated States except the United States of America ☐ the United States of America only ☐ the States indicated in the Supplemental Box	
Name and address: <i>(Family name followed by given name; for a legal entity, full official designation. The address must include postal code and name of country. The country of the address indicated in this box is the applicant's State (that is, country) of residence if no State of residence is indicated below.)</i> LEEDS, Douglas 840 Park Avenue New York, New York 10021 United States of America	This person is: ☐ applicant only ☐ applicant and inventor ☒ inventor only <i>(If this check-box is marked, do not fill in below.)</i> Applicant's registration No. with the Office
State (that is, country) of nationality:	State (that is, country) of residence:
This person is applicant for the purposes of: ☐ all designated States ☐ all designated States except the United States of America ☐ the United States of America only ☐ the States indicated in the Supplemental Box	
☒ Further applicants and/or (further) inventors are indicated on another continuation sheet.	

Continuation of Box No. III FURTHER APPLICANT(S) AND/OR (FURTHER) INVENTOR(S)	
<i>If none of the following sub-boxes is used, this sheet should not be included in the request.</i>	
Name and address: <i>(Family name followed by given name; for a legal entity, full official designation. The address must include postal code and name of country. The country of the address indicated in this Box is the applicant's State (i.e. country) of residence if no State of residence is indicated below.)</i> MOEHL, Robert 201 West 70th Street New York, New York 10023 United States of America	This person is: ☐ applicant only ☐ applicant and inventor ☒ inventor only <i>(If this check-box is marked, do not fill in below.)</i> Applicant's registration No. with the Office
State <i>(that is, country)</i> of nationality:	State <i>(that is, country)</i> of residence:
This person is applicant for the purposes of: ☐ all designated States ☐ all designated States except the United States of America ☐ the United States of America only ☐ the States indicated in the Supplemental Box	
Name and address: <i>(Family name followed by given name; for a legal entity, full official designation. The address must include postal code and name of country. The country of the address indicated in this Box is the applicant's State (i.e. country) of residence if no State of residence is indicated below.)</i> SERNOVITZ, Andrew 220 East 25th Street Apartment 5D New York, New York 10010 United States of America	This person is: ☐ applicant only ☐ applicant and inventor ☒ inventor only <i>(If this check-box is marked, do not fill in below.)</i> Applicant's registration No. with the Office
State <i>(that is, country)</i> of nationality:	State <i>(that is, country)</i> of residence:
This person is applicant for the purposes of: ☐ all designated States ☐ all designated States except the United States of America ☐ the United States of America only ☐ the States indicated in the Supplemental Box	
Name and address: <i>(Family name followed by given name; for a legal entity, full official designation. The address must include postal code and name of country. The country of the address indicated in this Box is the applicant's State (i.e. country) of residence if no State of residence is indicated below.)</i> ZURYNETZ, William 19 Morris Avenue Garfield, New Jersey 07026 United States of America	This person is: ☐ applicant only ☐ applicant and inventor ☒ inventor only <i>(If this check-box is marked, do not fill in below.)</i> Applicant's registration No. with the Office
State <i>(that is, country)</i> of nationality:	State <i>(that is, country)</i> of residence:
This person is applicant for the purposes of: ☐ all designated States ☐ all designated States except the United States of America ☐ the United States of America only ☐ the States indicated in the Supplemental Box	
Name and address: <i>(Family name followed by given name; for a legal entity, full official designation. The address must include postal code and name of country. The country of the address indicated in this Box is the applicant's State (i.e. country) of residence if no State of residence is indicated below.)</i>	This person is: ☐ applicant only ☐ applicant and inventor ☐ inventor only <i>(If this check-box is marked, do not fill in below.)</i> Applicant's registration No. with the Office
State <i>(that is, country)</i> of nationality:	State <i>(that is, country)</i> of residence:
This person is applicant for the purposes of: ☐ all designated States ☐ all designated States except the United States of America ☐ the United States of America only ☐ the States indicated in the Supplemental Box	
☐ Further applicants and/or (further) inventors are indicated on another continuation sheet.	

See Notes to the request form

Box No. VI PRIORITY CLAIM

Priority of the following earlier application(s) is hereby claimed:

Filing Date of earlier application (day/month/year)	Number of earlier application	Where earlier application is:		
		national application: country or Member of WTO	regional application:* regional Office	international application receiving Office
item (1) 28 May 2002 (28.05.2002)	10/155,725	US		
item (2) 19 November 2002 (19.11.2002)	10/299,016	US		
item (3) 19 November 2002 (19.11.2002)	10/299,013	US		
item (4) 19 November 2002 (19.11.2002)	10/299,021	US		
item (5)				

☐ Further priority claims are indicated in the Supplemental Box.

The receiving Office is requested to prepare and transmit to the International Bureau a certified copy of the earlier application(s) (only if the earlier application was filed with the Office which for the purposes of this international application is the receiving Office) identified above as:

☒ all items
 ☐ item (1)
 ☐ item (2)
 ☐ item (3)
 ☐ item (4)
 ☐ item (5)
 ☐ other, see Supplemental Box

* Where the earlier application is an ARIPO application, indicate at least one country party to the Paris Convention for the Protection of Industrial Property or one Member of the World Trade Organisation for which that earlier application was filed (Rule 4.10(b)(1)).

Box No. VII INTERNATIONAL SEARCHING AUTHORITY

Choice of International Searching Authority (ISA) (If two or more International Searching Authorities are competent to carry out the international search, indicate the Authority chosen: the two-letter code maybe used):

ISA/US

Request to use results of earlier search; references to that search (If an earlier search has been carried out by or requested from the International Searching Authority):

Date (day/month/year)

Number

Country (or regional Office)

Box No. VIII DECLARATIONS

The following declarations are contained in Boxes Nos. VIII (i) to (v) (mark the applicable check-boxes below and indicate in the right column the number of each type of declaration):

☐ Box No. VIII (i)	Declaration as to the identity of the inventor	:
☐ Box No. VIII (ii)	Declaration as to the applicant's entitlement, as at the international filing date, to apply for and be granted a patent	:
☐ Box No. VIII (iii)	Declaration as to the applicant's entitlement, as at the international filing date, to claim the priority of the earlier application	:
☐ Box No. VIII (iv)	Declaration of inventorship (only for the purposes of the designation of the United States of America)	:
☐ Box No. VIII (v)	Declaration as to non-prejudicial disclosures or exceptions to lack of novelty	:

Number of declarations

Form PC/TRO/101 (third sheet) (July 2002; reprint January 2003)

See Notes to the request form

Box No. IX CHECK LIST; LANGUAGE OF FILING

This international application contains:		This international application is accompanied by the following items(s) (mark the applicable check-boxes below and indicate in right column the number of each item):		Number of items
(a) In paper form, the following number of sheets:		1. ☒ fee calculation sheet	:	1
request (including declaration sheet)	: 6	2. ☐ original separate signed power of attorney	:	
description (excluding sequence listings and/or tables related thereto)	: 29	3. ☐ original general power of attorney	:	
claims	: 13	4. ☐ copy of general power of attorney, reference number, if any:	:	
abstract	: 1	5. ☐ statement explaining lack of signature	:	
drawings	: 19	6. ☐ priority document(s) identified in Box No. VI as item(s): Item (1); Item (2); Item (3); and Item (4)	:	
Sub-total number of sheets	: 68	7. ☐ translation of international application into (language):	:	
sequence listings	:	8. ☐ separate indications concerning deposited microorganisms or other biological material	:	
tables related thereto	:	9. ☐ sequence listing in computer readable form (Indicate type and number of carriers)	:	
(for both, actual number of sheets if filed in paper form, whether or not also filed in computer readable form; see (c) below)		(i.) ☐ copy submitted for the purposes of international search under Rule 13ter only (and not as part of the international application)	:	
Total number of sheets	: 68	(ii.) ☐ (only where check-box (b)(i) or (c)(i) is marked in left column) additional copies including, where applicable, the copy for the purposes of international search under Rule 13ter	:	
(b) ☐ only in computer readable form (Section 801(a)(i))		(iii.) ☐ together with relevant statement as to the identity of the copy or copies with the sequence listings part mentioned in left column	:	
(i) ☐ sequence listings		10. ☐ tables in computer readable form related to sequence listings (Indicate type and number of carriers)	:	
(ii) ☐ tables related thereto		(i.) ☐ copy submitted for the purposes of international search under Section 802 (b-quarter) only (and not as part of the international application)	:	
(c) ☐ also in computer readable form (Section 801(a)(ii))		(ii.) ☐ (only where check-box (b)(ii) or (c)(ii) is marked in left column) additional copies including where applicable, the copy for the purposes of international search under Section 802 (b-quarter)	:	
(i) ☐ sequence listings		(iii.) ☐ together with relevant statement as to the identity of the copy or copies with the tables mentioned in left column	:	
(ii) ☐ tables related thereto		11. ☒ other (specify): Transmittal Letter to RO/US	:	1
Type and number of carriers (diskette, CD-ROM, CD-R or other) on which are contained the				
☐ sequence listings:				
☐ tables related thereto:				
(additional copies to be indicated under items 9(ii) and/or 10(ii), in right column)				

Figure of the drawings which should accompany the abstract:

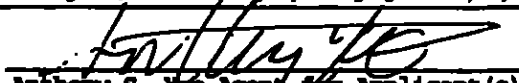
Fig. 7

Language of filing of the international application:

English

Box No. X SIGNATURE OF APPLICANT, AGENT OR COMMON REPRESENTATIVE

Next to each signature, indicate the name of the person signing and the capacity in which the person signs (if such capacity is not obvious from reading the request).


 Anthony S. Yeo Agent for Applicant(s)
 COVINGTON & BURLING

For receiving Office use only		2. Drawings: ☐ received: ☐ not received:
1. Date of actual receipt of the purported international application:		
3. Corrected date of actual receipt due to later but timely received papers or drawings completing the purported international application:		
4. Date of timely receipt of the required corrections under PCT Article 11(2):		
5. International Searching Authority (if two or more are competent):	ISA /	6. ☐ Transmittal of search copy delayed until search fee is paid.

For International Bureau use only	
Date of receipt of the record copy by the International Bureau:	

158

This sheet is not part of and does not count as a sheet of the international application.

PCT FEE CALCULATION SHEET Annex to the Request		For receiving Office use only	
Applicant's or agent's file reference 25976.0005-WO		International application No.	
Applicant Robert P. Kogod		Date stamp of the receiving Office	
CALCULATION OF PRESCRIBED FEES			
1. TRANSMITTAL FEE		240.00	T
2. SEARCH FEE		450.00	S
International search to be carried out by <u>US</u> (If two or more International Searching Authorities are competent to carry out the international search, indicate the name of the Authority which is chosen to carry out the international search.)			
3. INTERNATIONAL FEE			
Basic Fee			
Where item (b) and/or (c) of Box No. IX apply, enter Sub-total number of sheets			
Where item (b) and (c) of Box No. IX do not apply, enter Total number of sheets			
b1	first 30 sheets	476.00	b1
b2	38 x 12.00 =	456.00	b2
		number of sheets in excess of 30	fee per sheet
b3	additional component (only if sequence listing and/or tables related thereto are filed in computer readable form under Section 801(a)(i), or both in that form and on paper, under Section 801(a)(ii): 400 x =		b3
		fee per sheet	
Add amounts entered at b1, b2 and b3 and enter total at B		932.00	B
Designation Fees			
The international application contains <u>94</u> designations.			
5	x 104.00 =	520.00	D
		number of designation fees payable (maximum 5)	amount of designation fee
Add amounts entered at B and D and enter total at I		1,452.00	I
(Applicants from certain States are entitled to a reduction of 75% of the international fee. Where the applicant is (for all applicants are) so entitled, the total to be entered at I is 25% of the sum of the amounts entered at B and D.)			
4. FEE FOR PRIORITY DOCUMENT (if applicable)		80.00	P
5. TOTAL FEES PAYABLE		\$ 2,222.00	
Add amounts entered at T, S, I and P, and enter total in the TOTAL box		TOTAL	
☐ The designation fees are not paid at this time.			
MODE OF PAYMENT			
☒ authorization to charge deposit account (see below)	☐ postal money order	☐ cash	☐ coupons
☐ cheque	☐ bank draft	☐ revenue stamps	☐ other (specify)
AUTHORIZATION TO CHARGE (OR CREDIT) DEPOSIT ACCOUNT (This mode of payment may not be available at all receiving Offices)			
☒ Authorization to charge the total fees indicated above.	Receiving Office NO/	US	
☐ This check-box may be marked only if the conditions for deposit accounts of the receiving office so permit: Authorization to charge any deficiency or credit any overpayment in the total fees indicated above.	Deposit Account No.:	50-0740	
☐ Authorization to charge the fee for priority document.	Date:	23 May 2003	
	Name:	Anthony S. Yoo	
	Signature:		

159

REQUISITOS NECESARIOS PARA PRESENTACION Y AGILIZACION DEL TRAMITE

PATENTE DE INVENCION

MODELO DE UTILIDAD

USUARIO RADICADOR

- Indicación de que se solicita la concesión de una patente.
- Datos de identificación del solicitante o de la persona que se presenta la solicitud.
- Descripción de la invención.
- Dibujos de ser estos pertinentes.
- Comprobante de Pago de las tasas establecidas.

() ()
() ()
() ()
() ()

COMPLETA ()

INCOMPLETA () ()

DISEÑO INDUSTRIAL ()

- Indicación de que se solicita el registro de Diseño Industrial
- Datos de identificación del solicitante o de la persona que presenta la solicitud.
- Representación gráfica o fotográfica del Diseño Industrial o muestra del Material que incorpora el diseño.
- Comprobante de pago de las tasas establecidas

() ()
() ()
() ()
() ()

COMPLETA ()

INCOMPLETA () ()

ESQUEMA DE TRAZADO ()

- Indicación de que solicita el registro de un Esquema de trazado.
- Datos de identificación del solicitante o de la persona que presenta La solicitud.
- Representación gráfica del esquema de trazado
- Comprobante de pago de las tasas establecidas.

() ()
() ()
() ()
() ()

COMPLETA ()

INCOMPLETA () ()

Firma Responsable:

SUPERINDUSTRIA Y COMERCIO

Radicacion : 04120006 00000000 Folios: 158

Fecha: Fecha (998): 2004-11-29 16:52:16
Tramite : 011 PCT-PATENT 379 FASE: NRC1 411 PRESENTA

Brasandencia: 2020 DIVISION DE NUEVAS CREACIONES

2020
Bogotá, D.C.,

Doctor(a):
DILIA MARIA RODRIGUEZ D'ALEMAN

Oficio N°

11495

ASUNTO:	Radicación N°	04-120006
	Solicitud internacional	PCT/US03/16533
	Fecha inicio fase nacional	28/12/2004
	Trámite	011
	Evento	379
	Actuación	430
	Folios	002

Como resultado del examen de forma, realizado con fundamento en el artículo 38 de la Decisión 486 de la Comisión de la Comunidad Andina, artículo 27 del Tratado de Cooperación en Materia de Patentes (PCT), regla 51 bis del Reglamento y Circular Única de la Superintendencia de Industria y Comercio, se le comunica que:

- La solicitud no contiene la copia del documento en que consta la cesión del derecho a la patente del inventor al solicitante o a su causante. (Art. 26-k) Decisión 486).
- La solicitud no contiene el poder debidamente otorgado, con el lleno de los requisitos exigidos por los artículos 63 y subsiguientes del Código de Procedimiento Civil. Adicionalmente, deberá presentar el documento que acredita la existencia y representación legal de la sociedad solicitante, cuando ésta fuere persona jurídica.
- El solicitante debe aclarar las diferencias existentes entre las listas de inventores de la solicitud nacional y la publicación internacional; ya que el inventor KOGOD, Robert P que aparece en petitorio de la solicitud nacional, no hace parte de la lista en la publicación internacional WO 03/101024.
- Si fuere el caso, el solicitante debe adjuntar la traducción de los anexos del reporte de examen preliminar internacional (Art. 36.2.b) del tratado PCT).
- El solicitante debe presentar un nuevo título que permita identificar la materia de la cual trata la solicitud, ya que el título relacionado no se encuentra con la precisión necesaria para identificar claramente el objeto de la solicitud de patente. (Regla 4.3 PCT, Art 26-27 D-486, Circular única 5.2.9).

En cumplimiento de lo dispuesto por el artículo 39 de la Decisión 486, se le requiere para que dentro del término de dos meses siguientes a la fecha de notificación del presente oficio, complete los requisitos anteriormente enunciados. En caso de no dar cumplimiento al presente requerimiento, la solicitud se considerará abandonada y perderá su prelación.

Notifíquese el presente oficio conforme a lo dispuesto en el numeral 5.2, literal e), del capítulo quinto del título primero de la Circular Única N° 10 de 2001.



ALIX CARMENZA CESPEDES DE VERGEL
Jefe de la División de Nuevas Creaciones.

El anterior requerimiento fue notificado por fijación en lista de fecha, 17 DIC. 2004

202057