



No. 05-080278- -00005-0000

Fecha 2007-05-30 14 49 28 Dep 2020 NUECREACION
Tra 2 PATENTES Eve 1 REGDEPOSITO
Act 400 OPOSIOBSERVTER Folios 48

FORMULARIO ÚNICO DE OPOSICIÓN
2000-12

OPOSICIÓN A:

- | | |
|---|---|
| ☒ Patente de Invención | ☐ Marca Colectiva |
| ☐ Patente de Modelo de Utilidad | ☐ Marca de Certificación |
| ☐ Diseño Industrial | ☐ Lema Comercial |
| ☐ Esquema de Trazado para Circuitos Integrados | |
| ☐ Marcas de Productos o Servicios | |

**SOLICITUD
PUBLICADA**

Número del expediente: 05 080.278
Solicitante: ARUZE CORP

Apoderado: JUAN PABLO CADENA SARMIENTO
Título de la nueva creación o denominación del signo: APARATO DE
RULETA Y JUEGO DE RULETA

Gaceta: 573 del 28 de febrero de 2007

OPOSICIÓN PRESENTADA POR:

OPOSITOR

Nombre: HEAL TECHNOLOGY
S.A.C

Dirección: Calle de los Negocios
No. 424 Surquillo

Teléfono:

E-mail:

Fax:

Domicilio: Lima - Perú

IDENTIFICACIÓN

C.C. ☐ NIT ☒
C.E. ☐ Otro ☐

Número:

**REPRESENTANTE
O APODERADO
(74)**

Nombre: Ernesto Rengifo García

Dirección: Calle 70 No. 4-30

Teléfono: 2118014

E-mail: ernesto@garridorengifo.com

Fax: 2358734

Domicilio: Bogotá - Colombia

IDENTIFICACION

C.C. ☒ NIT ☐
C.E. ☐ Otro ☐

Número: 14.232.210 T.P. 49467

FUNDAMENTOS DE LA OPOSICIÓN:

Nuestra oposición tiene como fundamento normativo la Decisión 486 de 2000, la cual, de manera específica en los artículos 14, 15, 16 y 18, señala lo siguiente:

"Artículo. 14. Los países miembros otorgarán patentes para las invenciones, sean de producto o de procedimiento, en todos los campos de la tecnología, siempre que sean nuevas, tengan nivel inventivo y sean susceptibles de aplicación industrial."

Artículo 15. No se considerarán invenciones: (...)

d) los planes, reglas y métodos para el ejercicio de actividades intelectuales, juegos o actividades económico-comerciales.

Artículo 16. Una invención se considerará nueva cuando no está comprendida en el estado de la técnica. El estado de la técnica comprenderá todo lo que haya sido accesible al público por una descripción escrita u oral, utilización, comercialización o cualquier otro medio antes de la fecha de presentación de la solicitud de patente o, en su caso, de la prioridad reconocida (...).

Artículo 18. Se considerará que una invención tiene nivel inventivo, si para una persona del oficio normalmente versada en la materia técnica correspondiente, esa invención no hubiese resultado obvia ni se hubiese derivado de manera evidente del estado de la técnica." (Subrayas fuera de texto).

Justificación:

HECHOS

1. La sociedad ARUZE CORP presentó solicitud de registro de la patente de invención titulada APARATO DE RULETA Y JUEGO DE RULETA, la cual se encuentra en trámite de registro bajo el número de solicitud 05 080.278.
2. La solicitud de la patente de invención APARATO DE RULETA Y JUEGO DE RULETA fue publicada en la Gaceta de Propiedad Industrial número 573 de 28 de febrero de 2007, bajo el número de publicación 5.
3. La invención que se pretende patentar no cumple con los requisitos de patentabilidad establecidos en la ley de propiedad industrial, como lo son, la novedad y el nivel inventivo, lo cual implica que su registro como patente de invención no resulta procedente.
4. Además, el producto objeto de solicitud, de acuerdo con la Decisión 486 de 2000, no puede considerarse una invención por tratarse específicamente de un *plan o método para ejercer un juego*.

FUNDAMENTO DE LA PRESENTE OPOSICIÓN

Las siguientes razones constituyen el sustrato de los supuestos normativos citados con anterioridad:

I. Legítimo interés para presentar la presente oposición:

De acuerdo con el artículo 42 de la Decisión 486 de 2000, quien tenga legítimo interés puede oponerse a la solicitud de una patente de invención con el fin de desvirtuar su patentabilidad. Se persigue con ello, además de apoyar la labor de la administración en el examen de la patente, no permitir la vulneración y el menoscabo de los derechos de quienes tienen intereses directamente relacionados con el producto o procedimiento que se pretende patentar.

5 520

La sociedad HEAL TECHNOLOGY S.A.C. es una empresa que viene produciendo y desarrollando Ruletas Electromecánicas con tecnología de punta para la industria del entretenimiento en el mercado mundial. Actualmente son reconocidas por su constante innovación tecnológica y por su afán de mantener en cada uno de sus diseños las características de una mesa de ruleta tradicional, combinando las bondades de la tecnología de hoy con las líneas y elementos de siempre.

Además de su actividad empresarial, para demostrar el legítimo interés que posee la sociedad HEAL TECHNOLOGY S.A.C., resulta indispensable referirse a los títulos de propiedad industrial que posee nuestra representada, los cuales, además de probar su interés en el presente asunto, también demuestran que el APARATO DE RULETA Y JUEGO DE RULETA carece de novedad y que en consecuencia no puede ser protegido mediante una patente de invención, como lo persigue el solicitante. Los derechos referidos anteriormente son los siguientes:

1. DISEÑOS INDUSTRIALES

- MESA DE JUEGO HT6 - 97. Expediente No. 04 109.751
- MESA DE JUEGO FUTURE GENERATION. Expediente No. 04 109.758
- MESA DE JUEGO FUTURE GENERATION PLUS. Expediente No. 04 109.757
- MESA DE JUEGO L P. Expediente No. 04 109.753
- MESA DE JUEGO PLAYERS FUTURE GENERATION PLUS. Expediente No. 04 109.749

Pese a que el diseño industrial corresponde a la apariencia particular de un producto y en efecto la protección recae directamente en los elementos y características de forma del diseño, se debe tener presente que los derechos intelectuales se relacionan entre si y existe una conexidad entre ellos que permite su estudio conjunto y, en consecuencia, la posibilidad de oponerse al registro de signos, creaciones e inventos que lesionen injustificadamente los intereses de los solicitantes. Además, dichos diseños industriales representan productos que han estado en el mercado con anterioridad a la fecha de prioridad señalada en la solicitud de registro del supuesto invento, esto es agosto de 2004, y que, tal como se probará con la presente oposición, su creación, desarrollo y explotación se ha llevado a cabo ya hace más de una década.

2. MARCAS

- PLAYERS' GENERATION PLUS HEAL TECHNOLOGY. Certificado No. 299230
- FUTURE GENERATION PLUS HEAL TECHNOLOGY. Certificado No. 299231
- FUTURE GENERATION HEAL TECHNOLOGY. Certificado No. 299229
- LP HEAL TECHONOLGY. Certificado No. 299232
- HT6 - 97 HEAL TECHNOLOGY. Certificado No. 299217

Estas marcas fueron registradas con el fin de identificar y distinguir productos de la clase 28 de la clasificación internacional de Niza, correspondientes a *juegos, juguetes; artículos de gimnasia y de deporte no comprendidos en otras clases; decoraciones para árboles de navidad.*

3. DERECHOS DE AUTOR

La sociedad HEAL TECHNOLOGY también es titular de los derechos patrimoniales de los siguientes programas de software:

- RULETA ELECTROMECANICA FUTURE GENERATION PLUS CON POZO ACUMULADO.
- RULETA ELECTROMECANICA PLAYERS' GENERATION PLUS CON POZO ACUMULADO.

Como se señala en el registro realizado ante la Dirección Nacional de Derecho de Autor, estos programas poseen un pozo acumulado y permiten el funcionamiento de una ruleta para casino.

En ese orden de ideas y al señalar las obras, signos distintivos y nuevas creaciones de las cuales es titular la sociedad HEAL TECHNOLOGY, se demuestra su legítimo interés para oponerse al registro de la patente de invención "APARATO DE RULETA Y JUEGO DE RULETA" solicitada por la sociedad ARUZE CORP, y que se refiere de manera directa a las ruletas utilizadas por mi representada para el desarrollo de su actividad económica y empresarial. El objeto social de HEAL TECHNOLOGY S.A.C. se refiere específicamente al sector de la industria de los juegos de azar y a su asesoría técnica.

Como consecuencia de lo anterior, el objetivo principal de la presente oposición es desvirtuar la patentabilidad del invento, teniendo como fundamento las normas que señalan la novedad y el nivel inventivo como requisitos esenciales y la imposibilidad de patentar los planes, reglas y métodos para el ejercicio de actividades intelectuales, juegos o actividades económico - comerciales.

II. Concepto de invención

Teniendo en cuenta que la invención o invento es el objeto de protección de las patentes, resulta necesario resaltar las diferentes consideraciones que se tienen al respecto.

El Tribunal Andino, por su parte, considera como invenciones *"todos aquellos nuevos productos o procedimientos que, como consecuencia de la actividad creativa del hombre, implique un avance tecnológico -y por tanto no se deriven de manera evidente del estado de la técnica-, y además sean susceptibles de ser producidos o utilizados en cualquier tipo de industria."*¹

Respecto a la concepción de la doctrina encontramos que *"la invención es la solución de un problema técnico aplicable a la industria, y que proporciona la posibilidad de obtener un cierto resultado útil. Podríamos definirla como la idea que tiene una persona sobre como combinar y disponer una materia o energía determinadas para que, mediante la utilización de las fuerzas naturales, se obtenga un resultado que sirva para satisfacer una necesidad humana, originando la solución de un problema técnico que no había sido resuelto hasta entonces."*²

En dichos conceptos es posible identificar los requisitos esenciales de patentabilidad (novedad, nivel inventivo y aplicación industrial). También encontramos que, tanto para la doctrina como para la jurisprudencia, existe una condición adicional, que es la existencia real de un invento, en otras palabras, si el producto o procedimiento que se pretende patentar no se considera una invención, no podrá procederse a su registro y en consecuencia no existiría fundamento jurídico que exija el análisis y estudio de los demás elementos que lo identifican.

La normatividad comunitaria, pese a no establecer un concepto propio de invención, en su artículo 15³ señala taxativamente los productos o procedimientos que no pueden ser considerados como *invenciones*. El literal d) de la norma citada, establece que *los planes, reglas y métodos para el ejercicio de actividades intelectuales, juegos o actividades económico - comerciales*, no pueden ser considerados como invenciones.

¹ Tribunal Andino de Justicia. Proceso 36 - IP - 2004.

² BAYLOS CORROZA, Hermenegildo. Tratado de Derecho Industrial. Segunda Edición. Edit CIVITAS. Madrid, 1993. Pág. 698.

³ Art. 15. No se considerarán invenciones a) los descubrimientos, las teorías científicas y los métodos matemáticos; b) el todo o parte de seres vivos tal como se encuentran en la naturaleza, los procesos biológicos naturales, el material biológico existente en la naturaleza o aquel que pueda ser aislado, inclusive genoma o germoplasma de cualquier ser vivo natural; c) las obras literarias y artísticas o cualquier otra protegida por el derecho de autor; d) los planes, reglas y métodos para el ejercicio de actividades intelectuales, juegos o actividades económico-comerciales; e) los programas de ordenadores o el soporte lógico, como tales; y, f) las formas de presentar información.

Al describir, en la gaceta de propiedad industrial, el producto que se pretende registrar, la sociedad solicitante señala que el APARATO DE RULETA Y JUEGO DE RULETA es:

"Una rueda de ruleta que tiene una región giratoria donde rueda una bolita; y un componente de recepción de la bolita suministrado en forma contigua a la región giratoria para recibir la bolita; donde el componente de recepción de la bolita incluye: una pluralidad de porciones de recepción que recibe la bolita en una de las porciones de recepción; y una pluralidad de paredes de separación que separan las porciones de recepción una de otra, donde el componente de recepción de la bolita se forma por separado de la rueda y se une en forma removible a la rueda de ruleta."

De acuerdo con lo anterior, no queda duda de que realmente se está solicitando a la Administración, la protección de un plan o método de un juego que, además de no ser novedoso, conforme a la ley comunitaria no es patentable. En otras palabras, por cuanto el objeto de la patente de invención solicitada, APARATO DE RULETA Y JUEGO DE RULETA, es un plan de un juego, no resulta procedente obtener su protección mediante patente, porque ni siquiera posee la calidad de invento.

III. Requisitos de patentabilidad

Como segundo argumento de la presente oposición se debe resaltar que, conforme con el artículo 14^a de la Decisión 486 de 2000, para otorgar una patente de invención a un producto o procedimiento se requiere que el invento sea nuevo, tenga nivel inventivo y sea susceptible de aplicación industrial.

1. Novedad:

Para que un invento, producto o procedimiento, se considere patentable debe ser novedoso. De acuerdo con la norma comunitaria, el concepto de novedad está vinculado inescindiblemente al estado de la técnica, es decir, una invención se considera nueva siempre que el objeto de la patente no haya sido accesible al público con anterioridad a la fecha de solicitud de la protección.

Así está establecido en el artículo 16 de la ley, el cual señala que *"el estado de la técnica comprenderá todo lo que haya sido accesible al público por una descripción escrita u oral, utilización, comercialización o cualquier otro medio antes de la fecha de presentación de la solicitud de patente o, en su caso, de la prioridad reconocida. (...)".*

Frente a la importancia y la trascendencia del cumplimiento del requisito de la novedad ha dicho el Tribunal de Justicia de la Comunidad Andina lo que sigue:

"El requisito de la novedad es imprescindible para que se pueda conceder patente a una invención. La novedad debe ser entendida en un sentido amplio, sin restricciones que puedan modificar su significado; por tanto no interesa cuanto empeño o inversión haya requerido el invento de ese producto o procedimiento. Por otra parte, la accesibilidad al conocimiento no puede verse restringida por condiciones de territorialidad o número de personas que hayan

⁴ Art. 14. Los Países Miembros otorgarán patentes para las invenciones, sean de producto o de procedimiento, en todos los campos de la tecnología, siempre que sean nuevas, tengan nivel inventivo y sean susceptibles de aplicación industrial.

⁵ Tribunal Andino de Justicia. Proceso 42 - IP - 1998.

⁶ BAYLOS CORROZA, Hermenegildo. Pág. 704.

⁷ Tribunal Andino de Justicia. Proceso 36 - IP - 2004.

⁸ United States Patent and Trademark Office. <http://patft.uspto.gov/netacgi/nph-Parser?Sect1=PTO1&Sect2=HITOFF&d=PALL&p=1&u=%2Fnetacgi%2FPTO%2Fsrchnum.htm&r=1&f=G&l=50&s1=4,732,385.PN.&OS=PN/4,732,385&RS=PN/4,732,385>. Consultado el 30 de mayo de 2007.

⁹ United States Patent and Trademark Office. <http://patft.uspto.gov/netacgi/nph-Parser?Sect1=PTO1&Sect2=HITOFF&d=PALL&p=1&u=%2Fnetacgi%2FPTO%2Fsrchnum.htm&r=1&f=G&l=50&s1=4,906,005.PN.&OS=PN/4,906,005&RS=PN/4,906,005>. Consultado el 30 de mayo de 2007.

¹⁰ BAYLOS CORROZA, Hermenegildo. Pág. 689.

llegado a conocer esa invención. Basta con que esa técnica haya sido accesible al público, así sea a un número limitado de personas, en cualquier parte del mundo, de cualquier manera, para que la invención no pueda ser considerada como nueva.”⁵

En el mismo sentido, el Tribunal de Justicia de la Comunidad Andina hace referencia a la novedad absoluta y universal, y a la novedad en el tiempo, las cuales representan el alcance de la exigencia legal, ya que no importa cómo, dónde y cuándo se haga accesible al público el producto, si éste ya hacía parte del estado de la técnica al momento de solicitarse, se denota irregistrable bajo la normatividad andina.

En el proceso 25 – IP – 2002 se señala:

“El juez, por lo tanto, al aplicar el derecho andino debe conocer que en el ordenamiento jurídico comunitario se considera:

1) La novedad absoluta y universal: No importa el lugar en el cual la invención se haya hecho accesible al público, si en la subregión o fuera de ella. En otras palabras, no puede haber sido conocida ni dentro del territorio en el que se solicita la patente, ni en ninguno otro del mundo.

2) La novedad en el tiempo: Poco interesa que el conocimiento se haya divulgado mucho tiempo atrás o un día antes de presentarse la solicitud. Basta que esté comprendido en el estado de la técnica antes del día de su presentación”.

A manera de conclusión, la norma enseña que carece de novedad, y por lo tanto no es patentable, la invención que se encuentre dentro del estado de la técnica, es decir, aquella cuya existencia haya sido objeto de divulgación o, que en general, se haya hecho accesible al público.

2. Nivel Inventivo:

Se sostiene por la doctrina, que al concepto de novedad debe sumársele un requisito adicional, el cual corresponde directamente a la CREATIVIDAD u ORIGINALIDAD del producto o procedimiento, lo que para Vincenzo Di Cataldo se define o se denomina “novedad cualificada”. En sus palabras *“No basta cualquier diferencia respecto al –estado de la técnica–, sino que esa diferencia ha de ser de cierta entidad. La protección se reserva, no a quien realiza cualquier cosa nueva, sino al que ofrece una aportación dotada de un cierto mérito”⁶.*

Para la legislación andina dicho requisito se reconoce como “nivel inventivo”. El artículo 18 de la Decisión 486 señala que se considera que una invención tiene nivel inventivo *si para una persona del oficio normalmente versada en la materia técnica correspondiente, esa invención no hubiese resultado obvia ni se hubiese derivado de manera evidente del estado de la técnica.*

De acuerdo con la jurisprudencia *“La invención debe ser el resultado de una actividad creativa del hombre que constituya un avance tecnológico, pudiéndose alcanzar la regla técnica propuesta a través de procedimientos o métodos comunes ya conocidos en el área técnica correspondiente. Sin embargo, la invención no tendrá nivel inventivo si resulta obvia para un experto medio, el cual deberá hallarse provisto de experiencia, saber general en la materia y conocimientos específicos en el campo de la invención.”⁷*

Al analizar el resumen de la patente señalado con anterioridad, se observa que no existe en él un cambio sustancial y de entidad suficiente para suponer que el APARATO DE RULETA Y JUEGO DE RULETA que se pretende proteger mediante la patente, sea diferente a los conocidos con anterioridad a la fecha de solicitud, año 2004, o que en efecto, su funcionalidad sea diversa a las que le son propias a los productos que han sido objeto de comercialización y explotación económica por la sociedad HEAL TECHNOLOGY S.A.C., como por ejemplo, la ruleta FUTURE GENERATION PLUS, la cual plantea innovaciones tecnológicas sin dejar de lado las líneas clásicas del juego o la ruleta denominada PLAYERS’ GENERATION PLUS, la cual cuenta con monitores personales de LCD de matriz activa equipados con el sistema

"Touch Screen", tecnología que facilita la apuesta con el solo toque de la pantalla.

Los productos comercializados por nuestra representada representan modelos que, sin alejarse del juego o mecanismo tradicional de ruleta, cuentan con dispositivos novedosos producto del desarrollo tecnológico de la industria y que, no obstante la novedad de sus elementos, no pueden ser objeto de patente de invención porque, en esencia, es un producto conocido y producido hace ya mucho tiempo en todo el mundo.

Respecto al APARATO DE RULETA Y JUEGO DE RULETA, se advierte que no se trata de un aparato y juego de ruleta novedoso o que tenga nivel inventivo, puesto que todas las ruletas, incluidas las producidas por mi representada, cuentan con una rueda de ruleta donde rueda una bolita y están compuestos por porciones de recepción separadas entre si. Así mismo, todos los aparatos que constituyen juegos de azar, por su propia naturaleza, tiene medios particulares de selección para escoger al azar una bolita ganadora.

La existencia de máquinas de juego de ruletas y los mecanismos de selección aleatoria mecánicos o electromecánicos hacen parte del estado de la técnica desde ya hace varios años y no como consecuencia del desarrollo de la actividad creativa del solicitante. Cualquier variación que pudiera existir entre sus elementos o reglas no le otorga el nivel inventivo suficiente para la concesión de la patente.

Como prueba de lo anterior, encontramos varias autorizaciones y registros de modelos de máquina tragamonedas propiedad de HEAL TECHNOLOGY S.A.C., algunos anteriores al año 2004, emitidos por la Dirección Nacional de Turismo del Perú y por la Comisión Nacional de Casinos de Juego, autoridad competente en maquinas de juego de ruleta, de las cuales resaltamos las siguientes:

1. Resolución No. 072 - 99 de julio 7 de 1999. Mediante la cual se aprueba el registro del modelo HT6-97 de maquina tragamonedas, que se caracteriza principalmente por ser una maquina *"Tragamonedas horizontal de video y ruleta electromecánica con palancas y teclas para seis posiciones que opera mediante un sistema de tarjetas con bandas magnéticas. No incluye aceptador de monedas, de billetes, ni monitor de tacto. No puede ser parte de un carrusel."*
2. Resolución No. 34 de enero 22 de 2003. Mediante la cual se autoriza y registra el modelo Future Generation, consistente en una máquina tragamonedas, en cuya descripción se señala: *"Tragamonedas de ruleta electrónica equipado con: a) diez (10) módulos para la realización de las apuestas con monitor tipo: "Touch screen" (monitor de tacto) de quince (15") pulgadas diagonales, b) cuenta con lectores de banda magnética y aceptador de billetes, c) un plato profesional de ruleta electromecánica, d) cuenta con una plataforma como cuerpo principal donde se encuentra un monitor de cuarenta y dos (42") pulgadas diagonales que hace las veces de paño virtual donde se visualiza las apuestas"*.
3. Resolución No. 658 de diciembre de 2004. Mediante la cual se autoriza y registra el modelo PG PLUS correspondiente a una máquina tragamonedas, que cuenta con las siguientes características: *"Maquina tragamonedas de ruleta electromecánica equipada con (8) módulos de tecnología touch screen agrupados alrededor de una bóveda hemisférica de acrílico que contiene un plato mecánico con posiciones de llegada para la bola. Además cuenta con lectores de banda magnética y aceptador de billetes y un plato profesional de ruleta electromecánica. Asimismo, cuenta con una plataforma como cuerpo principal de forma octogonal"*.

Por otra parte, debido a la irregistrabilidad de patentes de invención sobre reglas, métodos y planes relacionados directamente con juegos, establecida por la normatividad comunitaria, acudimos a la legislación anglosajona, donde dicha prohibición no existe y los juegos de azar son patentables, para probar la falta de novedad y nivel inventivo de la solicitud de patente de invención que hoy nos ocupa. Existen varias patentes concedidas en Estados Unidos que comparten elementos similares al APARATO DE RULETA Y JUEGO DE RULETA y son anteriores a la fecha de prioridad invocada por el solicitante, entre las que encontramos:

› **"Roulette for gaming"⁸**

Inventor: Rodolfo B. Castellanos

Patente No. 4,732,385

Septiembre 3 de 1987

De acuerdo con el resumen de la patente, el juego de ruleta patentado incluye un tablero o sistema de control y unos dispositivos de selección para jugar. Así mismo, la ruleta incluye un motor que hace girar la bola a través de la ruleta a una velocidad y potencia capaces de hacerla salir de una ranura e introducirla en otra cualquiera. De igual manera, la ruleta contiene unos sensores para detectar la posición de la bola y compararla con aquella que fue elegida por el jugador, y premiarlo en el evento en que ellas coincidan.

› **"Roulette playing device"⁹**

Inventor: Manabe; Katsuki (Tokio, JP)

Titular: Sigma Enterprises, Incorporated (Tokyo, JP)

Patente No. 4,906,005

Noviembre 13 de 1987

En este caso, el dispositivo de ruleta para juego incluye un artefacto que golpea la bola y la lanza con tal fuerza que le permite girar a través de dos vías circulares opuestas. Esta funcionalidad permite que la bola gire con facilidad a través de toda la ruleta. Además, el dispositivo que permite lanzar la bola, también comprime el aire y lo expulsa a través de otros canales que facilitan la circulación continua de las esferas por las pistas circulares del dispositivo.

De las anteriores descripciones de los juegos de ruleta, se aprecia que en esencia estamos frente a un invento que posee características similares o idénticas a los otros que ya han sido patentados. Resulta pues evidente que el invento solicitado por la sociedad ARUZE CORP, se trata de un juego de ruleta que, con anterioridad al año 2004, se ha hecho accesible al público y que en consecuencia está comprendido en el estado de la técnica y no cumple con el suficiente nivel inventivo para ser considerado como tal.

3. Aplicación Industrial:

En cuanto al último requisito que debe cumplir la invención para ser protegida mediante el derecho de propiedad industrial, encontramos que ésta debe ser susceptible de aplicación industrial, para lo cual se requiere que el objeto pueda ser producido o utilizado en cualquier tipo de industria.

Por la naturaleza de este requisito, no consideramos necesario, para el presente asunto, referirnos a su cumplimiento, puesto que éste no resulta relevante y debido a la existencia previa de aparatos o maquinas de juego de ruleta, su aplicación industrial es indiscutible.

IV. Facultades otorgadas por la concesión de la patente de invención

La concesión de una patente otorga a su titular el derecho de impedir que terceras personas fabriquen el producto, así como, ofrecerlo en venta, venderlo, usarlo o importarlo con fines de comercialización.

Como consecuencia de la patente, su titular tendrá un monopolio sobre el invento y su uso estará limitado a sus respectivos intereses. Al respecto señala Hermenegildo Baylos Corroza *"pervive como elemento esencial la concesión al autor de una invención, de un monopolio temporal para la explotación de su invento, y en su virtud, durante un corto plazo, sólo el titular del privilegio para el que se concedía el monopolio, podía explotar la invención protegida."*¹⁰

604

Solo después de 20 años, a partir de la fecha de solicitud de la patente, la invención podrá ser utilizada por alguien diferente a su titular. En el caso que nos ocupa, la utilización y comercialización de aparatos y juegos de ruleta, objeto de la solicitud, se ha llevado a cabo con anterioridad a la fecha de solicitud por mi representada, además de otras sociedades que desarrollan una actividad similar.

Aspecto que nos hace señalar, una vez más, la inconveniencia de otorgar a la sociedad ARUZE CORP la patente de invención, con los derechos y el monopolio que ello implica, sobre un producto que hace parte del estado de la técnica al momento de su solicitud y en efecto no tiene nivel inventivo, no solamente en Colombia, sino en todo el mundo.

La Administración debe entender que la sociedad ARUZE CORP quiere patentar un producto que, no solo no es patentable bajo la normatividad andina, sino que tampoco es merecedor de protección mediante patente de invención, puesto que no aporta a la industria ningún elemento novedoso o diferente a la ruleta que hace parte del estado común de la técnica.

SOLICITUD

Con base en las anteriores razones de la manera más respetuosa solicitamos se declare fundada la presente oposición y en consecuencia se niegue el registro como patente de invención del producto APARATO DE RULETA Y JUEGO DE RULETA solicitada por la sociedad ARUZE CORP.

PRUEBAS

A. Documentos:

Solicitamos tener como pruebas de la presente oposición las siguientes:

1. Copia del certificado de registro de soporte lógico de la obra denominada "Ruleta electromecánica Future Generation Plus con pozo acumulado", emitido por la Dirección Nacional de Derecho de Autor.
2. Copia del certificado de registro de soporte lógico de la obra denominada "Ruleta electromecánica Players' Generation Plus con pozo acumulado", emitido por la Dirección Nacional de Derecho de Autor.
3. Copia de la Resolución Directoral No. 658 de 13 de diciembre de 2004, expedida por la Dirección Nacional de Turismo de la Republica del Perú.
4. Copia de la Resolución Directoral No. 645 de 10 de diciembre de 2004, expedida por la Dirección Nacional de Turismo de la Republica del Perú.
5. Copia de la Resolución Directoral No. 611 de 3 de diciembre de 2004, expedida por la Dirección Nacional de Turismo de la Republica del Perú.
6. Copia de la Resolución Directoral No. 114 de 23 de febrero de 2004, expedida por la Dirección Nacional de Turismo de la Republica del Perú.
7. Copia de la Resolución Directoral No. 323 de 21 de mayo de 2003, expedida por la Dirección Nacional de Turismo de la Republica del Perú.
8. Copia de la Resolución Directoral No. 34 de 22 de enero de 2003, expedida por la Dirección Nacional de Turismo de la Republica del Perú.
9. Copia de la Resolución Directoral No. 04 de 21 de enero de 2003, expedida por la Dirección

Nacional de Turismo de la Republica del Perú.

10. Copia de la Resolución Directoral No. 0602 de 31 de mayo de 2002, expedida por la Dirección Nacional de Turismo de la Republica del Perú.

11. Copia de la Resolución No. 071-99 de 7 de julio de 1999, expedida por la Comisión Nacional de Casinos de Juego de la Republica del Perú.

12. Copia de la Resolución No. 072 - 99 de 7 de julio de 1999, expedida por la Comisión Nacional de Casinos de Juego de la Republica del Perú.

13. Descripción de la patente No. 4,732,385, denominada *Roulette for gaming*. United States Patent and Trademark Office. <http://www.uspto.gov>. Consultado el 28 de mayo de 2007.

14. Descripción de la patente No. 4,906,005, denominada *Roulette playing device*. United States Patent and Trademark Office. <http://www.uspto.gov>. Consultado el 28 de mayo de 2007.

B. Oficios

Con el objeto de verificar la falta de novedad e inventiva de la patente solicitada, solicito que a mi costa sean expedidos los siguientes oficios:

1. A la Dirección Nacional del Derecho de Autor. Para que remita la totalidad de la documentación obrante en los siguientes registros:

- RULETA ELECTROMECANICA FUTURE GENERATION PLUS CON POZO ACUMULADO. Libro 13 - Tomo 14 - Partida 342.
- RULETA ELECTROMECANICA PLAYERS' GENERATION PLUS CON POZO ACUMULADO. Libro 13 - Tomo 14 - Partida 343.

La Dirección Nacional del Derecho de Autor tiene su dirección en la Calle 28 No. 13A-15, piso 17, Edificio Centro Internacional de Bogotá.

2. A la Superintendencia de Industria y Comercio, División de Nuevas Creaciones para que remita la totalidad de la documentación obrante en los siguientes expedientes:

- MESA DE JUEGO HT6 - 97. Expediente No. 04 109.751
- MESA DE JUEGO FUTURE GENERATION. Expediente No. 04 109.758
- MESA DE JUEGO FUTURE GENERATION PLUS. Expediente No. 04 109.757
- MESA DE JUEGO L.P. Expediente No. 04 109.753
- MESA DE JUEGO PLAYERS FUTURE GENERATION PLUS. Expediente No. 04 109.749

A la Superintendencia de Industria y Comercio, División de Signos Distintivos para que remita la totalidad de la documentación aportada para la obtención de los siguientes certificados:

- PLAYERS' GENERATION PLUS HEAL TECHNOLOGY. Certificado No. 299230
- FUTURE GENERATION PLUS HEAL TECHNOLOGY. Certificado No. 299231
- FUTURE GENERATION HEAL TECHNOLOGY. Certificado No. 299229
- LP HEAL TECHONOLOGY. Certificado No. 299232
- HT6 - 97 HEAL TECHNOLOGY. Certificado No. 299217

606
21

6

Anexos:

- ☒ Comprobante de pago de la tasa
- ☒ Poderes, si fuere el caso
- ☒ Pruebas de los fundamentos de la oposición
- ☐ Documentos que acrediten el legítimo interés, si fuere el caso
- ☒ Certificado de existencia y representación legal de las partes, cuando sean personas Jurídicas

7

NOMBRE: ERNESTO RENGIFO GARCÍA

FIRMA:

Ernesto Rengifo García

C.C. 14.232.210

T.P. 49467

607 12

SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO

NIT : 800176089-2

RECIBO OFICIAL DE CAJA : 07 - 43.523
FECHA : MAYO 30 DE 2007

SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO



No. 05-080278-00005-0000

Fecha 2007-05-30 14:49:26 Dep 2020 NUECREACIONE
Tra 2 PATENTES Eve 1 REGDEPOSITO
Act 400 OPOSIOBSERVTER Folios 48

***** CONSIGNACION *****

DEPOSITANTE	TIPO PAGO	BANCO	CUENTA	No. PAGO	FECHA PAGO	Vr. PAGO
CAROLINA URIBE	CONSIGNACION	BANCO POPULAR	050-00110-6	57760882	30/05/2007	256.000.00

***** CONCEPTO *****

CANT.	RENTISTICO	CONCEPTO	TOTAL CONCEPTO
1	50005-01-04	PRESENTACION DE OBSERVACIONES	
12		MARCAS Y LEYAS COMERCIALES	256.000.00
		TOTAL :	\$ 256.000.00

SON: DOSCIENTOS CINCUENTA Y SEIS MIL PESOS

RESPONSABLE : _____

RECIBO DE CAJA APLICADO AL EXPEDIENTE No. _____



CONSULADO GENERAL DE COLOMBIA
Lima – Perú

No. 130

**EL SUSCRITO SEGUNDO SECRETARIO ENCARGADO DE
FUNCIONES CONSULARES DEL CONSULADO GENERAL DE
COLOMBIA EN LIMA – PERU**

CERTIFICA:

Que, según consta en documentos oficiales que ha tenido a la vista la Sociedad "HEAL TECHNOLOGY S.AC." está constituida conforme a las leyes del Perú y cumple su objeto, según partida No. 11012737 la Superintendencia Nacional de los Registros Públicos de Lima.

Que el señor **FERNANDO JORGE RICCIO** es el Apoderado por uno de los Representantes Legales de la citada compañía y como tal está facultado para firmar el poder adjunta a esta Certificación de fecha veinticinco (25) de mayo del dos mil siete (2007).

El suscrito Segundo Secretario Encargado de Funciones Consulares no asume responsabilidad alguna por el contenido del presente documento:

Se expide la presente Certificación conforme al art. 480 del Código de Comercio Colombiano, en Lima a los veintiocho (28) días del mes de mayo del dos mil siete (2007).

Pagado: Impuesto de Timbres y Derechos Consulares, ciento noventa (US\$190.00) dólares.




RAFAEL ELISEO GARCÍA ESQUIVIA
Segundo Secretario
Encargado de Funciones Consulares

MINISTERIO DE
RELACIONES
EXTERIORES

856856

Rafael Eny
CUYA FIRMA APARECE EN EL
DOCUMENTO DESEMPEÑA
LAS FUNCIONES INDICADAS

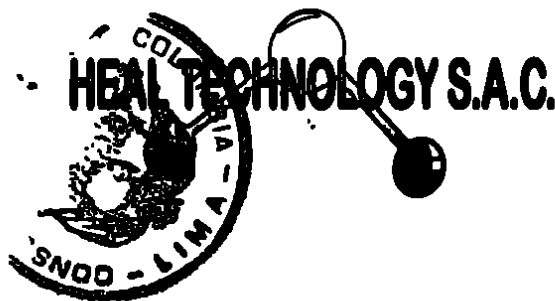
NO ASUME
RESPONSABILIDAD
DEL TEXTO

2007 MAY 30 A 8 10

Bam

JEFE DE LEGATIZACIONES
BOGOTA D.C.





609

PODER

Conste que el abajo firmante Sr. Fernando Riccio actuando como representante legal de HEAL TECHNOLOGY S.A.C con domicilio principal en Calle Los Negocios N°424 Surquillo, por medio del presente otorga a **ERNESTO RENGIFO GARCÍA** identificado con cédula de ciudadanía No. 14.232.210 de Ibagué y con Tarjeta Profesional No. 49467 del Consejo Superior de la judicatura, poder general, amplio y suficiente para: (1) obtener la protección de la poderdante en sus asuntos, a cuyo efecto autorizamos al apoderado para que nos represente ante cualesquiera entidades públicas o privadas, especialmente autoridades administrativas, contencioso administrativas y judiciales en el territorio colombiano; (2) solicitar a las oficinas y autoridades nacionales que correspondan, la obtención de patentes de invención, modelos de utilidad y diseños industriales, registro y renovación de marcas, nombres, lemas comerciales, denominaciones de origen, solicitar y obtener la protección de los registros sanitarios y de los derechos de autor; solicitar cancelaciones, nulidades, licencias de uso, cambios de nombre y dirección, transferencias.

El apoderado queda facultado para dar ante las autoridades administrativas, todos los pasos necesarios a los objetos indicados, presentar solicitudes, formular descripciones, declaraciones, observaciones, apelaciones, reconsideraciones y reclamos, pagar impuestos, solicitar testimonios, recibir documentos, aceptar transferencias, desistir, transigir, conciliar, percibir cualquier suma y hacer cuanto fuera necesario ante cualquier autoridad administrativa para los fines arriba indicados; y en caso que el procedimiento debiera pasar a conocimiento judicial quedan facultados para actuar como demandantes o demandados ante los jueces que sean competentes con poder amplio, pudiendo transar, someter a árbitros, desistir, percibir, apelar, interponer o formular denuncias ante el fuero penal o criminal por delitos a la propiedad industrial en contra de derechos de la poderdante, con facultades de interponer recursos y de celebrar acuerdos transaccionales y contadas las demás facultades generales y especialmente que fueran necesarias, estando así mismo facultados para sustituir el presente poder si lo estimare conveniente y en caso necesario revocar dichas sustituciones.


HEAL TECHNOLOGY S.A.C.
Fernando Riccio
APODERADO



RECEIVED
19 A 06 YAM 1001
2001-11-14 10:37
30 ATORG

RECEIVED
8 20 28
2001-11-14 10:37
30 ATORG



CONSULADO GENERAL DE COLOMBIA
Lima - Perú

DILIGENCIA DE RECONOCIMIENTO

Nº 394

En la ciudad de..... LIMA - PERU. . a los , , , veinticinco. días
Del mes de ...Mayo..... de.2007, , compareció
Ante el Consulado de Colombia el señor (a) **FERNANDO JORGE RICCIO**
identificado (a) con Pasaporte Argentino No 20 597 578 expedido (a) en el
Consulado General de Argentina en Lima-Perú manifestó que asume el contenido
del presente documento.

El cónsul certifica que en su presencia el otorgante firmó y estampó su huella

Firma del interesado

Derechos.

Fondo rotatorio USD 20.00

Impuesto Timbre USD : 9.00

Firma del Cónsul de Colombia

RAFAEL ELISEO GARCÍA ESQUIVIA

Segundo Secretario

Encargado de Funciones Consulares



Dirección Jorge Basadre 1580 Tel (511) 4410530- 4410954 Fax 2213881

Sito Web <http://www.embajadacolombia.org.pe/html/> - consuladogeneral@embajadacolombia.org.pe

NO ASUME
RESPONSABILIDAD
DEL TEXTO

2007 MAY 30 A 8:10

BAM
JEFE DE LEGALIZACIONES
BOGOTÁ D.C.

MINISTERIO DE
RELACIONES
EXTERIORES

856857

TU YA FIRMA APARECE EN EL
DOCUMENTO DESEMPEÑA
LAS FUNCIONES INDICADAS



MINISTERIO DEL INTERIOR Y DE JUSTICIA
DIRECCION NACIONAL DE DERECHO DE AUTOR
UNIDAD ADMINISTRATIVA ESPECIAL
OFICINA DE REGISTRO

CERTIFICADO DE REGISTRO DE SOPORTE LOGICO

Libro - Tomo - Partida

13-14-342

Fecha de registro

13-Jul-2005

1 DATOS DE LAS PERSONAS

Page 1 of 1

AUTOR

Nombres y apellidos **FERNANDO JORGE RICCIO** No de identificación PAS **20597578N**
Nacional de **ARGENTINA**
Dirección **CALLE DE LOS NEGOCIOS NO 424** Ciudad **LIMA**

TITULAR DERECHO PATRIMONIAL

Razon social **HEAL TECHNOLOGY S A C**
Dirección **CALLE LOS NEGOCIOS 424** Ciudad **LIMA**

PRODUCTOR

Razon social **HEAL TECHNOLOGY S.A C**
Dirección **CALLE LOS NEGOCIOS 424** Ciudad **LIMA**

2 DATOS DE LA OBRA

Título original **RULETA ELECTROMECANICA FUTURE GENERATION PLUS CON POZO ACUMULADO**
Fecha de creación **2001** Fecha primera publicación **2005**
País de origen **PERU**

CLASE DE OBRA **EDITADA**
CARACTER DE LA OBRA **OBRA POR ENCARGO**
ELEMENTOS APORTADOS DE SOPORTE LOGICO **DESCRIPCION DEL PROGRAMA**
ELEMENTOS APORTADOS DE SOPORTE LOGICO **MATERIAL AUXILIAR**

TÍTULO ANTERIOR DE LA OBRA

3 DESCRIPCIÓN DE LA OBRA

ES UN SOFTWARE QUE PERMITE EL FUNCIONAMIENTO DE UNA RULETA PARA CASINO, QUE CONTIENE UN POZO ACUMULADO POSEE Y CONTROLA UN PLASMA CENTRAL (PANTALLA) TIENE DIVERSOS GRAFICOS Y FUNCIONALIDADES CORRESPONDIENTES A UNA RULETA Y CONTROLA 12 PUESTOS

4 OBSERVACIONES GENERALES DE LA OBRA

5. DATOS DEL SOLICITANTE

Nombres y apellidos **ERNESTO RENGIFO GARCIA** No de identificación **14232210**
Nacional de **COLOMBIA**
Dirección **CL 70 4 30** Teléfono **2118014** Ciudad **BOGOTA D C**
Correo electronico **ernesto@garridorengifo.com** Radicación de entrada **1-2005-13038**

RICARDO BALLESTEROS VALENZUELA
JEFE OFICINA DE REGISTRO

JRI

6.5.25



MINISTERIO DEL INTERIOR Y DE JUSTICIA
DIRECCION NACIONAL DE DERECHO DE AUTOR
UNIDAD ADMINISTRATIVA ESPECIAL
OFICINA DE REGISTRO

Libro - Tomo - Partida
13-14-343
Fecha de registro
13-Jul-2005

CERTIFICADO DE REGISTRO DE SOPORTE LOGICO

1 DATOS DE LAS PERSONAS

Page 1 of 1

AUTOR

Nombres y apellidos FERNANDO JORGE RICCIO No de identificacion PAS 20597578N
Nacional de ARGENTINA
Dirección CALLE DE LOS NEGOCIOS NO 424 Ciudad LIMA

TITULAR DERECHO PATRIMONIAL

Razon social HEAL TECHNOLOGY S A C
Dirección CALLE LOS NEGOCIOS 424 Ciudad LIMA

PRODUCTOR

Razon social HEAL TECHNOLOGY S A C
Dirección CALLE LOS NEGOCIOS 424 Ciudad LIMA

2. DATOS DE LA OBRA

Título original RULETA ELECTROMECANICA PLAYERS GENERATION PLUS CON POZO ACUMULADO
Fecha de creacion 2001 Fecha primera publicacion 2005
Pais de origen PERU
CLASE DE OBRA EDITADA
CARACTER DE LA OBRA OBRA POR ENCARGO
ELEMENTOS APORTADOS DE SOPORTE LOGICO DESCRIPCION DEL PROGRAMA
ELEMENTOS APORTADOS DE SOPORTE LOGICO MATERIAL AUXILIAR

TÍTULO ANTERIOR DE LA OBRA

3 DESCRIPCIÓN DE LA OBRA

ES UN SOFTWARE QUE PERMITE EL FUNCIONAMIENTO DE UNA RULETA PARA CASINO, QUE CONTIENE UN POZO ACUMULADO TIENE DIVERSOS GRAFICOS Y FUNCIONALIDADES CORRESPONDIENTES A UNA RULETA

4. OBSERVACIONES GENERALES DE LA OBRA

5 DATOS DEL SOLICITANTE

Nombres y apellidos ERNESTO RENGIFO GARCIA No de identificacion 14232210
Nacional de COLOMBIA
Dirección CL 70 4 30 Teléfono 2118014 Ciudad BOGOTA D C
Correo electrónico ernesto@garridorengifo.com Radicacion de entrada 1-2005-13039

RICARDO BALLESTEROS VALENCIA
JEFE OFICINA DE REGISTRO



13.100

13 DIC 2004

612 4

Resolución Directoral

N° 658 -2004-MINCETUR/VMT/DNT

Lima, 13 de diciembre de 2004

Visto, el Expediente N° 001490-2004-MINCETUR, de fecha 24.11.2004, presentado por la empresa Heal Technology S.A.C., en el que solicita autorización y registro de un (01) modelo de máquina tragamonedas;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley N° 27153, modificada por la Ley N° 27780, se regula la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11° del citado cuerpo legal que los modelos de máquinas tragamonedas cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro,

Que, el artículo 16° del Reglamento de la Ley N° 27153, aprobado por Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, señala la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de los modelos de máquinas tragamonedas,

Que, por su parte, el artículo 21° del citado Reglamento establece que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro, a un examen técnico ante una entidad autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas,

Que, realizada la evaluación del Certificado de Cumplimiento N° 200411-28, de fecha 04.11.2004, expedido por el Laboratorio de Certificación de la Universidad Católica del Perú, y verificado los requisitos técnicos de la máquina tragamonedas cuya autorización y registro solicita, se advierte que la misma cumple con lo dispuesto en el artículo 16° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR,

Que, de la evaluación de la documentación e información adjunta, se concluye que la solicitante ha cumplido con las disposiciones legales aplicables para que la Dirección Nacional de Turismo acceda a la autorización y registro solicitada;

De conformidad con la Ley N° 27153, el Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR y el Procedimiento N° 05 del Decreto Supremo N° 009-2003-MINCETUR, estando a lo opinado en los Informes Técnico N° 116-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR/JYM y Legal N° 760-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR;

SE RESUELVE:

Artículo 1°.- Autorizar y registrar a solicitud de la empresa Heal Technology S.A.C., el modelo de máquina tragamonedas fabricado por la misma empresa solicitante (Perú), según el siguiente detalle:



Registro	B0000229
Código del Modelo	PG PLUS
Descripción	Máquina tragamonedas de ruleta electromecánica equipada con ocho (08) módulos de tecnología touch screen agrupados alrededor de una bóveda hemisférica de acrílico que contiene un plato mecánico con posiciones de llegada para la bola. Además cuenta con lectores de banda magnética y aceptador de billetes y un plato profesional de ruleta electromecánica. Asimismo, cuenta con una plataforma como cuerpo principal de forma octogonal
Dimensiones del Modelo	Del piso al punto más elevado de la semiesfera del plato. Alto: 114.00 cm Del piso al nivel del módulo de apuesta. Alto: 78.00 cm Diámetro: 183.00 cm

Regístrese, Comuníquese y Publíquese

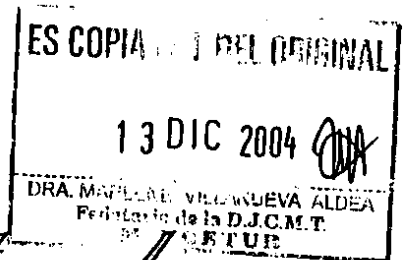

Miguel Antonio Zamora S.
Director Nacional de Turismo



ES COR.

13 DIC 2014

OFICINA DE REGISTRO



Resolución Directoral

N° 645 -2004-MINCETUR/VMT/DNT

Lima, 10 de diciembre de 2004.

Visto, el Expediente N° 001542-2004-MINCETUR, de fecha 03.12.2004, presentado por la empresa Heal Technology S.A.C., en el que solicita autorización y registro de memorias de sólo lectura;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley N° 27153 se reguló la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11° que los programas de juego cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro;

Que, el artículo 18° del Reglamento de la Ley N° 27153, aprobado por Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, establece la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de las memorias de sólo lectura que integran los programas de juego de las máquinas tragamonedas;

Que, por su parte, el artículo 21° del citado Reglamento señala que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro a un examen técnico ante una Entidad Autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas;

Que, realizada la evaluación del Certificado de Cumplimiento N° 200412-03, de fecha 02.12.2004, expedidos por el Laboratorio de Certificación de la Universidad Católica del Perú, así como de las memorias de sólo lectura, se advierte que las mismas cumplen con lo dispuesto en el artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, registrando los programas principales y de personalidad un porcentaje de retorno al público no menor del 85%;

Que, de acuerdo con lo establecido en el primer párrafo del artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, sólo podrán ser materia de Autorización y Registro las memorias de sólo lectura que contengan los programas principales y de personalidad;

De conformidad con la Ley N° 27153, el Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR y el Procedimiento N° 06 del T.U.P.A. del MINCETUR aprobado mediante Decreto Supremo N° 009-2003-MINCETUR, estando a lo opinado en los Informes Técnico N° 117-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR-JYM y Legal N° 744-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR;

SE RESUELVE:

Artículo 1°.- Autorizar la inscripción y registro de seis (06) memorias de sólo lectura solicitadas por la empresa **Heal Technology S.A.C.**, fabricadas por la misma empresa solicitante (Perú), según el siguiente detalle:

N°	Registro	Código de Memoria
1	A0005811	FG10 v1.3 MC1 (U1)
2	A0005812	FG10 v1.3 MJ1 (U1)
3	A0005813	FG10 v1.3 MJ2 (U2)
4	A0005814	FG10 v1.4 MC1 (U1)
5	A0005815	FG10 v1.4 MJ1 (U1)
6	A0005816	FG10 v1.4 MJ2 (U2)

Regístrese, Comuníquese y Publíquese

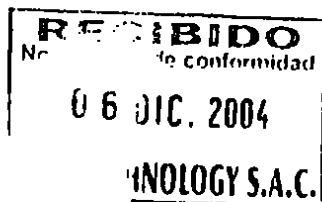

Miguel Antonio Zamora
Director Nacional de Turismo



ES COPIA

13 DIC 2004

DRA. MA. DEL ROSARIO
Fedeatado de la Ley 17
80012424



06 DIC 2004

Resolución Directoral

N° 611 -2004-MINCETUR/VMT/DNT

Lima, 3 de diciembre de 2004.

Visto, el Expediente N° 001489-2004-MINCETUR, de fecha 24.11.2004, presentado por la empresa HEAL TECHNOLOGY S.A.C., en el que solicita autorización y registro de tres (03) memorias de sólo lectura;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley N° 27153, modificada por la Ley N° 27796 se reguló la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11° que los programas de juego cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro;

Que, el artículo 18° del Reglamento de la Ley N° 27153, aprobado por Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, establece la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de las memorias de sólo lectura que integran los programas de juego de las máquinas tragamonedas;

Que, por su parte, el artículo 21° del citado Reglamento señala que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro a un examen técnico ante una Entidad Autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas;

Que, realizada la evaluación del Certificado de Cumplimiento N° 200411-28 de fecha 04.11.2004, expedido por el Laboratorio de Certificación de la Universidad Católica del Perú, así como de las memorias de sólo lectura, se advierte que las mismas cumplen con lo dispuesto en el artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, registrando los programas principales y de personalidad un porcentaje de retorno al público no menor del 85%;

Que, de acuerdo con lo establecido en el primer párrafo del artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, sólo podrán ser materia de Autorización y Registro las memorias de sólo lectura que contengan los programas principales y de personalidad;

De conformidad con la Ley N° 27153, modificada por la Ley N° 27796, el Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR y el Procedimiento N° 06 del T.U.P.A. del MINCETUR aprobado mediante Decreto Supremo N° 009-2003-MINCETUR, estando a lo opinado en los Informes Técnico N° 109-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR/JYM y Legal N° 719-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR;

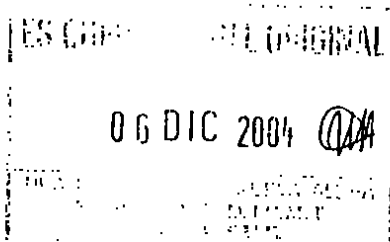
SE RESUELVE:

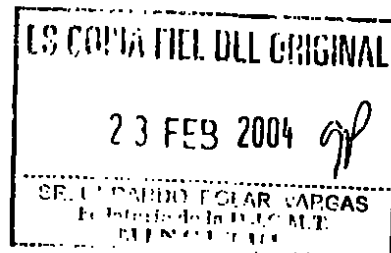
Artículo Único.- Autorizar y registrar a solicitud de la empresa **HEAL TECHNOLOGY S.A.C.**, tres (03) memorias de sólo lectura fabricadas por la empresa Heal Technology S.A.C. (Perú), según el siguiente detalle:

Item	No de Registro	Código de la Memoria
1	A0005761	PG 8 MC 1 (U1)
2	A0005762	PG 8 MJ 1 (U1)
3	A0005763	PG 8 MJ 2 (U2)

Regístrese, Comuníquese y Publíquese

Miguel Antonio Zamora S.
Director Nacional de Turismo





Resolución Directoral

N° 114 -2004-MINCETUR/VMT/DNT

Lima, 23 de Febrero de 2004.

Visto, el Expediente N° 000137-2004-MINCETUR, de fecha 30.1.2004, presentado por la empresa **Heal Technology S.A.C.**, en el que solicita autorización y registro de memorias de sólo lectura;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley N° 27153 se reguló la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11° que los programas de juego cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro;

Que, el artículo 18° del Reglamento de la Ley N° 27153, aprobado por Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, establece la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de las memorias de sólo lectura que integran los programas de juego de las máquinas tragamonedas;

Que, por su parte, el artículo 21° del citado Reglamento señala que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro a un examen técnico ante una Entidad Autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas;

Que, realizada la evaluación de los Certificados de Cumplimiento Nros. 200401-12 y 200401-13, de fecha 20.1.2004, expedidos por el Laboratorio de Certificación de la Universidad Católica del Perú, así como de las memorias de sólo lectura, se advierte que las mismas cumplen con lo dispuesto en el artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, registrando los programas principales y de personalidad un porcentaje de retorno al público no menor del 85%;

Que, de acuerdo con lo establecido en el primer párrafo del artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, sólo podrán ser materia de Autorización y Registro las memorias de sólo lectura que contengan los programas principales y de personalidad;





De conformidad con la Ley N° 27153, el Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR y el Procedimiento N° 06 del T.U.P.A. del MINCETUR aprobado mediante Decreto Supremo N° 009-2003-MINCETUR, estando a lo opinado en los Informes Técnico N° 016-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR-JYM y Legal N° 104-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR;

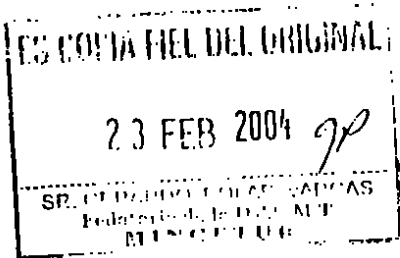
SE RESUELVE:



Artículo 1°.- Autorizar la inscripción y registro de siete (07) memorias de sólo lectura solicitadas por la empresa Heal Technology S.A.C., fabricadas por la misma empresa solicitante (Perú), según el siguiente detalle:

N°	Registro	Código de Memoria
1	A0005327	FG10 v1.2 MC1 [U1 (C1)]
2	A0005328	FG10 v 1.2 MJ1 [U1 (J1)]
3	A0005329	FG10 v1.2 MJ2 [U2 (J2)]
4	A0005330	HT2004-MS0 (E) [F9]
5	A0005331	HT2004-MS0 (O) [E9]
6	A0005332	HT2004-MD0 (E) [F9]
7	A0005333	HT2004-MD0 (O) [E9]

Regístrese, Comuníquese y Publíquese




Miguel Antonio Zamora S.
Director Nacional de Turismo





Resolución Directoral

Nº 323 -2003-MINCETUR/VMT/DNT

Lima, 21 de Mayo del 2003.

Visto, el Expediente Nº 000526-2003-MINCETUR de fecha 16.04.2003, presentado por la empresa Heal Technology S.A.C., en el que solicita autorización y registro de memorias de sólo lectura;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley Nº 27153 se reguló la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11º que los programas de juego cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro;

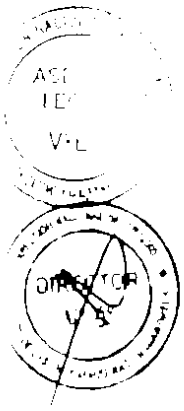
Que, el artículo 18º del Reglamento de la Ley Nº 27153, aprobado por Decreto Supremo Nº 009-2002-MINCETUR, establece la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de las memorias de sólo lectura que integran los programas de juego de las máquinas tragamonedas;

Que, por su parte, el artículo 21º del citado Reglamento señala que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro, a un examen técnico ante una Entidad Autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas;

Que, realizada la evaluación del Certificado de Cumplimiento Nº 200303-06 de fecha 20.3.2003, expedido por el Laboratorio de Certificación de la Universidad Católica del Perú, así como de las memorias de sólo lectura, se advierte que las mismas cumplen con lo dispuesto en el artículo 18º del Decreto Supremo Nº 009-2002-MINCETUR, registrando los programas principales y de personalidad un porcentaje de retorno al público no menor del 85%;

Que, de acuerdo con lo establecido en el primer párrafo del artículo 18º del Decreto Supremo Nº 009-2002-MINCETUR, sólo podrán ser materia de Autorización y Registro las memorias de sólo lectura que contengan los programas principales y de personalidad;



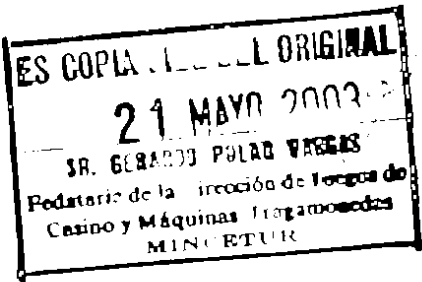


De conformidad con la Ley N° 27153, el Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR y el Procedimiento N° 06 del T.U.P.A. del MITINCI aprobado mediante Decreto Supremo N° 009-2003-MINCETUR, estando a lo opinado en los Informes Técnico N° 028-2003-MINCETUR/MT/DNT/DJCMT/DAR-JYM y Legal N° 257-2003-MINCETUR/MT/DNT/DJCMT/DAR,

SE RESUELVE:

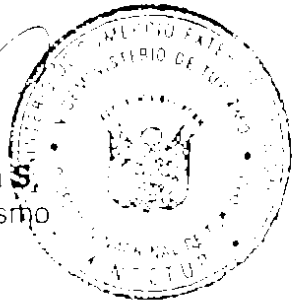
Artículo 1°.- Autorizar la inscripción y registro de tres (03) memorias de sólo lectura solicitadas por la empresa **Heal Technology S.A.C.**, fabricadas por la empresa Heal Technology (Perú), según el siguiente detalle:

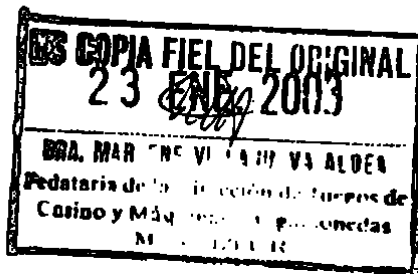
N°	Registro	Código de Memoria
1	A0004678	FG 10 v1.1MC1 (U1)
2	A0004679	FG 10v1.1MJ1 (U1)
3	A0004680	FG 10v1.1MJ2 (U2)



Regístrese, Comuníquese y Publíquese


Miguel Antonio Zamora S.
Director Nacional de Turismo





Resolución Directoral

N° 34 -2003-MINCETUR/VMT/DNT

Lima, 22 de Enero del 2003.

Visto, el Expediente N° 000820-2002-MINCETUR, presentado por la **Heal Technology S.A.C.**, en el que solicita autorización y registro de un (1) modelo de máquina tragamonedas;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley N° 27153 se reguló la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11° que los modelos de máquinas tragamonedas cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro;

Que, el artículo 16° del Reglamento de la Ley N° 27153, aprobado por Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, señala la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de los modelos de máquinas tragamonedas;

Que, por su parte, el artículo 21° del citado Reglamento señala que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro, a un examen técnico ante una entidad autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas;

Que, realizada la evaluación del Certificado de Cumplimiento N° 200211-15 de fecha 26.11.2002, expedido por el Laboratorio de Certificación de la Pontificia Universidad Católica del Perú, y verificado los requisitos técnicos de la máquina tragamonedas cuya autorización y registro solicitan, se advierte que cumple con lo dispuesto en el artículo 16° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR;

Que, de la evaluación de la documentación e información adjunta, se concluye que la solicitante ha cumplido con las disposiciones legales aplicables para que la Dirección Nacional de Turismo acceda a la solicitud presentada;

De conformidad con la Ley N° 27153, el Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR y el Procedimiento N° 25 del Decreto Supremo N° 009-2002-ITINCI, estando a lo opinado en los Informes Técnico N° 003-2003-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/JYM y Legal N° 007-2003-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR-APD;

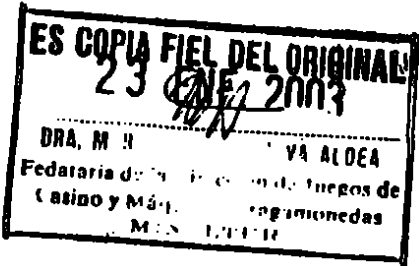
SE RESUELVE:

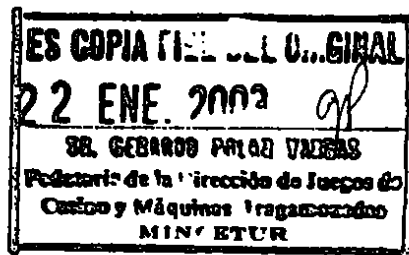
Artículo Único.- Autorizar y registrar el modelo de máquina tragamonedas que se señala a continuación:

N° de Registro	B0000194
Código del Modelo	Future Generation
Nombre del Fabricante	Heal Technology S.A.C.
Nacionalidad del fabricante	Perú
Descripción	Tragamonedas de ruleta electrónica equipado con: a) diez (10) módulos para la realización de las apuestas con monitor tipo: "touch screen" (monitor de tacto) de quince (15") pulgadas diagonales, b) cuenta con lectores de banda magnética y aceptador de billetes, c) un plato profesional de ruleta electromecánica, d) cuenta con una plataforma como cuerpo principal donde se encuentra un monitor de cuarenta y dos (42") pulgadas diagonales que hace las veces de paño virtual donde se visualiza las apuestas.
Dimensiones del Modelo	<u>Del piso al punto más elevado de la esfera del plato:</u> Alto: 118cm. <u>Del piso al nivel del paño virtual:</u> Alto: 90.00 cm Profundidad: 335.00 cm Ancho: 166.00 cm

Regístrese, Comuníquese y Publíquese

Miguel Antonio Zamora S.
Director Nacional de Turismo





Resolución Directoral

N° 04 -2003-MINCETUR/VMT/DNT

Lima, 21 de Enero del 2003

Visto, el Expediente N° 000821-2002-MINCETUR, presentado por la empresa **Heal Technology S.A.C.**, en el que solicita autorización y registro de memorias de sólo lectura;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley N° 27153 se reguló la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11° que los programas de juego cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro;

Que, el artículo 18° del Reglamento de la Ley N° 27153, aprobado por Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, establece la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de las memorias de sólo lectura que integran los programas de juego de las máquinas tragamonedas;

Que, por su parte, el artículo 21° del citado Reglamento señala que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro, a un examen técnico ante una Entidad Autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas;

Que, realizada la evaluación del Certificado de Cumplimiento N° 200211-15 de fecha 26.11.2002, expedido por el Laboratorio de Certificación de la Universidad Católica del Perú, así como de las memorias de sólo lectura, se advierte que las mismas cumplen con lo dispuesto en el artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, registrando los programas de personalidad un porcentaje de retorno al público no menor del 85%;

De conformidad con la Ley N° 27153, el Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, y el Procedimiento N° 26 del T.U.P.A. del MITINCI aprobado mediante Decreto Supremo N° 009-2002-ITINCI, estando a lo opinado en los Informes Técnico N° 002-2003-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/JYM y Legal N° 003-2003-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR-APD;



JAN 10 11 1700 23

SE RESUELVE:

Artículo 1º - Autorizar e inscribir tres (03) memorias de sólo lectura, según el siguiente detalle:

Nº	Registro	Nombre del Memorando	Nombre de la Empresa	País
1	A0004590	FG 10 MC 1 (U1)	Heal Technology S.A.C.	Perú
2	A0004591	FG 10 MJ 1 (U1)	Heal Technology S.A.C.	Perú
3	A0004592	FG 10 MJ 2 (U2)	Heal Technology S.A.C.	Perú

Regístrese, Comuníquese y Publíquese

Miguel Antonio Zamora S.
Director Nacional de Turismo



ES COPIA FIEL DEL ORIGINAL
22 ENE. 2011
SR. GERARDO POLAR VARGAS
Pedatario de la Dirección de Juegos de
Casino y Máquinas Tragamonedas
MINCETUR

619 24
ES COPIA FIEL DEL ORIGINAL
PEDRO CARRIZ DULANTO
Ejecutivo de la Of. General de Administración
MITINCI

Resolución Directoral

N° 0602 -2002-MITINCI/VMT/DNT

Lima, 31 de Mayo del 2002.

Vistos, el Expediente N° 005835-2002-MITINCI presentado por la empresa Heal Technology S.A.C., en el que solicita autorización y registro de memorias de sólo lectura, y los Informes Técnico N° 117-2002-MITINCI/VMT/DNT/DEJCMT/JYM y Legal N° 191-2002-MITINCI/VMT/DNT/DEJCMT/DAR-APD;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley N° 27153 se reguló la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11° que los programas de juego cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro;

Que, el artículo 11° del Reglamento de la Ley N° 27153, aprobado por Decreto Supremo N° 001-2000-ITINCI, establece la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de las memorias de sólo lectura que integran los programas de juego de las máquinas tragamonedas;

Que, por su parte, el artículo 12° del citado Reglamento señala que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro, a un examen técnico ante una Entidad Autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas;

Que, realizada la evaluación del Certificado de Cumplimiento N° 200110-06 de fecha 29.10.2001 expedido por el Laboratorio autorizado de la Pontificia Universidad Católica del Perú así como de las memorias de sólo lectura, se advierte que las mismas cumplen con lo dispuesto en el artículo 11° del Decreto Supremo N° 001-2000-ITINCI y registran un porcentaje de retorno al público no menor del 85%;

Que, de la evaluación de la documentación e información presentada por la solicitante, se concluye que ha cumplido con las disposiciones legales aplicables para acceder a la solicitud presentada;

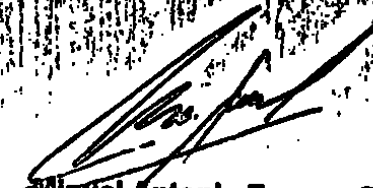
De conformidad con la Ley N° 27153, el Decreto Supremo N° 001-2000-ITINCI y el Procedimiento N° 26 del T.U.P.A. del MITINCI aprobado mediante Decreto Supremo N° 009-2002-ITINCI;

SE RESUELVE:

Artículo Único.- Autorizar e inscribir dos (02) memorias de sólo lectura, según el siguiente detalle:

N°	REGISTRO	CODIGO DE MEMORIA	FABRICANTE	PAIS
01	A0003740	HT 2001 E (F9)	Heal Technology S.A.C.	Perú
02	A0003741	HT 2001 O (E9)	Heal Technology S.A.C.	Perú

Regístrese, Comuníquese y Publíquese


Miguel Antonio Zamora S.
Director Nacional de Turismo



ES COPIA FIEL DEL ORIGINAL


PEDRO GARCIA DULANTO
Fедitario de la Of. General de Administración
MITINCI



Resolución

N°071-99-CNCJ

Lima, 07 de Julio de 1999

Vistos, el Expediente N°015479-99-MITINCI respecto de la homologación e inscripción de 05 memorias de solo lectura solicitadas por la empresa Heal Technology S.A., el Informe N°131-99-ST/CNCJ de la Secretaría Técnica de la Comisión Nacional de Casinos de Juego y los Informes Legales N°088-99-CNCJ/AL y N°112-99-CNCJ/AL;

CONSIDERANDO:

Que, con fecha 03 de Junio de 1999, la empresa Heal Technology S.A. solicita la homologación e inscripción de 05 memorias de solo lectura;

Que, mediante el Oficio N°464-99-ST/CNCJ se formulan observaciones que son subsanadas el 23 de Junio de 1999 por la empresa solicitante; recomendándose posteriormente mediante el Informe N°131-99-ST/CNCJ y el Informe Legal N°112-99-CNCJ/AL la homologación e inscripción de las 05 memorias de solo lectura que constan en el Expediente N°015479-99-MITINCI;

De conformidad con lo dispuesto por el Reglamento de Uso y Explotación de Máquinas Tragamonedas, sus normas modificatorias, las Resoluciones N°022-97-CNCJ y N°016-99-CNCJ; y estando a lo acordado por los miembros de la Comisión Nacional de Casinos de Juego en su sesión ordinaria de fecha 07 de Julio de 1999.

SE RESUELVE:

Artículo Único.- Aprobar la homologación e inscripción de 05 Memorias de Solo Lectura de acuerdo al siguiente detalle:

N° de Registro	Modelo	Empresa	País
A0000882	HT97E	Heal Technology S.A	Perú
A0000883	HT970	Heal Technology S.A	Perú
A0000884	HTCE	Heal Technology S.A	Perú
A0000885	HTC0	Heal Technology S.A	Perú
A0000886	HT8	Heal Technology S.A	Perú

REGÍSTRESE, COMUNIQUESE Y PUBLIQUESE



GREGORIO LEONG CHÁVEZ
Presidente de la Comisión Nacional
de Casinos de Juego



Resolución

N°072-99-CNCJ

Lima, 07 de Julio de 1999

Vistos, el Expediente N°015480-99-MITINCI respecto de la homologación e inscripción de 01 modelo de máquina tragamonedas solicitada por la empresa Heal Technology S.A., el Informe N°132-99-ST/CNCJ de la Secretaría Técnica de la Comisión Nacional de Casinos de Juego y los Informes Legales N°089-99-CNCJ/AL y N°114-99-CNCJ/AL;

CONSIDERANDO:

Que, con fecha 03 de Junio de 1999, la empresa Heal Technology S.A. solicita la homologación e inscripción de 01 modelo de máquina tragamonedas;

Que, mediante el Oficio N°465-99-ST/CNCJ se formulan observaciones que son subsanadas el 23 de Junio de 1999 por la empresa solicitante; recomendándose posteriormente mediante el Informe N°132-99-ST/CNCJ y el Informe Legal N°114-99-CNCJ/AL la homologación e inscripción del modelo de máquina tragamonedas que consta en el Expediente N°015480-99-MITINCI;

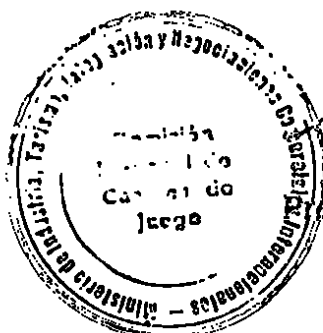
De conformidad con lo dispuesto por el Reglamento de Uso y Explotación de Máquinas Tragamonedas, sus normas modificatorias, las Resoluciones N°022-97-CNCJ y N°016-99-CNCJ; y estando a lo acordado por los miembros de la Comisión Nacional de Casinos de Juego en su sesión ordinaria de fecha 07 de Julio de 1999.

SE RESUELVE:

Artículo Único.- Aprobar la homologación e inscripción de 01 Modelo de Máquina Tragamonedas, de acuerdo al siguiente detalle:

Nº de Registro	B0000037
Código del Modelo	HTB-37
Nombre del Fabricante	Heal Technology S.A.
Nacionalidad del Fabricante	Perú
Descripción	Tragamonedas horizontal de video y ruleta electromecánica con palancas y teclas para ocho posiciones que opera mediante un sistema de tarjetas con bandas magnéticas. No incluye aceptador de monedas, de billetes ni monitor de tacto. No puede ser parte de un carrusel.
Dimensiones	Alto : 110.00 cm. Largo : 285.00 cm. Ancho: 130.00 cm.

REGÍSTRESE, COMUNIQUESE Y PUBLIQUESE



Gregorio Leong Chávez
GREGORIO LEONG CHÁVEZ
 Presidente de la Comisión Nacional
 de Casinos de Juego

622 37

United States Patent
Castellanos

4,732,385
March 22, 1988

Roulette for gaming

Abstract

A *roulette* for gaming, provided with a set of control and game choice displays, which includes a motor for spinning the body of the *roulette* where the ball rolls, and doing so at a speed that is capable of alteration, so that the ball is ejected from one slot and becomes lodged in another at random, and which furthermore includes sensors for detecting the position of the ball, for comparing it with the position staked, and for awarding a prize in the event of both being the same

Inventors. Castellanos; Rodolfo B. (Vitona, ES)

Appl No.. 06/903,499

Filed September 3, 1986

Current U.S. Class: 273/142B , 273/142E

Current International Class: A63F 5/04 (20060101); A63F 005/02 ()

Field of Search: 273/142R-142G,143R

References Cited [Referenced By]

U.S. Patent Documents

<u>518726</u>	April 1894	Roever
<u>1442651</u>	September 1921	Cory
<u>4036497</u>	July 1977	Garto et al
<u>4396193</u>	August 1983	Reinhardt et al
<u>4643425</u>	February 1987	Herzenberger

Foreign Patent Documents

0046306	Aug , 1981	EP
2609169	Sep., 1976	DE
8204804	Dec , 1982	NL
WO83/2904	Sep., 1983	WO
2042233	Sep , 1980	GB
2061585	May , 1981	GB
2073467	Oct , 1981	GB
2126108	Mar , 1984	GB

Primary Examiner Shapiro, Paul E
Attorney, Agent or Firm: Lucas & Just

28
623

Parent Case Text

This is a continuation-in-part of application Ser. No. 726,348 filed Apr. 23, 1985 and now abandoned.

Claims

What is claimed is

1 An apparatus for playing *roulette* comprising.

- (a) a *roulette* wheel provided with slots capable of accommodating a ball,
- (b) motor means for providing the *roulette* wheel with a spinning speed whose magnitude and/or direction are capable of being altered in such a manner that the ball is ejected from its slot and enters another one at random,
- (c) game selectors to select a slot upon which a player stakes,
- (d) a joker character display for each selector, with means to make the joker character appear or disappear at random on the joker character displays,
- (e) means to enable the joker shown in the display to be held at will,
- (f) a first plate which is attached to the *roulette* wheel so as to spin integrally therewith, said first plate having an indicator to show when said *roulette* wheel passes by zero,
- (g) a first signal transmitter/detector which is associated with said first plate and which is capable of detecting said indicator and transmitting a signal concerning detection of said indicator,
- (h) a second plate which is attached to the *roulette* wheel so as to spin integrally therewith, said second plate capable of providing a signal for each said slot around the *roulette* wheel,
- (i) a second signal transmitter/detector which is associated with said second plate and which is capable of detecting said signals from said second plate and transmitting a signal concerning said signal from said second plate,
- (j) a third transmitter/detector to detect the presence of the ball in a slot,
- (k) a processor equipped with means to receive the signal from the first transmitter/detector to denote passage by zero, and also to receive the signals from the second transmitter/detector and identify them with the relevant slot, and moreover to receive data from the third transmitter/detector to detect presence of the ball, and to award a prize if the position of the ball coincides with the slot upon which the player's stake has been placed by means of preselection on the game selector

2 The apparatus of claim 1 further comprising a fourth transmitter/detector that is identical to the third transmitter/detector and spaced at an angle thereto, whereby the

processor decides on the basis of the same data being output from both the third and fourth transmitter/detectors the position of the ball.

3. The apparatus of claim 1 wherein the *roulette* wheel comprises a main body in which are located the slots for accommodating the ball, and a running rim which surrounds said main body, said running rim having an outer body, the inner surface of which is steeply banked and surrounds said main body.

4. The apparatus of claim 3 wherein the outer body is stationary

5 The apparatus of claim 1 further comprising a display to show the number of games remaining to be played, a display to show that the machine is ready to play, and a display to denote that the machine will not accept any further stakes.

6. The apparatus of claim 1 wherein the joker processor awards extra prizes when the character held coincides with the game selector upon which the stake has been placed and which has been awarded a prize

7 The apparatus of claim 1 further comprising a display to denote the slot in which the ball has come to rest.

Description

This invention relates to a *roulette* gaming apparatus and more particularly to an apparatus for playing *roulette* without a croupier

In the case of a casino *roulette*, a main body or *roulette* wheel which possesses slots is made to spin while the croupier throws the ball in the opposite direction onto a running rim which is bordered by a surrounding rim.

Both the running rim and the surrounding rim make up a single component that is integral with the gaming table, and are stationary in the case of a conventional *roulette*.

Broadly, the present invention comprises a *roulette*, a control panel and a gaming panel which allows the player to play the game of *roulette* without the need of a croupier

Applicant has discovered that by changing the shape of the wheel and its configuration that a more random game is played.

Applicant has also discovered that the fun and excitement of playing the game of *roulette* is increased by having a means to increase the prize after the player has chosen the slot and the ball has started to spin but before the ball has come to rest in a slot

Applicant has additionally discovered a new way to detect the location of the ball in a slot

Applicant has also discovered that by varying or sharply dropping the speed of the wheel, the ball is set into motion around the wheel

These and other novel aspects of the present invention will become apparent from reading the following detailed description along with the drawings wherein

FIG 1 shows a partially sectioned diagrammatic and elevational view of the *roulette*

FIG 2 depicts a diagrammatic view of a player's control panel and the main components thereon

FIG 3 depicts a diagrammatic view of a player's gaming panel and the main components thereon

FIG. 4 is a working diagram of the *roulette*

In the case of a gaming machine of the present invention, there is no croupier to throw the ball, and it is therefore the machine itself which does so

Turning to FIG 1, the *roulette of the present invention has roulette* or main body 1 which spins in the direction of arrow 4 and is encircled by surrounding rim 5. Main body 1 has slots 11 and running rim 12. Slot 11 accommodates ball 13.

Roulette 1 possesses at least 36 slots 11, these being numbers from 1 to 36, although depending upon the internal laws in each country and upon the *roulette* gaming regulations, it may possess 36 slots plus a slot for zero, plus a slot for double zero, and so on

In FIG 1 ball 13 is already lying in slot 11 when the *roulette* starts to spin

The *roulette* covered by this invention is equipped with motor means 4A for spinning *roulette* 1. Such motor means may be an electric motor with an associated programmed speed variator or any other conventional means such as any expert would be able to replace instead of its equivalent and which provides the *roulette* with its rotation speed.

In order to trigger the release of ball 13, motor means 4A makes the speed of *roulette* 1 drop sharply, or reverse its direction of rotation 4 so as to make ball 13 be released onto running rim 12 by virtue of the inertia of ball 13

If the *roulette* were a conventional one used in a casino, ball 13, upon emerging from slot 11, would quickly impinge against surrounding rim 5 and tumble back into another slot close to the one from which it had just emerged from, thus severely interfering with the randomness of the game

To prevent this from happening, the *roulette* covered by this invention embodies running rim 12 into *roulette* 1 and makes running rim 12 an extension of *roulette* 1 which has the effect of making ball 13 stay upon running rim 12 for a very much longer time indeed. This configuration ensures that ball 13 drops into one of the slots in a wholly random fashion

Running rim 12 is preferably banked and in continuous prolongation from slots 11 so that the ball can enter and leave said slots with a greater degree of ease, although a corrugated or similar shaped rim may be used instead.

Surrounding rim 5 is preferably heavily banked and stationary, while the banking may slope either inwards or outwards

FIG 2 illustrates control panel 2 which has coin insertion slot 25; display 21 to show the machine is ready to play, display 22 to show that the machine will not accept further games; display 23 to show that the machine is not working; means 24 for holding the jokers displayed in joker display 31 in the position in which the jokers are displayed, display 26 to denote the number of games left to be played; and display 27 to show slot 11 where ball 13 has landed and for which slot a prize will be awarded.

FIG 3 illustrates players gaming panel 3 which has game selectors 32 and joker displays 31

There is a relationship between slot 11 and game selectors 32. Slots 11 whose numbers range from 1 to 13 are related to selector 32a, slots in the range from 14 to 26 are related to selector 32b, those in the range from 27 to 32 are related to selector 32c, slots in the range from 33 to 35 are related to selector 32d, and the slot numbered 36 is related to selector 32e.

With the construction as hereinbefore described, the game is conducted as follows. One or more coins are inserted in the slot 25, whereupon the number of games that can then be played is shown on display 26. The number of games shown on display 26 being dependent upon the amount of money inserted into the machine and the number of games already played. *Roulette* 1 is set spinning, in play, by motor means 4A and display 21 illuminates to denote that the machine is ready to play. Next, the player depresses one or more of buttons 32 as many times as games he wishes to play.

If a player wishes to place one's stake on the slot numbered 20, one must press selector 32b, and every time one presses selector 32b, one's stake is multiplied.

When display 22 is illuminated and display 21 is extinguished, it means that the machine will now no longer take any bets, since ball 13 is about to come to rest in one of the slots 11.

When *roulette* 1 comes to rest, and ball 13 drops into a slot 11, whereafter display 27 illuminates to denote the slot where the prize has been awarded. Let it be assumed that ball 13 came to rest in slot No. 10, this being related to selector 32a. In this case, since the player had pressed selector button 32b, he is not eligible for any prize.

Now let it be assumed that ball 13 came to rest in slot No. 18, which is related to selector button 32b. Here, in view of the fact that selector button 32b was pressed, the player is awarded a prize.

Before ball 13 comes to rest in slot 11, and depending upon the machine program, a joker may or may not appear suddenly on any of the joker displays 31 at random

As soon as the player presses button 24, the joker will be held upon whichever display 31 the joker was in view at that time.

The player should endeavor to press button 24 when the joker is in view upon that display 31 which is opposite to whichever selector 32 he has chosen for his game

Thus, for instance, if the player had chosen to place his bet on slot No. 35, he would have pressed selector button 32d and then would attempt to get the joker on display 31d by means of button 24

There are two possibilities here Either the player succeeds in getting the joker on display 31d, or he gets the joker on any other display 31.

Now let it be assumed that ball 13 falls into slot No 34

In the first of the two aforementioned possibilities, the player is given a special prize, and in the second he is awarded an ordinary prize. This special prize aspect of the present invention increases the fun and excitement of the game by providing a means to increase the prize after the player has chosen the slot and the ball has started to spin

Roulette 1 possesses slot 11 which are numbered from 0 to 36, and may or may not possess small holes 18 according to whether detector 10 is a beam emitting detector or simply a detector to detect presence

Integrally attached to **roulette 1** is a first plate 9 that possesses a single hole 15 which is in line with the zero position of **roulette 1**, and associated to said first plate 9 is a first conventional infra-red beam transmitter/detector 6 which tells processor 17 whether the beam is received or not, which depends upon whether said beam is in line with hole 15

When hole 15 comes into line with first transmitter/detector 6, processor 17 knows that **roulette 1** is going by zero

There is also a second plate 16 possessing as many holes 8 as there are slots 11 on the **roulette**, together with a second associated transmitter/detector 7

When processor 17 receives the signal to show that the **roulette** is going by zero, it begins to count the impulses received from second transmitter/detector 7, these being one per slot, and since it is provided with a code which identifies the position of each slot with respect to zero by means of its relevant number, processor 17 knows precisely which slot is facing the transmitter/detectors

A conventional type of detector 10 to detect presence, or some other kind of transmitter/detector faces slot 11 as it passes in front of same while **roulette 1** is spinning

If ball 13 happens to be in the slot facing detector 10, detector 10 will convey this

32
62X

information to the processor 17 which thereupon is in possession of all the information it needs in order to discover which slot the ball 13 is located in, and the number thereof, and it forthwith decides whether or not to award a prize according to whether said number is that upon which the player staked his money or not.

It is conceivable that because of its speed in motion, ball 13, after entering a certain slot and detector 10 informing processor 17 thereof, were thereafter to jump out of that slot and into the next one by reason of its inertia, this fact too being transmitted by detector 10 to processor 17, which then would be in a quandary as regards which slot is that which qualifies.

In order to avoid such a situation from arising, one or more detectors 14 are spaced at angles to one another, and since they perform an identical function to that of first detector 10, their data is transmitted to processor 17 which will decide in favor of that slot which is the one covered by the data coming from detectors 10, 14

It will be understood that this application is intended to cover all modifications and changes of the preferred embodiments of the invention herein chosen for the purpose of illustration which do not constitute a departure from the spirit and scope of the invention

United States Patent
Manabe

4,906,005
March 6, 1990

Roulette playing device

Abstract

A *roulette* playing device includes a hitting device for releasing a ball onto a circular runway which comprises a first rotatable roller disposed upstream of an outlet, a second rotatable roller opposed to the first roller and spaced therefrom by a distance smaller than the diameter of the ball, and a driver for rotating the first and the second rollers in opposite direction to each other. Such arrangement makes it easy to spin and release the ball and to control the spin of the ball. A release device for feeding a ball to the hitting device comprises a blower for sending forth air to the outlet through a release passage upstream of the outlet, and a feeder for feeding balls one by one to the release passage. Such arrangement enables the ball released on the circular runway to be accelerated thereon.

Inventors: Manabe; Katsuki (Tokyo, JP)
Assignee: Sigma Enterprises, Incorporated (Tokyo, JP)
Appl No: 07/120,127
Filed: November 13, 1987

Foreign Application Priority Data

Nov 14, 1986 [JP]	61-271564
Nov 14, 1986 [JP]	61-271565
Nov 14, 1986 [JP]	61-271566
Nov 14, 1986 [JP]	61-175094[U]JPX

Current U.S. Class: 463/22, 273/142B; 273/142F; 273/142R
Current International Class: A63F 5/04 (20060101), A63F 7/06 (20060101), A63F 9/00 (20060101), A63F 7/00 (20060101), A63B 007/00 (), A63F 001/18 ()
Field of Search: 273/142R, 142A-142JD, 138R, 138A 124/78

References Cited [Referenced By]

U.S. Patent Documents

<u>4508346</u>	April 1985	Salvucci
<u>4559918</u>	December 1985	Ballenn et al.
<u>4632088</u>	December 1986	Bruce

Foreign Patent Documents

0101522	Feb , 1984	EP
0194388	Sep., 1986	EP
157465	Nov , 1939	DE2
2609169	Sep., 1976	DE
2181230	Nov., 1973	FR
59-18072	Apr., 1984	JP
61-8704	Mar , 1986	JP
414861	Aug., 1934	GB
2095565	Oct., 1982	GB
8103432	Dec., 1981	WO

Primary Examiner: Grieb; William H
Assistant Examiner: Harrison; Jessica J
Attorney, Agent or Firm: Birch, Stewart, Kolasch & Birch

Claims

I claim

1. A *roulette* playing device comprising a rotary *roulette* wheel having a plurality of ball pockets with betting marks;
a substantially circular runway inclined and surrounding the *roulette* wheel,
a substantially circular wall provided around the outer edge of the substantially circular runway continuously thereto and having an opening for a ball to be released through;
a hitting device for releasing the ball onto said substantially circular runway from said opening through an outlet, said hitting device comprising a first rotatable roller provided upstream of said outlet, a second rotatable roller opposed to said first roller with an opening therebetween which is smaller than the diameter of the ball, and drive means for driving said first and said second rollers in opposite directions to each other;
a release device for feeding balls one by one to said hitting device, said release device comprising blower means for sending forth air toward said outlet through a release passage communicating with the upstream side of said outlet, and feeding means for feeding balls one by one to said release passage;
at least one ball sensor for detecting running of the ball on said substantially circular runway past the same, said at least one ball sensor being disposed on said substantially circular wall;
detecting means for detecting a time between the time when said at least one ball sensor detects the ball and that when said at least one ball sensor redetects the ball, or an average speed is detected based on outputs of said at least one ball sensor, and
control means for outputting a NO BETTING instruction when a detected value of said detection means reaches a set value.

- 2 The *roulette* playing device according to claim 1, wherein said first and said second rollers have different rotation speeds from each other.
3. The *roulette* playing device according to claim 1, wherein said first and said second rollers have different radii from each other.
4. The *roulette* playing device according to claim 1, wherein a plurality of said ball sensors are disposed on said circular wall, spaced equidistantly from each other.
5. The *roulette* playing device according to claim 4, wherein said detecting means detects a time between the time when adjacent ball sensors detect the ball or detects an average speed based on outputs of adjacent ball sensors
- 6 The *roulette* playing device according to claim 1, wherein a plurality of ball sensors are disposed proximate to a boundary between said substantially circular runway and said substantially circular wall
- 7 The *roulette* playing device according to claim 1, wherein the air pressure of said blower means is controlled based on a detection result of said detecting means
- 8 The *roulette* playing device according to claim 1, wherein said hitting device has a sensor for detecting that a ball is set between said first and said second rollers, and when a wrong setting is detected, said blower means is controlled so as to increase its air pressure.
- 9 The *roulette* playing device according to claim 1, wherein only one ball sensor is provided
10. A *roulette* playing device comprising:

a rotary *roulette* wheel having a plurality of ball pockets with betting marks, an inclined substantially circular runway surrounding the *roulette* wheel; a substantially circular wall provided around an outer edge of the substantially circular runway continuously thereto and having an opening defined therein for a ball to be released through; hitting means for releasing the ball onto said substantially circular runway from said opening through an outlet; and release means for feeding balls one by one to said hitting means, said hitting means comprising a first rotatable roller provided upstream of said outlet, a second rotatable roller positioned opposite said first roller with an opening therebetween which is smaller than the diameter of the ball, drive means for driving said first and second rollers in opposite directions to each other, and sensor means for detecting that a ball is set between said first and said second rollers and for outputting a signal when said ball is incorrectly set, said release means comprising blower means for sending air toward said outlet through a release passage communicating with an upstream side of said outlet and feeding means for feeding balls one by one to said release passage, said blower means increasing air pressure when said signal is output from said sensor means when a ball is incorrectly set, the ball fed by said release means and hit out by rotation of said first and second rollers being released through said release passage and said outlet.

37
632

Description

BACKGROUND OF THE INVENTION

This invention relates to a *roulette* playing device played by releasing a ball into one of a number of ball pockets bearing betting marks.

The prior art of the field this invention belongs to is described in, e.g., Japanese Patent Publication Nos. 18072/1984 and 8704/1986.

The prior art *roulette* playing device comprises a *roulette* wheel, a circular runway and a circular wall, as major members. The *roulette* wheel is positioned at the center of the device and has a plurality of ball pockets bearing betting marks. The *roulette* wheel is whirled by a separate motor or other means. The circular runway surrounds the *roulette* wheel and has the running surface declined radially inward. The circular wall is set up from the outer boundary of the runway and is continuous therearound. A ball is let out from a release opening formed in the circular wall. But in the conventional device described in Japanese Patent Publication No. 18072/1984 described above, a ball is released by a hitting device including an air pressure feeding mechanism. In order to release the ball at a high initial speed, the hitting device has to be large. In the hitting device using a bouncing force of a spring, it is impossible to cause a hit ball to spin at a constant speed or control the direction, speed, etc. of spin of the hit ball. In the case, for example, where a release passage is curved, it sometimes happens that the ball reduces its speed due to the resistance caused by touching portions of the interior surface of the release passage. Consequently, the ball which is hit and released onto the circular runway from the release opening is sometimes slow and does not always have a constant speed. This spoils *roulette* games.

On the other hand, games are played on the *roulette* playing device by players putting betting coins into slots formed in the device, anticipating the ball pocket identified by a betting mark into which the ball will go. Before and after release of the ball, putting betting coins into the slots is prohibited.

In the prior art device, the prohibition of putting betting coins into slots (NO BETTING) is timed manually, i.e., by an operator of a game center. That is, an operator watches the ball running on the circular runway to push a NO BETTING button or the like so as to timely reject the betting coins put in after the operation of the NO BETTING button. For automatic NO BETTING operation, it is proposed to reject the betting coins put in within a certain period of time from release of the ball.

In the device in which the NO BETTING operation is made manually by an operator, it is necessary for an operator to always attend to the device. The timing of the NO BETTING operation is irregular depending on surroundings, etc. in a game center. In the device in which the NO BETTING operation is automatically made after a certain period of time from release of the ball, the operation is badly timed when the ball goes astray.

38
633

Japanese Patent Publication No 8704/1986 referred to above discloses the art of disposing ball sensors along the circular runway But the sensors are for accelerating the ball with magnetic force and not for timing the NO BETTING operation

SUMMARY OF THE INVENTION

A first object of this invention is to provide a *roulette* playing device which can spin out a ball or control its spin

A second object of this invention is to provide a *roulette* playing device which can hit and spin a ball and can accelerate the ball released, on the circular runway.

A third object of this invention is to provide a *roulette* playing device which can control the running speed of the released ball on the circular runway and detect the run of the ball, so as to stabilize the timing of NO BETTING, whereby *roulette* games are made more amusing

A *roulette* playing device according to this invention which is provided to attain the first object of this invention comprises a rotary *roulette* wheel having a plurality of ball pockets with betting marks, a circular runway inclined and surrounding the *roulette* wheel; and a circular wall provided around the outer edge of the circular runway continuously thereto and having an opening for a ball to be released through; a hitting device for releasing the ball onto the circular runway from said opening through an outlet, and a release device for feeding balls one by one to said hitting device

The hitting device comprising a first rotatable roller provided upstream of said outlet, a second rotatable roller opposed to said first roller with an opening therebetween which is smaller than the diameter of the ball, and drive means for driving said first and said second rollers in opposite directions to each other

The ball which has been fed by said release device and hit out by the rotation force of said first and second rollers being released through said release passage.

A *roulette* playing device according to this invention which is provided to attain the second object of this invention comprises a rotary *roulette* wheel having a plurality of ball pockets with betting marks, a circular runway inclined and surrounding the *roulette* wheel, and a circular wall provided around the outer edge of the circular runway continuously thereto and having an opening for a ball to be released through; a hitting device for releasing the ball onto the circular runway from the opening through an outlet, and a release device for feeding balls one by one to the hitting device.

The hitting device comprising a first rotatable roller provided upstream of the outlet, a second rotatable roller opposed to the first roller with an opening therebetween which is smaller than the diameter of the ball, and drive means for driving the first and the second rollers in opposite directions to each other.

The release device comprising blower means for sending forth air toward the outlet through a release passage communicating with the upstream side of the outlet, and feeding means for feeding balls one by one to the release passage.

The ball which has been fed by the release device and hit out by the rotation force of the first and second rollers being released through the release passage

A *roulette* playing device according to this invention which is provided to attain the

third object of this invention comprises a rotary *roulette* wheel having a plurality of ball pockets with betting marks, a circular runway inclined and surrounding the *roulette* wheel; and a circular wall provided around the outer edge of the circular runway continuously thereto and having an opening for a ball to be released through; a hitting device for releasing the ball onto the circular runway from the opening through an outlet; and a release device for feeding balls one by one to the hitting device

The hitting device comprising a first rotatable roller provided upstream of the outlet, a second rotatable roller opposed to said first roller with an opening therebetween which is smaller than the diameter of the ball, and drive means for driving the first and the second rollers in opposite directions to each other

The release device comprising blower means for sending forth air toward the outlet through a release passage communicating with the upstream side of the outlet, and feeding means for feeding balls one by one to the release passage

At least one ball sensor for detecting the running of the ball on the circular runway past the same is disposed on the circular wall. If a plurality of sensors are provided, they are spaced from each other at a certain intervals.

Detecting means are provided for detecting a time between the time when one of the ball sensors detects the ball and that when a next ball sensor detects the ball, or an average speed is detected based on outputs of the ball sensors

Control means are also provided for outputting a NO BETTING instruction when a detected value of the detection means reaches a set value.

Further scope of applicability of the present invention will become apparent from the detailed description given hereinafter. However, it should be understood that the detailed description and specific examples, while indicating preferred embodiments of the invention, are given by way of illustration only, since various changes and modifications within the spirit and scope of the invention will become apparent to those skilled in the art from this detailed description

BRIEF DESCRIPTION OF THE DRAWINGS

The present invention will become more fully understood from the detailed description given hereinbelow and the accompanying drawings which are given by way of illustration only, and thus are not limitative of the present invention, and wherein

FIG. 1 is a perspective view showing the *roulette* playing device according to this invention,

FIG. 2 is a side section view of a major portion of the *roulette* playing device according to an embodiment of this invention,

FIG. 3 is an enlarged view of the portion neighboring the circular wall in FIG. 2,

FIG. 4 is a plan view of the major portion of the *roulette* playing device according to the embodiment, showing an arrangement of the members,

FIG. 5 is a view of the interior construction of the *roulette* playing device according to the embodiment, showing an arrangement of the members;

FIG. 6 is a view explaining the structure of the hitting device characterizing the *roulette*

playing device according to the embodiment;

FIG 7 is a side view explaining the structures of the release device and the hitting device characterizing the *roulette* playing device according to the embodiment,

FIG 8 is a block diagram of the control unit of the *roulette* playing device according to the embodiment;

FIG 9 is a flow chart explaining the operation of the control unit of FIG 8; and

FIG 10 is a view explaining the structure of another example of the release device.

DETAILED DESCRIPTION OF THE INVENTION

The *roulette* playing device shown in FIG 1 has a rotatable *roulette* wheel 2 disposed at the center thereof. The *roulette* wheel 2 is surrounded by a circular runway 4 which is declined radially inward. Along the outer boundary of the circular runway 4, a circular wall 6 is provided continuously therearound. In the circular wall 6 there is formed a release opening 8 for letting out a ball 20 onto the circular runway 4. Ten, for example, terminal *roulette* playing devices 10 are provided around the *roulette* playing device. Players use the terminal *roulette* playing devices 10.

The major portion of the *roulette* playing device shown in FIG 1 is shown in FIG 2. The circular runway 4 and the circular wall 6 are made continuous. The circular wall 6 is tilted inward from the vertical plane by an angle θ . The joint between the circular runway 4 and the circular wall 6 has a curvature radius slightly smaller than the radius of the ball 20. This arrangement brings the ball 20 running along the outermost circumference of the circular runway 4 into contact with the circular runway 4 and the circular wall 6 at the points A and B in FIG 3.

The release opening 8 is located on a level higher than the level where the ball 20 runs along the outermost circumference of the circular runway 4, i.e., at a position where the lower end of the release opening 8 is higher than the contact point of the ball 20 to the circular wall 6 (point B in FIG 3). The release opening is in communication with an outlet 22. The *roulette* wheel 2 having betting marks (e.g., numbers) is whirled by a motor 24 in the direction indicated by the arrow in FIG 2.

FIG 4 is a plan view showing an arrangement of the major portion of the embodiment shown in FIGS 1, 2 and 3. FIG 5 shows a sectional view of FIG 4. A funnel-shaped recovery member 30 for receiving the falling ball 20 is provided below the *roulette* wheel 2. The recovered ball is sent to a release device 32. The release device 32 sends out the ball 20 into a release passage 34. A hitting device 36 hits the ball 20 from the release passage into an outlet 22.

The ball 20 is hit and released by the devices shown in FIGS 6 and 7. As seen in FIGS 6 and 7, openings are formed on both sides between the release passage 34 and the outlet 22, and in the openings a first roller and a second roller 44, 46 are opposed to each other. The opening between the first and the second rollers is made a little smaller than the diameter of the ball 20. The first and the second rollers 44, 46 are connected respectively to spindles 48, 50 to be rotated respectively by first and second motors 52, 54. The directions of rotation of the rollers are opposite as indicated by the arrows at (B) in FIGS 6 and 7.

As shown in FIG 7, a release device 32 which releases balls one by one is disposed upstream of the release passage 34 communicating with the outlet 22. The release

device 32 comprises a blower 101 for forcing air from the release passage 34 to the outlet 22, and a ball feeder 102 for dropping balls one by one ahead of the blower 101. Two shutters 104, 105 are inserted in the opening formed in a feed passage 103 which is a part of the ball feeder 102. The shutters 104, 105 are driven by solenoid drive sections 106, 107 in the direction indicated by the arrow in FIG. 7. In the feed passage 103 there is disposed a ball sensor which comprises light sources P1, P2, and photo detector elements D1, D2.

A control unit of the *roulette* playing device according to an embodiment of this invention is arranged as shown in FIG. 8. A main CPU 60 which controls generally the *roulette* playing device is connected by a bus to a program memory 62, a win memory 64 and a common memory 68. The program memory 62 stores *roulette* game programs. The win memory 64 stores winning betting marks and their winning times, etc. The common memory 68 stores various data. The main CPU 60 is connected also to an I/O device 70 and an input unit 72. The I/O device 70 passes data between a drive unit 78 and the main CPU 60. The drive unit 78 provides a motor or the like which whirls the *roulette* wheel 2. In the input unit 72, a game starting instruction, etc. is inputted by e.g. an operator.

The main device 3 comprising the above-described elements is connected to terminal *roulette* playing devices 10 through the I/O devices 74, 92. Each terminal *roulette* playing device 10 has a slave CPU 90 which controls generally the device 10. The CPU 90 is connected by a bus to a coin receiving unit 94, a coin paying unit 96, a memory 97, and a display control unit 98. The coin receiving unit 94 receives the betting coins put in and counts the number of the betting coins. The coin paying unit 96 pays out a certain number of coins to the players who have won a game. The memory 97 stores programs for the slave CPU 90, a number of the betted coins, etc. The display control unit 98 controls the display in a display 99 in accordance with an instruction of the slave CPU 90.

The *roulette* playing device according to the embodiment is characterized in that the device contains in the main device 3 a prescription unit 76, a speed detector 80, and four ball sensors 82a-82d. The prescription unit 76 sets a given value corresponding to a timing of NO BETTING. The ball sensors 82a-82d sense the ball 20 running on the circular runway 4 past the ball sensors. The ball sensors are disposed on the boundary between the circular runway 4 and the circular wall 6 as indicated by 82a, 82b in FIG. 2. The speed detector 80 detects a running speed of the ball 20 based on a time difference between the times when the ball 20 passes two adjacent ones of the ball sensors 82a-82d, and on a preset distance between the two ball sensors 82a-82d.

Next, the operation of the *roulette* playing device according to the embodiment will be explained.

For explanation, the *roulette* playing device is started with a ball 20 located on the *roulette* wheel 2. First, the *roulette* wheel 2 lowers together with the drive motor 24 in the direction indicated by the arrow A. Then the ball 20 on the *roulette* wheel 2 falls down the recovery member 30 in the direction indicated by the arrow B and into the release device 32. The balls 20 thus received in the release device 32 are stored one after another firstly at the position indicated by the arrow A1 in FIG. 7. A first ball 20a has been detected by the ball sensor comprising the light source P1 and the photo detector element D1, and the shutter 104 moves back to allow the ball 20a to drop in the direction indicated by the arrow A2. The ball 20b thus dropped is caused to move in the release passage 34 in the direction of the arrow C by the air fed by the blower 101 in the direction of the arrows F1, F2 (ball 20c). Then the ball 20d is caught by a first and a second rollers 44, 46. During this operation, the shutter 104 moves forward, and

the shutter 105, which has moved back, moves forward again. Then a next ball is set
as shown in FIG 7

The ball 20 in the hitting device 36 is hit out synchronously with the start of a game, i.e., when players have put betting coins in terminal roulette playing devices 10 shown in FIG 1 or are ready to do so, and besides the roulette wheel 2 is being whirled by the drive motor 24. Then, the ball 20 hit out passes through the outlet 22 in the direction indicated by the arrow D and is released onto the circular wall 6 as indicated by the arrow E.

The ball hitting operation by the hitting device 36 will be explained. The ball sent by the release device 32 is caught in the opening between the first and the second rollers 44, 46. Since the first and the second rollers 44, 46 are rotated respectively by motors 52, 54 in the direction indicated by the arrow, the ball 20 is biased and hit out into the outlet 22.

In the embodiment, since an air pressure fed from the blower 101 is used to set a ball in the hitting device 36, the ball 20 is caught in the opening between the rollers 44, 46 without failure. The possibility of wrong setting is very low. If a wrong setting takes place, it will suffice to increase the air pressure. Specifically, a sensor for detecting a ball 20 caught between the rollers 44, 46 is provided between the rollers 44, 46, and when the sensor detects a wrong setting of a ball, the rotation number of the drive motor for the blower 101 is increased correspondingly. The sensor for detecting a ball may be an optical sensor which comprises a pair of a light emitting element and a photodetector or may be a microswitch.

When a ball 20 is hit out by the hitting device, the rotation speeds of the rollers 44, 46 are made different from each other so that the ball 20 is spinned as required. The ball 20 goes on spinning while passing through the outlet 22, and even after the ball 20 is released from the opening 8, the ball 20 still keeps spinning constantly.

It produces the following remarkable advantageous effects, that in this embodiment the ball can be released spinned. As a first advantageous effect, even when the outlet 22 is curved, a ball can be let out at a high speed. For example, in the case where the outlet 22 is curved right with respect to the direction of travel of a ball 20, the ball 20 is spinned left thereby to minimize the resistance due to the contact of the ball to the outlet 22. As a second advantageous effect, in the embodiment in which the ball runs on the circular runway 4 right of the circular wall 6, the ball 20 is spinned left so that the ball 20 may run on the circular runway smoothly. Another advantageous effect is that the ball 20 can be caused to behave variously by adjusting the direction of spin of the ball 20 or the rotation speed of the ball 20.

Immediately after the ball 20 is hit out, it follows the path indicated by the arrow E in FIG 2. At this time, gravity acts on the ball 20 downward, but since the circular wall 6 is tilted inward by an angle θ . In the embodiment, a centrifugal force acts on the ball 20 outward, accordingly a component acting downward. Then the ball 20 rolls down the circular wall 6 gradually downward to reach the lower end of the circular wall 6 by the time the ball 20 makes at least one round run along the circular wall 6.

When the ball 20 comes round back to the position where the release opening is located, the ball 20 is in the running path indicated by the arrow E in FIG 2. It does not happen that the ball 20 falls into the release opening, and accordingly the running path of the ball 20 is not disturbed. As seen from the above explanation, the inclination angle θ of the circular wall 6 is determined by a centrifugal force and gravity. That is, since a downward component is larger as a larger centrifugal acts on the ball 20, the

42
637

inclination angle may be small. Besides, as more gravity acts on the ball 20, the inclination angle may be smaller

In the embodiment, the air fed from the blower 101 is blown from the opening 8 through the release passage 34 and the outlet 22 to flow along the circular wall 6. The air thus flowing accelerates the ball 20, so that even if the ball is hit out at a low speed, the ball 20 can run at a sufficiently high speed. Accordingly, it does not happen that the ball 20 has to be hit out at such a high speed that the ball may go astray outside and go over the circular wall 6.

Next, with reference to the flow chart of FIG. 9, the operation up to the NO BETTING will be explained. First, the preparation for letting out the ball 20 is made (S10). When the preparation is completed (S11), the ball is hit out by the hitting device 36 to be released from the release opening 8 (S12). The ball 20 released onto the circular wall 6 first passes the ball sensor 82a. The ball sensor 82a first detects the ball 20 to input the time T_0 when the ball 20 passed the sensor 82a to the speed detector 80 (S13). An ordinal number of the detection, $n=0$, is inputted (S14). The ordinal numbers are set in, e.g., a RAM incorporated in the device. In order to detect the ball 20 accurately it is preferable to dispose the ball sensors 82a-82b on the boundary between the circular runway 4 and the circular wall 6. By locating the ball sensors 82a-82b especially at the points A and B in FIG. 3, the possibility of ball detection error can be much lowered.

Next, 1 is added to the ordinal number n (S15), when all is set for a next detection of the ball 20. The time when the next ball sensor 82b detects the ball 20 is inputted as T_{n+1} (S16). Then the difference between the time of the former ball detection and that of the latter is given as follows, $\Delta T = T_{n+1} - T_n$. Then, the difference ΔT is compared with a preset value which has been inputted to the prescription section 76 (S17). Since the distance between the ball sensors 82a and 82b are known, the speed is compared indirectly.

When $\Delta T = T_{n+1} - T_n$ is short of the preset value, 1 is added to the ordinal number n to make $n=2$ (S15), when all is set for a next ball detection. When the ball sensor 82c detects the ball 20, the difference between the time T_{n+2} when the ball 20 passed the 82c and the sensor time T_{n+1} is given as follows, $\Delta T = T_{n+2} - T_{n+1}$. Then the difference ΔT is compared with the preset value (S17).

This processing is repeated, and when a difference $\Delta T = T_{n+1} - T_n$ between the times thus detected is larger than the preset value, it is judged that the speed of the ball has become lower than the preset value, and a NO BETTING operation is made (S18). The NO BETTING operation is carried out by the main CPU 60 in accordance with the procedures stored beforehand in, e.g., a program memory 62.

According to the embodiment, the time to NO BETTING can be controlled as required. That is, the running time of the ball 20 can be controlled by varying the pressure of the air blown out of the opening 8 by the blower 101 through the release passage 34 and the outlet 22. In other words, since the ball 20 is accelerated inside the circular wall 6 by the air pressure fed by the blower 101, the time until a difference between the times of the ball detections becomes lower than a given value and can be selectively controlled.

When NO BETTING is operated, the ball 20 runs on the circular runway 4 gradually to the center thereof and finally enter one ball pocket with a betting mark. An optical sensor (not shown) detects which pocket identified with a mark the ball has entered. The detection signal is sent to the slave CPU 90, and when the game is won, a given

44
639

number of coins are paid out of the coin paying unit 96

The number of the coins thus paid is given to the main CPU 60 and stored in an addition memory 66. The displays 63, 65 shown in FIG 1 indicate the winning terminal roulette playing device and the amount won

This invention is not limited to the above-described embodiment and can be modified without departing from the claimed scope of this invention.

To give examples, as shown in Japanese Patent Publication No 18072/1984, two release openings 8 may be formed, opening in opposite directions to each other. The path along which the ball 20 is released from the release opening 8 may be slightly declined downward. The path may be directed slightly inward with respect to the circumferential direction of the circular wall 6.

The vertical circular wall 6 is not necessarily plan and may be concave, for example. A gutter of concave cross-section for receiving the ball 20 may be formed in the direction indicated by the arrow F in FIG 2.

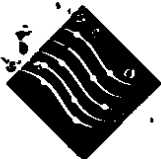
In the embodiment, four ball sensors are provided, but the number of the ball sensor is not limited to four. Three or less than three, or five or more than five ball sensors may be provided. Most preferably the ball sensor uses an optical sensor in which light is applied to the ball from a light emitting element, and the reflected light from the ball is detected. But detection may be made by the reflection of ultrasonic wave, the interruption of incident light on the ball sensor by the ball, or others.

The value set in the prescription section may be constant or variable. For example, in a first game an operator times the NO BETTING operation, and based on the timing (a running speed of the ball) determined in the first game a value is preset. In the following games the NO BETTING operation is made based on the preset value. In this case it is necessary to store the running speed of the ball (output of the speed detector) when an operator made a NO BETTING operation in, e.g. a RAM or others built in the prescription section and to use the stored value as a set value in the prescription section.

In the hitting device, the ball can be spun by a single motor by making the diameters of the first and the second rollers different from each other. The first and the second rollers 44, 46 may be rotated by a single motor and transmission means, such as gears or belts. The shape of the first and the second rollers is not necessarily disk-shaped but may be ball-shaped.

The hitting device 36 may be as shown in FIG 10. That is, a slit is formed in the release passage 34 at the upstream side of the first and the second rollers, and the shutter 42 is disposed in the slit. The shutter 42 is slid in the direction of the arrow J to allow the ball 20 which has run in the direction of the arrow C to run in the direction of the arrow H, and is released by the first and the second rollers in the direction indicated by the arrow I. The release device may have the same structure as the hitting device shown in FIG 6 or may comprise a known coil spring or solenoid spring.

The invention being thus described, it will be obvious that the same may be varied in many ways. Such variations are not to be regarded as a departure from the spirit and scope of the invention, and all such modifications as would be obvious to one skilled in the art are intended to be included within the scope of the following claims.



SUNARP

SUPERINTENDENCIA NACIONAL
DE LOS REGISTROS PÚBLICOS

Zona Registral N° IX - Sede Lima

Atención N° 903231 del 28.10.2004

EL REGISTRADOR DE LIMA
QUE SUSCRIBE CERTIFICA :

Que, en el asiento C00006 de la Partida N° 11012737 Libro de Sociedades Mercantiles del Registro de Personas Jurídicas, correspondiente a la Partida Registral de "HEAL TECHNOLOGY S.A.C."; aparece registrada y vigente la ratificación de la designación como **GERENTE GENERAL** de la sociedad, a favor de **FERNANDO JORGE RICCIO**, a quien para el ejercicio de sus funciones se le otorgan las facultades y atribuciones allí indicadas. Así consta por Junta General del 2306.2003.*****
Se deja constancia que se adjunta al presente certificado copia debidamente certificada por el Registrador que suscribe el presente, del asiento B00001 y C0006 de la indicada partida, en donde constan las facultades del Gerente General en mención - *****

En fe de lo cual expido el presente en Lima, a las ocho horas de hoy, dos de noviembre del dos mil cuatro.*****

Der. S/.19.00
MJ.

ELMER ALCANTARA HERNANDEZ
Abogado Certificador
Zona Registral N° IX - Sede Lima

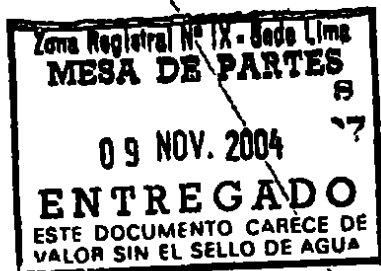
FUNCIONARIO QUE SUSCRIBE CERTIFICA QUE
LA FIRMA DEL(A) CERTIFICADOR ELMER
ALCANTARA HERNANDEZ. - - - - -

VERIFICADO EN EL REGISTRO DE FIRMAS, ES LA
MISMA QUE UTILIZA EN EL EJERCICIO DE SU
FUNCION.

- 9 NOV. 2004

LIMA,

Orwáldo Flores Benavides
Gerente de Administración y Finanzas
Zona Registral N° IX - Sede Lima



MINISTERIO DE RELACIONES EXTERIORES
DIRECCIÓN GENERAL DE ASUNTOS CONSULARES

Legalización N° 375792
Se legaliza la firma que antecede del Sr.(a)

ORWALDO FLORES BENAVIDES
SIN JUZGAR EL CONTENIDO DEL DOCUMENTO

Virgilio Z. Arenaza Pickmans
Departamento de Legalizaciones
Dirección de Trámites Consulares

LIMA

12 NOV. 2004



CONSULADO GENERAL DE COLOMBIA

26 NOV 2004, No. 1983

El suscrito Cónsul General hace constar que

el señor Virgilio Arenaza Pickmans

Dirección TRÁMITES CONSULARES

cuya firma aparece al pie del presente documento
desempeñaba las funciones allí indicadas,

El Cónsul no asume responsabilidad alguna por
el contenido de este documento,

Lima - Perú

PAGADO IMPUESTO DE TIMBRE #2
Y DERECHOS CONSULARES #15



[Signature]
JOSE VICENTE SANCHEZ SOSSA
CONSUL GENERAL DE COLOMBIA

COPIA CERTIFICADA DEL ASIENTO B0001 y C0008 DE LA PARTIDA 11012737 DEL REGISTRO DE PERSONAS JURÍDICAS, FORMA PARTE INTEGRANTE DEL CERTIFICADO SOLICITADO MEDIANTE ATENCIÓN 0003231 DEL 02/11/2004

OFICINA REGISTRAL DE LIMA Y CALLAO
OFICINA LIMA

INSCRIPCIÓN DE SOCIEDADES ANÓNIMAS
HEAL TECHNOLOGY S.A.

Nº Partida: 11012737

ELMER ALCAZAR HERNANDEZ
Abogado Certificado
Zona Registral N° IX - Sede Lima

REGISTRO DE PERSONAS JURÍDICAS

RUBRO : AUMENTO DE CAPITAL Y MODIF DEL ESTATUTO

B 00001

Por ESCRITURA PÚBLICA del 24/09/1998 otorgada ante NOTARIO VERA DE SUSSONI JORGE E. en la ciudad de LIMA y por JGA de fecha 04/09/98 se acordó aumentar el capital de la sociedad en la suma de S/ 70.000 00 nuevos soles modificando el artículo quinto de los Estatutos, así mismo se acordó adecuar los Estatutos a la nueva LGS el cual conserva su denominación, objeto, plazo de duración y domicilio PRIMERO la sociedad se denomina HEAL TECHNOLOGY S.A. QUINTO el capital de la sociedad íntegramente suscrito y totalmente pagado es de S/ 75.000 00 nuevos soles, representado por 75.000 acciones nominativas de un valor nominal de S/ 1.00 cada una. DÉCIMO SÉTIMO los órganos de la sociedad son Junta General de Accionistas, el Directorio y la Gerencia DÉCIMO OCTAVO la Junta General se el órgano supremo de la sociedad ; VIGÉSIMO CUARTO Junta Obligatoria Anual art 114º de la LGS VIGÉSIMO TERCERO convocatoria art 115º de la LGS VIGÉSIMO CUARTO convocatoria a solicitud de accionistas art 117º de la LGS VIGÉSIMO QUINTO requisitos de la convocatoria art 116º de la LGS VIGÉSIMO SEXTO Junta Universal art 120º de la LGS TRIGÉSIMO Normas generales sobre el directorio y quórum simple arts 124º y 125º de la LGS TRIGÉSIMO PRIMERO Quórum calificado art 126 de la LGS CUADRO DÉCIMO PRIMERO La administración de la sociedad estará a cargo del Directorio y uno o mas gerentes CUADRO DÉCIMO PRIMERO El Directorio esta compuesto por tres miembros, el termino por el cual serán nombrados los directores será de un año ...; QUINCAGESIMO QUINTO la administración directa de la sociedad estará a cargo del Gerente General el cual es designado por el Directorio QUINCAGESIMO SÉTIMO sin perjuicio de las atribuciones que le señalan las LGS en sus arts 188º y las específicas que en cada caso le otorgue el Directorio, el Gerente General tiene las siguientes obligaciones y atribuciones 1- dirigir las operaciones de la sociedad 2- vigilar y desarrollo de las actividades administrativas ... 2- ejercer la representación comercial, judicial y administrativa de la sociedad ante toda clase de personas y autoridades en materia judicial representara a la sociedad ante el fuero común o fueros privativos con las facultades de los arts 75º y 75º del CPC 3- ejercer la representación mercantil de la sociedad , 2- Representar a la sociedad en toda clase de relaciones públicas y privadas , 13- celebrar contratos de arrendamiento como arrendador o arrendatario por tiempo determinado o indeterminado , 20- Realizar las siguientes acciones conjuntamente con el Presidente del Directorio. a- enajenar a titulo oneroso, permutar, comprar vender, prometer, comprar y ofrecer en venta toda clase de bienes muebles, inmuebles y valores de propiedad de la sociedad, b- otorgar bienes en prenda, sea ésta común, agrícola munera, industrial, mercantil o de cualquier otra naturaleza . El título fue presentado el 12/10/98 a las 14 47 horas, bajo el N° 1998-0174359 del Libro Diario 0405 Derechos S/ 271 00 con recibo N° 99911533 y N° 00012444 LIMA, 06/11/99

COPIA CERTIFICADA DEL ASIENTO B0001 y C0008 DE LA PARTIDA 11012737 DEL REGISTRO DE PERSONAS JURÍDICAS, FORMA PARTE INTEGRANTE DEL CERTIFICADO SOLICITADO MEDIANTE ATENCIÓN 0003231 DEL 02/11/2004

No hay Títulos Suscritos por el Registrante



Resolución del Superintendente Nacional de los Registros Públicos N° 124-97 SUNARP

Página Número 1

9 NOV. 2004

FICHA 0000133381 PARTIDA 11012737 Fecha 02/11/2004 N° de Atención 0003231 Pagina 6 de 18
No existen Títulos Pendientes





SUNARP

SUPERINTENDENCIA NACIONAL
DE LOS REGISTROS PÚBLICOS

ZONA REGISTRAL N° 11012737
OFICINA REGISTRAL LIMA
N° Partida: 11012737

**INSCRIPCION DE SOCIEDADES ANONIMAS
HEAL TECHNOLOGY S.A.C.**

REGISTRO DE PERSONAS JURIDICAS

RUBRO : NOMBRAMIENTO DE MANDATARIOS

C 00006

Por Junta General del 23/06/2003 se acordó

1) Rectificar el nombre del Gerente General de la sociedad, de conformidad al Carnet de Extranjería N° 105110, siendo el nombre correcto. FERNANDO JORGE RICCIO

2) Revocar el poder otorgado a FERNANDO RICCIO FERNANDEZ inscrito en el asiento C0004.

3) Ratificar en el cargo de Gerente General a FERNANDO JORGE RICCIO (Carnet de Extranjería N° N-105110), a quien para el ejercicio de sus funciones se le otorgan las siguientes facultades y atribuciones

FACULTADES ADMINISTRATIVAS:

- 1 Ejecutar los acuerdos de la junta general de accionistas.
- 2 Suscribir la correspondencia de la compañía a nivel nacional e internacional.
- 3 Suscribir estados financieros.
- 4 Ordenar auditorias a nivel nacional y regional.
- 5 Suscribir todo tipo de escrituras públicas, incluidas las de constituciones de sociedades, así como cualquier otro documento notarial.
- 6 Otorgar recibos o cancelaciones sin límite alguno.

FACULTADES LABORALES

- 1 Nombrar funcionarios a nivel nacional.
- 2 Amonestar y cesar funcionarios.
- 3 Suspender y despedir al personal.
- 4 Amonestar verbalmente y por escrito al personal.
- 5 Fijar y modificar el horario y demás condiciones de trabajo.
- 6 Suscribir planillas, boletas de pago y liquidaciones de beneficios sociales..

FACULTADES CONTRACTUALES: NEGOCIAR, CELEBRAR, SUSCRIBIR, MODIFICAR, RESCINDIR, RESOLVER Y DAR POR CONCLUIDOS LOS SIGTES CONTRATOS

- 1 Trabajo a plazo determinado e indeterminado
- 2 Compra-venta de bienes muebles
- 3 Compra-venta de bienes inmuebles.
- 4 Permuta
- 5 Suministro
- 6 Donación.
- 7 Mutuo con o sin garantía anticrética, prendaria, hipotecaria o de cualquier otra índole.
- 8 Arrendamiento de bienes muebles e inmuebles.
- 9 Arrendamiento financiero y lease back
- 10 Comodato
- 11 Prestación de servicios en general, lo que incluye la locación de servicios, el contrato de obra, el mandato, el depósito y el secuestro ...

FACULTADES BANCARIAS

- 1 Abrir y cerrar todo tipo de cuentas y depósitos en cualquier institución



Resolución del Superintendente Nacional de los Registros Públicos N° 124-97-SUNARP

Página Número 1

9 NOV. 2004



1

COPIA CERTIFICADA DEL ASIENTO B0001 y C0008 DE LA PARTIDA 11012737 DEL REGISTRO DE PERSONAS JURIDICAS, FORMA PARTE INTEGRANTE DEL CERTIFICADO SOLICITADO MEDIANTE ATENCION 00003231 DEL 28 10 2004



SUNARP

SUPERINTENDENCIA NACIONAL
DE LOS REGISTROS PÚBLICOS

ZONA REGISTRAL N° IX - SEDE LIMA
OFICINA REGISTRAL LIMA
N° Partida: 11012737

**INSCRIPCION DE SOCIEDADES ANONIMAS
HEAL TECHNOLOGY S.A.C.**

- 2 Ingresar fondos a todo tipo de instituciones.
- 3 Retirar fondos en todo tipo de instituciones.
- 4 Girar, endosar, aceptar, avalar en garantía, letras hipotecarias, pagarés, vales y en general cualquier documentación crediticia
- 5 Descontar, protestar y cobrar letras, letras hipotecarias, pagarés, vales y en general cualquier documentación crediticia
- 6 Girar, endosar, protestar, cobrar y dar en garantía cheques y cualquier otra orden de pago.
- 7 Solicitar cartas de crédito o cartas fianza en moneda nacional o extranjera.

FACULTADES DE REPRESENTACIÓN.

1. Representar a la compañía ante todo tipo de instituciones públicas o privada, autoridades y funcionarios judiciales, civiles, municipales, administrativas constitucionales, tributarias de aduana, policiales y militares, con las facultades de presentar toda clase de recursos, reclamaciones y desistirse de ellos.
- 2 Representar ala sociedad ante la comisión nacional de casinos de juego de maquinas tragamonedas (CONACTRA) del ministerio de comercio exterior, turismo o ante las entidades que haga sus veces con todas las facultades del mandato
- 3 Asumir la representación de la sociedad con las facultades suficientes para practicar los actos a que se refiere el C.P.C., la ley general de arbitraje o para actuar en cualquier tipo de procedimientos administrativo, laboral, civil, penal, o ante el fuero militar con las facultades generales del mandatario judicial establecidas en el art 74° y las especiales del art 75° del C.P.C.
- 4 Asumir la representación de la compañía especialmente en procedimientos laborales ante el ministerio de trabajo y los juzgados especializados de trabajo en todas las divisiones e instancias,....
- 8 Representar a la sociedad en directorios o en juntas directivas, en juntas de accionistas o de socios de sociedades mercantiles o civiles y en las juntas de miembros de las asociaciones, fundaciones o comités a que pertenezcan pudiendo tomar parte en los debates. Asumir en vía de sustitución todos los poderes y facultades otorgados a la compañía por otras personas naturales y/o jurídicas. Así consta la COPIA CERTIFICADA de 02/07/2003 otorgada ante NOTARIO ORTIZ DE ZEVALLOS VILLARÁN RICARDO en la ciudad de LIMA. El acta de junta general corre inserto en el folio 85 al 142 del Libro de Actas de Junta General de Accionistas legalizado 20/08/1996 por ante Notario Anibal Corvetto Romero, registrado bajo el N° 09880-96. El título fue presentado el 02/07/03 a las 03:21:23 PM horas, bajo el N° 2003-00127185 del Tomo Diario 0439 Derechos S/..42.00 con recibo N°00024969 con recibo N°00035248 LIMA - 15/07/2003

Dr. Jaime Alfredo Valencia Catuña
Registrador Público
ORLC

Página Número 2

Resolución del Superintendente Nacional de los Registros Públicos N° 124-97-SUNARP



9 NOV. 2004

2004 Noviembre 09
MESA DE PARTES
S
09 NOV. 2004
ENTREGADO
ESTE DOCUMENTO CARECE DE
VALOR SIN EL SELLO DE AGUA



CONSULADO GENERAL DE COLOMBIA
Lima – Perú

No. 130

**EL SUSCRITO SEGUNDO SECRETARIO ENCARGADO DE
FUNCIONES CONSULARES DEL CONSULADO GENERAL DE
COLOMBIA EN LIMA – PERU**

CERTIFICA:

Que, según consta en documentos oficiales que ha tenido a la vista la Sociedad **"HEAL TECHNOLOGY S.AC."** está constituida conforme a las leyes del Perú y cumple su objeto, según partida No. 11012737 la Superintendencia Nacional de los Registros Públicos de Lima.

Que el señor **FERNANDO JORGE RICCIO** es el Apoderado y uno de los Representantes Legales de la citada compañía y como tal está facultado para firmar el poder adjunta a esta Certificación de fecha veinticinco (25) de mayo del dos mil siete (2007).

El suscrito Segundo Secretario Encargado de Funciones Consulares no asume responsabilidad alguna por el contenido del presente documento.

Se expide la presente Certificación conforme al art. 480 del Código de Comercio Colombiano, en Lima a los veintiocho (28) días del mes de mayo del dos mil siete (2007).

Pagado: Impuesto de Timbres y Derechos Consulares, ciento nueve (US\$109.00) dólares.




RAFAEL ELISEO GARCIA ESQUIVIA
Segundo Secretario
Encargado de Funciones Consulares

MINISTERIO DE
RELACIONES
EXTERIORES

856856

ROSAUR
CUYA FIRMA APARECE EN EL
DOCUMENTO DESEMPEÑA
LAS FUNCIONES INDICADAS

NO ASUME
RESPONSABILIDAD
DEL TEXTO

2001 MAY 30 A 8 10

Bam

JEFE DE LEGALIZACIONES
BOGOTÁ D.C.





74
645

PODER

Conste que el abajo firmante Sr. Fernando Riccio actuando como representante legal de HEAL TECHNOLOGY S.A.C con domicilio principal en Calle Los Negocios N°424 Surquillo, por medio del presente otorga a **ERNESTO RENGIFO GARCÍA** identificado con cédula de ciudadanía No. 14.232.210 de Ibagué y con Tarjeta Profesional No. 49467 del Consejo Superior de la judicatura, poder general, amplio y suficiente para: (1) obtener la protección de la poderdante en sus asuntos, a cuyo efecto autorizamos al apoderado para que nos represente ante cualesquiera entidades públicas o privadas, especialmente autoridades administrativas, contencioso administrativas y judiciales en el territorio colombiano; (2) solicitar a las oficinas y autoridades nacionales que correspondan, la obtención de patentes de invención, modelos de utilidad y diseños industriales, registro y renovación de marcas, nombres, lemas comerciales, denominaciones de origen, solicitar y obtener la protección de los registros sanitarios y de los derechos de autor; solicitar cancelaciones, nulidades, licencias de uso, cambios de nombre y dirección, transferencias.

El apoderado queda facultado para dar ante las autoridades administrativas, todos los pasos necesarios a los objetos indicados, presentar solicitudes, formular descripciones, declaraciones, observaciones, apelaciones, reconsideraciones y reclamos, pagar impuestos, solicitar testimonios, recibir documentos, aceptar transferencias, desistir, transigir, conciliar, percibir cualquier suma y hacer cuanto fuera necesario ante cualquier autoridad administrativa para los fines arriba indicados; y en caso que el procedimiento debiera pasar a conocimiento judicial quedan facultados para actuar como demandantes o demandados ante los jueces que sean competentes con poder amplio, pudiendo transar, someter a árbitros, desistir, percibir, apelar, interponer o formular denuncias ante el fuero penal o criminal por delitos a la propiedad industrial en contra de derechos de la poderdante, con facultades de interponer recursos y de celebrar acuerdos transaccionales y contadas las demás facultades generales y especialmente que fueran necesarias, estando así mismo facultados para sustituir el presente poder si lo estimare conveniente y en caso necesario revocar dichas sustituciones.


HEAL TECHNOLOGY S.A.C.
Fernando Riccio
APODERADO



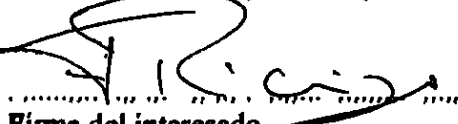
CONSULADO GENERAL DE COLOMBIA
Lima - Perú

DILIGENCIA DE RECONOCIMIENTO

No. 396

En la ciudad de... **LIMA - PERU**... a los... **veinticinco**... días
Del mes de... **Mayo**... de... **2007**... compareció
Ante el Consulado de Colombia el señor (a) **FERNANDO JORGE RICCIO**
identificado (a) con Pasaporte Argentino No 20.597 578 expedido (a) en el
Consulado General de Argentina en Lima-Perú manifestó que asume el contenido
del presente documento.

El cónsul certifica que en su presencia el otorgante firmó y estampó su huella



Firma del interesado

Derechos.

Fondo rotatorio USD: 20.00

Impuesto Timbre USD: 9.00

Firma del Cónsul de Colombia



RAFAEL ELISEO GARCIA ESQUIVIA

Segundo Secretario

Encargado de Funciones Consulares



Dirección Jorge Basadre 1560 Tel. (511) 4410530- 4410954 Fax 2213681

Sitio Web <http://www.embajadacolombia.org.pe/html/> - consuladogeneral@embajadacolombia.org.pe

NO ASUME
RESPONSABILIDAD
DEL TEXTO

2007 MAY 30 A 8:10

B.O.M.
JEFE DE LEGALIZACIONES
, BOGOTA D.C.

MINISTERIO DE
RELACIONES
EXTERIORES

856857

COPIA FIRMADA POR EL
DOCUMENTO DESEMPEÑA
LAS FUNCIONES INDICADAS



MINISTERIO DEL INTERIOR Y DE JUSTICIA
DIRECCION NACIONAL DE DERECHO DE AUTOR
UNIDAD ADMINISTRATIVA ESPECIAL
OFICINA DE REGISTRO

CERTIFICADO DE REGISTRO DE SOPORTE LOGICO

Libro - Tomo - Partida

13-14-342

Fecha de registro

13-Jul-2005

1. DATOS DE LAS PERSONAS

Page 1 of 1

AUTOR

Nombres y apellidos **FERNANDO JORGE RICCIO** No de identificación PAS 20507578N

Nacional de **ARGENTINA**

Dirección **CALLE DE LOS NEGOCIOS NO 424**

Ciudad **LIMA**

TITULAR DERECHO PATRIMONIAL

Razon social **HEAL TECHNOLOGY S A C**

Dirección **CALLE LOS NEGOCIOS 424**

Ciudad **LIMA**

PRODUCTOR

Razon social **HEAL TECHNOLOGY S A C**

Dirección **CALLE LOS NEGOCIOS 424**

Ciudad **LIMA**

2. DATOS DE LA OBRA

Título original **RULETA ELECTROMECHANICA FUTURE GENERATION PLUS CON POZO ACUMULADO**

Fecha de creación **2001**

Fecha primera publicación **2005**

País de origen **PERU**

CLASE DE OBRA

EDITADA

CARACTER DE LA OBRA

OBRA POR ENCARGO

ELEMENTOS APORTADOS DE SOPORTE LOGICO

DESCRIPCION DEL PROGRAMA

ELEMENTOS APORTADOS DE SOPORTE LOGICO

MATERIAL AUXILIAR

TÍTULO ANTERIOR DE LA OBRA

3. DESCRIPCIÓN DE LA OBRA

ES UN SOFTWARE QUE PERMITE EL FUNCIONAMIENTO DE UNA RULETA PARA CASINO, QUE CONTIENE UN POZO ACUMULADO POSEE Y CONTROLA UN PLASMA CENTRAL (PANTALLA) TIENE DIVERSOS GRAFICOS Y FUNCIONALIDADES CORRESPONDIENTES A UNA RULETA Y CONTROLA 12 PUESTOS

4. OBSERVACIONES GENERALES DE LA OBRA

5. DATOS DEL SOLICITANTE

Nombres y apellidos **ERNESTO RENGIFO GARCIA**

No de identificación **14232210**

Nacional de **COLOMBIA**

Dirección **CL 70 4 30**

Teléfono **2118014**

Ciudad **BOGOTA D C**

Correo electrónico **ernesto@garridorengifo.com**

Radicación de entrada **1-2005-13038**

RICARDO BALLESTEROS VALENZUELA
JEFE OFICINA DE REGISTRO

JRU

65.25



MINISTERIO DEL INTERIOR Y DE JUSTICIA
DIRECCION NACIONAL DE DERECHO DE AUTOR
UNIDAD ADMINISTRATIVA ESPECIAL
OFICINA DE REGISTRO

Libro - Tomo - Partida

13-14-343

Fecha de registro

13-Jul-2005

CERTIFICADO DE REGISTRO DE SOPORTE LOGICO

1. DATOS DE LAS PERSONAS

Page 1 of 1

AUTOR

Nombres y apellidos FERNANDO JORGE RICCIO No de identificación PAS 20597578N
Nacional de ARGENTINA --
Dirección CALLE DE LOS NEGOCIOS NO 424 Ciudad LIMA

TITULAR DERECHO PATRIMONIAL

Razon social HEAL TECHNOLOGY S A C --
-- --
Dirección CALLE LOS NEGOCIOS 424 Ciudad LIMA

PRODUCTOR

Razon social HEAL TECHNOLOGY S.A C --
-- --
Dirección CALLE LOS NEGOCIOS 424 Ciudad LIMA

2. DATOS DE LA OBRA

Título original RULETA ELECTROMECHANICA PLAYERS' GENERATION PLUS CON POZO ACUMULADO

Fecha de creación 2001 -- Fecha primera publicación 2005
-- --
-- País de origen PERU

CLASE DE OBRA EDITADA
CARACTER DE LA OBRA OBRA POR ENCARGO
ELEMENTOS APORTADOS DE SOPORTE LOGICO DESCRIPCION DEL PROGRAMA
ELEMENTOS APORTADOS DE SOPORTE LOGICO MATERIAL AUXILIAR

TÍTULO ANTERIOR DE LA OBRA

3 DESCRIPCIÓN DE LA OBRA

ES UN SOFTWARE QUE PERMITE EL FUNCIONAMIENTO DE UNA RULETA PARA CASINO, QUE CONTIENE UN POZO ACUMULADO TIENE DIVERSOS GRAFICOS Y FUNCIONALIDADES CORRESPONDIENTES A UNA RULETA

4. OBSERVACIONES GENERALES DE LA OBRA

5. DATOS DEL SOLICITANTE

Nombres y apellidos ERNESTO RENGIFO GARCIA No de identificación 14232210
Nacional de COLOMBIA --
Dirección CL 70 4 30 Teléfono 2118014 Ciudad BOGOTA D.C
Correo electrónico ernesto@garridorengifo.com Radicación de entrada 1-2005-13039

RICARDO BALLESTEROS VALENCIA
JEFE OFICINA DE REGISTRO



17 DIC 2004

Resolución Directoral

N° 658 -2004-MINCETUR/VMT/DNT

Lima, 13 de diciembre de 2004

Visto, el Expediente N° 001490-2004-MINCETUR, de fecha 24.11.2004, presentado por la empresa Heal Technology S.A.C., en el que solicita autorización y registro de un (01) modelo de máquina tragamonedas;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley N° 27153, modificada por la Ley N° 27796, se regula la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11° del citado cuerpo legal que los modelos de máquinas tragamonedas cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro,

Que, el artículo 16° del Reglamento de la Ley N° 27153, aprobado por Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, señala la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de los modelos de máquinas tragamonedas,

Que, por su parte, el artículo 21° del citado Reglamento establece que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro, a un examen técnico ante una entidad autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas;

Que, realizada la evaluación del Certificado de Cumplimiento N° 200411-28, de fecha 04.11.2004, expedido por el Laboratorio de Certificación de la Universidad Católica del Perú, y verificado los requisitos técnicos de la máquina tragamonedas cuya autorización y registro solicita, se advierte que la misma cumple con lo dispuesto en el artículo 16° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR,

Que, de la evaluación de la documentación e información adjunta, se concluye que la solicitante ha cumplido con las disposiciones legales aplicables para que la Dirección Nacional de Juegos acceda a la autorización y registro solicitada;

De conformidad con la Ley N° 27153, el Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR y el Procedimiento N° 05 del Decreto Supremo N° 009-2003-MINCETUR, estando a lo opinado en los Informes Técnico N° 116-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR/JYM y Legal N° 760-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR

SE RESUELVE:

Artículo 1°.- Autorizar y registrar a solicitud de la empresa Heal Technology S.A.C., el modelo de máquina tragamonedas fabricado por la misma empresa solicitante (Perú), según el siguiente detalle:



Registro	B0000229
Código del Modelo	PG PLUS
Descripción	Máquina tragamonedas de ruleta electromecánica equipada con ocho (08) módulos de tecnología touch screen agrupados alrededor de una bóveda hemisférica de acrílico que contiene un plato mecánico con posiciones de llegada para la bola. Además cuenta con lectores de banda magnética y aceptador de billetes y un plato profesional de ruleta electromecánica. Asimismo, cuenta con una plataforma como cuerpo principal de forma octogonal
Dimensiones del Modelo	Del piso al punto más elevado de la semiesfera del plato. Alto: 114.00 cm Del piso al nivel del módulo de apuesta: Alto: 78.00 cm Diámetro: 183.00 cm

Regístrese, Comuníquese y Publíquese


Miguel Antonio Zamora S.
Director Nacional de Turismo



ES COM

13 DIC 2015

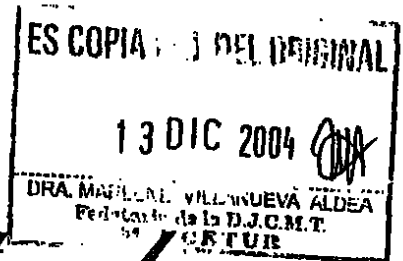
Nº de Registro	B0000037
Código del Modelo	HT6-97
Nombre del Fabricante	Heal Technology S.A.
Nacionalidad del Fabricante	Perú
Descripción	Tragamonedas horizontal de video y ruleta electromecánica con palancas y teclas para seis posiciones que opera mediante un sistema de tarjetas con bandas magnéticas. No incluye aceptador de monedas, de billetes ni monitor de tacto. No puede ser parte de un carrusel.
Dimensiones	Alto : 110.00 cms. Largo : 286.00 cms. Ancho: 130.00 cms.

REGÍSTRESE, COMUNIQUESE Y PUBLÍQUESE



Gregorio Leong Chávez

GREGORIO LEONG CHÁVEZ
Presidente de la Comisión Nacional
de Casinos de Juego



Resolución Directoral

N° 645 -2004-MINCETUR/VMT/DNT

Lima, 10 de diciembre de 2004.

Visto, el Expediente N° 001542-2004-MINCETUR, de fecha 03.12.2004, presentado por la empresa Heal Technology S.A.C., en el que solicita autorización y registro de memorias de sólo lectura;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley N° 27153 se reguló la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11° que los programas de juego cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro;

Que, el artículo 18° del Reglamento de la Ley N° 27153, aprobado por Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, establece la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de las memorias de sólo lectura que integran los programas de juego de las máquinas tragamonedas;

Que, por su parte, el artículo 21° del citado Reglamento señala que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro a un examen técnico ante una Entidad Autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas;

Que, realizada la evaluación del Certificado de Cumplimiento N° 200412-03, de fecha 02.12.2004, expedidos por el Laboratorio de Certificación de la Universidad Católica del Perú, así como de las memorias de sólo lectura, se advierte que las mismas cumplen con lo dispuesto en el artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, registrando los programas principales y de personalidad un porcentaje de retorno al público no menor del 85%;

Que, de acuerdo con lo establecido en el primer párrafo del artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, sólo podrán ser materia de Autorización y Registro las memorias de sólo lectura que contengan los programas principales y de personalidad;

De conformidad con la Ley N° 27153, el Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR y el Procedimiento N° 06 del T.U.P.A. del MINCETUR aprobado mediante Decreto Supremo N° 009-2003-MINCETUR, estando a lo opinado en los Informes Técnico N° 117-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR-JYM y Legal N° 744-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR;

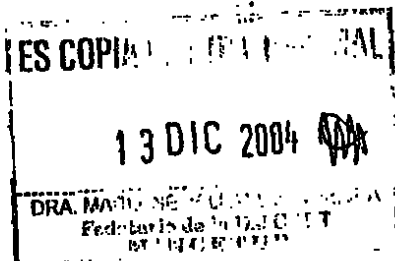
SE RESUELVE:

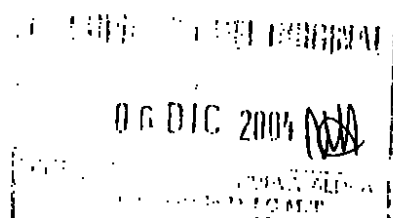
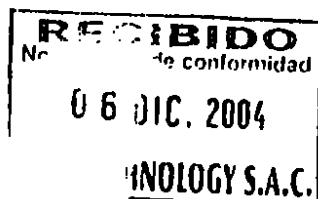
Artículo 1°.- Autorizar la inscripción y registro de seis (06) memorias de sólo lectura solicitadas por la empresa Heal Technology S.A.C., fabricadas por la misma empresa solicitante (Perú), según el siguiente detalle:

N°	Registro	Código de Memoria
1	A0005811	FG10 v1.3 MC1 (U1)
2	A0005812	FG10 v1.3 MJ1 (U1)
3	A0005813	FG10 v1.3 MJ2 (U2)
4	A0005814	FG10 v1.4 MC1 (U1)
5	A0005815	FG10 v1.4 MJ1 (U1)
6	A0005816	FG10 v1.4 MJ2 (U2)

Regístrese, Comuníquese y Publíquese


Miguel Antonio Zamora
Director Nacional de Turismo





Resolución Directoral

N° 611 -2004-MINCETUR/VMT/DNT

Lima, 3 de diciembre de 2004.

Visto, el Expediente N° 001489-2004-MINCETUR, de fecha 24.11.2004, presentado por la empresa HEAL TECHNOLOGY S.A.C., en el que solicita autorización y registro de tres (03) memorias de sólo lectura;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley N° 27153, modificada por la Ley N° 27796 se reguló la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11° que los programas de juego cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro;

Que, el artículo 18° del Reglamento de la Ley N° 27153, aprobado por Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, establece la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de las memorias de sólo lectura que integran los programas de juego de las máquinas tragamonedas;

Que, por su parte, el artículo 21° del citado Reglamento señala que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro a un examen técnico ante una Entidad Autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas;

Que, realizada la evaluación del Certificado de Cumplimiento N° 200411-28 de fecha 04.11.2004, expedido por el Laboratorio de Certificación de la Universidad Católica del Perú, así como de las memorias de sólo lectura, se advierte que las mismas cumplen con lo dispuesto en el artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, registrando los programas principales y de personalidad un porcentaje de retorno al público no menor del 85%;

Que, de acuerdo con lo establecido en el primer párrafo del artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, sólo podrán ser materia de Autorización y Registro las memorias de sólo lectura que contengan los programas principales y de personalidad;

De conformidad con la Ley N° 27153, modificada por la Ley N° 27796, el Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR y el Procedimiento N° 06 del T.U.P.A. del MINCETUR aprobado mediante Decreto Supremo N° 009-2003-MINCETUR, estando a lo opinado en los Informes Técnico N° 109-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR/JYM y Legal N° 719-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR;

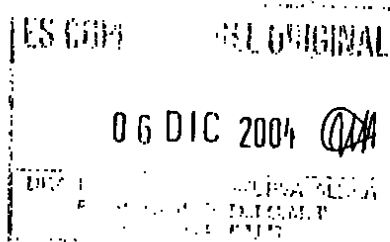
SE RESUELVE:

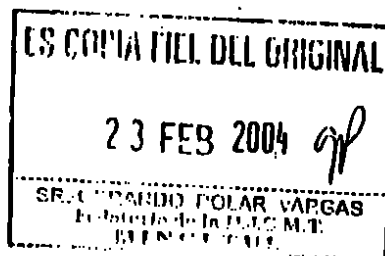
Artículo Único.- Autorizar y registrar a solicitud de la empresa **HEAL TECHNOLOGY S.A.C.**, tres (03) memorias de sólo lectura fabricadas por la empresa Heal Technology S.A.C. (Perú), según el siguiente detalle:

Item	No de Registro	Código de la Memoria
1	A0005761	PG 8 MC 1 (U1)
2	A0005762	PG 8 MJ 1 (U1)
3	A0005763	PG 8 MJ 2 (U2)

Regístrese, Comuníquese y Publíquese

Miguel Antonio Zamora
Director Nacional de Turismo





Resolución Directoral

N° 114 -2004-MINCETUR/VMT/DNT

Lima, 23 de Febrero de 2004.

Visto, el Expediente N° 000137-2004-MINCETUR, de fecha 30.1.2004, presentado por la empresa Heal Technology S.A.C., en el que solicita autorización y registro de memorias de sólo lectura;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley N° 27153 se reguló la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11° que los programas de juego cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro;

Que, el artículo 18° del Reglamento de la Ley N° 27153, aprobado por Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, establece la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de las memorias de sólo lectura que integran los programas de juego de las máquinas tragamonedas;

Que, por su parte, el artículo 21° del citado Reglamento señala que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro a un examen técnico ante una Entidad Autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas;

Que, realizada la evaluación de los Certificados de Cumplimiento Nros. 200401-12 y 200401-13, de fecha 20.1.2004, expedidos por el Laboratorio de Certificación de la Universidad Católica del Perú, así como de las memorias de sólo lectura, se advierte que las mismas cumplen con lo dispuesto en el artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, registrando los programas principales y de personalidad un porcentaje de retorno al público no menor del 85%;

Que, de acuerdo con lo establecido en el primer párrafo del artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, sólo podrán ser materia de Autorización y Registro las memorias de sólo lectura que contengan los programas principales y de personalidad;





De conformidad con la Ley N° 27153, el Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR y el Procedimiento N° 06 del T.U.P.A. del MINCETUR aprobado mediante Decreto Supremo N° 009-2003-MINCETUR, estando a lo opinado en los Informes Técnico N° 016-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR-JYM y Legal N° 104-2004-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR;

SE RESUELVE:



Artículo 1°.- Autorizar la inscripción y registro de siete (07) memorias de sólo lectura solicitadas por la empresa Heal Technology S.A.C., fabricadas por la misma empresa solicitante (Perú), según el siguiente detalle:

N°	Registro	Código de Memoria
1	A0005327	FG10 v1.2 MC1 [U1 (C1)]
2	A0005328	FG10 v 1.2 MJ1 [U1 (J1)]
3	A0005329	FG10 v1.2 MJ2 [U2 (J2)]
4	A0005330	HT2004-MS0 (E) [F9]
5	A0005331	HT2004-MS0 (O) [E9]
6	A0005332	HT2004-MD0 (E) [F9]
7	A0005333	HT2004-MD0 (O) [E9]

Regístrese, Comuníquese y Publíquese

ES COPIA FIEL DEL ORIGINAL
23 FEB 2004
SE. OFICINA GENERAL DE ASISTENCIA
FONOS 2000-10000000
MINCETUR


Miguel Antonio Zamora
Director Nacional de Turismo





652

Resolución Directoral

N° 323 -2003-MINCETUR/VMT/DNT

Lima, 21 de Mayo del 2003.

Visto, el Expediente N° 000526-2003-MINCETUR de fecha 16.04.2003, presentado por la empresa Heal Technology S.A.C., en el que solicita autorización y registro de memorias de sólo lectura;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley N° 27153 se reguló la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11° que los programas de juego cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro;

Que, el artículo 18° del Reglamento de la Ley N° 27153, aprobado por Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, establece la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de las memorias de sólo lectura que integran los programas de juego de las máquinas tragamonedas;

Que, por su parte, el artículo 21° del citado Reglamento señala que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro, a un examen técnico ante una Entidad Autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas;

Que, realizada la evaluación del Certificado de Cumplimiento N° 200303-06 de fecha 20.3.2003, expedido por el Laboratorio de Certificación de la Universidad Católica del Perú, así como de las memorias de sólo lectura, se advierte que las mismas cumplen con lo dispuesto en el artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, registrando los programas principales y de personalidad un porcentaje de retorno al público no menor del 85%;

Que, de acuerdo con lo establecido en el primer párrafo del artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, sólo podrán ser materia de Autorización y Registro las memorias de sólo lectura que contengan los programas principales y de personalidad;





De conformidad con la Ley N° 27153, el Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR y el Procedimiento N° 06 del T.U.P.A. del MITINCI aprobado mediante Decreto Supremo N° 009-2003-MINCETUR, estando a lo opinado en los Informes Técnico N° 028-2003-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR-JYM y Legal N° 257-2003-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR;

SE RESUELVE:

Artículo 1°.- Autorizar la inscripción y registro de tres (03) memorias de sólo lectura solicitadas por la empresa **Heal Technology S.A.C.**, fabricadas por la empresa Heal Technology (Perú), según el siguiente detalle:

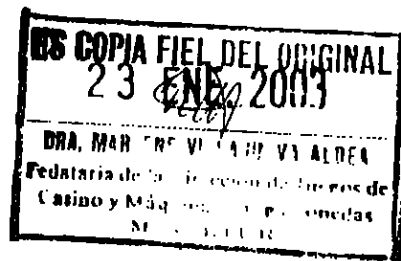
N°	Registro	Código de Memoria
1	A0004678	FG 10 v1.1MC1 (U1)
2	A0004679	FG 10v1.1MJ1 (U1)
3	A0004680	FG 10v1.1MJ2 (U2)



Regístrese, Comuníquese y Publíquese


Miguel Antonio Zamora S.
Director Nacional de Turismo





Resolución Directoral

N° 34 -2003-MINCETUR/VMT/DNT

Lima, 22 de Enero del 2003.

Visto, el Expediente N° 000820-2002-MINCETUR, presentado por la **Heal Technology S.A.C.**, en el que solicita autorización y registro de un (1) modelo de máquina tragamonedas;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley N° 27153 se reguló la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11° que los modelos de máquinas tragamonedas cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro;

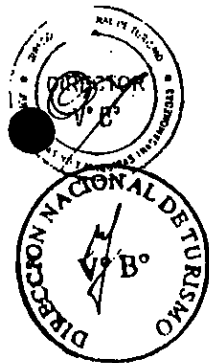
Que, el artículo 16° del Reglamento de la Ley N° 27153, aprobado por Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, señala la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de los modelos de máquinas tragamonedas;

Que, por su parte, el artículo 21° del citado Reglamento señala que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro, a un examen técnico ante una entidad autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas;

Que, realizada la evaluación del Certificado de Cumplimiento N° 200211-15 de fecha 26.11.2002, expedido por el Laboratorio de Certificación de la Pontificia Universidad Católica del Perú, y verificado los requisitos técnicos de la máquina tragamonedas cuya autorización y registro solicitan, se advierte que cumple con lo dispuesto en el artículo 16° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR;

Que, de la evaluación de la documentación e información adjunta, se concluye que la solicitante ha cumplido con las disposiciones legales aplicables para que la Dirección Nacional de Turismo acceda a la solicitud presentada;

De conformidad con la Ley N° 27153, el Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR y el Procedimiento N° 25 del Decreto Supremo N° 009-2002-ITINCI, estando a lo opinado en los Informes Técnico N° 003-2003-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/JYM y Legal N° 007-2003-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR-APD;

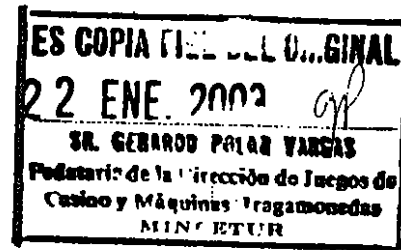


Artículo Único.- Autorizar y registrar el modelo de máquina tragamonedas que se señala a continuación:



Original





Resolución Directoral

N° 04 -2003-MINCETUR/VMT/DNT

Lima, 21 de Enero del 2003

Visto, el Expediente N° 000821-2002-MINCETUR, presentado por la empresa **Heal Technology S.A.C.**, en el que solicita autorización y registro de memorias de sólo lectura;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley N° 27153 se reguló la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11° que los programas de juego cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro;

Que, el artículo 18° del Reglamento de la Ley N° 27153, aprobado por Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, establece la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de las memorias de sólo lectura que integran los programas de juego de las máquinas tragamonedas;

Que, por su parte, el artículo 21° del citado Reglamento señala que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro, a un examen técnico ante una Entidad Autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas;

Que, realizada la evaluación del Certificado de Cumplimiento N° 200211-15 de fecha 26.11.2002, expedido por el Laboratorio de Certificación de la Universidad Católica del Perú, así como de las memorias de sólo lectura, se advierte que las mismas cumplen con lo dispuesto en el artículo 18° del Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, registrando los programas de personalidad un porcentaje de retorno al público no menor del 85%;

De conformidad con la Ley N° 27153, el Decreto Supremo N° 009-2002-MINCETUR, y el Procedimiento N° 26 del T.U.P.A. del MITINCI aprobado mediante Decreto Supremo N° 009-2002-ITINCI, estando a lo opinado en los Informes Técnico N° 002-2003-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/JYM y Legal N° 003-2003-MINCETUR/VMT/DNT/DJCMT/DAR-APD;



14000... 23

SE RESUELVE:

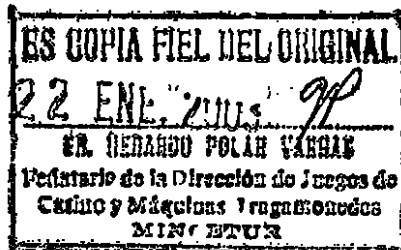
Artículo 1º
siguiente detalle:

Autorizar e inscribir tres (03) memorias de sólo lectura, según el

Nº	Registro	Código de Memoria	Fabricante	País
1	A0004590	FG 10 MC 1 (U1)	Heal Technology S.A.C.	Perú
2	A0004591	FG 10 MJ 1 (U1)	Heal Technology S.A.C.	Perú
3	A0004592	FG 10 MJ 2 (U2)	Heal Technology S.A.C.	Perú

Regístrese, Comuníquese y Publíquese

Miguel Antonio Zamora S.
Director Nacional de Turismo





ES COPIA FIEL DEL ORIGINAL

PEDRO CARRY DULANTO
Ejecutivo de la Of. General de Administración
MITINCI

Resolución Directoral

Nº 0602 -2002-MITINCI/VMT/DNT

Lima, 31 de Mayo del 2002.

Vistos, el Expediente Nº 005835-2002-MITINCI presentado por la empresa Heal Technology S.A.C., en el que solicita autorización y registro de memorias de sólo lectura, y los Informes Técnico Nº 117-2002-MITINCI/VMT/DNT/DEJCMT/JYM y Legal Nº 191-2002-MITINCI/VMT/DNT/DEJCMT/DAR-APD;

CONSIDERANDO:

Que, mediante Ley Nº 27153 se reguló la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, estableciéndose en el artículo 11º que los programas de juego cuya explotación es permitida en el país son aquellos que cuentan con autorización y registro;

Que, el artículo 11º del Reglamento de la Ley Nº 27153, aprobado por Decreto Supremo Nº 001-2000-ITINCI, establece la información y documentación que deben presentar los interesados en obtener la autorización y registro de las memorias de sólo lectura que integran los programas de juego de las máquinas tragamonedas;

Que, por su parte, el artículo 12º del citado Reglamento señala que los modelos de máquinas tragamonedas y las memorias de sólo lectura de los programas de juego deberán someterse con anterioridad a su autorización y registro, a un examen técnico ante una Entidad Autorizada, la cual expedirá un Certificado de Cumplimiento que acreditará que el modelo o las memorias que componen el programa de juego, según sea el caso, cumplen con los requisitos establecidos en la Ley, el Reglamento y las Directivas;

Que, realizada la evaluación del Certificado de Cumplimiento Nº 200110-06 de fecha 29.10.2001 expedido por el Laboratorio autorizado de la Pontificia Universidad Católica del Perú así como de las memorias de sólo lectura, se advierte que las mismas cumplen con lo dispuesto en el artículo 11º del Decreto Supremo Nº 001-2000-ITINCI y registran un porcentaje de retorno al público no menor del 85%;

Que, de la evaluación de la documentación e información presentada por la solicitante, se concluye que ha cumplido con las disposiciones legales aplicables para acceder a la solicitud presentada;

De conformidad con la Ley Nº 27153, el Decreto Supremo Nº 001-2000-ITINCI y el Procedimiento Nº 26 del T.U.P.A. del MITINCI aprobado mediante Decreto Supremo Nº 009-2002-ITINCI;

SE RESUELVE:

Artículo Único.- Autorizar e inscribir dos (02) memorias de sólo lectura, según el siguiente detalle:

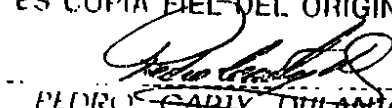
ORDEN	CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	FABRICANTE	PAÍS
01	A0003740	HT 2001 E (F9)	Heal Technology S.A.C.	Perú
02	A0003741	HT 2001 O (E9)	Heal Technology S.A.C.	Perú

Regístrese, Comuníquese y Publíquese


Miguel Antonio Zamora S.
Director Nacional de Turismo



ES COPIA FIEL DEL ORIGINAL


PEDRO CARLY DULANTO
Federado de la OF General de Administración
M I N I S T E R I O



Resolución

N°071-99-CNCJ

Lima, 07 de Julio de 1999

Vistos, el Expediente N°015479-99-MITINCI respecto de la homologación e inscripción de 05 memorias de solo lectura solicitadas por la empresa Heal Technology S.A., el Informe N°131-99-ST/CNCJ de la Secretaría Técnica de la Comisión Nacional de Casinos de Juego y los Informes Legales N°088-99-CNCJ/AL y N°112-99-CNCJ/AL;

CONSIDERANDO:

Que, con fecha 03 de Junio de 1999, la empresa Heal Technology S.A. solicita la homologación e inscripción de 05 memorias de solo lectura;

Que, mediante el Oficio N°464-99-ST/CNCJ se formulan observaciones que son subsanadas el 23 de Junio de 1999 por la empresa solicitante; recomendándose posteriormente mediante el Informe N°131-99-ST/CNCJ y el Informe Legal N°112-99-CNCJ/AL la homologación e inscripción de las 05 memorias de solo lectura que constan en el Expediente N°015479-99-MITINCI;

De conformidad con lo dispuesto por el Reglamento de Uso y Explotación de Máquinas Tragamonedas, sus normas modificatorias, las Resoluciones N°022-97-CNCJ y N°016-99-CNCJ; y estando a lo acordado por los miembros de la Comisión Nacional de Casinos de Juego en su sesión ordinaria de fecha 07 de Julio de 1999.

SE RESUELVE:

Artículo Único.- Aprobar la homologación e inscripción de 05 Memorias de Solo Lectura de acuerdo al siguiente detalle:

Memorias de Solo Lectura			
N° de Registro	Código	Empresa	País
A0000882	HT97E	Heal Technology S.A	Perú
A0000883	HT970	Heal Technology S.A	Perú
A0000884	HTCE	Heal Technology S.A	Perú
A0000885	HTC0	Heal Technology S.A	Perú
A0000886	HTS	Heal Technology S.A	Perú

REGÍSTRESE, COMUNIQUESE Y PUBLIQUESE



GREGORIO LEONG CHÁVEZ

Presidente de la Comisión Nacional
de Casinos de Juego



Resolución

N°072-99-CNCJ

Lima, 07 de Julio de 1999

Vistos, el Expediente N°015480-99-MITINCI respecto de la homologación e inscripción de 01 modelo de máquina tragamonedas solicitada por la empresa Heal Technology S.A., el Informe N°132-99-ST/CNCJ de la Secretaría Técnica de la Comisión Nacional de Casinos de Juego y los Informes Legales N°089-99-CNCJ/AL y N°114-99-CNCJ/AL;

CONSIDERANDO:

Que, con fecha 03 de Junio de 1999, la empresa Heal Technology S.A. solicita la homologación e inscripción de 01 modelo de máquina tragamonedas;

Que, mediante el Oficio N°465-99-ST/CNCJ se formulan observaciones que son subsanadas el 23 de Junio de 1999 por la empresa solicitante; recomendándose posteriormente mediante el Informe N°132-99-ST/CNCJ y el Informe Legal N°114-99-CNCJ/AL la homologación e inscripción del modelo de máquina tragamonedas que consta en el Expediente N°015480-99-MITINCI;

De conformidad con lo dispuesto por el Reglamento de Uso y Explotación de Máquinas Tragamonedas, sus normas modificatorias, las Resoluciones N°022-97-CNCJ y N°016-99-CNCJ; y estando a lo acordado por los miembros de la Comisión Nacional de Casinos de Juego en su sesión ordinaria de fecha 07 de Julio de 1999.

SE RESUELVE:

Artículo Único.- Aprobar la homologación e inscripción de 01 Modelo de Máquina Tragamonedas, de acuerdo al siguiente detalle:

Nº de Registro	B0000037
Código del Modelo	HT6-97
Nombre del Fabricante	Heal Technology S.A.
Nacionalidad del Fabricante	Perú
Descripción	Tragamonedas horizontal de video y ruleta electromecánica con palancas y teclas para seis posiciones que opera mediante un sistema de tarjetas con bandas magnéticas. No incluye aceptador de monedas, de billetes ni monitor de tacto. No puede ser parte de un carrusel.
Dimensiones	Alto : 110.00 cms. Largo : 285.00 cms. Ancho: 130.00 cms.

REGÍSTRESE, COMUNIQUESE Y PUBLIQUESE



Gregorio Leong Chávez

GREGORIO LEONG CHÁVEZ
Presidente de la Comisión Nacional
de Casinos de Juego

27
658

United States Patent
Castellanos

4,732,385
March 22, 1988

Roulette for gaming

Abstract

A ***roulette*** for gaming, provided with a set of control and game choice displays, which includes a motor for spinning the body of the ***roulette*** where the ball rolls, and doing so at a speed that is capable of alteration, so that the ball is ejected from one slot and becomes lodged in another at random, and which furthermore includes sensors for detecting the position of the ball, for comparing it with the position staked, and for awarding a prize in the event of both being the same.

Inventors: Castellanos; Rodolfo B. (Vitona, ES)

Appl No : 06/903,499

Filed September 3, 1986

Current U.S. Class: 273/142B , 273/142E

Current International Class: A63F 5/04 (20060101), A63F 005/02 ()

Field of Search: 273/142R-142G,143R

References Cited [Referenced By]

U.S. Patent Documents

<u>518726</u>	April 1894	Roever
<u>1442651</u>	September 1921	Cory
<u>4036497</u>	July 1977	Garto et al
<u>4396193</u>	August 1983	Reinhardt et al
<u>4643425</u>	February 1987	Herzenberger

Foreign Patent Documents

0046306	Aug , 1981	EP
2609169	Sep , 1976	DE
8204804	Dec , 1982	NL
WO83/2904	Sep., 1983	WO
2042233	Sep , 1980	GB
2061585	May , 1981	GB
2073467	Oct., 1981	GB
2126108	Mar , 1984	GB

Primary Examiner: Shapiro, Paul E
Attorney, Agent or Firm: Lucas & Just

659

Parent Case Text

This is a continuation-in-part of application Ser No 726,348 filed Apr 23, 1985 and now abandoned.

Claims

What is claimed is

1. An apparatus for playing *roulette* comprising:

- (a) a *roulette* wheel provided with slots capable of accommodating a ball,
- (b) motor means for providing the *roulette* wheel with a spinning speed whose magnitude and/or direction are capable of being altered in such a manner that the ball is ejected from its slot and enters another one at random,
- (c) game selectors to select a slot upon which a player stakes,
- (d) a joker character display for each selector, with means to make the joker character appear or disappear at random on the joker character displays,
- (e) means to enable the joker shown in the display to be held at will,
- (f) a first plate which is attached to the *roulette* wheel so as to spin integrally therewith, said first plate having an indicator to show when said *roulette* wheel passes by zero,
- (g) a first signal transmitter/detector which is associated with said first plate and which is capable of detecting said indicator and transmitting a signal concerning detection of said indicator,
- (h) a second plate which is attached to the *roulette* wheel so as to spin integrally therewith, said second plate capable of providing a signal for each said slot around the *roulette* wheel,
- (i) a second signal transmitter/detector which is associated with said second plate and which is capable of detecting said signals from said second plate and transmitting a signal concerning said signal from said second plate,
- (j) a third transmitter/detector to detect the presence of the ball in a slot,
- (k) a processor equipped with means to receive the signal from the first transmitter/detector to denote passage by zero, and also to receive the signals from the second transmitter/detector and identify them with the relevant slot, and moreover to receive data from the third transmitter/detector to detect presence of the ball, and to award a prize if the position of the ball coincides with the slot upon which the player's stake has been placed by means of preselection on the game selector

2 The apparatus of claim 1 further comprising a fourth transmitter/detector that is identical to the third transmitter/detector and spaced at an angle thereto, whereby the

processor decides on the basis of the same data being output from both the third and fourth transmitter/detectors the position of the ball

3. The apparatus of claim 1 wherein the *roulette* wheel comprises a main body in which are located the slots for accommodating the ball, and a running rim which surrounds said main body, said running rim having an outer body, the inner surface of which is steeply banked and surrounds said main body.

4 The apparatus of claim 3 wherein the outer body is stationary

5 The apparatus of claim 1 further comprising a display to show the number of games remaining to be played, a display to show that the machine is ready to play, and a display to denote that the machine will not accept any further stakes

6 The apparatus of claim 1 wherein the joker processor awards extra prizes when the character held coincides with the game selector upon which the stake has been placed and which has been awarded a prize

7. The apparatus of claim 1 further comprising a display to denote the slot in which the ball has come to rest

Description

This invention relates to a *roulette* gaming apparatus and more particularly to an apparatus for playing *roulette* without a croupier

In the case of a casino *roulette*, a main body or *roulette* wheel which possesses slots is made to spin while the croupier throws the ball in the opposite direction onto a running rim which is bordered by a surrounding rim.

Both the running rim and the surrounding rim make up a single component that is integral with the gaming table, and are stationary in the case of a conventional *roulette*

Broadly, the present invention comprises a *roulette*, a control panel and a gaming panel which allows the player to play the game of *roulette* without the need of a croupier.

Applicant has discovered that by changing the shape of the wheel and its configuration that a more random game is played.

Applicant has also discovered that the fun and excitement of playing the game of *roulette* is increased by having a means to increase the prize after the player has chosen the slot and the ball has started to spin but before the ball has come to rest in a slot

Applicant has additionally discovered a new way to detect the location of the ball in a slot

Applicant has also discovered that by varying or sharply dropping the speed of the wheel, the ball is set into motion around the wheel.

These and other novel aspects of the present invention will become apparent from reading the following detailed description along with the drawings wherein.

FIG 1 shows a partially sectioned diagrammatic and elevational view of the *roulette*.

FIG 2 depicts a diagrammatic view of a player's control panel and the main components thereon.

FIG. 3 depicts a diagrammatic view of a player's gaming panel and the main components thereon

FIG. 4 is a working diagram of the *roulette*.

In the case of a gaming machine of the present invention, there is no croupier to throw the ball, and it is therefore the machine itself which does so

Turning to FIG. 1, the *roulette of the present invention has roulette* or main body 1 which spins in the direction of arrow 4 and is encircled by surrounding rim 5. Main body 1 has slots 11 and running rim 12. Slot 11 accommodates ball 13.

Roulette 1 possesses at least 36 slots 11, these being numbers from 1 to 36, although depending upon the internal laws in each country and upon the *roulette* gaming regulations, it may possess 36 slots plus a slot for zero, plus a slot for double zero, and so on

In FIG 1 ball 13 is already lying in slot 11 when the *roulette* starts to spin.

The *roulette* covered by this invention is equipped with motor means 4A for spinning *roulette* 1. Such motor means may be an electric motor with an associated programmed speed variator or any other conventional means such as any expert would be able to replace instead of its equivalent and which provides the *roulette* with its rotation speed

In order to trigger the release of ball 13, motor means 4A makes the speed of *roulette* 1 drop sharply, or reverse its direction of rotation 4 so as to make ball 13 be released onto running rim 12 by virtue of the inertia of ball 13

If the *roulette* were a conventional one used in a casino, ball 13, upon emerging from slot 11, would quickly impinge against surrounding rim 5 and tumble back into another slot close to the one from which it had just emerged from, thus severely interfering with the randomness of the game.

To prevent this from happening, the *roulette* covered by this invention embodies running rim 12 into *roulette* 1 and makes running rim 12 an extension of *roulette* 1 which has the effect of making ball 13 stay upon running rim 12 for a very much longer time indeed. This configuration ensures that ball 13 drops into one of the slots in a wholly random fashion.

Running nm 12 is preferably banked and in continuous prolongation from slots 11 so that the ball can enter and leave said slots with a greater degree of ease, although a corrugated or similar shaped nm may be used instead

Surrounding nm 5 is preferably heavily banked and stationary, while the banking may slope either inwards or outwards

FIG. 2 illustrates control panel 2 which has coin insertion slot 25, display 21 to show the machine is ready to play; display 22 to show that the machine will not accept further games, display 23 to show that the machine is not working; means 24 for holding the jokers displayed in joker display 31 in the position in which the jokers are displayed, display 26 to denote the number of games left to be played, and display 27 to show slot 11 where ball 13 has landed and for which slot a prize will be awarded

FIG. 3 illustrates players gaming panel 3 which has game selectors 32 and joker displays 31

There is a relationship between slot 11 and game selectors 32 Slots 11 whose numbers range from 1 to 13 are related to selector 32a, slots in the range from 14 to 26 are related to selector 32b, those in the range from 27 to 32 are related to selector 32c, slots in the range from 33 to 35 are related to selector 32d, and the slot numbered 36 is related to selector 32e.

With the construction as hereinbefore described, the game is conducted as follows. One or more coins are inserted in the slot 25, whereupon the number of games that can then be played is shown on display 26 The number of games shown on display 26 being dependent upon the amount of money inserted into the machine and the number of games already played *Roulette* 1 is set spinning, in play, by motor means 4A and display 21 illuminates to denote that the machine is ready to play Next, the player depresses one or more of buttons 32 as many times as games he wishes to play.

If a player wishes to place one's stake on the slot numbered 20, one must press selector 32b, and every time one presses selector 32b, one's stake is multiplied

When display 22 is illuminated and display 21 is extinguished, it means that the machine will now no longer take any bets, since ball 13 is about to come to rest in one of the slots 11

When *roulette* 1 comes to rest, and ball 13 drops into a slot 11, whereafter display 27 illuminates to denote the slot where the prize has been awarded Let it be assumed that ball 13 came to rest in slot No 10, this being related to selector 32a. In this case, since the player had pressed selector button 32b, he is not eligible for any prize

Now let it be assumed that ball 13 came to rest in slot No. 18, which is related to selector button 32b Here, in view of the fact that selector button 32b was pressed, the player is awarded a prize.

Before ball 13 comes to rest in slot 11, and depending upon the machine program, a joker may or may not appear suddenly on any of the joker displays 31 at random.

As soon as the player presses button 24, the joker will be held upon whichever display 31 the joker was in view at that time

The player should endeavor to press button 24 when the joker is in view upon that display 31 which is opposite to whichever selector 32 he has chosen for his game

Thus, for instance, if the player had chosen to place his bet on slot No. 35, he would have pressed selector button 32d and then would attempt to get the joker on display 31d by means of button 24

There are two possibilities here Either the player succeeds in getting the joker on display 31d, or he gets the joker on any other display 31.

Now let it be assumed that ball 13 falls into slot No. 34.

In the first of the two aforementioned possibilities, the player is given a special prize, and in the second he is awarded an ordinary prize. This special prize aspect of the present invention increases the fun and excitement of the game by providing a means to increase the prize after the player has chosen the slot and the ball has started to spin

Roulette 1 possesses slot 11 which are numbered from 0 to 36, and may or may not possess small holes 18 according to whether detector 10 is a beam emitting detector or simply a detector to detect presence.

Integrally attached to **roulette** 1 is a first plate 9 that possesses a single hole 15 which is in line with the zero position of **roulette** 1, and associated to said first plate 9 is a first conventional infra-red beam transmitter/detector 6 which tells processor 17 whether the beam is received or not, which depends upon whether said beam is in line with hole 15

When hole 15 comes into line with first transmitter/detector 6, processor 17 knows that **roulette** 1 is going by zero.

There is also a second plate 16 possessing as many holes 8 as there are slots 11 on the **roulette**, together with a second associated transmitter/detector 7.

When processor 17 receives the signal to show that the **roulette** is going by zero, it begins to count the impulses received from second transmitter/detector 7, these being one per slot, and since it is provided with a code which identifies the position of each slot with respect to zero by means of its relevant number, processor 17 knows precisely which slot is facing the transmitter/detectors.

A conventional type of detector 10 to detect presence, or some other kind of transmitter/detector faces slot 11 as it passes in front of same while **roulette** 1 is spinning

If ball 13 happens to be in the slot facing detector 10, detector 10 will convey this

information to the processor 17 which thereupon is in possession of all the information it needs in order to discover which slot the ball 13 is located in, and the number thereof, and it forthwith decides whether or not to award a prize according to whether said number is that upon which the player staked his money or not

It is conceivable that because of its speed in motion, ball 13, after entering a certain slot and detector 10 informing processor 17 thereof, were thereafter to jump out of that slot and into the next one by reason of its inertia, this fact too being transmitted by detector 10 to processor 17, which then would be in a quandary as regards which slot is that which qualifies

In order to avoid such a situation from arising, one or more detectors 14 are spaced at angles to one another, and since they perform an identical function to that of first detector 10, their data is transmitted to processor 17 which will decide in favor of that slot which is the one covered by the data coming from detectors 10, 14.

It will be understood that this application is intended to cover all modifications and changes of the preferred embodiments of the invention herein chosen for the purpose of illustration which do not constitute a departure from the spirit and scope of the invention

* * * * *

24
665

Roulette playing device

Abstract

A *roulette* playing device includes a hitting device for releasing a ball onto a circular runway which comprises a first rotatable roller disposed upstream of an outlet, a second rotatable roller opposed to the first roller and spaced therefrom by a distance smaller than the diameter of the ball, and a driver for rotating the first and the second rollers in opposite direction to each other. Such arrangement makes it easy to spin and release the ball and to control the spin of the ball. A release device for feeding a ball to the hitting device comprises a blower for sending forth air to the outlet through a release passage upstream of the outlet, and a feeder for feeding balls one by one to the release passage. Such arrangement enables the ball released on the circular runway to be accelerated thereon.

Inventors **Manabe; Katsuki** (Tokyo, JP)

Assignee **Sigma Enterprises, Incorporated** (Tokyo, JP)

Appl No. **07/120,127**

Filed: **November 13, 1987**

Foreign Application Priority Data

Nov 14, 1986 [JP]	61-271564
Nov 14, 1986 [JP]	61-271565
Nov 14, 1986 [JP]	61-271566
Nov 14, 1986 [JP]	61-175094[U]JPX

Current U.S. Class: 463/22 ; 273/142B; 273/142F, 273/142R

Current International Class: A63F 5/04 (20060101); A63F 7/06 (20060101);
A63F 9/00 (20060101); A63F 7/00 (20060101);
A63B 007/00 (), A63F 001/18 ()

Field of Search: 273/142R, 142A-142JD, 138R, 138A 124/78

References Cited [Referenced By]

U.S. Patent Documents

<u>4508346</u>	April 1985	Salvucci
<u>4559918</u>	December 1985	Ballerin et al.
<u>4632088</u>	December 1986	Bruce

Foreign Patent Documents

0101522	Feb., 1984	EP
0194388	Sep , 1986	EP
157465	Nov , 1939	DE2
2609169	Sep , 1976	DE
2181230	Nov , 1973	FR
59-18072	Apr , 1984	JP
61-8704	Mar , 1986	JP
414861	Aug , 1934	GB
2095565	Oct., 1982	GB
8103432	Dec , 1981	WO

Primary Examiner Gneb; William H
Assistant Examiner. Harrison; Jessica J
Attorney, Agent or Firm: Birch, Stewart, Kolasch & Birch

Claims

I claim

1. A *roulette* playing device compnsing a rotary *roulette* wheel having a plurality of ball pockets with betting marks,
- a substantially circular runway inclined and surrounding the *roulette* wheel;
- a substantially circular wall provided around the outer edge of the substantially circular runway continuously thereto and having an opening for a ball to be released through,
- a hitting device for releasing the ball onto said substantially circular runway from said opening through an outlet, said hitting device comprising a first rotatable roller provided upstream of said outlet, a second rotatable roller opposed to said first roller with an opening therebetween which is smaller than the diameter of the ball, and drive means for driving said first and said second rollers in opposite directions to each other,
- a release device for feeding balls one by one to said hitting device, said release device comprising blower means for sending forth air toward said outlet through a release passage communicating with the upstream side of said outlet, and feeding means for feeding balls one by one to said release passage;
- at least one ball sensor for detecting running of the ball on said substantially circular runway past the same, said at least one ball sensor being disposed on said substantially circular wall;
- detecting means for detecting a time between the time when said at least one ball sensor detects the ball and that when said at least one ball sensor redetects the ball, or an average speed is detected based on outputs of said at least one ball sensor, and
- control means for outputting a NO BETTING instruction when a detected value of said detection means reaches a set value.

36
667

2. The *roulette* playing device according to claim 1, wherein said first and said second rollers have different rotation speeds from each other.
3. The *roulette* playing device according to claim 1, wherein said first and said second rollers have different radii from each other.
4. The *roulette* playing device according to claim 1, wherein a plurality of said ball sensors are disposed on said circular wall, spaced equidistantly from each other
5. The *roulette* playing device according to claim 4, wherein said detecting means detects a time between the time when adjacent ball sensors detect the ball or detects an average speed based on outputs of adjacent ball sensors
6. The *roulette* playing device according to claim 1, wherein a plurality of ball sensors are disposed proximate to a boundary between said substantially circular runway and said substantially circular wall.
- 7 The *roulette* playing device according to claim 1, wherein the air pressure of said blower means is controlled based on a detection result of said detecting means.
- 8 The *roulette* playing device according to claim 1, wherein said hitting device has a sensor for detecting that a ball is set between said first and said second rollers, and when a wrong setting is detected, said blower means is controlled so as to increase its air pressure
- 9 The *roulette* playing device according to claim 1, wherein only one ball sensor is provided
- 10 A *roulette* playing device comprising

a rotary *roulette* wheel having a plurality of ball pockets with betting marks, an inclined substantially circular runway surrounding the *roulette* wheel; a substantially circular wall provided around an outer edge of the substantially circular runway continuously thereto and having an opening defined therein for a ball to be released through, hitting means for releasing the ball onto said substantially circular runway from said opening through an outlet; and release means for feeding balls one by one to said hitting means, said hitting means comprising a first rotatable roller provided upstream of said outlet, a second rotatable roller positioned opposite said first roller with an opening therebetween which is smaller than the diameter of the ball, drive means for driving said first and second rollers in opposite directions to each other, and sensor means for detecting that a ball is set between said first and said second rollers and for outputting a signal when said ball is incorrectly set, said release means comprising blower means for sending air toward said outlet through a release passage communicating with an upstream side of said outlet and feeding means for feeding balls one by one to said release passage, said blower means increasing air pressure when said signal is output from said sensor means when a ball is incorrectly set, the ball fed by said release means and hit out by rotation of said first and second rollers being released through said release passage and said outlet

Description

BACKGROUND OF THE INVENTION

This invention relates to a *roulette* playing device played by releasing a ball into one of a number of ball pockets bearing betting marks

The prior art of the field this invention belongs to is described in, e g , Japanese Patent Publication Nos 18072/1984 and 8704/1986

The prior art *roulette* playing device comprises a *roulette* wheel, a circular runway and a circular wall, as major members. The *roulette* wheel is positioned at the center of the device and has a plurality of ball pockets bearing betting marks. The *roulette* wheel is whirled by a separate motor or other means. The circular runway surrounds the *roulette* wheel and has the running surface declined radially inward. The circular wall is set up from the outer boundary of the runway and is continuous therearound. A ball is let out from a release opening formed in the circular wall. But in the conventional device described in Japanese Patent Publication No 18072/1984 described above, a ball is released by a hitting device including an air pressure feeding mechanism. In order to release the ball at a high initial speed, the hitting device has to be large. In the hitting device using a bouncing force of a spring, it is impossible to cause a hit ball to spin at a constant speed or control the direction, speed, etc. of spin of the hit ball. In the case, for example, where a release passage is curved, it sometimes happens that the ball reduces its speed due to the resistance caused by touching portions of the interior surface of the release passage. Consequently, the ball which is hit and released onto the circular runway from the release opening is sometimes slow and does not always have a constant speed. This spoils *roulette* games.

On the other hand, games are played on the *roulette* playing device by players putting betting coins into slots formed in the device, anticipating the ball pocket identified by a betting mark into which the ball will go. Before and after release of the ball, putting betting coins into the slots is prohibited.

In the prior art device, the prohibition of putting betting coins into slots (NO BETTING) is timed manually, i e., by an operator of a game center. That is, an operator watches the ball running on the circular runway to push a NO BETTING button or the like so as to timely reject the betting coins put in after the operation of the NO BETTING button. For automatic NO BETTING operation, it is proposed to reject the betting coins put in within a certain period of time from release of the ball.

In the device in which the NO BETTING operation is made manually by an operator, it is necessary for an operator to always attend to the device. The timing of the NO BETTING operation is irregular depending on surroundings, etc. in a game center. In the device in which the NO BETTING operation is automatically made after a certain period of time from release of the ball, the operation is badly timed when the ball goes astray.

Japanese Patent Publication No 8704/1986 referred to above discloses the art of disposing ball sensors along the circular runway But the sensors are for accelerating the ball with magnetic force and not for timing the NO BETTING operation.

SUMMARY OF THE INVENTION

A first object of this invention is to provide a *roulette* playing device which can spin out a ball or control its spin

A second object of this invention is to provide a *roulette* playing device which can hit and spin a ball and can accelerate the ball released, on the circular runway.

A third object of this invention is to provide a *roulette* playing device which can control the running speed of the released ball on the circular runway and detect the run of the ball, so as to stabilize the timing of NO BETTING, whereby *roulette* games are made more amusing.

A *roulette* playing device according to this invention which is provided to attain the first object of this invention comprises a rotary *roulette* wheel having a plurality of ball pockets with betting marks; a circular runway inclined and surrounding the *roulette* wheel; and a circular wall provided around the outer edge of the circular runway continuously thereto and having an opening for a ball to be released through; a hitting device for releasing the ball onto the circular runway from said opening through an outlet, and a release device for feeding balls one by one to said hitting device.

The hitting device comprising a first rotatable roller provided upstream of said outlet, a second rotatable roller opposed to said first roller with an opening therebetween which is smaller than the diameter of the ball, and drive means for driving said first and said second rollers in opposite directions to each other

The ball which has been fed by said release device and hit out by the rotation force of said first and second rollers being released through said release passage

A *roulette* playing device according to this invention which is provided to attain the second object of this invention comprises a rotary *roulette* wheel having a plurality of ball pockets with betting marks, a circular runway inclined and surrounding the *roulette* wheel; and a circular wall provided around the outer edge of the circular runway continuously thereto and having an opening for a ball to be released through, a hitting device for releasing the ball onto the circular runway from the opening through an outlet; and a release device for feeding balls one by one to the hitting device.

The hitting device comprising a first rotatable roller provided upstream of the outlet, a second rotatable roller opposed to the first roller with an opening therebetween which is smaller than the diameter of the ball, and drive means for driving the first and the second rollers in opposite directions to each other

The release device comprising blower means for sending forth air toward the outlet through a release passage communicating with the upstream side of the outlet, and feeding means for feeding balls one by one to the release passage

The ball which has been fed by the release device and hit out by the rotation force of the first and second rollers being released through the release passage

A *roulette* playing device according to this invention which is provided to attain the

third object of this invention comprises a rotary *roulette* wheel having a plurality of ball pockets with betting marks, a circular runway inclined and surrounding the *roulette* wheel; and a circular wall provided around the outer edge of the circular runway continuously thereto and having an opening for a ball to be released through; a hitting device for releasing the ball onto the circular runway from the opening through an outlet, and a release device for feeding balls one by one to the hitting device.

The hitting device comprising a first rotatable roller provided upstream of the outlet, a second rotatable roller opposed to said first roller with an opening therebetween which is smaller than the diameter of the ball, and drive means for driving the first and the second rollers in opposite directions to each other

The release device comprising blower means for sending forth air toward the outlet through a release passage communicating with the upstream side of the outlet, and feeding means for feeding balls one by one to the release passage

At least one ball sensor for detecting the running of the ball on the circular runway past the same is disposed on the circular wall. If a plurality of sensors are provided, they are spaced from each other at a certain intervals.

Detecting means are provided for detecting a time between the time when one of the ball sensors detects the ball and that when a next ball sensor detects the ball, or an average speed is detected based on outputs of the ball sensors

Control means are also provided for outputting a NO BETTING instruction when a detected value of the detection means reaches a set value

Further scope of applicability of the present invention will become apparent from the detailed description given hereinafter. However, it should be understood that the detailed description and specific examples, while indicating preferred embodiments of the invention, are given by way of illustration only, since various changes and modifications within the spirit and scope of the invention will become apparent to those skilled in the art from this detailed description.

BRIEF DESCRIPTION OF THE DRAWINGS

The present invention will become more fully understood from the detailed description given hereinbelow and the accompanying drawings which are given by way of illustration only, and thus are not limitative of the present invention, and wherein:

FIG. 1 is a perspective view showing the *roulette* playing device according to this invention,

FIG. 2 is a side section view of a major portion of the *roulette* playing device according to an embodiment of this invention;

FIG. 3 is an enlarged view of the portion neighboring the circular wall in FIG. 2,

FIG. 4 is a plan view of the major portion of the *roulette* playing device according to the embodiment, showing an arrangement of the members;

FIG. 5 is a view of the interior construction of the *roulette* playing device according to the embodiment, showing an arrangement of the members,

FIG. 6 is a view explaining the structure of the hitting device characterizing the *roulette*

#10
621

playing device according to the embodiment,

FIG 7 is a side view explaining the structures of the release device and the hitting device characterizing the *roulette* playing device according to the embodiment,

FIG. 8 is a block diagram of the control unit of the *roulette* playing device according to the embodiment,

FIG 9 is a flow chart explaining the operation of the control unit of FIG. 8, and

FIG 10 is a view explaining the structure of another example of the release device.

DETAILED DESCRIPTION OF THE INVENTION

The *roulette* playing device shown in FIG. 1 has a rotatable *roulette* wheel 2 disposed at the center thereof. The *roulette* wheel 2 is surrounded by a circular runway 4 which is declined radially inward. Along the outer boundary of the circular runway 4, a circular wall 6 is provided continuously therearound. In the circular wall 6 there is formed a release opening 8 for letting out a ball 20 onto the circular runway 4. Ten, for example, terminal *roulette* playing devices 10 are provided around the *roulette* playing device. Players use the terminal *roulette* playing devices 10.

The major portion of the *roulette* playing device shown in FIG. 1 is shown in FIG. 2. The circular runway 4 and the circular wall 6 are made continuous. The circular wall 6 is tilted inward from the vertical plane by an angle θ . The joint between the circular runway 4 and the circular wall 6 has a curvature radius slightly smaller than the radius of the ball 20. This arrangement brings the ball 20 running along the outermost circumference of the circular runway 4 into contact with the circular runway 4 and the circular wall 6 at the points A and B in FIG. 3.

The release opening 8 is located on a level higher than the level where the ball 20 runs along the outermost circumference of the circular runway 4, i.e., at a position where the lower end of the release opening 8 is higher than the contact point of the ball 20 to the circular wall 6 (point B in FIG. 3). The release opening is in communication with an outlet 22. The *roulette* wheel 2 having betting marks (e.g., numbers) is whirled by a motor 24 in the direction indicated by the arrow in FIG. 2.

FIG. 4 is a plan view showing an arrangement of the major portion of the embodiment shown in FIGS. 1, 2 and 3. FIG. 5 shows a sectional view of FIG. 4. A funnel-shaped recovery member 30 for receiving the falling ball 20 is provided below the *roulette* wheel 2. The recovered ball is sent to a release device 32. The release device 32 sends out the ball 20 into a release passage 34. A hitting device 36 hits the ball 20 from the release passage into an outlet 22.

The ball 20 is hit and released by the devices shown in FIGS. 6 and 7. As seen in FIGS. 6 and 7, openings are formed on both sides between the release passage 34 and the outlet 22, and in the openings a first roller and a second roller 44, 46 are opposed to each other. The opening between the first and the second rollers is made a little smaller than the diameter of the ball 20. The first and the second rollers 44, 46 are connected respectively to spindles 48, 50 to be rotated respectively by first and second motors 52, 54. The directions of rotation of the rollers are opposite as indicated by the arrows at (B) in FIGS. 6 and 7.

As shown in FIG. 7, a release device 32 which releases balls one by one is disposed upstream of the release passage 34 communicating with the outlet 22. The release

4
672

device 32 comprises a blower 101 for forcing air from the release passage 34 to the outlet 22, and a ball feeder 102 for dropping balls one by one ahead of the blower 101. Two shutters 104, 105 are inserted in the opening formed in a feed passage 103 which is a part of the ball feeder 102. The shutters 104, 105 are driven by solenoid drive sections 106, 107 in the direction indicated by the arrow in FIG. 7. In the feed passage 103 there is disposed a ball sensor which comprises light sources P1, P2, and photo detector elements D1, D2.

A control unit of the *roulette* playing device according to an embodiment of this invention is arranged as shown in FIG. 8. A main CPU 60 which controls generally the *roulette* playing device is connected by a bus to a program memory 62, a win memory 64 and a common memory 68. The program memory 62 stores *roulette* game programs. The win memory 64 stores winning betting marks and their winning times, etc. The common memory 68 stores various data. The main CPU 60 is connected also to an I/O device 70 and an input unit 72. The I/O device 70 passes data between a drive unit 78 and the main CPU 60. The drive unit 78 provides a motor or the like which whirls the *roulette* wheel 2. In the input unit 72, a game starting instruction, etc. is inputted by e.g. an operator.

The main device 3 comprising the above-described elements is connected to terminal *roulette* playing devices 10 through the I/O devices 74, 92. Each terminal *roulette* playing device 10 has a slave CPU 90 which controls generally the device 10. The CPU 90 is connected by a bus to a coin receiving unit 94, a coin paying unit 96, a memory 97, and a display control unit 98. The coin receiving unit 94 receives the betting coins put in and counts the number of the betting coins. The coin paying unit 96 pays out a certain number of coins to the players who have won a game. The memory 97 stores programs for the slave CPU 90, a number of the betted coins, etc. The display control unit 98 controls the display in a display 99 in accordance with an instruction of the slave CPU 90.

The *roulette* playing device according to the embodiment is characterized in that the device contains in the main device 3 a prescription unit 76, a speed detector 80, and four ball sensors 82a-82d. The prescription unit 76 sets a given value corresponding to a timing of NO BETTING. The ball sensors 82a-82d sense the ball 20 running on the circular runway 4 past the ball sensors. The ball sensors are disposed on the boundary between the circular runway 4 and the circular wall 6 as indicated by 82a, 82b in FIG. 2. The speed detector 80 detects a running speed of the ball 20 based on a time difference between the times when the ball 20 passes two adjacent ones of the ball sensors 82a-82d, and on a preset distance between the two ball sensors 82a-82d.

Next, the operation of the *roulette* playing device according to the embodiment will be explained.

For explanation, the *roulette* playing device is started with a ball 20 located on the *roulette* wheel 2. First, the *roulette* wheel 2 lowers together with the drive motor 24 in the direction indicated by the arrow A. Then the ball 20 on the *roulette* wheel 2 falls down the recovery member 30 in the direction indicated by the arrow B and into the release device 32. The balls 20 thus received in the release device 32 are stored one after another firstly at the position indicated by the arrow A1 in FIG. 7. A first ball 20a has been detected by the ball sensor comprising the light source P1 and the photo detector element D1, and the shutter 104 moves back to allow the ball 20a to drop in the direction indicated by the arrow A2. The ball 20b thus dropped is caused to move in the release passage 34 in the direction of the arrow C by the air fed by the blower 101 in the direction of the arrows F1, F2 (ball 20c). Then the ball 20d is caught by a first and a second rollers 44, 46. During this operation, the shutter 104 moves forward, and

the shutter 105, which has moved back, moves forward again. Then a next ball is set
as shown in FIG 7.

The ball 20 in the hitting device 36 is hit out synchronously with the start of a game,
i.e., when players have put betting coins in terminal roulette playing devices 10 shown
in FIG 1 or are ready to do so, and besides the roulette wheel 2 is being whirled by
the drive motor 24. Then, the ball 20 hit out passes through the outlet 22 in the
direction indicated by the arrow D and is released onto the circular wall 6 as indicated
by the arrow E

The ball hitting operation by the hitting device 36 will be explained. The ball sent by the
release device 32 is caught in the opening between the first and the second rollers 44,
46. Since the first and the second rollers 44, 46 are rotated respectively by motors 52,
54 in the direction indicated by the arrow, the ball 20 is biased and hit out into the outlet
22.

In the embodiment, since an air pressure fed from the blower 101 is used to set a ball
in the hitting device 36, the ball 20 is caught in the opening between the rollers 44, 46
without failure. The possibility of wrong setting is very low. If a wrong setting takes
place, it will suffice to increase the air pressure. Specifically, a sensor for detecting a
ball 20 caught between the rollers 44, 46 is provided between the rollers 44, 46, and
when the sensor detects a wrong setting of a ball, the rotation number of the drive
motor for the blower 101 is increased correspondingly. The sensor for detecting a ball
may be an optical sensor which comprises a pair of a light emitting element and a
photodetector or may be a microswitch.

When a ball 20 is hit out by the hitting device, the rotation speeds of the rollers 44, 46
are made different from each other so that the ball 20 is spinned as required. The ball
20 goes on spinning while passing through the outlet 22, and even after the ball 20 is
released from the opening 8, the ball 20 still keeps spinning constantly.

It produces the following remarkable advantageous effects, that in this embodiment the
ball can be released spinned. As a first advantageous effect, even when the outlet 22 is
curved, a ball can be let out at a high speed. For example, in the case where the outlet
22 is curved right with respect to the direction of travel of a ball 20, the ball 20 is
spinned left thereby to minimize the resistance due to the contact of the ball to the
outlet 22. As a second advantageous effect, in the embodiment in which the ball runs
on the circular runway 4 right of the circular wall 6, the ball 20 is spinned left so that the
ball 20 may run on the circular runway smoothly. Another advantageous effect is that
the ball 20 can be caused to behave variously by adjusting the direction of spin of the
ball 20 or the rotation speed of the ball 20.

Immediately after the ball 20 is hit out, it follows the path indicated by the arrow E in
FIG. 2. At this time, gravity acts on the ball 20 downward, but since the circular wall 6 is
tilted inward by an angle θ in the embodiment, a centrifugal force acts on the ball
20 outward, accordingly a component acting downward. Then the ball 20 rolls down the
circular wall 6 gradually downward to reach the lower end of the circular wall 6 by the
time the ball 20 makes at least one round run along the circular wall 6.

When the ball 20 comes round back to the position where the release opening is
located, the ball 20 is in the running path indicated by the arrow E in FIG. 2. It does
not happen that the ball 20 falls into the release opening, and accordingly the running
path of the ball 20 is not disturbed. As seen from the above explanation, the inclination
angle θ of the circular wall 6 is determined by a centrifugal force and gravity. That
is, since a downward component is larger as a larger centrifugal acts on the ball 20, the

42
673

48
624

inclination angle may be small. Besides, as more gravity acts on the ball 20, the inclination angle may be smaller

In the embodiment, the air fed from the blower 101 is blown from the opening 8 through the release passage 34 and the outlet 22 to flow along the circular wall 6. The air thus flowing accelerates the ball 20, so that even if the ball is hit out at a low speed, the ball 20 can run at a sufficiently high speed. Accordingly, it does not happen that the ball 20 has to be hit out at such a high speed that the ball may go astray outside and go over the circular wall 6.

Next, with reference to the flow chart of FIG 9, the operation up to the NO BETTING will be explained. First, the preparation for letting out the ball 20 is made (S10). When the preparation is completed (S11), the ball is hit out by the hitting device 36 to be released from the release opening 8 (S12). The ball 20 released onto the circular wall 6 first passes the ball sensor 82a. The ball sensor 82a first detects the ball 20 to input the time T_0 when the ball 20 passed the sensor 82a to the speed detector 80 (S13). An ordinal number of the detection, $n=0$, is inputted (S14). The ordinal numbers are set in, e.g., a RAM incorporated in the device. In order to detect the ball 20 accurately it is preferable to dispose the ball sensors 82a-82b on the boundary between the circular runway 4 and the circular wall 6. By locating the ball sensors 82a-82b especially at the points A and B in FIG 3, the possibility of ball detection error can be much lowered.

Next, 1 is added to the ordinal number n (S15), when all is set for a next detection of the ball 20. The time when the next ball sensor 82b detects the ball 20 is inputted as T_{n+1} (S16). Then the difference between the time of the former ball detection and that of the latter is given as follows, $\Delta T = T_{n+1} - T_n$. Then, the difference ΔT is compared with a preset value which has been inputted to the prescription section 76 (S17). Since the distance between the ball sensors 82a and 82b are known, the speed is compared indirectly.

When $\Delta T = T_{n+1} - T_n$ is short of the preset value, 1 is added to the ordinal number n to make $n=2$ (S15), when all is set for a next ball detection. When the ball sensor 82c detects the ball 20, the difference between the time T_{n+2} when the ball 20 passed the 82c and the sensor time T_{n+1} is given as follows, $\Delta T = T_{n+2} - T_{n+1}$. Then the difference ΔT is compared with the preset value (S17).

This processing is repeated, and when a difference $\Delta T = T_{n+1} - T_n$ between the times thus detected is larger than the preset value, it is judged that the speed of the ball has become lower than the preset value, and a NO BETTING operation is made (S18). The NO BETTING operation is carried out by the main CPU 60 in accordance with the procedures stored beforehand in, e.g., a program memory 62.

According to the embodiment, the time to NO BETTING can be controlled as required. That is, the running time of the ball 20 can be controlled by varying the pressure of the air blown out of the opening 8 by the blower 101 through the release passage 34 and the outlet 22. In other words, since the ball 20 is accelerated inside the circular wall 6 by the air pressure fed by the blower 101, the time until a difference between the times of the ball detections becomes lower than a given value and can be selectively controlled.

When NO BETTING is operated, the ball 20 runs on the circular runway 4 gradually to the center thereof and finally enter one ball pocket with a betting mark. An optical sensor (not shown) detects which pocket identified with a mark the ball has entered. The detection signal is sent to the slave CPU 90, and when the game is won, a given

number of coins are paid out of the coin paying unit 96

The number of the coins thus paid is given to the main CPU 60 and stored in an addition memory 66. The displays 63, 65 shown in FIG 1 indicate the winning terminal roulette playing device and the amount won

This invention is not limited to the above-described embodiment and can be modified without departing from the claimed scope of this invention.

To give examples, as shown in Japanese Patent Publication No 18072/1984, two release openings 8 may be formed, opening in opposite directions to each other. The path along which the ball 20 is released from the release opening 8 may be slightly declined downward. The path may be directed slightly inward with respect to the circumferential direction of the circular wall 6

The vertical circular wall 6 is not necessarily plan and may be concave, for example A gutter of concave cross-section for receiving the ball 20 may be formed in the direction indicated by the arrow F in FIG. 2.

In the embodiment, four ball sensors are provided, but the number of the ball sensor is not limited to four Three or less than three, or five or more than five ball sensors may be provided. Most preferably the ball sensor uses an optical sensor in which light is applied to the ball from a light emitting element, and the reflected light from the ball is detected. But detection may be made by the reflection of ultrasonic wave, the interruption of incident light on the ball sensor by the ball, or others

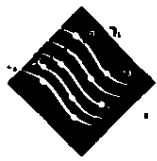
The value set in the prescription section may be constant or variable. For example, in a first game an operator times the NO BETTING operation, and based on the timing (a running speed of the ball) determined in the first game a value is preset In the following games the NO BETTING operation is made based on the preset value In this case it is necessary to store the running speed of the ball (output of the speed detector) when an operator made a NO BETTING operation in, e g a RAM or others built in the prescription section and to use the stored value as a set value in the prescription section

In the hitting device, the ball can be spun by a single motor by making the diameters of the first and the second rollers different from each other The first and the second rollers 44, 46 may be rotated by a single motor and transmission means, such as gears or belts. The shape of the first and the second rollers is not necessarily disk-shaped but may be ball-shaped

The hitting device 36 may be as shown in FIG 10 That is, a slit is formed in the release passage 34 at the upstream side of the first and the second rollers, and the shutter 42 is disposed in the slit The shutter 42 is slid in the direction of the arrow J to allow the ball 20 which has run in the direction of the arrow C to run in the direction of the arrow H, and is released by the first and the second rollers in the direction indicated by the arrow I The release device may have the same structure as the hitting device shown in FIG 6 or may compnse a known coil spring or solenoid spring

The invention being thus described, it will be obvious that the same may be varied in many ways Such variations are not to be regarded as a departure from the spirit and scope of the invention, and all such modifications as would be obvious to one skilled in the art are intended to be included within the scope of the following claims.

As
6x6



SUNARP

SUPERINTENDENCIA NACIONAL
DE LOS REGISTROS PUBLICOS

Zona Registral N° IX - Sede Lima

Atención N° 903231 del 28.10.2004

**EL REGISTRADOR DE LIMA
QUE SUSCRIBE CERTIFICA :**

Que, en el asiento C00006 de la Partida N° 11012737 Libro de Sociedades Mercantiles del Registro de Personas Jurídicas, correspondiente a la Partida Registral de "HEAL TECHNOLOGY S.A.C."; aparece registrada y vigente la ratificación de la designación como **GERENTE GENERAL** de la sociedad, a favor de **FERNANDO JORGE RICCIO**, a quien para el ejercicio de sus funciones se le otorgan las facultades y atribuciones allí indicadas. Así consta por Junta General del 2306.2003.*****
Se deja constancia que se adjunta al presente certificado copia debidamente certificada por el Registrador que suscribe el presente, del asiento B00001 y C0006 de la indicada partida, en donde constan las facultades del Gerente General en mención.*****

En fe de lo cual expido el presente en Lima, a las ocho horas de hoy, dos de noviembre del dos mil cuatro.*****

Der. S/.19.00
MJ.

ELMER ALCANTARA HERNANDEZ
Abogado Certificador
Zona Registral N° IX - Sede Lima

FUNCIONARIO QUE SUSCRIBE CERTIFICA QUE
LA FIRMA DEL(A) CERTIFICADOR, ELMER
ALCANTARA HERNANDEZ, - - - -
VERIFICADO EN EL REGISTRO DE FIRMAS, ES LA
MISMA QUE UTILIZA EN EL EJERCICIO DE SU
FUNCION.

9 NOV. 2004

LIMA,

Gonzalo Flores Benavides
Gerente de Administración y Finanzas
Zona Registral N° IX - Sede Lima

Zona Registral N° IX - Sede Lima
MESA DE PARTES
9
09 NOV. 2004
ENTREGADO
ESTE DOCUMENTO CARECE DE
VALOR SIN EL SELLO DE AGUA

MINISTERIO DE RELACIONES EXTERIORES
DIRECCION GENERAL DE ASUNTOS CONSULARES
Legalización N° 375792
Se legaliza la firma que antecede del Sr.(a)

OSWALDO FLORES BENAVIDES
SIN JUZGAR EL CONTENIDO DEL DOCUMENTO

Virgilio Z. Arenaza Pickmans
Departamento de Legalizaciones
Dirección de Trámites Consulares
LIMA
1-2-NOV. 2004





CONSULADO GENERAL DE COLOMBIA

26 NOV 2004, No. 1983

El suscrito Cónsul General hace constar que

el señor Virgilio Arenaza Pickmans

Dirección TRÁMITES CONSULARES

cuya firma aparece al plé del presente documento
desempeñaba las funciones allí indicadas.

El Cónsul no asume responsabilidad alguna por
el contenido de este documento.



Lima - Perú

PAGADO IMPUESTO DE TIMBRE #2
Y DERECHOS CONSULARES #15

[Handwritten signature]

JOSE VICENTE SANCHEZ SOSSA
CONSUL GENERAL DE COLOMBIA

46
677



COPIA CERTIFICADA DEL ASIENTO B0001 y C0006 DE LA PARTIDA 11012737 DEL REGISTRO DE PERSONAS JURÍDICAS, FORMA PARTE INTEGRANTE DEL CERTIFICADO SOLICITADO MEDIANTE ATENCIÓN 00903231 DEL 02/11/2004

OFICINA REGISTRAL DE LIMA Y CALLAO OFICINA LIMA	N° Partida 11012737 ELMER ALCAZAR HEINZ Abogado Certificado Zona Registral N° IX - Sede Lima
--	---

INSCRIPCIÓN DE SOCIEDADES ANÓNIMAS
HEAL TECHNOLOGY S.A.

REGISTRO DE PERSONAS JURÍDICAS
RUBRO : AUMENTO DE CAPITAL Y MODIF DEL ESTATUTO
B 00001

Por ESCRITURA PÚBLICA del 24/09/1998 otorgada ante NOTARIO V. ARPE SUSSONI JORGE E en la ciudad de LIMA y por JGA de fecha 04/09/98 se acordó aumentar el capital de la sociedad en la suma de S/ 70.000 00 nuevos soles, modificando el artículo quinto de los Estatutos, así mismo se acordó adecuar los Estatutos a la nueva LGS el cual conserva su denominación, objeto, plazo de duración y domicilio PRIMERO la sociedad se denomina HEAL TECHNOLOGYS A, QUINTO el capital de la sociedad íntegramente suscrito y totalmente pagado es de S/ 75.000 00 nuevos soles, representado por 75.000 acciones nominativas de un valor nominal de S/ 1 00 cada una DÉCIMO SÉTIMO los órganos de la sociedad son Junta General de Accionistas, el Directorio y la Gerencia DÉCIMO OCTAVO la Junta General se el órgano supremo de la sociedad VIGÉSIMO CUARTO Junta Obligatoria Anual art 114° de la LGS VIGÉSIMO TERCERO competencia art. 115° de la LGS VIGÉSIMO CUARTO convocatoria a solicitud de accionistas art. 117° de la LGS VIGÉSIMO QUINTO requisitos de la convocatoria art 116° de la LGS VIGÉSIMO SEXTO Junta Universal art. 118° de la LGS TRIGÉSIMO Normas generales sobre el quórum y quórum simple arts 124° y 125° de la LGS (RIGESIMO PRIMERO Quórum calificado art. 126 de la LGS QUINCUAGÉSIMO La administración de la sociedad estará a cargo del Directorio y uno o mas gerentes CUADRA SÉTIMO PRIMERO El Directorio esta compuesto por tres miembros; el término por el cual serán nombrados los directores será de un año ...; QUINCUAGÉSIMO QUINTO la administración delegada de la sociedad estará a cargo del Gerente General el cual es designado por el Directorio QUINCUAGÉSIMO SÉTIMO sin perjuicio de las atribuciones que le señala la LGS en su arts 188° y las específicas que en cada caso le otorgue el Directorio, el Gerente General tiene las siguientes obligaciones y atribuciones 1- dirigir las operaciones de la sociedad y vigilar el desarrollo de las actividades administrativas ... 2- ejercer la representación comercial, judicial y administrativa de la sociedad ante toda clase de personas y autoridades , en materia judicial representara a la sociedad ante el fuero común o fueros privativos con las facultades de los arts 73 y 75° del CPC ... 3- ejercer la representación mercantil de la sociedad , 2- Representar a la sociedad en toda clase de relaciones públicas y privadas , 13- celebrar contratos de arrendamiento como arrendador o arrendatario por tiempo determinado o indeterminado . . 20- Realizar las siguientes acciones conjuntamente con el Presidente del Directorio a- enajenar a título oneroso , permutar, comprar, vender, prometer, comprar y ofrecer en venta toda clase de bienes muebles , inmuebles y valores de propiedad de la sociedad, b- otorgar bienes en prenda, sea ésta común, agrícola minera , industrial, mercantil o de cualquier otra naturaleza . El título fue presentado el 12/10/98 a las 14 47 horas, bajo el N° 1998-00474359 del Libro Diario 0205 Derechos S/. 271 00 con recibo N° 00011533 y N° 00012444 Lima, 06/11/99

COPIA CERTIFICADA DEL ASIENTO B0001 y C0006 DE LA PARTIDA 11012737 DEL REGISTRO DE PERSONAS JURÍDICAS, FORMA PARTE INTEGRANTE DEL CERTIFICADO SOLICITADO MEDIANTE ATENCIÓN 00903231 DEL 02/11/2004

No hay Títulos Suscritos para esta inscripción



Resolución del Superintendente Nacional de los Registros Públicos N° 124-97 SUNARP

NOV. 2004



AT 678



COPIA CERTIFICADA DEL ASIENTO B0001 y C0006 DE LA PARTIDA 11012737 DEL REGISTRO DE PERSONAS JURIDICAS, FORMA PARTE INTEGRANTE DEL CERTIFICADO SOLICITADO MEDIANTE ATENCION 0003231



SUNARP
SUPERINTENDENCIA NACIONAL
DE LOS REGISTROS PUBLICOS

ZONA REGISTRAL N° 15 - Lima
OFICINA REGISTRAL PRIMA
N° Partida: 11012737

INSCRIPCION DE SOCIEDADES ANONIMAS
HEAL TECHNOLOGY S A.C.

REGISTRO DE PERSONAS JURIDICAS
RUBRO : NOMBRAMIENTO DE MANDATARIOS
C 00006

Por Junta General del 23/06/2003 se acordó.

- 1) Rectificar el nombre del Gerente General de la sociedad conforme al Carné de Extranjería N° 105110, siendo el nombre correcto. FERNANDO JORGE RICCIO.
- 2) Revocar el poder otorgado a FERNANDO RICCIO FERNANDEZ inscrito en el asiento C0004.
- 3) Ratificar en el cargo de Gerente General a FERNANDO JORGE RICCIO (Carné de Extranjería N° N-105110), a quien para el ejercicio de sus funciones se le otorgan las siguientes facultades y atribuciones.

FACULTADES ADMINISTRATIVAS:

- 1 Ejecutar los acuerdos de la junta general de accionistas.
2. Suscribir la correspondencia de la compañía a nivel nacional e internacional.
- 3 Suscribir estados financieros.
- 4 Ordenar auditorias a nivel nacional y regional.
- 5 Suscribir todo tipo de escrituras públicas, incluidas las de constituciones de sociedades, así como cualquier otro documento notarial.
- 6 Otorgar recibos o cancelaciones sin limite alguno.

FACULTADES LABORALES

- 1 Nombrar funcionarios a nivel nacional.
- 2 Amonestar y cesar funcionarios
3. Suspender y despedir al personal.
- 4 Amonestar verbalmente y por escrito al personal
5. Fijar y modificar el horario y demás condiciones de trabajo.
- 6 Suscribir planillas, boletas de pago y liquidaciones de beneficios sociales..

FACULTADES CONTRACTUALES: NEGOCIAR, CELEBRAR, SUSCRIBIR, MODIFICAR, RESCINDIR, RESOLVER Y DAR POR CONCLUIDOS LOS SIGTES CONTRATOS:

- 1 Trabajo a plazo determinado e indeterminado
- 2 Compra-venta de bienes muebles
- 3 Compra-venta de bienes inmuebles.
- 4 Permuta
- 5 Suministro
6. Donación.
- 7 Mutuo con o sin garantía hipotecaria, prendaria, hipotecaria o de cualquier otra índole.
8. Arrendamiento de bienes muebles e inmuebles.
9. Arrendamiento financiero y lease back
10. Comodato.
- 11 Prestación de servicios en general, lo que incluye la locación de servicios, el contrato de obra, el mandato, el depósito y el secuestro....

FACULTADES BANCARIAS.

1. Abrir y cerrar todo tipo de cuentas y depósitos en cualquier institución.



Resolución del Superintendente Nacional de los Registros Públicos N° 124-97-SUNARP

9 NOV. 2004

FICHA 0000133381 PARTIDA 11012737 Fecha 02/11/2004 N° de Atención 0003231 Pagina 16 de 18
No existen Trámites Pendientes



COPIA CERTIFICADA DEL ASIENTO B0001 y C0006 DE LA PARTIDA 11012737 DEL REGISTRO DE PERSONAS JURIDICAS, FORMA PARTE INTEGRANTE DEL CERTIFICADO SOLICITADO MEDIANTE ATENCION 09003231 DEL 28.10.2004



SUNARP
SUPERINTENDENCIA NACIONAL
DE LOS REGISTROS PUBLICOS

ZONA REGISTRAL N° IX SEDE LIMA
OFICINA REGISTRAL LIMA
N° Partida: 11012737

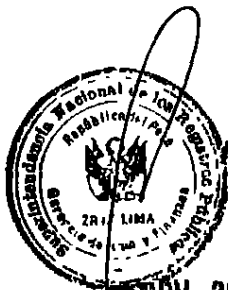
**INSCRIPCION DE SOCIEDADES ANONIMAS
HEAL TECHNOLOGY S A C.**

- 2 Ingresar fondos a todo tipo de instituciones.
- 3 Retirar fondos en todo tipo de instituciones.
- 4 Girar, endosar, aceptar, avalar en garantía, letras hipotecarias, pagarés, vales y en general cualquier documentación crediticia.
- 5 Descontar, protestar y cobrar letras, letras hipotecanas, pagarés, vales y en general cualquier documentación crediticia.
- 6 Girar, endosar, protestar, cobrar y dar en garantía cheques y cualquier otra orden de pago.
- 7 Solicitar cartas de crédito o cartas fianza en moneda nacional o extranjera

FACULTADES DE REPRESENTACIÓN

- 1 Representar a la compañía ante todo tipo de instituciones públicas o privadas, autoridades y funcionarios judiciales, civiles, municipales, administrativas constitucionales, tributarios de aduana, policiales y militares, con las facultades de presentar toda clase de recursos, reclamaciones y desistirse de ellos.
- 2 Representar ala sociedad ante la comisión nacional de casinos de juego de maquinas tragamonedas (CONACTRA) del ministerio de comercio exterior y turismo o ante las entidades que haga sus veces con todas las facultades del mandato..
- 3 Asumir la representación de la sociedad con las facultades suficientes para practicar los actos a que se refiere el C.P.C., la ley general de arbitraje o para actuar en cualquier tipo de procedimientos administrativo, laboral, civil, penal, o ante el fuero militar con las facultades generales del mandatario judicial establecidas en el art. 74° y las especiales del art. 75° del C.P.C.
- 4 Asumir la representación de la compañía especialmente en procedimientos laborales ante el ministerio de trabajo y los juzgados especializados de trabajo en todas las divisiones e instancias,....
- 8 Representar a la sociedad en directorios o en juntas directivas, en juntas de accionistas o de socios de sociedades mercantiles o civiles y en las juntas de miembros de las asociaciones, fundaciones o comités a que pertenezcan pudiendo tomar parte en los debates. Asumir en vía de sustitución todos los poderes y facultades otorgados a la compañía por otras personas naturales y/o jurídicas. Así consta en COPIA CERTIFICADA del 02/07/2003 otorgada ante NOTARIO ORTIZ DE ZEVALLOS VILLANAN RICARDO en la ciudad de LIMA. El acta de junta general corre inserto en el folio 85 al 142 del Libro de Actas de Junta General de Accionistas legalizado 20/08/1998 por ante Notario Anibal Carveto Romero y registrado bajo N° 09880-1. El título fue presentado el 02/07/03 a las 03:21.23 PM poras, bajo el N° 2003-00127185 del Libro Diario 0439. Derechos . S/. 42.00 con recibo N°00024999 con recibo N°00035248 LIMA - 15/07/2003.

Dr. Jaime Alfredo Valencia Cárdena
Registrador Público
ORLC



9 NOV. 2004

Resolución del Superintendente Nacional de los Registros Públicos N° 124-97-SUNARP

Página Número 2

FICHA 0000133381 PARTIDA 11012737 Fecha 02/11/2004 N° de Atención 09003231 Pagina 17 de 18
No existen Títulos Pendientes

2008 REGISTRADO AL FISCAL MEXICO LINEA
MESA DE PARTES
09 NOV. 2004
ENTREGADO
ESTE DOCUMENTO CARECE DE
VALOR SIN EL SELLO DE AGUA

680

2020
Bogotá, D.C.,

Doctor:
Juan Pablo Cadena Samiento
Apoderado

Oficio N°: 7712

ASUNTO:	Radicación N°	05-80278
	Trámite	002
	Evento	001
	Actuación	440
	Folios	049

Con fundamento en lo previsto por el artículo 43 de la Decisión 486 de la Comisión de la Comunidad Andina, se le comunica que la oposición presentada por el doctor Ernesto Rengifo García, quien actúa como apoderado de la sociedad Heal Technology S.A.C., reúne los requisitos formales exigidos por la ley al momento de su presentación.

En cumplimiento de lo dispuesto en la citada norma, se le concede el término de sesenta (60) días hábiles siguientes a la fecha de notificación del presente oficio, para que haga valer sus argumentaciones y presente pruebas.

Notifíquese el presente oficio conforme a lo dispuesto en el numeral 5.2, literal e), del capítulo quinto del título primero de la Circular Única N° 10 de 2001.


CLARA DE JAIMES
Jefe de la División de Nuevas Creaciones (E).

El anterior oficio fue notificado por fijación en lista de fecha, 28 JUN. 2007.

202021

Retire (Copa del
Memorial Folio) 1 al 11
Or Alex
28 Junio - 07