

581

SUPERINDUSTRIA Y COMERCIO
Radicación: 0511238 00000002 Folios: 8 y 9
Fecha (DD): 2006-02-06 17:09:46
Trámite: 011 PCI-PATENT 378 FASE NACI 229 COMPLETAR
Dependencia: 2826 DIVISION DE NUEVAS CREACIONES

**FORMULARIO UNICO DE CORRECCIONES Y MODIFICACIONES
2000-F03**

1	SOLICITUD DE: ☐ Corrección de Error Material ☒ Modificación a una solicitud	
2 SOLICITANTE	Nombre: GÉRALD DUHAMEL Dirección: 220, Antonio Barrette Str. Drummondville, Québec J2C 6S1 Canadá Nacionalidad o Domicilio: Drummondville, Québec, Canadá Teléfono: 546 09 70 Fax: 547 31 70 E-mail: clientes@camyp.com	IDENTIFICACION C.C. ☐ NIT ☐ C.E. ☐ Otro ☐ Número: _____
3 REPRESENTANTE O APODERADO	Nombre: Emilio FERRERO Dirección: Carrera 4ª No. 72-35 Teléfono: 347 38 11 Fax: 211 86 50 E-mail: cavalier@cavalier.com	IDENTIFICACION C.C. ☒ NIT ☐ C.E. ☐ Otro ☐ Número: <u>438.019 TP 31.929</u>
4	Número de expediente: <u>05-111238</u>	
5	Descripción de la corrección o modificación solicitada: Presento nuevo pliego reivindicatorio con 23 reivindicaciones, sobre el cual solicito se efectúe el examen de patentabilidad de la presente solicitud. _____ _____ _____	
6	Comprobante de pago No. <u>06-4,623</u> Fecha: <u>Enero 23 de 2006</u>	
7	Anexos ☒ Comprobante de pago de la tasa por \$ 95.000 ☐ Poderes, si fuere el caso ☐ Documento que acredita la existencia y representación legal de las partes, cuando sean personas jurídicas.	
8	NOMBRE: EMILIO FERRERO FIRMA:  C.C. 438.019 de Usaquén T.P.A. 31.929	

043 ZCA

59 2

NUEVAS REIVINDICACIONES

1. Un sistema para distribución de información relacionado con juego que le permite a un jugador participar en un juego que finaliza luego de la ocurrencia de un criterio predeterminado, el sistema comprende:

- un servidor de juego que comprende a) medio de almacenamiento en donde al menos se almacena un valor de comparación, b) medios de distribución para distribuir la información relacionada con juego para participaciones en el juego, y c) medios de evaluación de finalización para evaluar cuando un juego debe finalizar con base en un criterio de finalización de juego;
- una pluralidad de aparatos electrónicos de juego;
- medios de comunicación que permiten la comunicación entre el servidor de juego y la pluralidad de aparatos de juego electrónico; y
- la pluralidad de aparato de juego electrónico que comprende cada uno un controlador que controla la participación de un jugador en el juego luego de la solicitud del jugador, cada uno de los aparatos electrónicos de juego está adaptado con una interfaz de usuario gráfica (GUI) que le permite a un jugador solicitar la participación en el juego, para mostrar representaciones del valor de comparación y un valor de participación, comparar estos valores para establecer un resultado de la participación, y señalar una ganancia de premio que corresponda al resultado de la participación.

2. El sistema de la reivindicación 1 en donde el servidor de juego comprende además medios de sorteo para sortear al menos un valor utilizado para suministrar las participaciones en el juego, en donde al menos uno de al menos un valor es un valor utilizado para establecer el éxito de la participación.

3. El sistema de la reivindicación 1, que comprende además un sistema exterior remoto del servidor de juego que genera el valor de comparación y comunicar el valor de comparación al servidor de juego.

60

4. El sistema de la reivindicación 1, que comprende además medios para monitorear en el tiempo sobre los cuales los medios de evaluación de finalización basan su evaluación del criterio de finalización de juego.

5. El sistema de la reivindicación 1, que comprende además un servidor de conteo comunicativamente ligado con el servidor de juego y los aparatos electrónicos de juego, el servidor de conteo mantiene una cuenta de jugador asociada con cada jugador, modificando el valor de la cuenta de jugador de un jugador con base en la identificación de un jugador que opera un aparato electrónico de juego, solicitudes de participación, y señales de ganancia de premio.

6. El sistema de la reivindicación 5, en donde el servidor de conteo comprende un módulo de pago de crédito que recibe información de crédito de los jugadores y que valida la información de crédito.

7. El sistema de la reivindicación 1, en donde el servidor de juego comprende además al menos uno de:

- un generador aleatorio de número;
- un generador de sorteo que genera un sorteo con base en la información del generador de número aleatorio, siendo el sorteo utilizado para establecer el valor de comparación;
- un módulo generador de boleto que genera información de boleto de juego con base en información del generador de número aleatorio;
- un medio de almacenamiento de boleto que registra una lista de boletos de juegos disponibles para ser distribuidos; y
- un módulo de monitoreo de boleto que monitorea la distribución de boleto y evita distribuir dos boletos de juego con la misma información en un período de distribución.

61 A

8. El sistema de la reivindicación 1, en donde el servidor de juego comprende además un módulo de evaluación de resultado que desarrolla la comparación de la información relacionada con el juego con el valor de comparación en combinación con la transmisión de la información relacionada con el juego a uno de los aparatos de juego electrónicos con el fin de suministrarle al jugador que opera el aparato de juego electrónico una participación en el juego.

9. El sistema de la reivindicación 8, en donde el servidor de juego compara el éxito comunicado por el aparato electrónico de juegos con los resultados del módulo de evaluación de éxito.

10. El sistema de la reivindicación 8, en donde el servidor de juego compara los resultados del módulo de evaluación de éxito con el criterio de finalización de juego para evaluar cuando finaliza el juego.

11. Un servidor de juego adaptado para el juego de al menos un juego, cada uno de al menos un juego finaliza luego de la ocurrencia de un criterio predeterminado, el servidor de juego comprende:

- un medio de almacenamiento en donde al menos un valor de comparación, cada uno de al menos un valor de comparación se utiliza para evaluar las participaciones en el juego a lo largo de uno de los correspondientes al menos un juego;
- medios de distribución para distribuir la información relacionada con juego a al menos un aparato de juego electrónico comunicativamente ligado para suministrarle al jugador que opera el aparato electrónico de juego una participación en uno de al menos un juego; y
- medios de evaluación de finalización para evaluar cuando se cumple el criterio de finalización de juego, en donde el cumplimiento del criterio de finalización de juego dispone la finalización de la distribución de participaciones en uno de al menos un

juego al suministrar información relacionada con el juego al aparato electrónico de juego.

12. El servidor de juego de la reivindicación 11, que comprende además medios de sorteo para dibujar al menos un valor utilizado para suministrar las participaciones en el juego, en donde al menos uno de al menos un valor es el valor de comparación utilizado para evaluar las participaciones en el juego.

13. El servidor de juego de la reivindicación 11, que comprende además un módulo de evaluación de éxito que desarrolla la comparación de la información relacionada con el juego con un valor de comparación en combinación con la transmisión de la información relacionada con el juego a uno de los aparatos electrónicos de juego con el fin de suministrarle al jugador que opera el aparato electrónico de juego una participación en el juego.

14. El servidor de juego de la reivindicación 13, en donde el servidor de juego compara los éxitos comunicados por el aparato electrónico de juegos con los resultados del módulo de evaluación de éxito.

15. El sistema de la reivindicación 13, en donde el servidor de juego compara los resultados del módulo de evaluación de éxito con el criterio de finalización de juego para evaluar cuando termina el juego.

16. El servidor de juego de la reivindicación 11, que comprende además un servidor de conteo comunicativamente ligado con el servidor de juego y un aparato electrónico de juego, el servidor de conteo mantiene una cuenta de jugador asociada con el jugador, modificando el valor de cuenta del jugador con base en la identificación del jugador que opera el aparato electrónico de juegos, las solicitudes de participación, y las señales de ganancia de premio.

63 / 2

17. El servidor de juego de la reivindicación 16, en donde el servidor de conteo comprende un módulo de pago de crédito que recibe información de crédito del jugador e información de crédito validante.

18. El servidor de juego de la reivindicación 11, que comprende además al menos uno de

- un generador de número aleatorio;
- un generador de sorteo que genera un sorteo con base en información del generador de número aleatorio, siendo el sorteo utilizado para establecer el valor de comparación;
- un módulo que genera información de boleto de juego con base en la información del generador de número aleatorio;
- un medio de almacenamiento de boleto que registra una lista de boletos de juegos disponibles para ser distribuidos; y
- un módulo de monitoreo de boleto que monitorea la distribución de boletos y evita la distribución de dos boletos de juego con la misma información dentro de un periodo de distribución.

19. Un aparato electrónico de juegos adaptado para suministrar una participación en un juego a un jugador luego de solicitud, el aparato comprende:

- medios de comunicación;
- medios de muestra;
- medios de ingreso; y
- un controlador que controla la participación de un jugador en el juego luego de solicitud del jugador, el aparato electrónico de juegos está adaptado para suministrar una Interfaz de Usuario Gráfica (GUI) que le permite al jugador solicitar una participación en el juego, desplegar la representación de un valor de comparación y el valor de participación suministrado por un servidor de juego comunicativamente ligado, comparar estos valores para establecer un éxito de

64

participación, y señalar una ganancia de premio que corresponde a ese éxito de participación.

20. El aparato electrónico de juegos de la reivindicación 19, que comprende además un GUI para un jugador para interactuar con un servidor de cuenta con relación al acceso de una cuenta de jugador en relación con la participación en el juego.

21. El aparato electrónico de juegos de la reivindicación 19, en donde el aparato electrónico de juegos está caracterizado por una máquina de juegos en red, y un dispositivo transportable de juego inalámbricamente ligado.

22. El aparato electrónico de juegos de la reivindicación 19, que comprende además medios de memoria para almacenar el valor de comparación, con el valor de comparación que permanece sin cambio hasta que el servidor de juego señala la finalización del juego.

23. El aparato electrónico de juegos de la reivindicación 22, los medios de memoria almacenan adicionalmente los valores de participación a ser suministrados como participaciones en el juego por el aparato electrónico de juegos.

WPC41989/D-8

5 8

SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO

NIT : 800176089-2

RECIBO OFICIAL DE CAJA : 06 - 4.623
FECHA : ENERO 23 DE 2004

SUPERINTENDENCIA Y COMERCIO
Radicacion : 85111238 00000002 Folios: 8
Fecha (IMP): 2004-02-06 17:09:46
Tramite : 011 PLY-ORIENT 378 FINE MARCA 329 COMPLETAM
Destinatario: 0120 DIVISION DE NUEVAS CREACIONES

***** CONSIGNACION *****

DEPOSITANTE	TIPO PAGO	BANCO	CUENTA	No. PAGO	FECHA PGO	Vr. PAGO
CAVELIER ABOGADOS	CONSIGNACION	BANCO POPULAR	050-00110-6	36494409	23/01/2004	36,366,160.00

***** C O N C E P T O *****

CANT.	RENTISTICO	CONCEPTO	TOTAL CONCEPTO
1	50005-01-03	CAMBIO DE MODALIDAD Y MODIFICA	
		12 MARCAS Y LEHAS COMERCIALES	95,000.00
		TOTAL :	\$ 95,000.00

SOM: NOVENTA Y CINCO MIL PESOS

RESPONSABLE : 

RECIBO DE CAJA APLICADO AL EXPEDIENTE No. _____

0610 14964-841-001-1