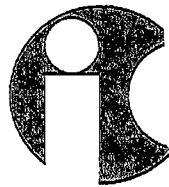




No. 14-063378- -00000-0000

Fecha: 2014-03-25 17:59:43 Dep. 2020 DIR.NUEVASCR
Tra. 11 PATENTEIYII Eve: 378 FASENACIONALI
Act. 411 PRESENTACION Folios: 45



Industria y Comercio
S U P E R I N T E N D E N C I A

DELEGATURA DE PROPIEDAD INDUSTRIAL

División de Nuevas Creaciones

SOLICITUD
PATENTE DE INVENCION

21. EXPEDIENTE No. _____

54. TÍTULO _____
SISTEMA DE MODIFICACIÓN DE RULETA
Y MÉTODOS DE APUESTAS

51. CLASIFICACIÓN INTERNACIONAL _____

71. SOLICITANTE _____
VEGAS GAME POINT, LLC

DOMICILIO _____
LAS VEGAS, NEVADA, ESTADOS UNIDOS DE AMERICA

74. APODERADO _____
LUZ CLEMENCIA DE PAEZ
C.C. 35.456.344 DE USAQUÉN.

22. BOGOTÁ, D.C., _____

 Industria y Comercio SUPERINTENDENCIA	SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO  No. 14-063378- -00000-0000 Fecha: 2014-03-25 17:59:43 Dep. 2020 DIR.NUEVASCR Tra. 11 PATENTEIYII Eve: 378 FASENACIONALI Act. 411 PRESENTACION Folios: 45
--	---

DIRECCIÓN DE NUEVAS CREACIONES
SOLICITUD FASE NACIONAL -PCT

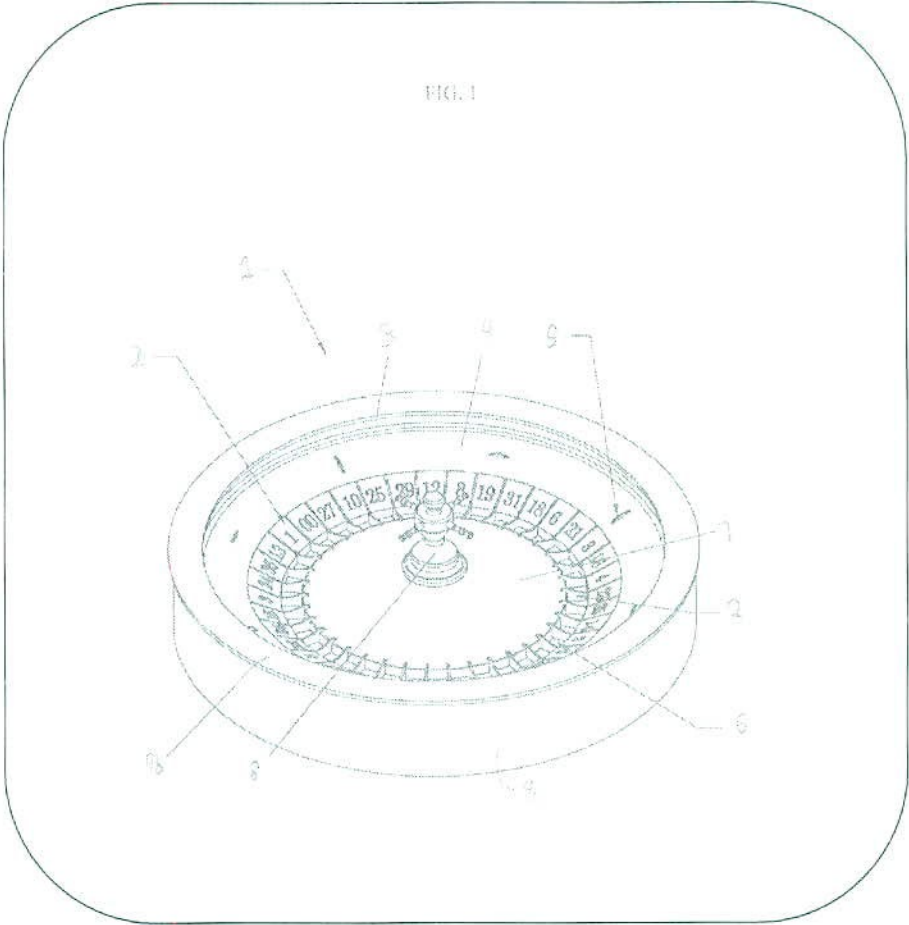
1	TIPO DE SOLICITUD	☒ Patente de invención ☒ Capítulo I	☐ Patente de Modelo de Utilidad ☐ Capítulo II
2	DATOS SOLICITUD INTERNACIONAL PCT (86)		
Solicitud Internacional No.		PCT/US2012/052550	Fecha 2012/08/27
Publicación Internacional No.		WO 2013/029046 A1	Fecha 2013/02/28
3	TÍTULO DE LA INVENCIÓN		
SISTEMA DE MODIFICACIÓN DE RULETA Y MÉTODOS DE APUESTAS			
4	CLASIFICACIÓN INTERNACIONAL (CIP)		
A63F 005/000			
5	SOLICITANTE (S) ☐ Esta persona también es inventor. Para datos adicionales utilizar hoja de información complementaria		
APELLIDOS O RAZÓN SOCIAL		NOMBRE	IDENTIFICACIÓN
VEGAS GAME POINT, LLC			
6	DATOS DEL SOLICITANTE		
DIRECCIÓN		2620 S. Maryland Parkway, Suite 14 #304, Las Vegas, Nevada 89109, Estados Unidos de América.	No. TELÉFONO 3 47 36 11
CIUDAD		Las Vegas	CORREO ELECTRÓNICO clientes@cavelier.com
DEPARTAMENTO/ESTADO		Nevada	NACIONALIDAD O LUGAR DE CONSTITUCIÓN
PAÍS DE RESIDENCIA		Estados Unidos de América	
7	INVENTOR (ES) Para datos adicionales utilizar hoja de información complementaria		
APELLIDOS		NOMBRES	NACIONALIDAD
1. SHELBURN		Timothy, J.	Estadounidense
2. WONNACOTT		Tony	Canadiense
DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO:			
8	DATOS INVENTOR (ES)		
PAÍS RESIDENCIA		DEPARTAMENTO/ESTADO	CIUDAD
1. Estados Unidos de América		Nevada	Las Vegas
2. Canada.			Toronto
			2620 S. Maryland Parkway, Suite 14 #304, Las Vegas, Nevada 89109, Estados Unidos de América.
			259 Hillside Ave East, Toronto, M4S1T7, Canada.
OTRO(S) SOLICITANTE(S) Y/O (OTRO(S) INVENTOR(ES)			
☐ Los demás solicitantes y/o (demás) inventores se indican en una hoja a continuación.			
9	☐ REPRESENTANTE LEGAL ☒ APODERADO		
APELLIDOS De Páez		NOMBRES Luz Clemencia	IDENTIFICACIÓN C.C . 35.456.344 T.P . 23.555
DIRECCIÓN		Carrera 4ª No. 72-35	No. TELÉFONO 3 47 36 11
CIUDAD		BOGOTA	CORREO ELECTRÓNICO cavelier@cavelier.com
PAÍS		COLOMBIA	No. RADICACIÓN DE PROTOCOLO DE PODER GENERAL

10	DECLARACIONES DE PRIORIDAD ☒ SI ☐ NO		
(33) PAÍS DE ORIGEN		CÓDIGO PAÍS	(31) NÚMERO
U.S.A			61/527,247
(32) FECHA (AAAA/MM/DD)			
2011/0825			
11	DECLARACIÓN SOBRE USO DE RECURSOS GENÉTICOS O BIOLÓGICOS		
<i>Declaro que el objeto de la presente solicitud de patente fue obtenido a partir de recursos genéticos o biológicos de los que cualquiera de los países miembros de la Comunidad Andina es país de origen.</i>			
☐ SI ☐ NO			
Nota: En caso afirmativo deberá anexar copia del contrato de acceso de recursos genéticos o productos derivados, o certificado o número de registro, expedido por la Autoridad competente.			
12	DECLARACIÓN SOBRE USO DE CONOCIMIENTOS TRADICIONALES		
<i>Declaro que el objeto de la presente solicitud de patente fue obtenido a partir de conocimientos tradicionales de comunidades indígenas, afroamericanas o locales de países miembros de la Comunidad Andina.</i>			
☐ SI ☐ NO			
Nota: En caso afirmativo deberá anexar la licencia o autorización de uso de conocimiento tradicional, o certificado, o número de registro expedido por la Autoridad competente.			
13	REDUCCIÓN DE TASAS		
<i>Declaro que carezco de medios económicos para presentar la solicitud de patente.</i>			
☐ SI ☐ NO			
Nota: En caso de ser persona natural y carecer de medios económicos, y por lo tanto, aplique la reducción de tasas a que se refiere la resolución vigente en tarifas, debe firmar la presente solicitud bajo la gravedad de juramento.			
Micro, pequeñas y medianas empresas ☐			
Universidades públicas o privadas ☐			
Entidades sin ánimo de lucro ☐			
Debe aportar los documentos que se indican en el numeral 17 de anexos			
14	AUTORIZACIÓN DE NOTIFICACIÓN EN LÍNEA ☐ SI ☐ NO		
Manifiesto que he leído y entendido perfectamente los términos y condiciones de uso de medios electrónicos para las notificaciones en línea a través de Internet de los actos administrativos proferidos por la Superintendencia de Industria y Comercio que deben ser notificados personalmente y, en consecuencia, autorizo el servicio de notificación a través de internet.			
15	COMPROBANTE DE PAGO O PAGO ELECTRÓNICO	N 14-0030284	Fecha 2014/03/19
16	FIRMA DEL SOLICITANTE, DEL APODERADO O DEL REPRESENTANTE LEGAL		
<i>Junto a cada firma, indicar el nombre del firmante y su calidad (si tal calidad no es obvia al leer el petitorio)</i>			
Nombre del Firmante LUZ CLEMENCIA DE PAEZ		Firma <i>LUZ CLEMENCIA DE PAEZ</i> <i>TP #23555-055</i>	
C.C 35.456.344 de Usaquén		Tarjeta Profesional 23.555	

MMSIMMSINCA\ID-AF262592\WPC20963

17	ANEXOS
Documentación Técnica Solicitud Internacional en castellano 1. ☒ Descripción N° de folios: 22 2. ☒ Reivindicaciones N° Reivindicaciones: 20 3. ☒ Dibujos y/o figuras N° folios: 10 4. ☒ Resumen. 5. ☐ Certificado de depósito de material biológico si fuera el caso. 6. ☐ Listado de secuencias de nucleótidos y/o aminoácidos en forma digital si fuera el caso. 7. ☒ Arte final 12 x 12. 8. ☐ Anexo formato digital.	Documentación Jurídica 9. ☐ Poderes, si fuera el caso. 10. ☐ Documento que legalmente pruebe la cesión del inventor al solicitante o a su causante. 11. ☐ Copia del contrato de acceso de recursos genéticos o productos derivados, certificado o número de registro, si fuera el caso. 12. ☐ Copia de la licencia o autorización de Conocimientos Tradicionales, certificado o número de registro, si fuera el caso. 13. Reducción de tasas Micro, pequeñas o medianas empresas ☐ Copia simple de la declaración de renta del año inmediatamente anterior, o en su defecto prueba documental idónea. ☐ Documento de constancia de cumplimiento con lo establecido en la ley 905 de 2004. Universidades públicas o privadas ☐ Copia acto de reconocimiento institucional emitido por el Ministerio de Educación Entidades sin ánimo de lucro ☐ Copia de registro vigente en Cámara de comercio. ☐ Hoja de información complementaria. ☐ Otros, especificar 14. ☒ Comprobante de pago de la tasa de presentación de la solicitud por \$515.000. 15. ☐ Comprobante de pago por reivindicación de prioridad. 16. ☐ Comprobante de pago de la tasa por concepto de excedente de palabras en la publicación. 17. ☐ Comprobante de pago por reivindicación adicional a 10.

FIGURA CARACTERISTICA



(12) INTERNATIONAL APPLICATION PUBLISHED UNDER THE PATENT COOPERATION TREATY (PCT)

(19) World Intellectual Property
Organization
International Bureau



(43) International Publication Date
28 February 2013 (28.02.2013)

(10) International Publication Number
WO 2013/029046 A1

- (51) International Patent Classification:
A63F 5/00 (2006.01)

(21) International Application Number:
PCT/US2012/052550

(22) International Filing Date:
27 August 2012 (27.08.2012)

(25) Filing Language:
English

(26) Publication Language:
English

(30) Priority Data:
61/527,247 25 August 2011 (25.08.2011) US

(71) Applicant (for all designated States except US): **VEGAS GAME POINT, LLC** [US/US]; 2620 S. Maryland Parkway, Suite 14 #304, Las Vegas, NV 89109 (US).

(72) Inventors; and

(75) Inventors/Applicants (for US only): **SHELBURN, Timothy, J.** [US/US]; 2620 S. Maryland Parkway, Suite 14 #304, Las Vegas, NV 89109 (US). **WONNACOTT,**
- Tony [CA/CA]; 259 Hillside Ave East, Toronto, M4S1T7 (CA).

(74) Agents: **NEWMAN, Richard, H.** et al.; HOWARD & HOWARD ATTORNEYS PLLC, 450 West Fourth Street, Royal Oak, MI 48067 (US).

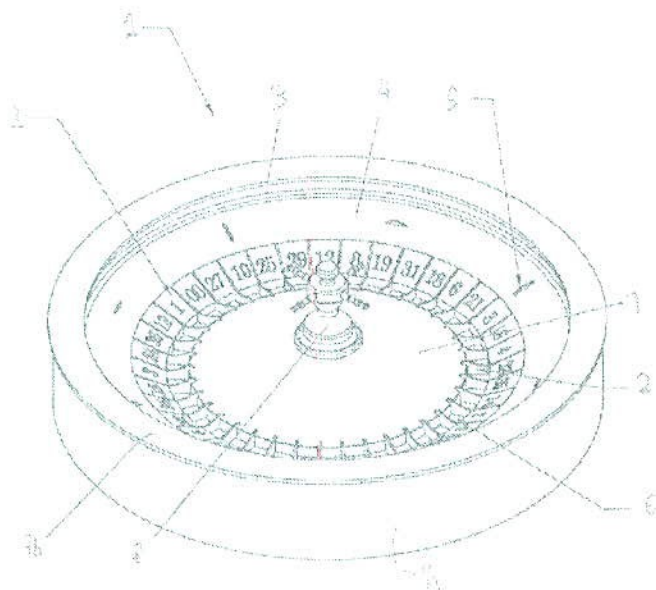
(81) Designated States (unless otherwise indicated, for every kind of national protection available): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

(84) Designated States (unless otherwise indicated, for every kind of regional protection available): ARIPO (BW, GH,

[Continued on next page]

(54) Title: ROULETTE MODIFICATION SYSTEM AND WAGERING METHODS

FIG. 1



(57) Abstract: Systems, methods and apparatus which provides for modified roulette games, and various wagering options, in which one or more roulette balls are propelled onto a spinning roulette wheel, among other things, including a roulette wheel overlay apparatus and system and associated table layouts. The invention is directed to wagering games, and more particularly, roulette games typically found in gaming establishments, such as those involving a roulette wheel, playing surface, playing positions for multiple players, playing cards, and a dealer, or virtual representations thereof.

WO 2013/029046 A1

SISTEMA DE MODIFICACIÓN DE RULETA Y MÉTODOS DE APUESTAS

REFERENCIA CRUZADA A SOLICITUDES RELACIONADAS

Esta solicitud reivindica el beneficio de la solicitud de patente provisional de US N.º 61/527.247 que fue presentada el 25 de agosto del 2011, cuya descripción se incorpora en la presente por referencia.

ANTECEDENTES DE LA INVENCION

La invención se refiere a los juegos de apuesta, y más particularmente, a los juegos de ruleta que se encuentran típicamente en los establecimientos de juegos de azar, tales como los que incluyen una rueda de ruleta, superficie de juego, posiciones de juego para múltiples jugadores, cartas de juego, y un repartidor, o representaciones virtuales de estos.

La ruleta es un juego de casino muy conocido que se ha jugado durante muchos años. Un típico juego de la ruleta se compone de una mesa con diseño de apuestas adyacente a rotor de la rueda de la ruleta o el anillo montado para movimiento de rotación dentro de una estructura de soporte. El anillo incluye una disposición circular de segmentos numerados que portan los números 1 a 36 definidos en su superficie superior. Las ruedas de la ruleta americana normalmente tienen anillos que también incluyen los números 0 y 00 dispuestos en posiciones diametralmente opuestas sobre la superficie superior, mientras que las ruedas de la ruleta europea sólo incluyen el número 0. Los números 1 a 36 no están dispuestos en orden numérico, sino más bien por lo están normalmente dispuestos en una disposición predeterminada, de manera tal que las ruedas de ruleta ubicadas en diferentes casinos tendrán la misma disposición del anillo de números predeterminada estándar. Los números

dispuestos en una disposición circular en la región del anillo de números de la rueda llevan los colores alternados rojo y negro, con la excepción de los números 0 y/o 00, que normalmente son de color verde. Un anillo de casillas correspondientes en número a la pluralidad de los números del anillo se encuentra en forma adyacente, pero radial hacia el interior del anillo, en la rueda de ruleta típica. Una rueda de la ruleta típica incluye, además, una pista para las bolas inclinada circular, dispuestas de forma radial hacia fuera del anillo.

En el funcionamiento de un típico juego de la ruleta, los jugadores colocan las piezas o fichas en un diseño de apuestas ubicado en una mesa de ruleta, y luego el crupier o repartidor gira la rueda de la ruleta y la bola de la ruleta se coloca en movimiento a lo largo de la pista circular de la bola en la dirección opuesta de la rotación de la rueda. A medida que la rueda se desacelera, la bola se mueve de forma radial hacia dentro y cae en una de las casillas asociadas con uno de los números particulares del anillo de números. Después de que la bola cae en una de las casillas, el croupier o repartidor establece las distintas apuestas realizadas en el diseño de la mesa de acuerdo con reglas predeterminadas y las probabilidades de apuestas y se repite el proceso.

Los establecimientos de juego o casinos requieren continuamente nuevos juegos para ofrecer a sus jugadores. Los jugadores normalmente suelen ser atraídos por los juegos que ofrecen probabilidades relativamente decentes de ganar, en comparación con otros juegos de casino, y que se pueden jugar rápidamente. Se ha encontrado que muchos de los juegos que han tenido éxito también ofrecen características de juegos animados que también sirven para intensificar el interés del

jugador en tales juegos. Naturalmente, los operadores de casinos tratan de ofrecer los juegos más populares para sus clientes de juego.

SÍNTESIS DE LA INVENCION

En algunas formas de realización, la invención se refiere generalmente a un sistema y el método para proporcionar un juego de ruleta y varias opciones de apuesta, en que una o más bolas de ruleta propulsadas sobre una rueda de ruleta giratoria.

Algunas formas de realización de la invención se refieren a un aparato y sistema de recubrimiento de la ruleta que comprende: un cuerpo de soporte que incluye una porción anular que define un espacio central circular en este, la porción anular que incluye un primer lado que tiene un borde periférico y un segundo lado opuesto que tiene un canal de recepción anular definido al menos parcialmente por una pared lateral radialmente interna y una pared lateral radialmente externa, donde el canal de recepción anular está dimensionado y configurado para apoyarse en un recipiente estacionario de una rueda de ruleta convencional; un dispositivo propulsor de bolas montados sobre el cuerpo de soporte y que incluye un puerto de recepción para recibir una o más bolas para propulsar; y un elemento guía de la bola conectado con el dispositivo propulsor de bolas para recibir una o más bolas propulsadas y que tiene un extremo ubicado para guiar la una o más bolas propulsadas en el espacio central circular.

En algunas formas de realización, el sistema de superposición de la ruleta mencionado anteriormente también incluye un actuador para producir que el dispositivo propulsor de bolas propulse una o más bolas montado en el cuerpo de soporte.

En algunas formas de realización, el sistema de superposición de la ruleta mencionado anteriormente también incluye un elemento guía de la bola que comprende un tubo alargado. El elemento guía de la bola se puede extender a lo largo del borde periférico y tiene un extremo ubicado dentro del espacio central circular.

En algunas formas de realización, el sistema de superposición de la ruleta mencionado anteriormente también incluye un actuador remoto para producir que el dispositivo propulsor de bolas propulse una o más bolas.

En algunas formas de realización, el sistema de superposición de la ruleta mencionado anteriormente también incluye un dispositivo de audio configurado para reproducir audio después de propulsar una o más bolas.

En algunas formas de realización, el dispositivo propulsor de bolas es ajustable, y se puede configurar para propulsar dos o más bolas en forma consecutiva dentro de un rango de tiempo preestablecido o configurado para propulsar, por ejemplo, dos o más bolas en forma sustancialmente simultánea.

Algunas formas de realización de la invención se refiere a un sistema de superposición de la ruleta y juegos de apuestas de ruleta multibola asociados, que comprenden: un cuerpo de soporte que incluye una porción anular que define un espacio central circular en este, la porción anular que incluye un primer lado que tiene un borde periférico y un segundo lado opuesto que tiene un canal de recepción anular definido al menos parcialmente por una pared lateral radialmente interna y una pared lateral radialmente externa, donde el canal de recepción anular se dimensiona y configura para apoyarse sobre un recipiente estacionario de una rueda de ruleta convencional; un dispositivo propulsor de bolas

montado sobre el cuerpo de soporte y que incluye un puerto de recepción para recibir al menos dos bolas para propulsar; un elemento guía de la bola conectado con el dispositivo propulsor de bolas para recibir las bolas propulsadas y que tiene un extremo ubicado para guiar las bolas propulsadas en el espacio central circular; y un diseño de mesa que presenta áreas de apuesta y signos relacionados con las oportunidades de apuesta para los juegos de apuestas de ruleta multibola asociados.

En algunas formas de realización del sistema de superposición de la ruleta mencionado anteriormente y juego asociado, el dispositivo propulsor de bolas está configurado para propulsar dos o más bolas en forma sustancialmente simultánea.

En algunas formas de realización, el sistema de superposición de la ruleta mencionado anteriormente y juego asociado también incluye una rueda de ruleta convencional apoyada dentro del espacio central circular y montada para el movimiento rotacional en el recipiente estacionario.

En algunas formas de realización, el sistema de superposición de la ruleta mencionado anteriormente y juego asociado también incluye una interfaz con una pantalla para visualizar el diseño de mesa.

En algunas formas de realización, el sistema de superposición de la ruleta mencionado anteriormente y juego asociado también incluye un actuador para producir que el dispositivo propulsor de bolas propulse una o más bolas montadas sobre el cuerpo de soporte.

En algunas formas de realización del sistema de superposición de la ruleta mencionado anteriormente y juego asociado, el elemento guía de la bola comprende un tubo alargado y también puede incluir un actuador remoto para

producir que el dispositivo propulsor de bolas propulse una o más bolas.

En algunas formas de realización del sistema de superposición de la ruleta mencionado anteriormente y juego asociado, el dispositivo propulsor de bolas está configurado para propulsar las dos o más bolas en forma consecutiva dentro de un rango de tiempo preestablecido.

En algunas formas de realización del sistema de superposición de la ruleta mencionado anteriormente y juego asociado, el dispositivo propulsor de bolas está configurado para propulsar las dos o más bolas en forma sustancialmente simultánea.

Algunas formas de realización de la invención también se refieren a un método para proporcionar un juego de apuestas de ruleta multibola que comprende las etapas de: visualizar áreas de apuesta y signos relacionados con las oportunidades de apuesta para los juegos de apuestas de ruleta multibola que incluyen signos y áreas de apuesta relacionados con una apuesta de doble bola; recibir una o más apuestas relacionadas con el resultado del juego, donde cada apuesta incluye una cantidad monetaria y una identificación de al menos una de los siguientes: un color, un número, una pluralidad de números y un número de apuesta de doble bola; girar una rueda de ruleta montada para el movimiento de rotación en una primera dirección; propulsar al menos dos bolas sobre una rueda de ruleta giratoria en una segunda dirección opuesta a la primera dirección; permitir que la rueda de ruleta pierda impulso hasta que al menos dos bolas caigan en una o más casillas; determinar el resultado del juego sobre la base del color y el número de una o más casillas en que caen al menos dos bolas; comparar el resultado del juego con la identificación asociada con cada

12

apuesta, donde la apuesta de bola doble es una apuesta ganadora si al menos dos bolas caen en una casilla única que corresponde al número de apuesta de doble bola identificado; y resolver cada apuesta por la concesión de un pago si la identificación asociada con la apuesta coincide con el resultado del juego o recoger la apuesta si la identificación asociada con la apuesta no coincide con el resultado del juego.

En algunas formas de realización, la etapa de propulsar al menos dos bolas sobre una rueda de ruleta giratoria en una segunda dirección opuesta a la primera dirección en el método mencionado anteriormente también incluye accionar un dispositivo propulsor de bolas usando un actuador remoto para producir la propulsión de las dos bolas.

En algunas formas de realización, el método mencionado anteriormente también incluye la etapa de reproducir un audio preestablecido proveniente de un dispositivo de audio después de accionar el dispositivo propulsor de bolas.

BREVE DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS

La FIG. 1 es una vista en perspectiva de una rueda de ruleta convencional;

La FIG. 2 es una vista en perspectiva de un ejemplo de aparato y sistema de superposición de la rueda de ruleta construido de acuerdo con algunas formas de realización de la invención con las líneas discontinuas que ilustran un ejemplo del ensamblaje de la rueda de ruleta;

La FIG. 3 es una vista superior del el ejemplo del aparato y sistema de superposición de la rueda de ruleta que se muestra en la FIG. 2;

La FIG. 4 es una vista inferior del ejemplo del aparato y sistema de superposición de la rueda de ruleta que se

muestra en la FIG. 2;

La FIG. 5 es una vista en alzado lateral del ejemplo del aparato y sistema de superposición de la rueda de ruleta que se muestra en la FIG. 2;

La FIG. 6 es una vista en alzado lateral del ejemplo del aparato y sistema de superposición de la rueda de ruleta que se muestra en la FIG. 2;

La FIG. 7 es una vista en alzado frontal del ejemplo del aparato y sistema de superposición de la rueda de ruleta que se muestra en la FIG. 2;

La FIG. 8 es una vista en alzado posterior del ejemplo del aparato y sistema de superposición de la rueda de ruleta que se muestra en la FIG. 2;

La FIG. 9 es un diagrama de flujo del proceso que ilustra un ejemplo del método de juego de acuerdo con algunas formas de realización de la invención;

Las FIG. 10 y 11 ilustran un ejemplo de diseño de mesa de juego para facilitar los métodos de juego de acuerdo con algunas formas de realización de la invención;

La FIG. 12 es un diagrama esquemático que ilustra un ejemplo de los componentes del sistema configurados para su uso para proporcionar una interfaz al jugador para facilitar los métodos de jugar de acuerdo con algunas formas de realización de la invención, entre otras cosas.

DESCRIPCIÓN DETALLADA DE ALGUNAS FORMAS DE REALIZACIÓN DE LA INVENCION

En la siguiente descripción detallada, se hace referencia a los dibujos adjuntos que forman una parte de esta solicitud. Los dibujos proporcionan e ilustran formas de realización ejemplificativas específicas en las que puede practicar la invención. Se debe entender que se pueden

utilizar otras formas de realización y se pueden realizar cambios estructurales sin apartarse del alcance de la invención.

La FIG. 1 muestra un aparato de rueda de ruleta estilo americana convencional 1. Para jugar a la ruleta, el crupier hace girar primero la rueda 2 en una dirección y luego hace girar una bola en la pista de bola superior 3 en la dirección opuesta de la rueda giratoria 2. La pista de bola superior 3 está ligeramente inclinada hacia el centro, de modo que, a medida que la bola disminuye la velocidad en la pista de bola superior 3, la gravedad hará que la bola se caiga en la pista de bola inferior 4. Montado de forma rígida en la pista de bola inferior se hallan los deflectores de bolas horizontal y vertical 5 destinados a alterar la trayectoria lisa de la bola y agregar una variable al azar a la trayectoria de la bola. A medida que la bola se desacelera, la gravedad hace que se mueva hacia la rueda 2. La rueda 2 incluye treinta y ocho casillas 6 separadas por divisores de casilla. La bola luego puede caer en laguna casilla 6, golpear un divisor de casilla y rebotar atrás sobre la pista de bola inferior 4, en el cono 7 o en otra casilla 6. Finalmente, una bola caerá en una casilla 6 y permanecerá allí. El número ganador es el número asociado con la casilla en el la cual la bola finalmente cae. La torreta 8 es principalmente la decoración que cubre las partes interiores que puedan estar relacionadas con un huso central (no mostrado) sobre el cual está montada la rueda 2. Todas las diversas partes están sostenidas y contenidas en un recipiente estacionario 9a que tiene un borde anular superior 9b.

Las FIG. 2-8 ilustran un ejemplo del aparato y sistema de superposición de la rueda de ruleta construido de acuerdo con la invención y generalmente denominado con el número de

referencia 10. El sistema 10 incluye un cuerpo de soporte 12 con un área de este denominada en la presente como una porción de la carcasa 14 y una porción anular 16 que define un espacio central circular interior 18 en este. La porción anular 16 incluye un lado superior o primero 20 con un borde periférico 22 y un lado inferior o segundo opuesto 24 con un canal de recepción sustancialmente anular 26 definido por una pared lateral radialmente interna 28 y pared lateral radialmente externa 30. El canal de recepción anular 26 está configurado y dimensionado para facilitar el sistema de apoyo 10 en el borde anular superior 9b del recipiente estacionario 9a. En algunas formas de realización, el canal de recepción anular 26 y/o el interior de las paredes laterales 28 y 30 también puede incluir uno o más materiales que tienen varias propiedades, tales como materiales que son flexibles, maleable, proporcionan amortiguación o disminuyen o reducen las vibraciones por ejemplo, después de apoyarse sobre el borde anular superior 9b y el recipiente estacionario 9a.

La porción de la carcasa 14 incluye un dispositivo propulsor de bolas (no mostrado) montado allí que tiene un puerto de entrada 32 para recibir una o más bolas ubicadas en el exterior del cuerpo de soporte 12. Un elemento guía de la bola 34 está conectado con el dispositivo propulsor de bolas para recibir una o más bolas propulsadas desde allí y guiar una o más bolas propulsadas en el espacio central circular 18 por medio de la salida del elemento guía de la bola 36. En esta forma de realización, el elemento guía de la bola 34 es un tubo arqueado que se extiende parcialmente a lo largo del borde periférico 22 y pared lateral radialmente interna 28 de modo que la salida 36 se ubica en forma adyacente a la pared lateral radialmente interna 28. En consecuencia, después que el sistema 10 se apoya en el recipiente estacionario 9a, la

rueda de ruleta 2 puede estar dentro del espacio central circular 18 y la salida 36 puede guiar bolas propulsadas generalmente a lo largo de la circunferencia interna de la pista de bola superior 3.

El dispositivo propulsor de bolas puede ser cualquier dispositivo que es capaz de aplicar una fuerza suficiente para causar que una o más bolas sean propulsadas constantemente a una velocidad apropiada cada vez para su uso con una rueda de ruleta convencional, tal como un método físico como un martillo de resorte o un mecanismo de lanzamiento de bola "mariposa", o un método no físico, tal como un eyector de aire a presión. El dispositivo propulsor de bolas se puede configurar para propulsar una o más bolas a través del elemento guía de la bola 34 sea sustancialmente al mismo tiempo o consecutivamente dentro de un intervalo de tiempo entre sí, que puede estar prefijado, tal como una fracción de segundo. Un actuador 38 para el dispositivo propulsor de bolas se coloca en el exterior del cuerpo de soporte 12, que en esta forma de realización comprende un botón presionable.

En algunas formas de realización, el sistema 10 y el dispositivo propulsor de bolas se pueden configurar para recibir una señal de accionamiento desde un dispositivo remoto, tal como un dispositivo de mano con un botón presionable, lo que puede facilitar a un repartidor, crupier pasar el dispositivo remoto a los jugadores para que los jugadores pueden accionar alternativamente el dispositivo propulsor de bolas durante el juego de un juego de ruleta con el fin de propulsar una o más bolas a través del elemento de guía de la bola 34 y en el espacio circular central 18 en el que la rueda de la ruleta 2 puede estar girando.

La porción de la carcasa 14 también puede incluir

diversos dispositivos electrónicos y/o electromecánicos montados en el mismo, que también puede estar asociado operativamente entre sí, tal como uno o más sensores de manipulaciones, un dispositivo de comunicación, para recibir una señal para accionar el dispositivo propulsor de bolas de la ruleta y un dispositivo de audio para reproducir el audio, tales como el sonido de un instrumento, arma de fuego, sirena, campana o palabras habladas, lo que puede ocurrir después el accionamiento del dispositivo propulsor de bolas, durante el juego o para atraer la atención en otros momentos.

Se debe entender que el sistema mencionado anteriormente se puede apoyar sobre cualquier aparato de la rueda de ruleta existente, tales como aparato de rueda de la ruleta 1, y se utiliza ventajosamente en conexión con un juego de la ruleta convencional en el que se propulsa una sola bola mientras que la rueda de ruleta está en movimiento u otros métodos de juego donde se propulsan una o más bolas, tales como el método de juego se ilustra en la figura. 9 y designado en general con el número de referencia 150.

Como se muestra en la etapa 152, el método 150 se puede facilitar mediante la provisión de un sistema de superposición de la ruleta tal como un sistema 10 y un diseño de mesa de modo que se visualizan las áreas de apuesta y signos relacionados con las oportunidades de apuesta para los juegos de apuestas de ruleta multibola, que incluye signos que refieren a una apuesta de doble bola.

En la etapa 154 se reciben una o más apuestas monetarias e identificación relacionadas con el posible resultado del juego. Cada apuesta incluye una cantidad monetaria y los datos de identificación en relación con al menos uno de las siguientes: un color, un número, una pluralidad de números y un número de apuesta doble. La recepción de las apuestas se

10

realiza generalmente por una ficha de juegos, dinero u otro identificador colocado por un jugador en una ubicación en el diseño de mesa que corresponde a un color, número, pluralidad de números y/o número doble apuesta seleccionada. Una vez que el juego comienza, todas las apuestas colocadas están en juego en el juego y se resolverán mediante la comparación con los resultados de los juegos como se explica a continuación.

Como se indica en la etapa 156, una rueda de ruleta se hace girar en una primera dirección, que puede ser cualquier rueda de ruleta convencional o no convencional montada para movimiento de rotación, que incluye las ruedas de la ruleta de estilo europea y americana. Se debe entender que el giro de la rueda de ruleta se puede lograr por cualquier medio, como por un crupier que gira físicamente la rueda de ruleta o a través de la automatización mecánica.

Como se muestra en la etapa 158, dos bolas son impulsadas en la rueda de ruleta giratoria. La propulsión de las dos bolas se puede llevar a cabo mediante el accionamiento de un dispositivo propulsor de bolas configurada para hacer que dos bolas sean impulsadas mediante un elemento guía de la bola y sobre la rueda de ruleta que gira en una segunda dirección opuesta a la primera dirección, como en la forma de realización de la invención se discutió anteriormente. El accionamiento del dispositivo propulsor de bolas se puede activar físicamente mediante un actuador estacionario o por un crupier o un jugador que usa un actuador remoto.

Como se muestra en la etapa 160, se permite que la rueda de la ruleta pierda el impulso para que las dos caigan en una o más casillas de la rueda de la ruleta.

Como se muestra en la etapa 162, el resultado del juego se determina sobre la base del color y el número de la una o

19

más casillas en las que caen al menos dos bolas. En la etapa 164, el resultado del juego se compara con la identificación asociada con cada apuesta. En esta forma de realización, la apuesta de doble bola solo se gana si las dos bolas caen en una sola casilla correspondiente al número de apuesta de doble bola identificado por una apuesta recibida en la etapa 154.

Como se muestra en las etapas 166 y 168, si una apuesta no coincide con el resultado del juego, la apuesta se recoge o se pierde. Como se muestra en las etapas 166 y 170, si una apuesta coincide con el resultado del partido, entonces se gana la apuesta y se otorga una cantidad de pago.

La FIG. 10 ilustra un ejemplo de diseño de mesa 172 que se puede usar ventajosamente con el sistema de superposición de la ruleta, tal como el sistema 10 que es capaz de propulsar una o más bolas en una rueda de ruleta giratoria, o métodos de juego de la ruleta que están modificados para incluir más de un bola en la determinación del resultado del juego de ruleta, tal como el método de juego 150.

En esta forma de realización, el diseño 172 expone apuestas y premios de pagos para las dos bolas que participen en la determinación de un único resultado del juego de la ruleta utilizando una rueda de ruleta estilo americana. El diseño 172 incluye las áreas de apuesta y la identificación de las apuestas y las probabilidades como se muestra en la siguiente tabla.

El área de apuestas 174 se puede usar para diferentes apuestas que se resuelven con el resultado del juego durante al menos una bola, incluyendo un número de apuestas "pleno", en la que la apuesta se coloca directamente sobre un número en el área 174, y gana, si el resultado del juego incluye una bola que cae en ese número, apuestas "divididas" a dos

números, en la que la apuesta se divide por la colocación en una línea entre dos números y gana, si el resultado del juego incluye una bola que cae en uno cualquiera de los dos números ; tres números o apuestas "fila", en la que la apuesta se coloca en la línea entre el área 174 y las áreas de apuestas 182a, b, c, y gana si el resultado del juego incluye una bola que cae en cualquiera de los tres números en la fila correspondiente de área 174, cuatro número o apuestas "esquina", en la que la apuesta se coloca en las líneas de intersección entre cuatro números en el área 174 y gana si el resultado del juego incluye una bola que cae en cualquiera de los cuatro números ; apuestas a cinco números, en el que la apuesta se coloca en las líneas de intersección entre el área 174, área 182 bis y los números 1 y 0, y gana, si el resultado del juego incluye una bola que cae en cualquiera de los números 0, 00, 1, 2 ó 3; apuestas a seis números, en el que la apuesta se coloca en las líneas de intersección entre dos filas de área 174 y las áreas de apuesta 182a, b, c y gana si el resultado del juego incluye una bola que cae en alguno de los números en las dos filas a cada lado de la línea de intersección donde se coloca la apuesta.

La siguiente ofrece algunos ejemplos de probabilidades y de identificación de las apuestas realizadas en el área de apuestas 174.

Área de apuesta s	Área de identificación de apuestas para:	Ejemplo de pago
174	Pleno, apuestas a un número	17 a 1
	Dos números, apuesta dividida	8 a 1
	Tres números, apuesta en "fila"	5 a 1
	Cuatro números, apuesta "esquina"	4 a 1

Cinco números, apuesta "primeros 5" (usando la rueda americana)	3 a 1
Seis números, apuestas "dos filas"	2 a 1

Por ejemplo, como se muestra en la FIG. 10, la Apuesta A puede pagar 17 a 1 por cualquier bola que caiga en el número 28; Apuesta B puede pagar 8 a 1 por cualquier bola que caiga en cualquiera de los números 8 y 9; la Apuesta C puede pagar 5 a 1 por cualquier bola que caiga en cualquiera de los números 10, 11 ó 12; Apuesta D puede pagar 4 a 1 por cualquier bola que caiga en cualquiera de los números 17, 18, 20 ó 21; la Apuesta E puede pagar 3 a 1 por cualquier bola que caiga en cualquiera de los números 0, 00, 1, 2 ó 3; la Apuesta F puede pagar 2 a 1 por cualquier bola que caiga en cualquiera de los números 16, 17, 18, 19, 20 ó 21.

El diseño 172 incluye las siguientes otras áreas de apuesta que se resuelven por el resultado de dos bolas en esta forma de realización, es decir, ganar estas apuestas requiere que el resultado del juego incluya que las dos bolas coincidan con la identificación de la apuesta.

Área de apuesta s	Área de identificación de apuestas para:	Ejemplo de pago
176a	Apuesta de columna (ambas bolas deben caer en esta columna, es decir, los números 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 y 36 para ganar)	8 a 1
176b	Apuesta de columna (ambas bolas deben caer en esta columna, es decir, los números 2, 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29, 32 y 35 para ganar)	8 a 1

176c	Apuesta de columna (ambas bolas deben caer en esta columna, es decir, los números 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28, 31 y 34 para ganar)	8 a 1
178a	Apuesta de primeros 12 números (ambas bolas deben caer en los números de 1-12 para ganar)	8 a 1
178b	Apuesta de segundos 12 números (ambas bolas deben caer en los números de 13-24 para ganar)	8 a 1
178c	Apuesta de terceros 12 números (ambas bolas deben caer en los números de 25-36 para ganar)	8 a 1
180a	Apuesta a los números 1-18 (ambas bolas deben caer en números 1-18 para ganar)	3 a 1
180b	Apuesta a los números 19-36 (ambas bolas deben caer en números 1-18 para ganar)	3 a 1
182a	Apuesta números pares (ambas bolas deben caer en números pares para ganar)	3 a 1
182b	Apuesta números impares (ambas bolas deben caer en números impares para ganar)	3 a 1
184a	Apuesta al negro (ambas bolas deben caer en números de color negro para ganar)	3 a 1
184b	Apuesta rojo y negro (una bolas debe caer en un número color rojo y el otro debe caer en un número de color negro para ganar)	3 a 1
184c	Apuesta al rojo (ambas bolas deben caer en números color rojo para ganar)	3 a 1

El diseño 172 también puede incluir un área de apuesta 185 que se muestra en la FIG. 11. El área de apuesta 185 facilita la identificación de apuestas "doble bola" recibidas en el juego y puede estar adyacente a o en una ubicación diferente que el área de apuesta 174. En esta forma de realización, se puede recibir una apuesta de doble bola para cualquiera de los números en la rueda de ruleta, y se gana solo si el resultado del juego es que las dos bolas caen en el número identificado en el área 185. El ejemplo de probabilidades de pago puede ser 1400 a 1, tal como se muestra. En forma alternativa, la apuesta doble bola se puede conectar con un sistema progresivo de modo que se otorga el total o parte de un pago progresivo después de que gana la apuesta doble bola. En algunas formas de realización, el diseño de mesa puede ser provisto por medio de una interfaz de la computadora. Como se muestra en la FIG. 12, el sistema de interfaz 186 puede estar construido de acuerdo con algunas formas de realización de la invención e incluyen el dispositivo de procesamiento 188 en comunicación con una base de datos o el dispositivo de memoria 190, o dispositivo de comunicación o entrada/salida de datos 192 y un dispositivo de visualización 194. En algunas formas de realización, el dispositivo de visualización 194 es un dispositivo táctil e incluye un componente de dispositivo de entrada de datos. El dispositivo de memoria 190 puede incluir datos en relación con el juego de apuestas de ruleta y las formas de realización de la invención descriptas en la presente para facilitar el juego y resolución de la apuesta. El dispositivo de visualización 194 puede mostrar una representación virtual de un diseño mesa de ruleta, tal como el diseño 172 que se muestra, con el fin de facilitar la recepción de las apuestas

y transmisión de los premios de conformidad con cualquiera de las formas de realización de la presente, tal como el método 150, facilitado por el dispositivo de procesamiento 188, que compara cada resultado de juego con la identificación de apuesta y los pagos de premios de acuerdo con las probabilidades de cada apuesta almacenada en el dispositivo de memoria 190. La pantalla 194 puede comprender una o más posiciones de los jugadores para facilitar el juego del juego. En forma adicional, la pantalla 194 se puede situar de forma remota a una mesa de ruleta y puede incluir, además, una parte de esta o puede haber una pantalla independiente para la visualización de los resultados del juego y/o jugar en vivo.

Otras formas de realización de la invención se refieren a un aparato para proporcionar un juego de ruleta que incluye un miembro de soporte que incluye una cavidad receptora cóncava con un borde exterior, una pista de lanzamiento de la bola montado en el borde que incluyen un puerto de entrada y un puerto de salida, una rueda de ruleta montada en el miembro de soporte para movimiento de rotación y ubicada dentro de la cavidad receptora cóncava, donde el puerto de salida de la tolva se coloca en una posición radialmente interna con respecto al borde. En algunas formas de realización, la rueda de ruleta mencionada anteriormente incluye además una pluralidad de casillas configuradas y dimensionadas para alojar recibiendo al menos dos bolas. En algunas formas de realización, el aparato incluye además pistas de lanzamiento de bolas múltiples. La pista de lanzamiento de bola 12 puede ser rectal o incluir porciones curvas. La pista de la bola de lanzamiento puede ser total o parcialmente cerrada.

Algunas formas de realización de la invención se

refieren a un aparato para la readaptación de un ensamblaje de rueda de ruleta existente con a un aparato de lanzamiento de la multibola. El aparato de esta forma de realización incluye un elemento de soporte que tiene una porción de recepción circular configurada y dimensionada para montarse sobre el borde de un ensamblaje de rueda de ruleta de manera de no interferir o impedir la rotación de la rueda de ruleta, la porción de recepción circular que define un orificio circular en el mismo, y una pista de lanzamiento de bola montada sobre el miembro de soporte que tiene una salida ubicada dentro del orificio circular. Esta forma de realización puede incluir además varios dispositivos electrónicos y electromecánicos que están configurados para mantener una o más bolas en reposo dentro de la pista de lanzamiento y para hacer que las bolas sean impulsadas desde la posición de reposo dentro de la pista de lanzamiento a través de la salida. Debe ser fácilmente evidente que el aparato también puede incluir un botón u otro dispositivo tal como una pantalla táctil para el accionamiento de los dispositivos electromecánicos. El dispositivo de accionamiento se puede montar en el aparato o en comunicación con este, ya sea a través de cables o medios inalámbricos.

Se debe entender que los sistemas tales como los descritos en la presente se pueden adaptar y configurar para funcionar de forma independiente o también puede interactuar con otros sistemas o aplicaciones, tales como por ejemplo, sistema de gestión de un casino o sistema de seguimiento del jugador.

Los expertos en la técnica apreciarán fácilmente que cualquiera de los sistemas y métodos de la invención pueden incluir varios software y el hardware relacionados con computadoras y la red, tales como programas, sistemas

operativos, dispositivos de almacenamiento de memoria, dispositivos de entrada/salida de datos, procesadores de datos, servidores con enlaces a los sistemas de comunicación de datos, terminales inalámbricos o de otro tipo, y transceptores de datos, y puede ser un dispositivo autónomo o incorporado en otra plataforma, como por ejemplo un dispositivo móvil. El sistema de la invención se puede proporcionar en plataformas electrónicas con múltiples posiciones de los jugadores. Además, el sistema de la invención se puede proporcionar al menos en parte en un dispositivo de computación personal, tales como computadora hogareña, computadora portátil o dispositivo de computación móvil a través de una conexión de comunicación en línea o conexión con Internet. Los expertos en la técnica también apreciarán que los tipos precisos de software y hardware utilizados no son vitales para la implementación plena de los métodos de la invención siempre que los jugadores y los operadores de los mismos dispongan de acceso útil al mismo, o la oportunidad de jugar el juego descrito en la presente.

Se debe entender que las formas de realización mencionadas anteriormente de la invención se pueden incorporar en una plataforma computada total o parcialmente automatizada o interactiva que soporta múltiples posiciones y apuestas de los jugadores. Debe ser fácilmente evidente que los sistemas informáticos o manuales adicionales también se pueden emplear de acuerdo con la invención con el fin de alcanzar su implementación completa como un sistema, aparato o método. También debe entenderse que se puede usar cualquier tipo de bola, tales como bolas de ruleta estándar o no estándares.

Si bien se han descrito ejemplos de los sistemas y métodos, y aplicaciones de los métodos de la invención en la

presente, también debe entenderse que lo anterior es solo ilustrativo de algunas formas de realización particulares con características ejemplificativas y/o preferidas, así como los principios de la invención, y que los expertos en la técnica pueden realizar varias modificaciones sin apartarse del alcance y espíritu de la invención. Por lo tanto, las formas de realización descritas no se deben considerar como limitantes del alcance de la invención de ninguna manera. Por consiguiente, la invención abarca las alternativas, modificaciones y variaciones están dentro del espíritu y alcance de la invención como se expone en las reivindicaciones y equivalentes de estas.

REIVINDICACIONES

1. Un sistema de superposición de una ruleta, que comprende:

- a) un cuerpo de soporte que incluye una porción anular que define un espacio circular central en el mismo, la porción anular incluye un primer lado que tiene un reborde periférico y un segundo lado opuesto que tiene un canal de recepción anular definido al menos parcialmente por una pared lateral radialmente interna y una pared lateral radialmente externa, donde el canal de recepción anular está dimensionado y configurado para apoyarse en un recipiente fijo de una rueda de ruleta convencional;
- b) un dispositivo propulsor de bolas montado sobre el cuerpo de soporte y que incluye un puerto de recepción para recibir una o más bolas a ser impulsadas;
- c) un elemento guía de la bola conectado con el dispositivo propulsor de bolas para recibir una o más bolas impulsadas y que tiene un extremo ubicado para guiar la una o más bolas impulsadas en el espacio central circular.

2. Un sistema de superposición de ruleta mencionado en la reivindicación 1, que además comprende un actuador para hacer que el dispositivo propulsor de bolas impulse una o más bolas montado en el cuerpo de soporte.

3. Un sistema de superposición de ruleta de acuerdo con la reivindicación 1, donde el elemento guía de la bola comprende un tubo alargado.

4. Un sistema de superposición de ruleta de acuerdo con la reivindicación 1, donde el elemento guía de la bola se extiende a lo largo del borde periférico y el extremo se ubica dentro del espacio central circular.

5. Un sistema de superposición de ruleta de acuerdo con la reivindicación 1, que además comprende un actuador

↗

remoto para producir que el dispositivo propulsor de bolas impulse una o más bolas.

6. Un sistema de superposición de ruleta de acuerdo con la reivindicación 1, que además comprende un dispositivo de audio configurado para reproducir audio después de propulsar una o más bolas.

7. Un sistema de superposición de ruleta de acuerdo con la reivindicación 1, donde el dispositivo propulsor de bolas está configurado para propulsar dos o más bolas en forma consecutiva dentro de un rango de tiempo preestablecido.

8. Un sistema de superposición de ruleta de acuerdo con la reivindicación 1, donde el dispositivo propulsor de bolas está configurado para propulsar dos o más bolas en forma sustancialmente simultánea.

9. Un sistema de superposición de ruleta y un juego de apuestas de ruleta multibola asociado, que comprende:

a) un cuerpo de soporte que incluye una porción anular que define un espacio central circular en ésta, la porción anular incluye un primer lado que tiene un borde periférico y un segundo lado opuesto que tiene un canal de recepción anular definido al menos parcialmente por una pared lateral radialmente interna y una pared lateral radialmente externa, donde el canal de recepción anular está dimensionado y configurado para apoyarse en un recipiente fijo de una rueda de ruleta convencional;

b) un dispositivo propulsor de bolas montadas sobre el cuerpo de soporte y que incluye un puerto de recepción para recibir al menos dos bolas para propulsar;

c) un elemento guía de la bola conectado con el dispositivo propulsor de bolas para recibir las bolas impulsadas y que tiene un extremo ubicado para guiar las bolas impulsadas en

el espacio central circular; y

d) un diseño de tabla que exhibe las áreas de apuesta y los signos relacionados con las oportunidades de apuesta para el juego de apuestas de ruleta multibola asociado.

10. Un sistema de superposición de la ruleta y juegos de apuestas de ruleta multibola asociados de acuerdo con la reivindicación 9, donde el dispositivo propulsor de bolas está configurado para propulsar dos o más bolas en forma sustancialmente simultánea.

11. Un sistema de superposición de la ruleta y juegos de apuestas de ruleta multibola asociados de acuerdo con la reivindicación 9, que además comprende una rueda de ruleta convencional apoyada dentro del espacio central circular y montada para el movimiento rotacional en el recipiente estacionario.

12. Un sistema de superposición de ruleta y juegos de apuestas de ruleta multibola asociados de acuerdo con la reivindicación 9, que además comprende una interfaz con una pantalla para visualizar el diseño de la mesa.

13. Un sistema de superposición de la ruleta de acuerdo con la reivindicación 9, que además comprende un actuador para hacer que el dispositivo propulsor de bolas impulse una o más bolas montadas sobre el cuerpo de soporte.

14. Un sistema de superposición de ruleta de acuerdo con la reivindicación 1, donde el elemento guía de la bola comprende un tubo alargado.

15. Un sistema de superposición de ruleta de acuerdo con la reivindicación 1, que además comprende un actuador remoto para hacer que el dispositivo propulsor de bolas impulse una o más bolas.

16. Un sistema de superposición de ruleta de acuerdo con la reivindicación 1, donde el dispositivo propulsor de

bolas está configurado para propulsar las dos o más bolas en forma consecutiva dentro de un rango de tiempo preestablecido.

17. Un sistema de superposición de ruleta de acuerdo con la reivindicación 1, donde el dispositivo propulsor de bolas está configurado para propulsar dos o más bolas en forma sustancialmente simultánea.

18. Un método para proporcionar un juego de apuestas de ruleta multibola que comprende las etapas de:

a) presentar áreas de apuesta y signos relacionados a las oportunidades de apuesta para los juegos de apuestas de ruleta multibola que incluye signos y áreas de apuesta relacionados con una apuesta de doble bola;

b) recibir una o más apuestas relacionadas con el resultado del juego, donde cada apuesta incluye una cantidad monetaria y una identificación de al menos uno e los siguientes: un color, un número, una pluralidad de números y un número de apuesta de doble bola;

c) hacer girar una rueda de ruleta montada para el movimiento de rotación en una primera dirección;

propulsar al menos dos bolas en una rueda de ruleta de giro en una segunda dirección opuesta de la primera dirección;

d) permitir que la rueda de ruleta pierda impulso hasta que al menos dos bolas caigan en una o más casillas;

e) determinar el resultado del juego sobre la base del color y el número de una o más casillas en que caen al menos dos bolas;

f) comparar el resultado del juego con la identificación asociada con cada apuesta, donde la apuesta de doble bola es una apuesta ganadora si al menos dos bolas caen en una casilla única que corresponde al número de apuesta de doble

bola identificado; y

g) resolver cada apuesta por la concesión de un pago si la identificación asociada con la apuesta coincide con el resultado del juego, o recoger la apuesta si la identificación asociada con la apuesta no coincide con el resultado del juego.

19. Un método de acuerdo con la reivindicación 18, donde la etapa de propulsar dos bolas sobre la rueda de ruleta que gira en una segunda dirección opuesta a la primera dirección también comprende accionar un dispositivo propulsor de bolas usando un actuador remoto para producir la propulsión de las dos bolas.

20. Un método de acuerdo con la reivindicación 19, que además comprende la etapa de reproducir un audio preestablecido proveniente de un dispositivo de audio después de accionar el dispositivo propulsor de bolas.

SISTEMA DE MODIFICACIÓN DE RULETA Y MÉTODOS DE APUESTARESUMEN

Sistemas, métodos y aparatos que proporcionan juegos de ruleta modificados y varias opciones de apuestas, en los que una o más bolas de ruleta se propulsaron en una rueda de ruleta giratoria, entre otras cosas, que incluye un aparato de superposición de ruleta y el sistema y, los diseños de mesa asociados. La invención se refiere a los juegos de apuesta, y más particularmente, a los juegos de ruleta que se encuentran típicamente en los establecimientos de juego, tales como los que involucran una rueda de ruleta, superficie de juego, posiciones de juego para múltiples jugadores, cartas de juego, y un repartidor, o sus representaciones virtuales.

FIG. 1

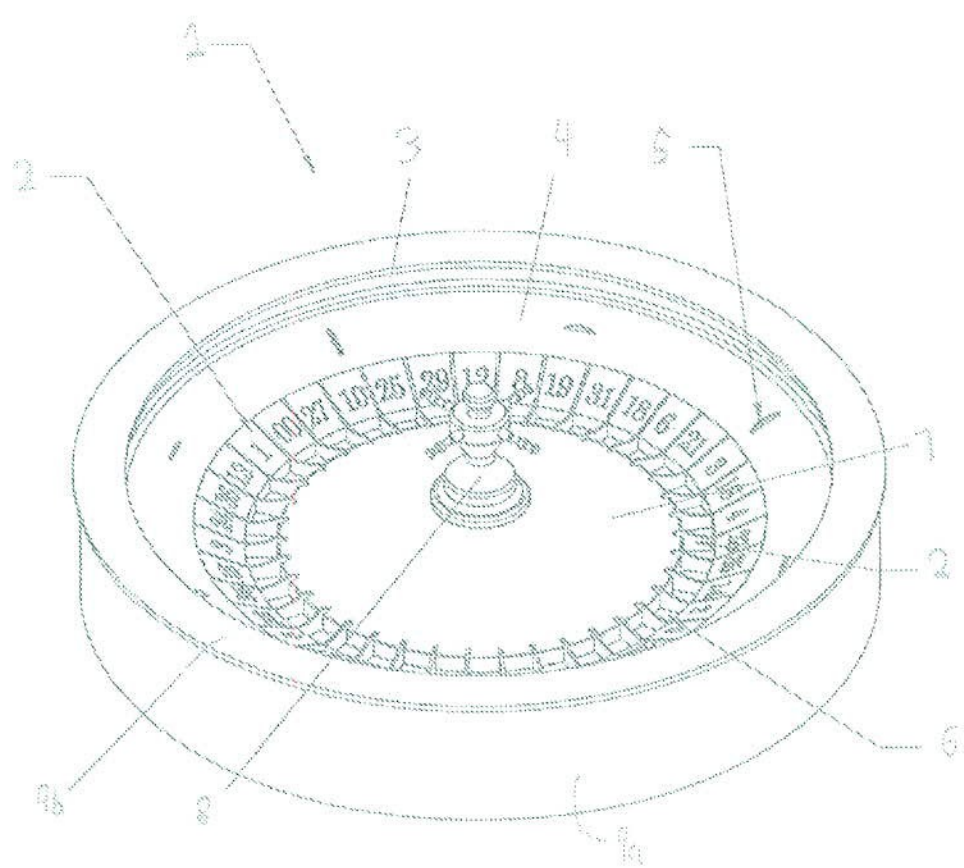


FIG. 2

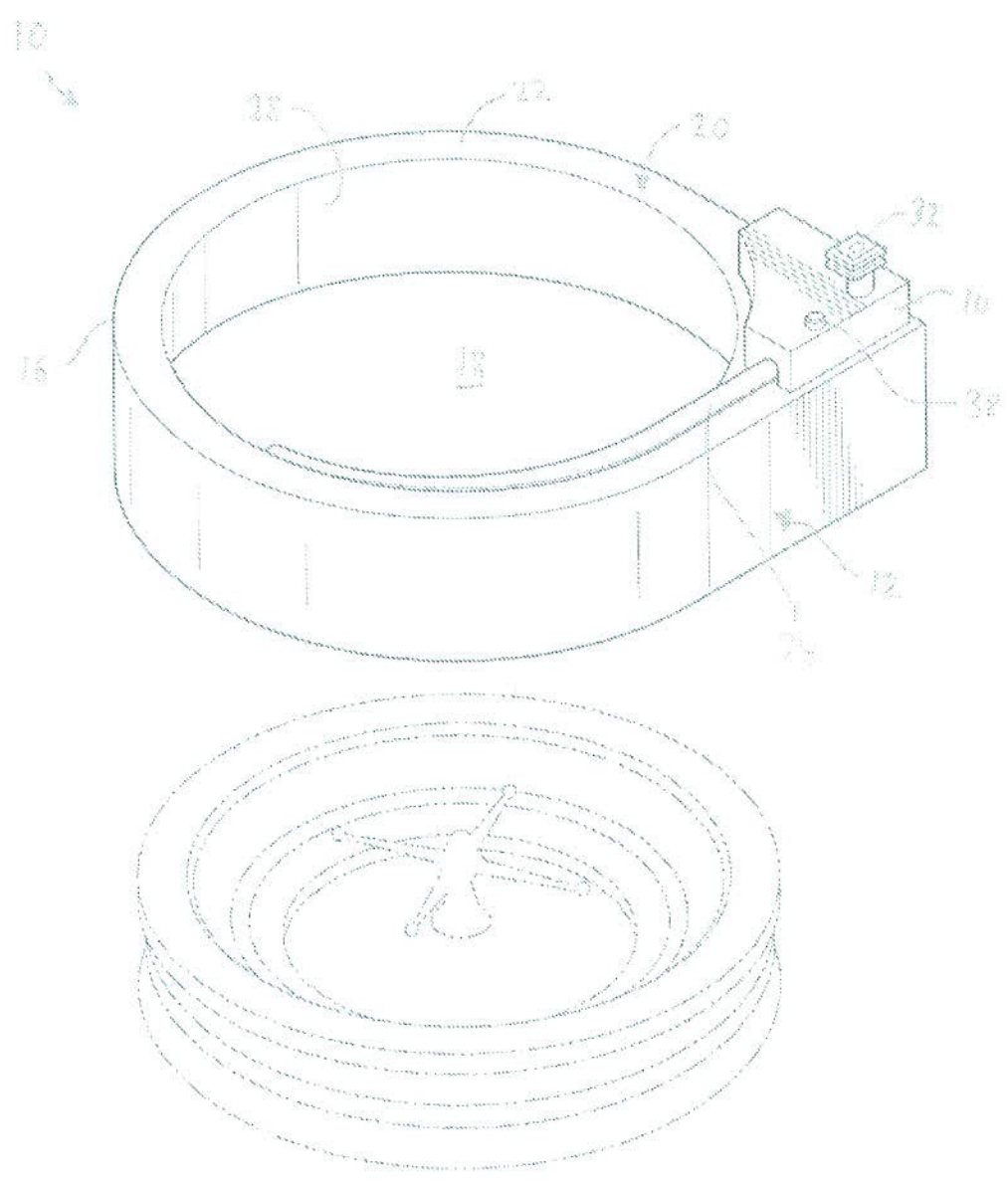


FIG. 3.

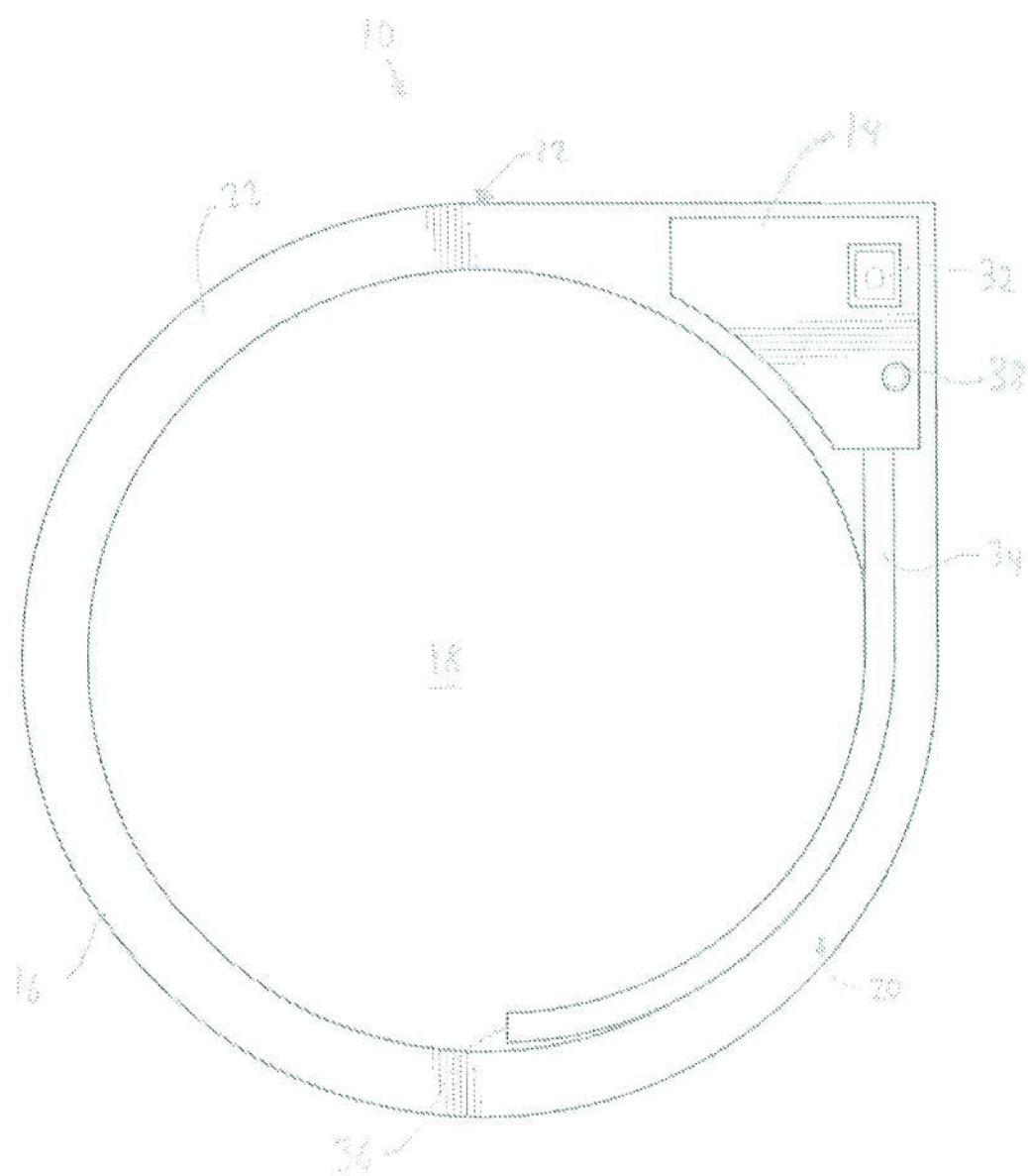


FIG. 4

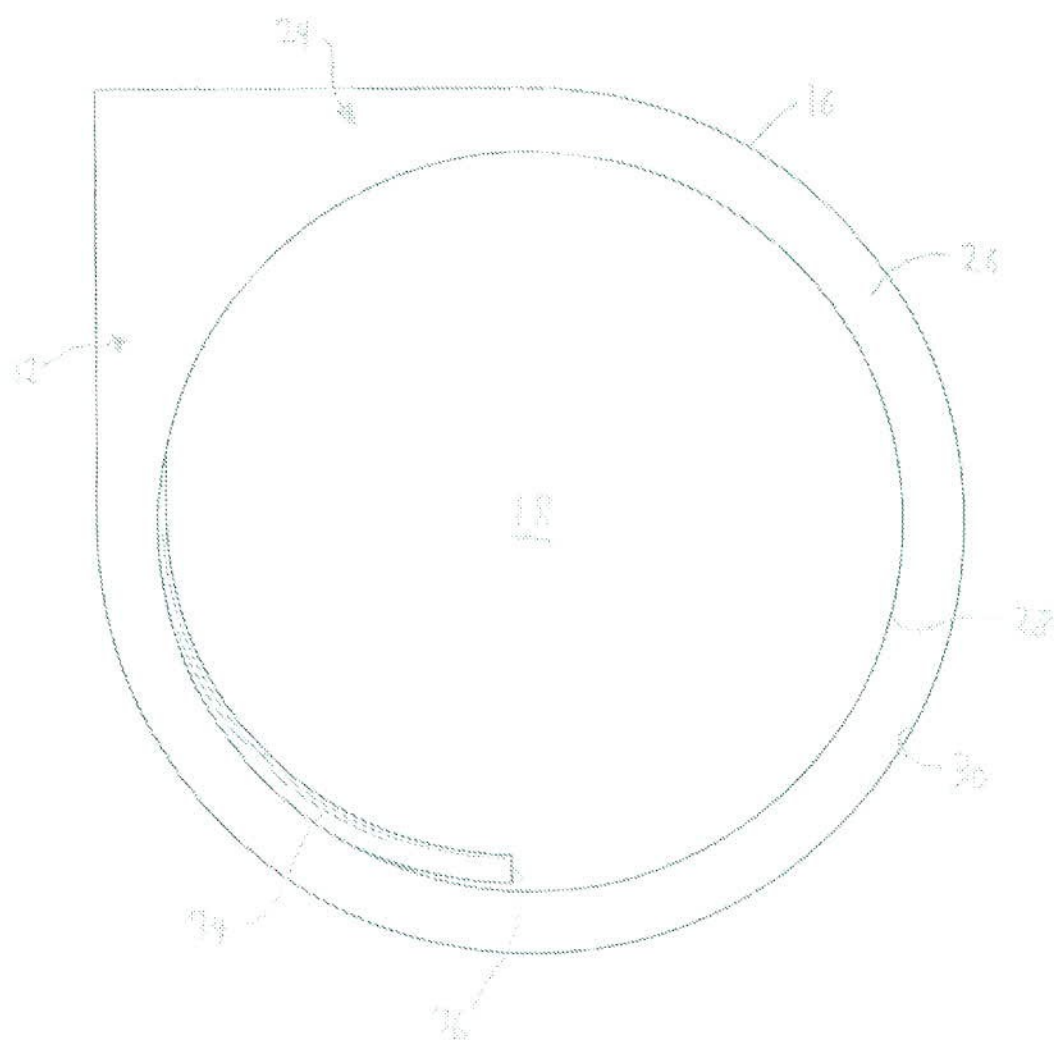


FIG. 5

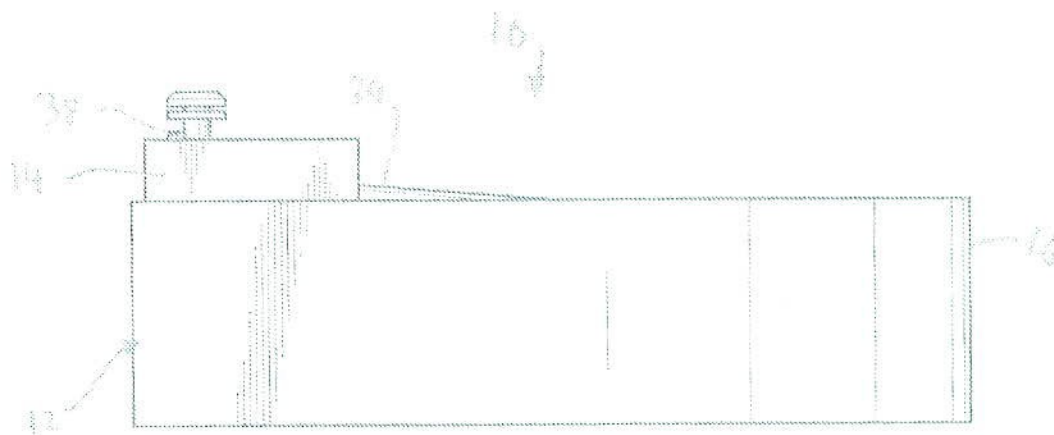


FIG. 6

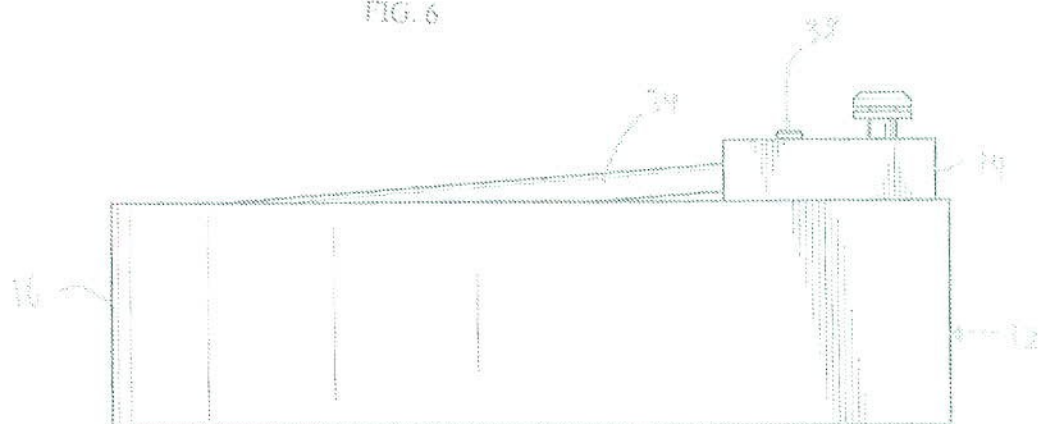


FIG. 7

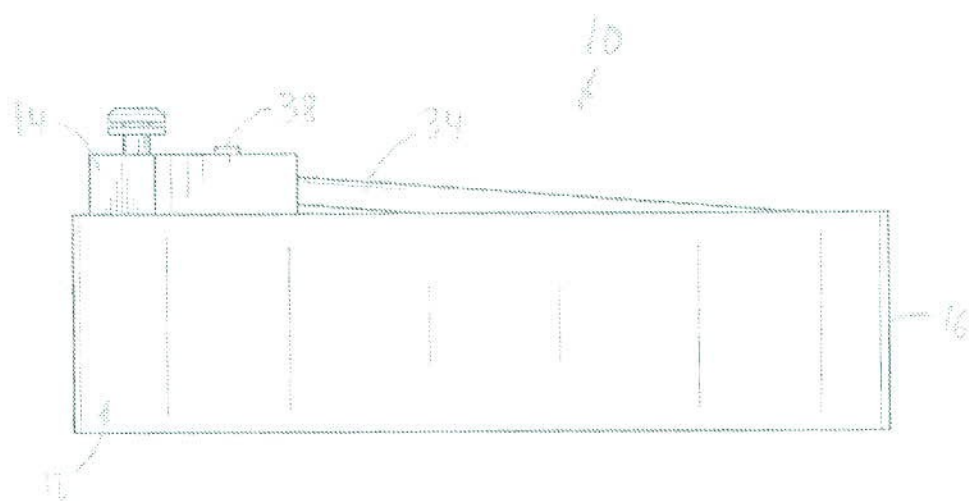


FIG. 8

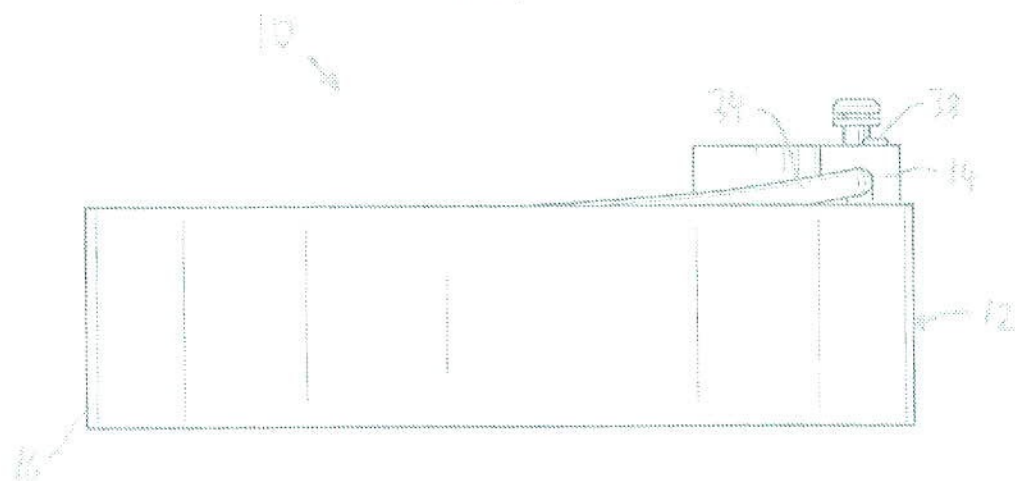
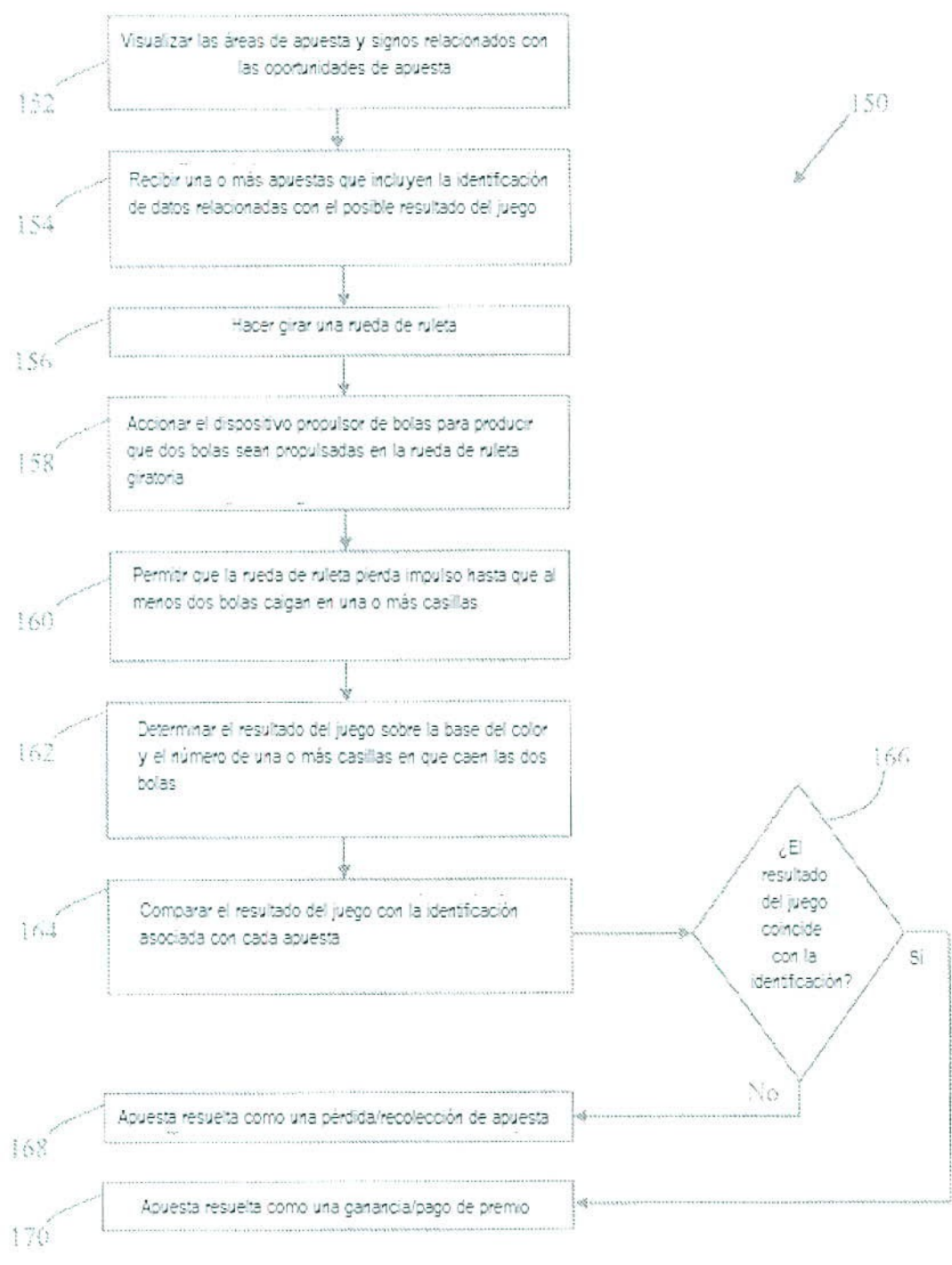
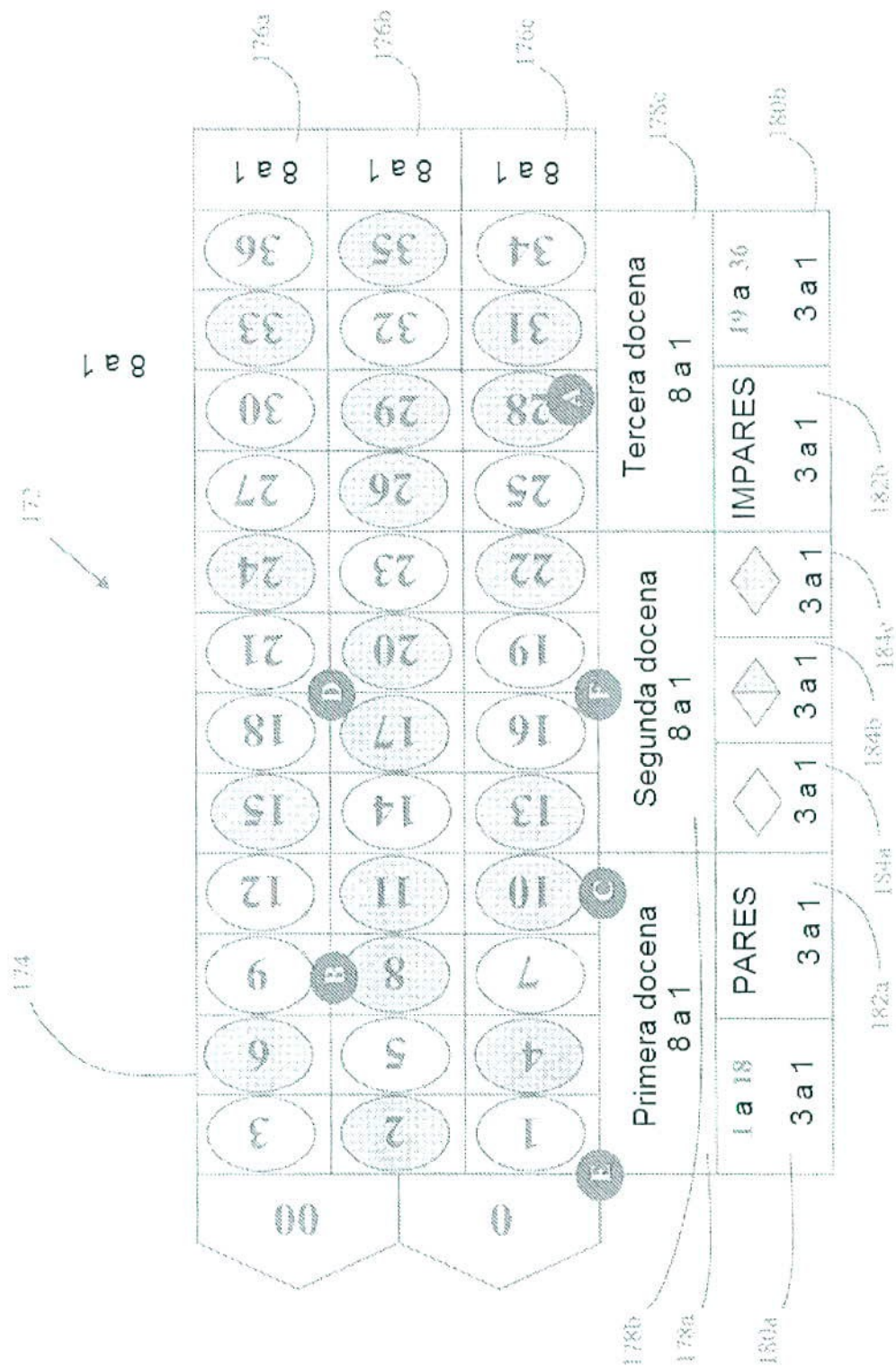


FIG. 9



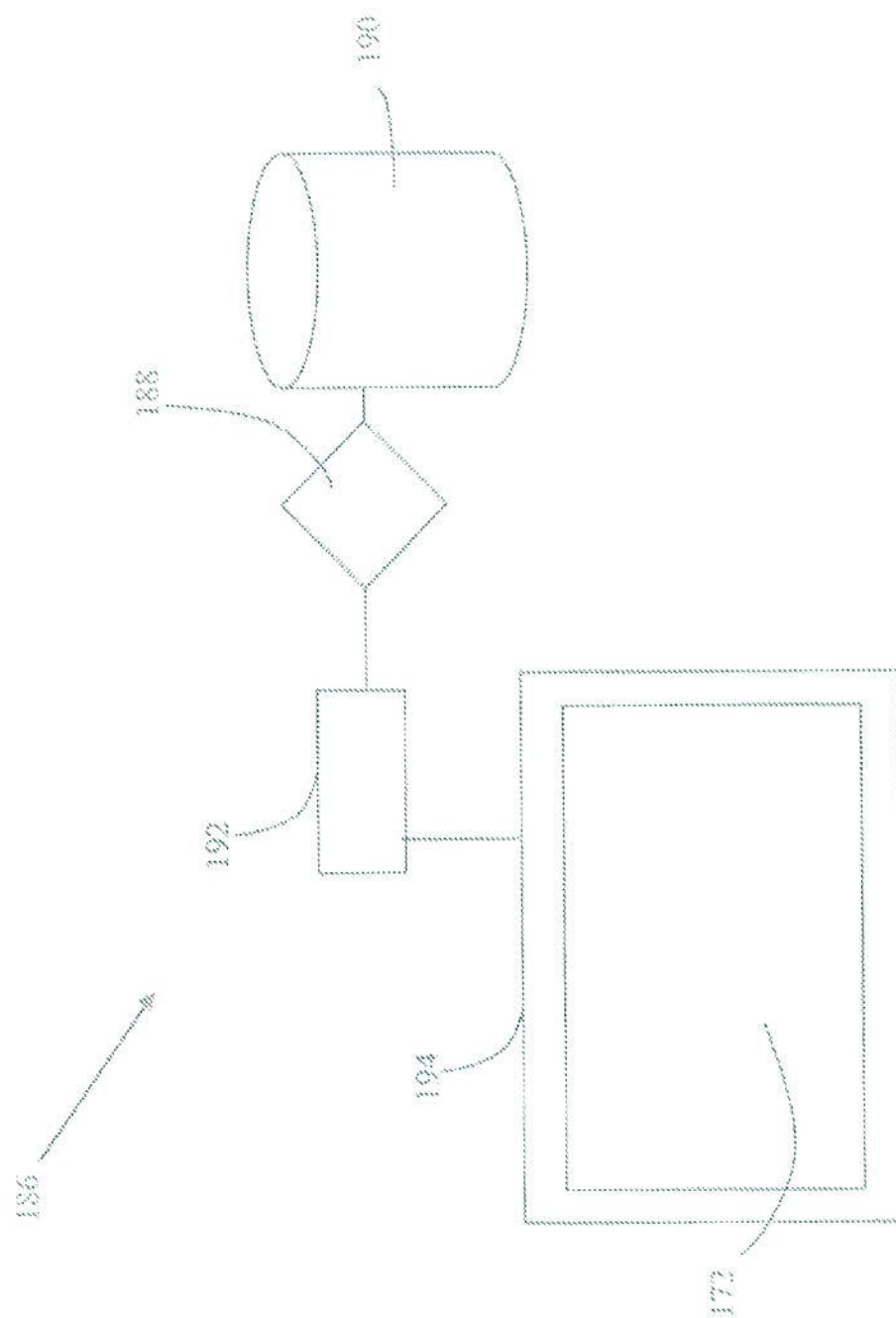


185

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	00
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

bola doble paga 1400 a 1

FIG. 12



SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO

NIT : 800.176.089-2

- / -

Industria y Comercio

SUPERINTENDENCIA

RECIBO DE CAJA

No. 14 - 0030284

Bogotá D.C., Marzo 19 de 2014 - 08:18:44

RECIBIDO DE : CAVELIER ABOGADOS

NI 860.041.367

*** Soporte del Pago ***

TIPO PAGO	BANCO	CUENTA	No. PAGO	FECHA PAGO	VR. PAGO
CONSIGNACION	BANCO DE BOGOTA	062754387	195891286	19/03/2014	18.679.000.00

*** Conceptos Pagados ***

CANT.	RENTISTICO	CONCEPTO	Vr. UNDITARIO	Vr. CONCEPTO
1	50005-01-01 SOLICITUDES	1 TRAMITES DE SOL. DE PATENTE DE INVENCIÓN	515.000.00	515.000.00
				\$515.000.00

SON: **QUINIENTOSQUINCE MIL PESOS MONEDA CORRIENTE**

Responsable: _____

Recibo de Caja Aplicado al Expediente No. _____

SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO



No. 14-063378- -00000-0000

Fecha 2014-03-25 17:59:43 Dep. 2020 DIR NUEVASCR
Tra. 11 PATENTE IYII Eve 378 FASE NACIONAL I
Act. 411 PRESENTACION Folios 45

COLO: 20963-842-002-6

Sede Centro: Carrera 13 No. 27 - 00 Pisos 3,4,5 y 10 Bogotá, D.C. - Colombia

Web: www.sic.gov.co e-mail: info@sic.gov.co Conmutador: (571) 5870000 Fax: (571) 5870284 Línea: 018000-910165 Call Center: (571) 6513240

Marzo 19 de 2014 - 08:18:52

Industria y Comercio

SUPERINTENDENCIA

SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO

DIVISION DE NUEVAS CREACIONES

EXTRACTO PARA PUBLICACIÓN

SOLICITUD DE PATENTE DE INVENCION PCT

(21) N° de solicitud:				(51) Int Cl: A63F 005/000	
22) Fecha de solicitud:				(71) Solicitante(s) VEGAS GAME POINT, LLC.	
(30) Prioridad	(31) Prioridad	(32) Fecha	(33) País	(72) Inventor(es) TIMOTHY, J. SHELURN Y TONY WONNACOTT	
	61/527,247	2011/08/25	US	(74) Apoderado: LUZ CLEMENCIA DE PAEZ	
(85) Fecha limite inicio fase nacional: 2014/03/25				(87) Publicación internacional	
(86) Datos relativos a la presentación de la solicitud PCT				Fecha: 2013/02/28	
Fecha de presentación de la solicitud: 2012/08/27				N° publicación: WO 2013/029046 A1	
No. de solicitud PCT/US2012/052550					
(54) Titulo: SISTEMA DE MODIFICACIÓN DE RULETA Y MÉTODOS DE APUESTAS					

Resumen:

Sistemas, métodos y aparatos que proporcionan juegos de ruleta modificados y varias opciones de apuestas, en los que una o más bolas de ruleta se propulsaron en una rueda de ruleta giratoria, entre otras cosas, que incluye un aparato de superposición de ruleta y el sistema y, los diseños de mesa asociados. La invención se refiere a los juegos de apuesta, y más particularmente, a los juegos de ruleta que se encuentran típicamente en los establecimientos de juego, tales como los que involucran una rueda de ruleta, superficie de juego, posiciones de juego para múltiples jugadores, cartas de juego, y un repartidor, o sus representaciones virtuales.

El diagrama muestra una ruleta de casino desde una perspectiva superior. La ruleta está dividida en sectores numerados del 1 al 36, con un cero (0) y un cero doble (00). Hay una zona central con el número 00 y una zona exterior con el número 0. Hay una zona de apuestas que rodea la ruleta, con líneas que indican las apuestas. Hay una zona de apuestas que rodea la ruleta, con líneas que indican las apuestas. Hay una zona de apuestas que rodea la ruleta, con líneas que indican las apuestas.