

REIVINDICACIONES

1.- Máquina recreativa de azar y de apuestas, que siendo del tipo de las que incorporan una carcasa (1), con su correspondiente interfaz de juego (2), en cuyo seno se establece un
5 circuito de control (3), asistido por una fuente de alimentación (4), circuito de control (3) encargado de controlar uno o más mecanismos de juego (5) y/o al menos una pantalla táctil (6), igualmente como interfaz de juego, información o publicidad, contando la máquina, con medios de cobro y pago de monedas (7) y (8), y con medios de cobro y pago de billetes (9) y (10), caracterizada porque asociado al circuito de control (3) se establece un módulo de
10 comunicaciones (11) de acceso a servidores de apuestas on-line, asociado a un software de programación a través del cual el usuario pueda efectuar sus apuestas a través de la pantalla táctil (6) de la máquina, y realizar el pago mediante los correspondientes medios de cobro de monedas (7) y de billetes(9), habiéndose previsto que la máquina incorpore medios de expedición de tickets (12) como justificante de la apuesta realizada.

15

2ª.- Máquina recreativa de azar y de apuestas, según reivindicación 1ª, caracterizada porque incorpora medios para el escaneado, validación y opcionalmente pago de los tickets con apuestas premiadas.

20 3ª.- Máquina recreativa de azar y de apuestas, según reivindicación 1ª, caracterizada porque la impresora de tickets se integra paralelamente en el propio mecanismo de expulsión de billetes (10).

25 4ª.- Máquina recreativa de azar y de apuestas, según reivindicación 1ª, caracterizada porque como medios de validación de los tickets de apuestas premiadas se emplean los propios medios de validación de billetes conjuntamente con el correspondiente software de programación adicional.

30