

Resumen

Aparato de pantalla preferiblemente máquina automática de juegos y/o entretenimiento, con una carcasa de aparato que presenta una puerta de carcasa o una configuración de
5 puerta de carcasa para abrir y cerrar la carcasa de aparato, formando la puerta de carcasa un marco para al menos una pantalla cuyos lados de marco rodean al menos una pantalla y delimitan una sección del marco, poseyendo el marco una estructura modular y ensamblándose el mismo a partir de
10 varias piezas de marco en distintas configuraciones en las que el marco presenta secciones de marco en distinto número y/o de distinto tamaño.