

SIMULADOR DE TIRO MONTADO

RESUMEN

La presente invención es un aparato simulador de tiro a lomos de un animal equino el cual comprende un aparato simulador de un animal equino, una réplica de un arma de fuego, medios para proyectar o visualizar una imagen estática o en movimiento, medios para ajustar y controlar el movimiento del aparato simulador de un animal equino, en respuesta a una o más condiciones representadas en la imagen estática o en movimiento, medios para determinar el punto sobre la imagen estática o en movimiento en donde el disparo efectuado por dicha réplica de arma de fuego hizo impacto en función a la posición de uno o más objetivos representados en dicha proyección de una imagen estática o en movimiento, medios para almacenar la información relacionada con la eficacia y precisión de los impactos de dicha réplica de arma de fuego a lo largo de un ejercicio de disparo, y un ordenador para enviar y recibir información hacia y desde los diferentes elementos que componen el aparato simulador. La presente invención también comprende un método para simular una condición de tiro a lomos de un animal equino.