

## NUEVAS REIVINDICACIONES

1. Un sistema de preimpresión de información asegurada conectado a un dispositivo anfitrión de juegos, el cual está configurado para ejecutar un programa de juegos; dicho sistema **caracterizado porque** comprende:

un controlador configurado para comunicarse con el dispositivo anfitrión de juegos, y para recibir una señal de información del juego y una señal de pedido de verificación de estado desde el dispositivo anfitrión de juegos después de que un jugador opera el dispositivo anfitrión de juegos para iniciar un juego del programa de juegos;

una impresora conectada electrónicamente al controlador, configurada para ser controlada por el controlador para imprimir un sorteo de juego del juego del programa de juegos sobre un medio imprimible almacenado en ella, en donde después de que el sorteo de juego del juego está completamente impreso sobre el medio imprimible, una parte sin el sorteo de juego del medio imprimible es revelado al jugador mientras el sorteo de juego impreso sobre éste está oculto para el jugador;

una pluralidad de detectores de la impresora dispuestos sobre la impresora y conectados electrónicamente al controlador, y estando el controlador configurado para controlar la pluralidad de los detectores de la impresora para verificar la posición del medio imprimible y para detectar cualquier movimiento inesperado del medio imprimible en tiempo real de acuerdo con la señal de pedido de verificación de estado;

un gabinete dispuesto para encerrar la impresora a fin de proteger la impresora de fuerzas externas y proteger al medio imprimible de que entre en contacto con el usuario cuando la parte sin el sorteo de juego del medio imprimible impreso es revelado al jugador y el sorteo de juego completo es impreso sobre el medio imprimible impreso, en donde el sorteo de juego completo sobre el medio imprimible está oculto para el jugador bajo una protección del gabinete;

una pluralidad de detectores del gabinete dispuestos entre la impresora y el gabinete y conectados electrónicamente al controlador, y estando el controlador configurado para detectar cualquier apertura inesperada del gabinete mediante la pluralidad de detectores del gabinete;

en donde el controlador transmite una señal de confirmación al dispositivo anfitrión de juegos si el medio imprimible es impreso correctamente y el gabinete se mantiene cerrado, entonces se genera el sorteo de juego del juego del programa de juegos después de que el dispositivo anfitrión de juegos recibe la señal de confirmación, y el controlador está configurado para recibir una señal que incluye el sorteo de juego desde el dispositivo anfitrión de juegos para controlar que la impresora imprima el sorteo de juego completo sobre el medio imprimible antes de que un juego asociado con al menos un sorteo de juego sea fijado para iniciar, la impresora está configurada para imprimir el juego completo del

juego sobre el medio imprimible y mover el medio imprimible impreso dentro del gabinete, de manera que la parte sin el sorteo de juego del medio imprimible se revela al jugador para exhibir que el sorteo de juego completo se imprime cuando el juego sea fijado para iniciar, después de que el juego es finalizado por el usuario, el controlador está configurado para llevar a cabo una verificación de finalización enviando una señal de verificación al dispositivo anfitrión de juegos para confirmar que el juego ha finalizado correctamente en el dispositivo anfitrión de juegos, si pasa la verificación de finalización, el controlador está configurado para controlar la impresora para expulsar el medio imprimible impreso con el sorteo de juego completo hacia afuera del gabinete de acuerdo con la señal de información del juego y para terminar el juego, y se le permite al jugador confirmar el sorteo de juego completo después de que el juego termina.

2. El sistema de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 1, **caracterizado porque** el controlador está configurado para determinar si la posición del medio imprimible impreso es correcta en tiempo real a través de la pluralidad de detectores de la impresora, si se indicara que “No”, el controlador transmitirá una señal de error al dispositivo anfitrión de juegos, y el programa de juegos ejecutado por el dispositivo anfitrión de juegos entra en una condición de error en forma inmediata de acuerdo con la señal de error.

3. El sistema de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 1, **caracterizado porque** el controlador está configurado para determinar si la posición del gabinete es correcta en tiempo real mediante la pluralidad de detectores del gabinete, si se indicara que “No”, el controlador está configurado para transmitir una señal de bloqueo al dispositivo anfitrión de juegos, y el programa de juegos ejecutado por el dispositivo anfitrión de juegos entra en una condición de error en forma inmediata de acuerdo con la señal de bloqueo.

4. El sistema de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 1, **caracterizado porque** comprende, además, una memoria, la cual está configurada para almacenar registros generados mediante la pluralidad de detectores de la impresora, el detector del gabinete y el controlador.

5. El sistema de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 4, **caracterizado porque** el medio imprimible impreso es un billete, y los registros comprenden un identificador único de billete, un tipo de billete, y una duración del billete.

6. El sistema de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 4, **caracterizado porque** los registros comprenden datos de la pluralidad de los detectores de la impresora y la pluralidad de detectores del gabinete.

7. El sistema de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 1, **caracterizado porque** comprende, además, una batería, la cual está configurada para suministrar energía a los detectores de la impresora, al detector del gabinete, y a la memoria del controlador cuando se interrumpe un suministro de energía al sistema de preimpresión desde el exterior.

8. El sistema de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 1, **caracterizado porque** la transmisión de datos entre el dispositivo anfitrión de juegos y el controlador está configurada para ser encriptada por el dispositivo anfitrión de juegos y el controlador.

9. El sistema de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 1, **caracterizado porque** el gabinete comprende, además:

una carcasa con una puerta con cerrojo y una cubierta, la cubierta está dispuesta sobre la impresora, y la carcasa está dispuesta en forma móvil por fuera de la impresora y la cubierta a fin de proteger la impresora y la cubierta.

10. El sistema de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 9, **caracterizado porque** la pluralidad de los detectores del gabinete comprende, además:

un detector de cerrojo configurado para detectar un estado de bloqueo del cerrojo;

un detector de carcasa configurado para detectar una posición de la carcasa; y

un detector de cubierta configurado para detectar una posición de la cubierta.

11. Un método de preimpresión de información asegurada para un sistema de juego aplicable al sistema de preimpresión de información asegurada de acuerdo con la reivindicación 1; **caracterizado porque** el método comprende los siguientes pasos:

comunicar el controlador con el dispositivo anfitrión de juegos y recibir la señal de información del juego y la señal de pedido de verificación de estado después de que un jugador opera el dispositivo anfitrión de juegos para iniciar un juego del programa de juegos;

controlar, mediante el controlador, que la pluralidad de detectores de la impresora detecten una posición del medio imprimible impreso y detectar cualquier movimiento inesperado del medio imprimible en tiempo real de acuerdo con la señal de pedido de verificación de estado desde el dispositivo anfitrión de juegos después de que un jugador opera el dispositivo anfitrión de juegos para iniciar un juego del programa de juegos;

controlar, mediante el controlador, que la pluralidad de detectores del gabinete detecten cualquier apertura inesperada del gabinete de acuerdo con la señal de pedido de verificación de estado;

transmitir, mediante el controlador, una señal de confirmación si el medio imprimible es impreso correctamente y el gabinete se mantiene cerrado, y entonces generar al menos un sorteo de un juego del juego del programa de juegos después de que el dispositivo anfitrión de juegos recibe la señal de confirmación;

recibir, mediante el controlador, la señal que incluye el al menos un sorteo del juego para controlar que la impresora imprima el sorteo del juego completo sobre el medio imprimible y para mover el medio imprimible impreso dentro del gabinete cuando un juego asociado con el al menos un sorteo del juego sea fijado para comenzar, después de que el sorteo del juego completo sea impreso y movido dentro del gabinete, siendo el medio imprimible impreso revelado parcialmente al jugador mientras el sorteo del juego está oculto para el jugador mediante el gabinete, en donde la parte sin el sorteo del juego del medio imprimible se revela al jugador para exhibir que el sorteo completo del juego se imprime cuando el juego se inicia;

controlar, mediante el controlador, que la pluralidad de detectores de la impresora detecten una posición del medio imprimible impreso de acuerdo con la señal de pedido de verificación de estado;

llevar a cabo, mediante el controlador, una verificación de finalización enviando una señal de verificación al dispositivo anfitrión de juegos para confirmar que el juego ha terminado correctamente en el dispositivo anfitrión de juegos después de que el juego es finalizado por el jugador;

controlar, mediante el controlador, que la impresora expulse el medio imprimible impreso con el sorteo completo del juego fuera del gabinete de acuerdo con la señal de información del juego si ha pasado la verificación de finalización después de que el juego ha finalizado, en donde se le permite al jugador confirmar el sorteo completo del juego después de que el juego ha finalizado.

12. El método de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 11, **caracterizado porque** el controlador está configurado para determinar si la posición del medio imprimible impreso es correcta en tiempo real a través de la pluralidad de detectores de la impresora, si se indicara que "No", el controlador transmitirá una señal de error al dispositivo anfitrión de juegos, y el programa de juegos ejecutado por el dispositivo anfitrión de juegos entra en una condición de error en forma inmediata de acuerdo con la señal de error.

13. El método de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 11, **caracterizado porque** el controlador está configurado para determinar si la posición del gabinete es correcta en tiempo real mediante la pluralidad de detectores del gabinete después de impreso el sorteo del juego, si se indicara que "No", el controlador está configurado para transmitir una señal de bloqueo al dispositivo anfitrión de juegos, y el

programa de juegos ejecutado por el dispositivo anfitrión de juegos entra en una condición de error en forma inmediata de acuerdo con la señal de bloqueo.

14. El método de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 11, **caracterizado porque** comprende, además:

almacenar, mediante una unidad de memoria, registros generados mediante la pluralidad de detectores de la impresora, el detector del gabinete y el controlador.

15. El método de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 14, **caracterizado porque** el medio imprimible impreso es un billete, y los registros comprenden un identificador único de billete, un tipo de billete, y una duración del billete.

16. El método de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 14, **caracterizado porque** los registros comprenden datos de la pluralidad de detectores de la impresora y de la pluralidad de detectores del gabinete.

17. El método de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 14, **caracterizado porque** comprende, además:

suministrar, mediante una batería, energía a los detectores de la impresora, al detector del gabinete, y a la memoria del controlador cuando se interrumpe el suministro de energía al sistema de preimpresión desde el exterior.

18. El método de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 11, **caracterizado porque** la transmisión de datos entre el dispositivo anfitrión de juegos y el controlador está configurada para ser encriptada por el dispositivo anfitrión de juegos y el controlador.

19. El método de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 11, **caracterizado porque** comprende, además:

disponer una cubierta de una carcasa del gabinete sobre la impresora; y

disponer la carcasa por fuera de la impresora y la cubierta para proteger la impresora y la cubierta, en donde la carcasa tiene una puerta con cerrojo y una cubierta.

20. El método de preimpresión de acuerdo con la reivindicación 19, **caracterizado porque** comprende:

detectar, mediante un detector de cerrojo, un estado de bloqueo del cerrojo;

detectar, mediante un detector de carcasa, una posición de la carcasa; y

detectar, mediante un detector de cubierta, una posición de la cubierta.

**Señor**  
**DIRECTOR DIVISIÓN DE NUEVAS CREACIONES**  
**SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO**  
E. S. D.

REF: Expediente No. **NC2018/0000593**, solicitud de patente de invención a favor de **ALBICELESTE MARITIME INC.** Título: **MÉTODO Y SISTEMA DE PREIMPRESIÓN DE INFORMACIÓN ASEGURADA PARA SISTEMA DE JUEGO.**

**MEMORIAL DE ALCANCE**

**JUAN PABLO CADENA SARMIENTO**, portador de la tarjeta profesional No. 57.492 del C.S.J., obrando como apoderado de la sociedad solicitante me permito dar alcance a la respuesta al Oficio No. 15509 y radicada el día 14 de marzo de 2019.

Por un error involuntario, se radicó el pliego reivindicatorio incorrecto. Por lo tanto, adjunto a este memorial, estamos adjuntado el pliego reivindicatorio correcto el cual solicitamos sea estudiado junto con la respuesta radicada el día 14 de marzo de 2019.

**Anexos**

- Nuevo pliego reivindicatorio corregido

Atentamente,

**JUAN PABLO CADENA SARMIENTO**  
T.P. No. 57.492 del C.S.J.  
C.C. 80.410.337 de Usaquén  
Calle 70 A No. 4 – 41