

## REIVINDICACIONES

1. Un método que comprende:
  - ejecutar (402), mediante un dispositivo informático, una aplicación que comprende el contenido de;
  - recibir (404), mediante el dispositivo informático, una entrada que acciona la activación de una interfaz de usuario para la selección de contenido;
  - mostrar (406), según la entrada recibida, una vista en capas que presenta la interfaz de usuario en capas sobre la aplicación;
  - recibir, a través de la interfaz de usuario, una única acción de clic no continua para la selección de contenido; y
  - en respuesta a una recepción de la única acción de clic no continua, seleccionar (414) una parte de bloque de contenido dentro de la aplicación, en donde la parte de bloque de contenido comprende al menos dos fragmentos de contenido.
2. El método de acuerdo con la reivindicación 1, en donde la única acción de clic no continua es una entrada de dispositivo.
3. El método de acuerdo con la reivindicación 1, en donde la única acción de clic no continua es una entrada táctil.
4. El método de acuerdo con la reivindicación 1, que comprende además recibir una entrada para copiar la parte de bloque seleccionada del contenido, y copiar la parte de bloque seleccionada del contenido basándose en la entrada recibida para copiar la parte de bloque del contenido seleccionada.
5. El método de acuerdo con la reivindicación 4, que comprende además recibir una entrada para pegar la parte de bloque seleccionada del contenido, y pegar la parte de bloque de contenido en otra aplicación basada en la entrada recibida para pegar la parte de bloque seleccionada del contenido.

6. El método de acuerdo con la reivindicación 1, en donde uno o más de al menos dos fragmentos de contenido no son seleccionables en la aplicación.

7. El método de acuerdo con la reivindicación 1, que comprende además recibir, a través de la interfaz de usuario, una selección de una característica de interfaz de usuario que identifica una o más partes de bloque del contenido de la aplicación, e identificar una o más partes de bloque del contenido como seleccionable basada en la selección de la característica de interfaz de usuario.

8. Un sistema que comprende:

al menos un procesador (104; 260); y

una memoria (106; 262) operativamente conectada con al menos un procesador que almacena instrucciones ejecutables por computadora que, cuando son ejecutadas por al menos un procesador, hacen que al menos un procesador ejecute un método que comprende:

ejecutar (402) una primera aplicación,

recibir (404) una entrada que acciona la activación de una segunda aplicación,

mostrar (406), con base en la entrada recibida, una vista en capas que presenta la segunda aplicación en capas sobre la primera aplicación,

recibir, a través de una interfaz de usuario, una única acción de clic no continua para la selección de contenido; y

en respuesta a una recepción de la única acción de clic no continua, seleccionar (414), una parte de bloque de contenido dentro de la primera aplicación, en donde la parte de bloque de contenido comprende al menos dos fragmentos de contenido.

9. El sistema de acuerdo con la reivindicación 8, en donde la única acción de clic no continua es una entrada de dispositivo.

10. El sistema de acuerdo con la reivindicación 8, en donde la única acción de clic no continua es una entrada táctil.

11. El sistema de acuerdo con la reivindicación 8, en donde el método ejecutado comprende además:

recibir una entrada para copiar la parte de bloque de contenido seleccionada, y copiar la parte de bloque de contenido seleccionada basándose en la entrada recibida para copiar la parte de bloque del contenido seleccionada.

12. El sistema de acuerdo con la reivindicación 11, en donde el método ejecutado comprende además:

recibir la entrada para pegar la parte de bloque de contenido seleccionada, y pegar la parte de bloque de contenido en una tercera aplicación basada en la entrada recibida para pegar la parte de bloque de contenido seleccionada.

13. El sistema de acuerdo con la reivindicación 8, en donde uno o más de al menos dos fragmentos de contenido no son seleccionables en la primera aplicación.

14. El sistema de acuerdo con la reivindicación 8, en donde el método ejecutado comprende además:

recibir, en la segunda aplicación, una selección de una característica de interfaz de usuario que identifica una o más partes de bloque de contenido de la primera aplicación, e identificar una o más partes de bloque de contenido como seleccionables basadas en la selección de la característica de interfaz de usuario.

15. Un medio legible por computadora que almacena instrucciones ejecutables por computadora que, cuando son ejecutadas por al menos un procesador, hacen que al menos un procesador ejecute un método que comprende:

ejecutar (402), por lo menos un procesador, una primera aplicación;

recibir (404) una entrada que acciona la activación de una segunda aplicación;

mostrar (406), según la entrada recibida, una vista en capas que presenta la segunda aplicación en capas sobre la primera aplicación;

recibir, a través de una interfaz de usuario, una única acción de clic no continua para la selección de contenido; y

en respuesta a una recepción de la única acción de clic no continua, seleccionar (414) una parte de bloque de contenido dentro de la primera aplicación, en donde la parte de bloque de contenido comprende al menos dos fragmentos de contenido.

16. El medio legible por computadora de acuerdo con la reivindicación 15, en donde la única acción de clic no continua es una seleccionada de un grupo que consiste de una entrada de dispositivo y una entrada táctil.

17. El medio legible por computadora de acuerdo con la reivindicación 15, en donde el método adicionalmente comprende:

recibir una entrada para copiar la parte de bloque de contenido seleccionada, y copiar la parte de bloque de contenido seleccionada basándose en la entrada recibida para copiar la parte de bloque del contenido seleccionada.

18. El medio legible por computadora de acuerdo con la reivindicación 17, en donde el método adicionalmente comprende:

recibir la entrada para pegar la parte de bloque de contenido seleccionada, y pegar la parte de bloque de contenido en una tercera aplicación basada en la entrada recibida para pegar la parte de bloque de contenido seleccionada.

19. El medio legible por computadora de acuerdo con la reivindicación 15, en donde uno o más de al menos dos fragmentos de contenido no son seleccionables en la primera aplicación.

20. El medio legible por computadora de acuerdo con la reivindicación 15, en donde el método adicionalmente comprende:

recibir, en la segunda aplicación, una selección de una característica de interfaz de usuario que identifica una o más partes de bloque de contenido de la primera aplicación, e identificar una o más partes de bloque de contenido como seleccionables basadas en la selección de la característica de interfaz de usuario.

21. El método de acuerdo con la reivindicación 1, en donde la entrada que acciona la activación de una interfaz de usuario para la selección de contenido es recibida para una aplicación de selección de contenido y la interfaz de usuario en capas sobre la aplicación es una interfaz de usuario de dicha aplicación de selección de contenido, y donde el método además comprende:

recibir, a través de la aplicación de selección de contenido, una selección de una característica de interfaz de usuario para identificar una parte de bloque de contenido dentro de la aplicación en donde la parte de bloque de contenido dentro de la aplicación se selecciona a través de la aplicación de selección de contenido;

presentar, a través de la aplicación de selección de contenido, una pluralidad de partes de bloque de contenido de la aplicación en donde la única acción de clic no continua para la selección de contenido se recibe para selección de contenido de una parte de bloque de contenido de la pluralidad de partes de bloque de contenido.