

DESCRIPCIÓN

SISTEMA ANTI-PERDIDA BANDA/MANILLA/PULSERA

Reivindicaciones

1. Sistema anti-perdida, caracterizado por estar compuesto de dos cuerpos principales: Figura 3 y 6. Emisores y receptores de señal. Microprocesadores arduinos nano programables base al lenguaje C++, se utilizará la librería RF24 y un chip de comunicación inalámbrica NRF24L01 y una batería de 6v+para alimentación.
2. Sistema anti-perdida, según la reivindicación 1, microprocesador arduino nano programable base al lenguaje C++, se utilizará la librería RF24 y un chip de comunicación inalámbrica NRF24L01 y una batería de 6v+para alimentación, será el emisor de la señal RF el cual transmitirá en una banda libre la señal con un rango de 3 metros desde el objeto u pertenencia hacia la pulsera, (al salir del rango se desconectará).
3. Sistema anti-perdida, según la reivindicación 1, microprocesador arduino nano programables base al lenguaje C++, se utilizara la librería RF24 y un chip de comunicación inalámbrica NRF24L01, un switch de encendido y batería de 6v+para alimentación, que será el que reciba la señal del dispositivo ubicado en el objeto u pertenecía (emisor) que no se quiera perder por medio de una alerta de desconexión, (al perder la señal se desconectara del emisor y activara automáticamente el vibrador).
4. Sistema anti-perdida, según las reivindicaciones 2 y 3, caracterizado por la conexión entre los dos microprocesadores (emisor y receptor): el emisor notificara al receptor mediante alerta vibratoria la posible pérdida de un objeto.
5. Sistema anti-perdida, según reivindicaciones anteriores, caracterizado principalmente por una manilla/banda/pulsera que tendrá incorporado un microprocesador caracterizado por ser el receptor de alerta vibratoria y un emisor de señal (microprocesador cubierto) que será el encargado de emitir señal alertando al usuario del olvido de un objeto personal cuando este se encuentre de 3 metros en delante de distancia de su pertenencia.

POR: LUISA FERNADA GUARNIZO PEÑA

C.C: 1.144.135.258

CALI-COLOMBIA