

5

-RESUMEN-**Título:****DISPOSITIVO INTELIGENTE PARA COMUNICACIÓN Y GESTIÓN DE DATOS EN PARTIDOS DE FÚTBOL.**

10

La presente invención proporciona un dispositivo para comunicación y gestión de datos en eventos competitivos como partidos de futbol, el cual comprende unas señales luminosas alimentadas por energía solar u otras fuentes, que remplazan las antiguas tarjetas roja, amarilla y señales manuales de un árbitro. Estas señales luminosas o que proyectan hologramas, están conectadas a uno o varios procesadores distribuidos en uno en varios dispositivos conectados mediante IoT, a los cuales están conectados una pluralidad de sensores y transductores que mediante unos procedimientos lógicos de IA identifican con precisión al jugador amonestado evitando errores como la acumulación de tarjetas sin ser expulsados, suplantación de jugadores entre otros y compartiendo en tiempo real en doble vía información entre dispositivos de jueces, clubes, entrenadores, canales de televisión, radio o internet, organismos de emergencia y seguidores de los equipos o seguidores de deportistas. Minimizando la ocurrencia de fraudes, aumentando la transparencia en el juego y el acceso a datos de las decisiones del árbitro en tiempo real a todos los involucrados.

