

REIVINDICACIONES

1. La invención reivindicada es:

1. Un sistema para proporcionar comunicación en línea, que comprende: un juguete adulto operable configurado para recibir señales; una memoria que tiene almacenadas instrucciones un procesador para ejecutar dichas instrucciones resultando en una aplicación de software; dicha aplicación de software configurada para: definir parámetros de propina, donde dichos parámetros de propina comprenden uno o más rangos de cantidades de propina y acciones correlacionadas con cada uno de dichos uno o más rangos; recibir una propina de uno o más usuarios, en la que dicha propina comprende moneda virtual; determinar si dicha propina se encuentra dentro de dicho uno o más rangos; y si dicha propina entra dentro de dichos parámetros de propina, accionar dicho juguete para adultos para realizar un acto predefinido dependiendo de una cantidad de dicha propina y para estimular sexualmente a un operador de dicho juguete para adultos.

2. El sistema de la reivindicación 1, en el que dicho juguete para adultos está habilitado para Wi-Fi o Bluetooth; y dicha aplicación de software configurada para accionar dicho juguete para adultos.

3. El sistema de la reivindicación 1, que comprende además: un dispositivo modelo que tiene una aplicación instalada en el mismo, en el que dicha aplicación está configurada para enviar comandos a dicho juguete para adultos para accionar dicho juguete para adultos.

4. El sistema de la reivindicación 1, en donde dicha aplicación de software comprende un generador de enlaces para generar un enlace de control en vivo, en donde además dicho enlace de control en vivo comprende un Localizador Uniforme de Recursos (URL) único.

5. El sistema de la reivindicación 4, en el que dicho generador de enlaces está configurado para invalidar el enlace de control en vivo generado previamente.

6. El sistema de la reivindicación 4, en el que dicho generador de enlaces está configurado para construir una cola de múltiples enlaces.

7. Un sistema para, que comprende: uno o más dispositivos de usuario y un dispositivo modelo en conexión con una red; cada uno de dichos uno o más dispositivos de usuario y dicho dispositivo modelo que tiene un navegador web en el mismo para acceder a un sitio web, dicho sitio web que proporciona una sala de chat en línea; un juguete para adultos en comunicación con dicho dispositivo modelo; dicho navegador web que comprende una aplicación de software, dicha aplicación de software configurada para: definir parámetros de propina, donde dichos parámetros de propina comprenden uno o más rangos de cantidades de propina y acciones correlacionadas con cada uno de dichos uno o más rangos; recibir una propina de uno o más usuarios, donde dicha propina comprende moneda virtual; determinar si dicha propina se encuentra dentro de dicho uno o más rangos; y si dicha propina cae dentro de dichos parámetros de propina, accionar dicho juguete para adultos para realizar un acto predefinido dependiendo de una cantidad de dicha propina y para estimular sexualmente a un operador de dicho juguete para adultos.

8. El sistema de la reivindicación 7, en el que dicho juguete para adultos está habilitado para Wi-Fi o Bluetooth; y dicha aplicación de software configurada para accionar dicho juguete para adultos.

9. El sistema de la reivindicación 7, en el que dicho dispositivo modelo comprende una aplicación instalada en el mismo; dicha aplicación configurada para enviar comandos a dicho juguete para adultos para accionar dicho juguete para adultos.

10. El sistema de la reivindicación 7, en el que dicha aplicación de software comprende un generador de enlaces para generar un enlace de control en vivo, en el que dicho enlace de control en vivo comprende un único Localizador Uniforme de Recursos (URL).

11. El sistema de la reivindicación 10, en donde dicho generador de enlace está configurado para invalidar el enlace de control en vivo generado previamente.

12. El sistema de la reivindicación 10, en el que dicho generador de enlaces está configurado para construir una cola de múltiples enlaces.

13. Un método basado en computadora para proporcionar entretenimiento para adultos en línea, que comprende los pasos de: definir parámetros de propina, en donde dichos parámetros de propina comprenden uno o más rangos de cantidades de propina y acciones correlacionadas con cada uno de dichos uno o más rangos; activar un juguete para adultos en comunicación con un dispositivo modelo iniciar una sesión de chat con uno o más usuarios y una modelo a través de un sitio web; recibir una propina de dicho uno o más usuarios, donde dicha propina comprende moneda virtual; determinar si dicha propina entra dentro de dichos parámetros de propina; si dicha propina entra dentro de dichos parámetros de propina, accionar dicho juguete para adultos para realizar un acto predefinido dependiendo de una cantidad de dicha propina y para estimular sexualmente a un operador de dicho juguete para adultos.

14. El método de la reivindicación 13, en el que dicho juguete para adultos está habilitado para Wi-Fi o Bluetooth; dicho juguete para adultos está configurado para recibir señales de comando desde un servidor.

15. El método de la reivindicación 13, en el que dicho dispositivo modelo comprende una aplicación instalada en el mismo; dicha aplicación configurada para enviar comandos a dicho juguete para adultos para accionar dicho juguete para adultos.

16. El método de la reivindicación 13, que comprende además los pasos de: generar un enlace de control en vivo a través de un generador de enlaces, en el que dicho enlace de control en vivo comprende un Localizador Uniforme de Recursos (URL) único.

17. El método de la reivindicación 16, que comprende además los pasos de: invalidar el enlace de control en vivo generado previamente a través de dicho generador de enlaces.

18. El método de la reivindicación 16, en el que dicho generador de enlaces está configurado para construir una cola de múltiples enlaces.