

**SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO
DELEGATURA PARA LA PROPIEDAD INDUSTRIAL**

INFORME DE RADICACIÓN DE SOLICITUD DE SIGNOS DISTINTIVOS

Bogotá D.C. , 20 de enero de 2025

Ref. Expediente N°: SD2025/0003781

Tipo de Signo: Marca

Naturaleza del Signo: Nominativa

Denominación del Signo: Onimusha: Way of the Sword

Clases y descripción de productos y/o servicios:

9: Circuitos electrónicos, discos magnéticos, discos magnéticos ópticos y discos ópticos en forma de cartuchos ROM y medios de almacenamiento que almacenan programas de juegos para aparatos de juegos portátiles con Pantallas LCD, programas de juegos descargables para aparatos de juegos portátiles con Pantallas LCD, programas de juegos para aparatos de juegos portátiles con pantalla de cristal líquido, circuitos electrónicos, discos magnéticos, discos magnéticos ópticos y discos ópticos en forma de cartuchos ROM y medios de almacenamiento que almacenan programas de juegos para aparatos de videojuegos para el consumidor, programas de juegos descargables para aparatos de videojuegos para el consumidor, programas de juegos para aparatos de videojuegos para el consumidor, programas de juegos descargables para teléfonos móviles, programas de juegos para teléfonos móviles, programas de juegos descargables para teléfonos inteligentes, programas de juegos para teléfonos inteligentes, programas de juegos descargables para equipos terminales de información móvil, programas de juegos para equipos terminales de comunicación de información móvil, Programas de juegos informáticos descargables, programa de juegos de realidad virtual, realidad aumentada y realidad mixta, Programas de juego para ordenadores, circuitos electrónicos, discos magnéticos, discos magnéticos ópticos, discos ópticos y medios de almacenamiento que almacenan Programas de juego para ordenadores, circuitos electrónicos, discos magnéticos, discos magnéticos ópticos, discos ópticos y medios de almacenamiento, almacenamiento de programas de juegos para teléfonos móviles, teléfonos inteligentes y equipos terminales de comunicación de información móvil, circuitos electrónicos y medios de almacenamiento, almacenamiento de Programas de juegos para máquinas de salas de videojuegos electrónicos, programas de juegos descargables para máquinas de salas de

videojuegos electrónicos, programas de juegos para máquinas de salas de videojuegos electrónicos, programas de juegos descargables, Cordones para teléfonos celulares, Cordones para teléfonos inteligentes, Carcasas para teléfonos inteligentes, Estuches para teléfonos inteligentes, Películas de protección diseñadas para teléfonos inteligentes, software descargable salvapantallas y papel tapiz para teléfonos móviles y teléfonos inteligentes, tonos de llamada y música descargables para teléfonos móviles, teléfonos inteligentes y equipos terminales de información móvil, tonos de llamada y música descargables, discos compactos de audio grabados con música, Discos fonográficos con grabaciones musicales, imágenes e ilustraciones descargables para la pantalla de espera de teléfonos móviles, teléfonos inteligentes y equipos terminales de información móvil, imágenes e ilustraciones descargables en el ámbito de los juegos de ordenador, videojuegos, juegos móviles y animación, discos de vídeo grabados, cintas de vídeo y discos compactos con videojuegos, juegos de ordenador, juegos móviles, animación, música y obras de arte, Películas cinematográficas expuestas, Películas de diapositivas impresionadas, Marcos para películas de diapositivas, Publicaciones electrónicas descargables, Asistentes personales digitales en forma de reloj, Teléfonos inteligentes, soportes de almacenamiento que almacenan programas de juegos para teléfonos inteligentes, programas para aparatos de juegos portátiles con pantalla de cristal líquido, programas de juegos para aparatos de videojuegos para el consumidor, programas de juegos para ordenadores y programas para máquinas de salas de videojuegos electrónicos de deportes electrónicos, programas de juegos para aparatos de juegos portátiles con pantalla de cristal líquido, programas de juegos para aparatos de videojuegos para el consumidor, programas de juegos para teléfonos móviles, programas de juegos para teléfonos inteligentes, programas de juegos para equipos terminales de comunicación de información móvil, programas de juegos para ordenadores, programas de videojuegos para ordenadores, programas de juegos para máquinas de salas de videojuegos electrónicos y programas de juegos de deportes electrónicos.

41: Servicios de juegos en línea y suministro de información relacionada, Servicios de juegos disponibles en línea por una red informática y suministro de información relacionada, servicios de juegos en línea para teléfonos móviles y suministro de información relacionada, servicios de juegos en línea para teléfonos inteligentes y suministro de información en relación con los mismos, servicios de juegos en línea para equipos terminales de comunicación de información móvil y suministro de información relacionada, suministro de juegos de ordenador en línea y suministro de información relacionada, servicios de juegos en línea para juegos portátiles con pantallas de cristal líquido y aparatos de videojuegos para el consumidor, suministro de información relacionada con los mismos, servicios de juegos en línea para máquinas de salas de videojuegos electrónicos y suministro de información relacionada con los mismos, organización, preparación o realización de torneos de juegos para aparatos de juegos portátiles con pantalla de cristal líquido, teléfonos móviles, teléfonos inteligentes y equipos terminales de comunicación de información móvil, y proporcionando información y organización relacionada con los mismos, organización, arreglo o realización de torneos de juegos para aparatos de videojuegos para el consumidor, y suministro de información relacionada con los mismos, organización, arreglo o realización de torneos de juegos, y

suministro de información relacionada con los mismos, organización, arreglo o realización de eventos de entretenimiento relacionados con juegos para aparatos de juegos de mano con pantalla de cristal líquido, teléfonos móviles, teléfonos inteligentes y equipos terminales móviles de comunicación de información, y suministro de información relacionada con ellos, organización, arreglo o celebración de eventos de entretenimiento relacionados con juegos para aparatos de videojuegos del consumidor, y suministro de información relacionada con ellos, organización, arreglo o dirección de eventos de entretenimiento relacionados con juegos y suministro de información relacionada con los mismos, servicios de entretenimiento y suministro de información relacionada con los mismos, organización, arreglo o dirección eventos de deportes electrónicos para aparatos de juegos de mano con pantalla LCD, teléfonos móviles, teléfonos inteligentes y equipos terminales móviles de comunicación de información, y suministro de información relacionada con los mismos, organización, arreglo o celebración de eventos de juegos electrónicos para aparatos de videojuegos para el consumidor y suministro de información relacionada con los mismos, organización, preparación o dirección de torneos de juegos en el campo de los deportes electrónicos, y suministro de información relacionada con los mismos, proporcionar noticias en línea, información y comentarios en el campo de los deportes electrónicos, suministro de publicaciones electrónicas no descargables que presentan deportes electrónicos y suministro de información relacionada con los mismos, suministro de publicaciones electrónicas no descargables de programas de entretenimiento multimedia con deportes electrónicos por televisión, servicios de banda ancha, inalámbricos y en línea y suministro de información relacionada con los mismos, provisión de imágenes, videos, películas, música y audio no descargables en el campo de los juegos de computadora, videojuegos, juegos móviles, animación y obras de arte, a través de redes informáticas y suministro de información relacionada con las mismas, provisión de imágenes, videos, películas, música y audio no descargables en el campo de los juegos de computadora, videojuegos, juegos móviles, animaciones y obras de arte, en comunicaciones por aparatos de juegos portátiles con pantalla de cristal líquido, teléfonos móviles, teléfonos inteligentes, equipos terminales de comunicación de información móvil y aparatos de videojuegos de consumo, y suministro de información relacionada con los mismos, servicios de entretenimiento con deportes electrónicos y suministro de información relacionada con los mismos, servicios de entretenimiento y suministro de información relacionada con los mismos, suministro de publicaciones electrónicas no descargables con deportes electrónicos y suministro de información relacionada con los mismos, suministro de publicaciones electrónicas no descargables y suministro de información relacionada con las mismas, alquiler de soportes de grabación, almacenamiento de programas de juegos para juegos portátiles, aparatos con pantalla de cristal líquido, teléfonos móviles, teléfonos inteligentes y equipos terminales móviles de comunicación de información, y suministro de información relacionada con los mismos, alquiler de soportes de grabación que almacenan programas de juegos para aparatos de videojuegos de consumo y suministro de información relacionada con los mismos, alquiler de soportes de grabación que almacenan programas de juegos y suministro de información relacionada con los mismos, alquiler de juguetes, máquinas y aparatos recreativos, máquinas y aparatos de

juegos, juegos para teléfonos inteligentes, juegos, máquinas recreativas de videojuegos y aparatos de videojuegos de consumo, y suministro de información relacionada con los mismos, Publicación de libros y suministro de información relacionada, alquiler de grabaciones de sonido y vídeo, y suministro de información relacionada, suministro de instalaciones recreativas, instalaciones de juego e instalaciones deportivas, suministro de experiencias simuladas de realidad virtual o realidad aumentada mediante el uso de tecnología de gráficos por ordenador y suministro de información relacionada para ello, suministro de instalaciones recreativas, instalaciones de juego e instalaciones deportivas con deportes electrónicos, y suministro de información relacionada con los mismos, prestación de servicios de salas de juegos y suministro de información relacionada con los mismos, suministro de instalaciones recreativas y suministro de información relacionada con las mismas, Organización, realización y dirección de eventos con dibujos animados, animaciones y películas, y suministro de información relacionada con los mismos, Organización, realización y dirección de películas, espectáculos, obras de teatro o actuaciones musicales, y suministro de información relacionada con los mismos, servicios de juegos de realidad virtual para aparatos de juegos portátiles con pantalla de cristal líquido, teléfonos móviles, teléfonos inteligentes y equipos terminales móviles de comunicación de información proporcionados en línea desde una red informática y suministro de información relacionada, servicios de juegos de realidad virtual para aparatos de videojuegos de consumo proporcionados en línea desde una red informática y suministro de información en relación con los mismos, servicios de juegos de realidad virtual prestados en línea desde una red informática y suministro de información relacionada, servicios de juegos de realidad aumentada para aparatos de juegos portátiles con pantalla de cristal líquido, teléfonos móviles, teléfonos inteligentes y equipos terminales de comunicación de información móvil proporcionados en línea desde una red informática, y suministro de información relacionada con los mismos, servicios de juegos de realidad aumentada para aparatos de videojuegos de consumo prestados en línea desde una red informática y suministro de información relacionada, servicios de juegos de realidad aumentada prestados en línea desde una red informática y suministro de información relacionada con los mismos, juegos de realidad mixta servicios para aparatos de juegos portátiles con pantalla de cristal líquido, teléfonos móviles, teléfonos inteligentes y equipos terminales móviles de comunicación de información proporcionados en línea desde una red informática, y suministro de información relacionada con los mismos, servicios de juegos de realidad mixta para aparatos de videojuegos de consumo proporcionados en línea desde una red informática y suministro de información relacionada con los mismos, servicios de juegos de realidad mixta prestados en línea desde una red informática y suministro de información relacionada con los mismos, presentaciones en salas de cine o producción y distribución de películas cinematográficas, y suministro de información relacionada con los mismos, producción de cintas de vídeo en el campo de educación, cultura, entretenimiento o deportes, no para películas o programas de televisión y no para anuncios o publicidad, y suministro de información relacionada, suministro de instalaciones para películas, espectáculos, obras de teatro, música o capacitación educativa y suministro de información relacionada.

Versión Clasificación de Niza: 12

Prioridad: 40-2024-0223379

4/12/2024

REPÚBLICA DE COREA

9, 41

Solicitante (s):

CAPCOM CO., LTD.
3-1-3 Uchihiranomachi
CHUO-KU 540-0037 OSAKA
JAPÓN

Datos de Notificación:

EDUARDO VARELA PEZZANO, CARRERA 4 NO. 72 - 35, BOGOTÁ D.C., COLOMBIA

Nota: Recuerde que todas las comunicaciones incluidas aquellas relativas a notificaciones serán enviadas al correo electrónico de contacto de su solicitud. Por lo anterior, es aconsejable revisar la bandeja de correo no deseado o spam de la cuenta de correo electrónico proporcionado para dicho fin.

Recuerde que creada la cuenta de usuario en SIPI y radicada la solicitud del trámite referente a propiedad industrial, el mismo será de consulta pública en virtud de lo dispuesto en la Decisión 486.

Asimismo, tenga presente que una vez creado el usuario en SIPI y radicada la solicitud del trámite referente a propiedad industrial, está autorizando a la Superintendencia de Industria y Comercio a contactarle con el fin de informarle sobre actividades, iniciativas, programas y cursos sobre Propiedad Industrial, organizados por la entidad y/o por aliados institucionales nacionales y/o extranjeros.