REIVINDICACIONES

1. Un método para decodificar por entropía datos de video, que comprende:

recuperar (2204), a partir de una memoria, un valor de inicialización predefinido para un contexto de una pluralidad de contextos utilizados en un proceso de codificación de entropía adaptable al contexto para codificar por entropía un valor para un elemento de sintaxis para una unidad codificable independientemente de datos de video;

determinar, basándose en el valor de inicialización predefinido un valor de índice de pendiente y un valor de índice de desplazamiento;

determinar, basándose en el valor del índice de pendiente, un valor de *m*;

determinar, basándose en el valor del índice de desplazamiento, un valor de *n* de acuerdo con la siguiente ecuación: $n = (\text{OffsetIdx}*18)+1$ donde OffsetIdx es el valor del índice de desplazamiento;

obtener un valor inicial de un parámetro de cuantificación asociado con la unidad codificable independiente;

determinar (2206), basándose en el valor de inicialización predefinido, el parámetro *m*, el parámetro *n* y el valor inicial del parámetro de cuantificación, un estado de probabilidad inicial del contexto, en donde la determinación del estado de probabilidad inicial se basa además en una diferencia entre un valor inicial de un parámetro de cuantificación asociado con la unidad codificable independientemente y un valor distinto de cero que define un punto de anclaje del parámetro de cuantificación;

y

decodificar por entropía (2208), a partir de un flujo de bits de video y basándose en el estado de probabilidad inicial del contexto, un bin del valor para el elemento de sintaxis.

2. El método de acuerdo con la reivindicación 1, en donde determinar el estado de probabilidad inicial del contexto en el dominio lineal comprende determinar el estado de probabilidad inicial del contexto en el dominio lineal sin determinar de manera intermedia el estado de probabilidad inicial del contexto en el dominio logarítmico.

3. El método de acuerdo con la reivindicación 1, en donde el valor inicial del parámetro de cuantificación es SliceQP_Y; o

en donde el valor del punto de anclaje del parámetro de cuantificación es 16; o

donde la decodificación de entropía comprende la decodificación de entropía utilizando codificación aritmética binaria adaptativa al contexto, CABAC.

4. El método de acuerdo con la reivindicación 1, donde OffsetIdx es un valor de 3 bits.

5. El método de acuerdo con la reivindicación 1, en donde determinar el estado de probabilidad inicial comprende determinar el estado de probabilidad inicial de acuerdo con la siguiente ecuación:

$$InitProbState=clip3(1, 127, ((m*(SliceQP_Y - QP_{anchor}))>>rshift)+n).$$

donde InitProbState es el estado de probabilidad inicial, $SliceQP_Y$ es el valor inicial del parámetro de cuantificación, QP_{anchor} es el punto de anclaje del parámetro de cuantificación y rshift es un valor de desplazamiento a la derecha.

6. El método de acuerdo con la reivindicación 5, en donde rshift=4.

7. Un dispositivo de decodificación de video que comprende:

una memoria que almacena datos de video; y

uno o más procesadores implementados en circuitos y configurados para llevar a cabo el método de acuerdo con la reivindicación 1.

8. El dispositivo de acuerdo con la reivindicación 7, en donde el o los procesadores están configurados para llevar a cabo el método de acuerdo con cualquiera de las reivindicaciones 2 a 6.

9. Un método para la codificación de entropía de datos de video, que comprende:

recuperar (2004), a partir de una memoria, un valor de inicialización predefinido para un contexto de una pluralidad de contextos utilizados en un proceso de codificación de entropía adaptable al contexto para codificar por entropía un valor para un elemento de sintaxis para una unidad codificable independientemente de datos de video;

determinar, basándose en el valor de inicialización predefinido un valor de índice de pendiente y un valor de índice de desplazamiento;

determinar, basándose en el valor de índice de pendiente, un valor de *m*; y

determinar, basándose en el valor de índice de desplazamiento, un valor de *n* de acuerdo con la siguiente ecuación $n= (OffsetIdx*18)+1$ donde OffsetIdx es el valor de índice de desplazamiento;

obtener un valor inicial de un parámetro de cuantificación asociado con la unidad codificable independiente;

determinar (2006), basándose en el valor de inicialización predefinido, el parámetro *m*, el parámetro *n* y el valor inicial del parámetro de cuantificación, un estado de probabilidad inicial del contexto, en donde la determinación del estado de probabilidad inicial se basa además en una diferencia entre un valor inicial de un parámetro de cuantificación asociado con la unidad codificable independientemente y un valor distinto de cero que define un punto de anclaje del parámetro de cuantificación;

codificar por entropía (2008), en un flujo de bits de video y basado en el estado de probabilidad inicial del contexto, un bin del valor para el elemento de sintaxis.

10. El método de acuerdo con la reivindicación 9, en donde determinar el estado de probabilidad inicial del contexto en el dominio lineal comprende determinar el estado de probabilidad inicial del contexto en el dominio lineal sin determinar de manera intermedia el estado de probabilidad inicial del contexto en el dominio logarítmico.

11. El método de acuerdo con la reivindicación 9, en donde el valor inicial del parámetro de cuantificación es $SliceQP_Y$; o
en donde el valor del punto de anclaje del parámetro de cuantificación es 16.

12. El método de acuerdo con la reivindicación 9, en donde determinar el estado de probabilidad inicial comprende determinar el estado de probabilidad inicial de acuerdo con la siguiente ecuación:

$$InitProbState=clip3(1, 127, ((m*(SliceQP_Y - QP_{anchor}))>>rshift)+n).$$

donde InitProbState es el estado de probabilidad inicial, $SliceQP_Y$ es el valor inicial del parámetro de cuantificación, QP_{anchor} es el punto de anclaje del parámetro de cuantificación y rshift es un valor de desplazamiento a la derecha.

13. Un dispositivo de codificación de video que comprende:

una memoria que almacena datos de video; y

uno o más procesadores implementados en circuitos y configurados para llevar a cabo el método de acuerdo con la reivindicación 9.

14. El dispositivo de acuerdo con la reivindicación 13, en donde el o los procesadores están configurados para llevar a cabo el método de acuerdo con cualquiera de las reivindicaciones 10 – 12.

15. Un medio de almacenamiento legible por computadora que almacena instrucciones que, cuando se ejecutan, hacen que uno o más procesadores de un codificador de video lleven a cabo el método de acuerdo con cualquiera de las reivindicaciones 1 – 6 o 9 – 12.