

REIVINDICACIONES AJUSTADAS

1. Un equipo para visualización de objetos en pantallas en tiempo real, que comprende las siguientes partes:
 - Una estructura de riel (1) con ejes en dos direcciones (X y Y) que consta de una plataforma de desplazamiento de cámaras de video (2) conectadas a una alimentación eléctrica para su desplazamiento y que se instala en techos o partes superiores de áreas de análisis de objetos.
 - Una caja de control del riel que traduce las señales digitales y las convierte en señales eléctricas para enviarlas a los motores eléctricos del riel (30) (37), por medio de una conexión USB que transmite señales de control de movimiento desde y hacia el equipo de procesamiento.
 - Unos motores eléctricos del riel (30) (37) que a través de movimiento giratorio de los piñones se vinculan a unas correas dentadas ubicadas a lo largo y a lo ancho de la estructura del riel.
 - Unas cámaras de video (2) con fuente de alimentación eléctrica conectadas al equipo de procesamiento con cables USB o RJ45 dentro de las cadenas porta cables (22) y (27) para el desplazamiento a lo largo de los ejes X y Y, que captura imágenes en tiempo real que son transmitidas por medio de cables de datos a uno o más equipos de procesamiento (4).
 - Un equipo de procesamiento (4) el cual está conectado por medio de un cable HDMI, USB o VGA a una(s) pantalla(s) (3) de 30 a 150 pulgadas (3), que controla el movimiento de la base de las cámaras de video en riel, ajustando la velocidad y aceleración por medio de la interfaz de aplicación digital instalada en el equipo así como la transmisión a la cámara de señales.
 - Unas pantallas (3) tipo táctil infrarrojo o capacitivo, con una capacidad de resolución HD, UHD, 4K u 8K que proyecta la imagen proveniente de las cámaras de video (2), y la interfaz de manejo del riel permite que el equipo de procesamiento (4) envíe y reciba señales de los otros componentes, para control desde la sala por medio de programa de computador.