

REPÚBLICA DE COLOMBIA
SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO

Resolución N° 84320

Ref. Expediente N° SD2025/0037998

“Por la cual se concede un registro”

EL DIRECTOR DE SIGNOS DISTINTIVOS

En ejercicio de sus facultades legales, en particular las conferidas por el Decreto 4886 de 2011, y

CONSIDERANDO

Que por solicitud presentada el 24 de abril de 2025, HEILYN NATALIA ROJAS FLOREZ solicitó el registro de la Marca Boceto art (Mixta) para distinguir los siguientes productos de la clasificación internacional de Niza comprendidos en la clase:

28: Alfombrillas de juego con juguetes infantiles incorporados [artículos de juego]; artículos de juego de dardos; artículos de juego para niños; bloques de juguetes para aprender braille; bolsitas rellenas de bolitas en cuanto artículos de juego; broches [juguetes]; cajas apilables [juguetes]; cajas de música [juguetes]; cartas de tarot; cartas de juego; cartas de juego y juegos de cartas; cartas intercambiables para juegos; cartones de bingo; casas de juego para niños; construcciones de juguete; cubos y palas de juguete; dispositivos barajadores de cartas de juego; equipos para juegos al aire libre; estuches especialmente diseñados para guardar tarjetas de intercambio para juegos; estuches para accesorios de juegos; fichas de juego; fichas de póquer; fichas de póquer [artículos de juego]; fichas de ruleta; fichas para juegos; fichas para juegos de apuestas; fichas para juegos de bingo; fichas para juegos de go; fichas y dados [equipos de juego]; figuras de juguete moldeadas; figuras [juguetes]; figuritas de juguete; figuritas de juguete de plástico; flechas de juguete; herramientas de juguete; juegos de cartas; juegos de cartas intercambiables; juegos de casino; juegos de croquet; juegos de dados; juegos de damas; juegos de damas chinos; juegos de dardos; juegos de destreza portátiles que no sean electrónicos; juegos de herramientas de juguete; juegos de manipulación; juegos de manipulación para desarrollar la lógica; juegos de memorización; juegos de mesa; juegos de mesa electrónicos; juegos de preguntas y respuestas con tarjetas y componentes de juego; juegos de rol; juegos de sociedad en forma de rompecabezas; juegos educativos electrónicos para la enseñanza; juegos educativos electrónicos para niños; juegos educativos táctiles [artículos de juego]; juegos educativos táctiles [juguetes]; juegos, juguetes y artículos de juego; juegos y artículos de juego; juegos y juguetes portátiles con funciones de telecomunicaciones integradas; juguetes; juguetes antiestrés; juguetes de actividades múltiples para niños; juguetes de estimulación temprana para bebés; juguetes de estimulación temprana para cunas; juguetes de exterior; juguetes de goma; juguetes de madera; juguetes educativos; juguetes educativos para bebés; juguetes, juegos y artículos de juego; juguetes musicales; juguetes para dibujar; juguetes para ejercicios de alivio del estrés; juguetes para niños; juguetes portátiles con funciones de telecomunicaciones integradas; juguetes rellenos de semillas; juguetes teledirigidos; kits de construcción de juguetes; kits de construcción de maquetas [juguetes]; kits de juegos de mesa; kits de manualidades de maquetas de juguete; kits de maquetas de juguete de figuras; máquinas electrónicas de juegos educativos para niños; masilla de modelar de juguete; material de juego para exteriores; pasta de modelar en cuanto juguetes; pasta de modelar de juguete; pasta de modelar [juguetes]; planeadores de juguete; plastilina; rompecabezas; rompecabezas de manipulación para desarrollar la lógica; rompecabezas [puzles]; tableros de ajedrez; tableros de espiritismo; tableros para juegos de go; tarjetas de preguntas y respuestas [juegos]; trajes para juguetes; utensilios de mesa [vajillas].

Ref. Expediente N° SD2025/0037998

Que el signo solicitado fue publicado en la Gaceta de la Propiedad Industrial No. 1067, sin que se presentaran oposiciones por parte de terceros.

Que atendiendo las disposiciones establecidas en la Decisión 486 de la Comunidad Andina, encuentra la Dirección que de conformidad con el artículo 150 de aquella, es deber de la oficina realizar el examen de registrabilidad de un signo teniendo en cuenta todas y cada una de las causales de irregistrabilidad determinadas por los artículos 135 a 137 de la mencionada Decisión, que permitan a la Oficina Nacional Competente pronunciarse sobre la concesión o denegación del registro. Sobre este particular, ha expuesto el Tribunal de Justicia de la Comunidad Andina lo siguiente:

“El artículo 150 de la Decisión 486 dispone que vencidos los 30 días otorgados por el artículo 148 si no se hubiesen presentado oposiciones, la oficina nacional competente procederá a realizar el examen de registrabilidad, de donde resulta que el mismo es obligatorio y debe llevarse a cabo aún en el caso de que no se hubieran presentado oposiciones y, en consecuencia, la oficina nacional competente en ningún caso queda eximida de realizar el examen de fondo para conceder o negar el registro. En el caso de que se hayan presentado oposiciones, la oficina nacional competente se pronunciará sobre las oposiciones y sobre la concesión o denegatoria del registro de la marca.”¹

De esta manera, el Tribunal ha establecido cuatro características del examen de registrabilidad a realizarse por la Oficina Nacional Competente, a saber: i) debe ser realizado de oficio; ii) es integral; iii) debe plasmarse en una resolución motivada y iv) es autónomo.² Sobre la realización de oficio del examen y su integralidad, el Tribunal ha manifestado lo siguiente:

- 1. El examen de registrabilidad se realiza de oficio. La Oficina Nacional Competente debe realizar el examen de registrabilidad así no se hubieren presentado oposiciones, o no hubiere solicitud expresa de un tercero.*
- 2. El examen de registrabilidad es integral. La Oficina Nacional Competente al analizar si un signo puede ser registrado como marca debe revisar si cumple con todos los requisitos de artículo 134 de la Decisión 486, y luego determinar si el signo solicitado encaja o no dentro de alguna de las causales de irregistrabilidad consagradas en los artículos 135 y 136 de la misma norma. (...)”³*

Capacidad del signo para constituir marca

De conformidad con el artículo 134 de la Decisión 486 de la Comunidad Andina, puede constituir marca cualquier signo que resulte apto para distinguir productos o servicios en el mercado y que a su vez sea susceptible de representación gráfica.

Según dicha disposición pueden constituir marca las palabras o combinaciones de palabras; las imágenes, figuras, símbolos, gráficos, logotipos, monogramas, retratos, etiquetas, emblemas y escudos; los sonidos y los olores; las letras y los números; un color delimitado por una forma, o una combinación de colores; la forma de los productos, sus envases o envolturas, así como cualquier combinación de estos signos o medios.

Causales de irregistrabilidad

¹ Tribunal de Justicia de la Comunidad Andina. Proceso 16-IP-2003

² Tribunal de Justicia de la Comunidad Andina. Proceso 85-IP-2013

³ Tribunal de Justicia de la Comunidad Andina. Proceso 180-IP-2006.

Ref. Expediente N° SD2025/0037998

La Decisión 486 de la Comisión de la Comunidad Andina contempla en sus artículos 135 y 136 dos conjuntos de disposiciones tendientes a prohibir el registro como marca de aquellos signos que se encuadren en los supuestos de hecho allí previstos.

Se le conoce al primer grupo de prohibiciones contenidas en el artículo 135 como causales absolutas de irregistrabilidad de los signos dado que, o no pueden ser marca o el legislador considera que no pueden ser apropiados en exclusiva. Por su parte, al grupo de causales contenidas en el artículo 136 se les conoce como causales relativas, en la medida en que pudiendo el signo constituir marca, su apropiación afectaría derechos adquiridos por terceros.

Si luego de realizado el examen de registrabilidad por la Oficina Nacional Competente, esta determinare que el signo solicitado para registro como marca se encuentra incurso en alguna de las causales de irregistrabilidad de los artículos 135 o 136 mencionados, denegará el registro. En caso contrario la Oficina Nacional Competente deberá conceder el registro.

Aunado a lo anterior, la Decisión 486 ha establecido en su artículo 137 la posibilidad para la Oficina Nacional Competente de denegar el registro del signo, en caso de que, únicamente con base en indicios razonables, pueda inferir que este fue solicitado con la finalidad de perpetrar, facilitar o consolidar un acto de competencia desleal.

De otra parte, el artículo 15 de la Decisión 876 de la Comunidad Andina contempla “Régimen Común sobre Marca País”, estableció que la Oficina Nacional Competente denegará, de oficio o a petición de parte, el registro de cualquier signo distintivo que sea idéntico o similar a una marca país protegida, a menos que la solicitud de registro sea realizada por el mismo titular, por quien ejerza los derechos de la marca país o por cualquier persona expresamente autorizada. En consecuencia, la Oficina Nacional Competente consultará las marcas país comunicadas en el marco de la Decisión 876 de 2021 y las tendrá en cuenta al adoptar decisiones sobre el registro de signos distintivos.

Registrabilidad del signo solicitado

Esta Dirección ha procedido a realizar el examen de registrabilidad del signo Boceto art (Mixta), lo cual le ha permitido concluir lo siguiente.

En primer lugar, debe indicarse que el signo Boceto art (Mixta) constituye marca conforme a lo establecido en el artículo 134 de la Decisión 486. En este mismo sentido, el signo solicitado para registro no se encuentra incurso en ninguna de las causales de irregistrabilidad del artículo 135 de dicha decisión.

Por su parte, revisado el Registro Público de la Propiedad Industrial, y adicionalmente al no haberse presentado oposiciones fundamentadas que pudieran desvirtuar el registro de la marca, se concluye que el signo solicitado para registro no se encuentra incurso en ninguna de las causales de irregistrabilidad del artículo 136 de la mencionada norma comunitaria andina.

Por último, esta Dirección no tiene indicios razonables que le permitan inferir que el signo solicitado se esté solicitando para perpetrar, facilitar o consolidar un acto de competencia desleal, de conformidad con lo establecido en el artículo 137 de la Decisión 486.

Finalmente, una vez consultadas las marcas país comunicadas y protegidas en Colombia de conformidad con la Decisión 876 de la Comisión de la Comunidad Andina contempla, se evidencia que el signo solicitado a registro no se encuentra incurso en la causal prevista en el artículo 15 de la mencionada Decisión.

Ref. Expediente N° SD2025/0037998

Así las cosas, esta Dirección ha establecido que el signo Boceto art (Mixta) solicitado para registro posee la capacidad distintiva suficiente para identificar los productos solicitados, y no se encuentra incurso en ninguna de las causales de irregistrabilidad establecidas en la Decisión 486 de la Comisión de la Comunidad Andina.

De acuerdo con lo antes expuesto esta Dirección,

RESUELVE:

ARTÍCULO 1. Conceder el registro de la Marca Boceto art (Mixta), para distinguir productos de la Clasificación Internacional de Niza edición No. 12, comprendidos en la clase:

28: Alfombrillas de juego con juguetes infantiles incorporados [artículos de juego]; artículos de juego de dardos; artículos de juego para niños; bloques de juguetes para aprender braille; bolsitas rellenas de bolitas en cuanto artículos de juego; broches [juguetes]; cajas apilables [juguetes]; cajas de música [juguetes]; cartas de tarot; cartas de juego; cartas de juego y juegos de cartas; cartas intercambiables para juegos; cartones de bingo; casas de juego para niños; construcciones de juguete; cubos y palas de juguete; dispositivos barajadores de cartas de juego; equipos para juegos al aire libre; estuches especialmente diseñados para guardar tarjetas de intercambio para juegos; estuches para accesorios de juegos; fichas de juego; fichas de póquer; fichas de póquer [artículos de juego]; fichas de ruleta; fichas para juegos; fichas para juegos de apuestas; fichas para juegos de bingo; fichas para juegos de go; fichas y dados [equipos de juego]; figuras de juguete moldeadas; figuras [juguetes]; figuritas de juguete; figuritas de juguete de plástico; flechas de juguete; herramientas de juguete; juegos de cartas; juegos de cartas intercambiables; juegos de casino; juegos de croquet; juegos de dados; juegos de damas; juegos de damas chinos; juegos de dardos; juegos de destreza portátiles que no sean electrónicos; juegos de herramientas de juguete; juegos de manipulación; juegos de manipulación para desarrollar la lógica; juegos de memorización; juegos de mesa; juegos de mesa electrónicos; juegos de preguntas y respuestas con tarjetas y componentes de juego; juegos de rol; juegos de sociedad en forma de rompecabezas; juegos educativos electrónicos para la enseñanza; juegos educativos electrónicos para niños; juegos educativos táctiles [artículos de juego]; juegos educativos táctiles [juguetes]; juegos, juguetes y artículos de juego; juegos y artículos de juego; juegos y juguetes portátiles con funciones de telecomunicaciones integradas; juguetes; juguetes antiestrés; juguetes de actividades múltiples para niños; juguetes de estimulación temprana para bebés; juguetes de estimulación temprana para cunas; juguetes de exterior; juguetes de goma; juguetes de madera; juguetes educativos; juguetes educativos para bebés; juguetes, juegos y artículos de juego; juguetes musicales; juguetes para dibujar; juguetes para ejercicios de alivio del estrés; juguetes para niños; juguetes portátiles con funciones de telecomunicaciones integradas; juguetes rellenos de semillas; juguetes teledirigidos; kits de construcción de juguetes; kits de construcción de maquetas [juguetes]; kits de juegos de mesa; kits de manualidades de maquetas de juguete; kits de maquetas de juguete de figuras; máquinas electrónicas de juegos educativos para niños; masilla de modelar de juguete; material de juego para exteriores; pasta de modelar en cuanto juguetes; pasta de modelar de juguete; pasta de modelar [juguetes]; planeadores de juguete; plastilina; rompecabezas; rompecabezas de manipulación para desarrollar la lógica; rompecabezas [puzzles]; tableros de ajedrez; tableros de espiritismo; tableros para juegos de go; tarjetas de preguntas y respuestas [juegos]; trajes para juguetes; utensilios de mesa [vajillas].

Ref. Expediente N° SD2025/0037998



Reivindicación de colores:

#67C2C9

#FFFFFF

Titular: HEILYN NATALIA ROJAS FLOREZ
CALLE 60A 1B 54 B/La Floresta 60
IBAGUE TOLIMA
COLOMBIA

Vigencia: Diez años contados a partir de la fecha en que quede en firme la presente resolución.

ARTÍCULO 2. Asignar número de certificado al registro concedido, previa anotación en el Registro de la Propiedad Industrial.

ARTÍCULO 3. Notificar a HEILYN NATALIA ROJAS FLOREZ, solicitante del registro, el contenido de la presente resolución, entregándole copia de la misma, advirtiéndole que contra dicha resolución procede el recurso de apelación ante la Superintendente Delegada para la Propiedad Industrial, interpuesto dentro de los diez (10) días hábiles siguientes a la fecha de notificación.

ARTÍCULO 4. En firme esta resolución, archívese el expediente.

NOTIFÍQUESE Y CÚMPLASE

Dado en Bogotá D.C., el 17 de octubre de 2025

EL DIRECTOR DE SIGNOS DISTINTIVOS



DANIEL MOR GARCIA