

REPÚBLICA DE COLOMBIA
SUPERINTENDENCIA DE INDUSTRIA Y COMERCIO

Resolución N° 33398

Ref. Expediente N° SD2025/0097749

“Por la cual se concede un registro”

EL DIRECTOR DE SIGNOS DISTINTIVOS

En ejercicio de sus facultades legales, en particular las conferidas por el Decreto 4886 de 2011, y

CONSIDERANDO

Que por solicitud presentada el 24 de septiembre de 2025, SANRIO COMPANY, LTD. solicitó el registro de la Marca CINNAMOROLL (Mixta) para distinguir los siguientes productos de la clasificación internacional de Niza comprendidos en la clase:

28: Juegos, juguetes y artículos de juego; aparatos para videojuegos; muñecas; juguetes de peluche; osos de peluche; figuras de juguete y sets de juego; artículos de gimnasia y deporte; pelotas de juego, pelotas de goma e hinchables; decoraciones y adornos festivos; decoraciones y adornos para árboles de Navidad; favores para fiestas; vehículos de juguete; vehículos eléctricos (juguetes); tablas de surf; tablas de snowboard; patines en línea; patines de hielo; monopatines; protectores acolchados o guardas para deportes y juegos; pistolas de aire [juguetes]; juegos de backgammon; pelotas para juegos; campanas para árboles de Navidad; bolas de billar; mesas de billar; bloques de construcción [juguetes]; juegos de tablero; petardos explosivos [chasquidos de Navidad]; botas de patinaje con patines unidos; aparatos y maquinaria de bolos; juegos de construcción; portavelas para árboles de Navidad; tableros de damas; damas [juegos]; juegos de ajedrez; tableros de ajedrez; árboles de Navidad de materiales sintéticos; piés para árboles de Navidad; aparatos de prestidigitación; petardos de juguete [fuegos artificiales de juguete]; vasos para dados; dardos; dados; camas de muñecas; ropa de muñecas; casas de muñecas; habitaciones de muñecas; dominós; tableros de damas; damas [juegos]; pesas rusas; coderas [artículos deportivos]; extensores [expansores]; aparatos para atracciones de feria; biberones de muñecas; anzuelos para pesca; aparejos de pesca; aletas para nadar; flotadores para pesca; discos voladores [juguetes]; juegos automáticos; bates para juegos; aparatos para juegos; máquinas de videojuegos; juegos portátiles con pantallas de cristal líquido; máquinas de videojuegos recreativas; bolsas de golf; palos de golf; guantes de golf; identificadores para bolsas de golf; guantes para juegos y deportes; bromas prácticas [novedades]; carretes para cometas; cometas; rodilleras [artículos deportivos]; juego de mah-jong; canicas para juegos; marionetas; máscaras de teatro; máscaras de juguete; móviles [juguetes]; vehículos a escala; novedades para fiestas, bailes; protectores acolchados [partes de indumentaria deportiva]; juegos de salón; cápsulas fulminantes [juguetes]; pistolas de juguete; pelotas de juego; marionetas; raquetas; sonajeros [juguetes]; juegos de aros; caballos mecedores; patines de ruedas; tablas a vela; esquís; trineos [artículos deportivos]; toboganes [juguetes]; burbujas de jabón [juguetes]; trompos [juguetes]; trampolines [artículos deportivos]; bicicletas estáticas de ejercicio; piscinas [artículos de juego]; flotadores de aire para piscinas; aletas para natación; tablas de natación; guantes palmeados para natación; juegos hinchables para piscinas; columpios; mesas de ping-pong; juguetes para mascotas domésticas; esquís acuáticos; artículos de juego para natación, juegos y actividades acuáticos y deportivas; pelotas de playa; máquinas recreativas, automáticas y que se activan con monedas; bolsas diseñadas especialmente para esquís y tablas de surf; cartones de bingo; redes para cazar mariposas; naipes; confeti; patines en línea; rompecabezas; caleidoscopios; mástiles para tablas a vela; salabres para pescadores;

Ref. Expediente N° SD2025/0097749

vehículos de juguete de radiocontrol; ruedas de ruleta; globos de nieve; raquetas de nieve; naipes japoneses; chalecos salvavidas para natación; cinturones de natación; flotadores para bañarse y nadar; dispositivos flotantes para natación; manguitos de natación; sombreros de fiesta de papel; aparatos para culturismo; fichas para juegos de azar; tarjetas para raspar para juegos de lotería; kits de modelos a escala [juguetes]; máquinas tragamonedas; tragamonedas [máquinas de juego]; robots de juguete; drones [juguetes]; películas protectoras adaptadas para pantallas de juegos portátiles; palancas de mando para videojuegos; cartas coleccionables para juegos; tiendas de campaña de juego; consolas de videojuegos; consolas de mano para jugar videojuegos.

Que el signo solicitado fue publicado en la Gaceta de la Propiedad Industrial No. 1080, sin que se presentaran oposiciones por parte de terceros.

Que atendiendo las disposiciones establecidas en la Decisión 486 de la Comunidad Andina, encuentra la Dirección que de conformidad con el artículo 150 de aquella, es deber de la oficina realizar el examen de registrabilidad de un signo teniendo en cuenta todas y cada una de las causales de irregistrabilidad determinadas por los artículos 135 a 137 de la mencionada Decisión, que permitan a la Oficina Nacional Competente pronunciarse sobre la concesión o denegación del registro. Sobre este particular, ha expuesto el Tribunal de Justicia de la Comunidad Andina lo siguiente:

“El artículo 150 de la Decisión 486 dispone que vencidos los 30 días otorgados por el artículo 148 si no se hubiesen presentado oposiciones, la oficina nacional competente procederá a realizar el examen de registrabilidad, de donde resulta que el mismo es obligatorio y debe llevarse a cabo aún en el caso de que no se hubieran presentado oposiciones y, en consecuencia, la oficina nacional competente en ningún caso queda eximida de realizar el examen de fondo para conceder o negar el registro. En el caso de que se hayan presentado oposiciones, la oficina nacional competente se pronunciará sobre las oposiciones y sobre la concesión o denegatoria del registro de la marca.”¹

De esta manera, el Tribunal ha establecido cuatro características del examen de registrabilidad a realizarse por la Oficina Nacional Competente, a saber: i) debe ser realizado de oficio; ii) es integral; iii) debe plasmarse en una resolución motivada y iv) es autónomo.² Sobre la realización de oficio del examen y su integralidad, el Tribunal ha manifestado lo siguiente:

- 1. El examen de registrabilidad se realiza de oficio. La Oficina Nacional Competente debe realizar el examen de registrabilidad así no se hubieren presentado oposiciones, o no hubiere solicitud expresa de un tercero.*
- 2. El examen de registrabilidad es integral. La Oficina Nacional Competente al analizar si un signo puede ser registrado como marca debe revisar si cumple con todos los requisitos de artículo 134 de la Decisión 486, y luego determinar si el signo solicitado encaja o no dentro de alguna de las causales de irregistrabilidad consagradas en los artículos 135 y 136 de la misma norma. (...)³*

Capacidad del signo para constituir marca

¹ Tribunal de Justicia de la Comunidad Andina. Proceso 16-IP-2003

² Tribunal de Justicia de la Comunidad Andina. Proceso 85-IP-2013

³ Tribunal de Justicia de la Comunidad Andina. Proceso 180-IP-2006.

Ref. Expediente N° SD2025/0097749

De conformidad con el artículo 134 de la Decisión 486 de la Comunidad Andina, puede constituir marca cualquier signo que resulte apto para distinguir productos o servicios en el mercado y que a su vez sea susceptible de representación gráfica.

Según dicha disposición pueden constituir marca las palabras o combinaciones de palabras; las imágenes, figuras, símbolos, gráficos, logotipos, monogramas, retratos, etiquetas, emblemas y escudos; los sonidos y los olores; las letras y los números; un color delimitado por una forma, o una combinación de colores; la forma de los productos, sus envases o envolturas, así como cualquier combinación de estos signos o medios.

Causales de irreregistrabilidad

La Decisión 486 de la Comisión de la Comunidad Andina contempla en sus artículos 135 y 136 dos conjuntos de disposiciones tendientes a prohibir el registro como marca de aquellos signos que se encuadren en los supuestos de hecho allí previstos.

Se le conoce al primer grupo de prohibiciones contenidas en el artículo 135 como causales absolutas de irreregistrabilidad de los signos dado que, o no pueden ser marca o el legislador considera que no pueden ser apropiados en exclusiva. Por su parte, al grupo de causales contenidas en el artículo 136 se les conoce como causales relativas, en la medida en que pudiendo el signo constituir marca, su apropiación afectaría derechos adquiridos por terceros.

Si luego de realizado el examen de registrabilidad por la Oficina Nacional Competente, esta determinare que el signo solicitado para registro como marca se encuentra incurso en alguna de las causales de irreregistrabilidad de los artículos 135 o 136 mencionados, denegará el registro. En caso contrario la Oficina Nacional Competente deberá conceder el registro.

Aunado a lo anterior, la Decisión 486 ha establecido en su artículo 137 la posibilidad para la Oficina Nacional Competente de denegar el registro del signo, en caso de que, únicamente con base en indicios razonables, pueda inferir que este fue solicitado con la finalidad de perpetrar, facilitar o consolidar un acto de competencia desleal.

De otra parte, el artículo 15 de la Decisión 876 de la Comunidad Andina contempla “Régimen Común sobre Marca País”, estableció que la Oficina Nacional Competente denegará, de oficio o a petición de parte, el registro de cualquier signo distintivo que sea idéntico o similar a una marca país protegida, a menos que la solicitud de registro sea realizada por el mismo titular, por quien ejerza los derechos de la marca país o por cualquier persona expresamente autorizada. En consecuencia, la Oficina Nacional Competente consultará las marcas país comunicadas en el marco de la Decisión 876 de 2021 y las tendrá en cuenta al adoptar decisiones sobre el registro de signos distintivos.

Registrabilidad del signo solicitado

Esta Dirección ha procedido a realizar el examen de registrabilidad del signo cinnamoroll (Mixta), lo cual le ha permitido concluir lo siguiente.

En primer lugar, debe indicarse que el signo cinnamoroll (Mixta) constituye marca conforme a lo establecido en el artículo 134 de la Decisión 486. En este mismo sentido, el signo solicitado para registro no se encuentra incurso en ninguna de las causales de irreregistrabilidad del artículo 135 de dicha decisión.

Ref. Expediente N° SD2025/0097749

Por su parte, revisado el Registro Público de la Propiedad Industrial, y adicionalmente al no haberse presentado oposiciones fundamentadas que pudieran desvirtuar el registro de la marca, se concluye que el signo solicitado para registro no se encuentra incurso en ninguna de las causales de irregistrabilidad del artículo 136 de la mencionada norma comunitaria andina.

Por último, esta Dirección no tiene indicios razonables que le permitan inferir que el signo solicitado se esté solicitando para perpetrar, facilitar o consolidar un acto de competencia desleal, de conformidad con lo establecido en el artículo 137 de la Decisión 486.

Finalmente, una vez consultadas las marcas país comunicadas y protegidas en Colombia de conformidad con la Decisión 876 de la Comisión de la Comunidad Andina contempla, se evidencia que el signo solicitado a registro no se encuentra incurso en la causal prevista en el artículo 15 de la mencionada Decisión.

Así las cosas, esta Dirección ha establecido que el signo cinnamoroll (Mixta) solicitado para registro posee la capacidad distintiva suficiente para identificar los productos solicitados, y no se encuentra incurso en ninguna de las causales de irregistrabilidad establecidas en la Decisión 486 de la Comisión de la Comunidad Andina.

De acuerdo con lo antes expuesto esta Dirección,

RESUELVE:

ARTÍCULO 1. Conceder el registro de la Marca CINNAMOROLL (Mixta), para distinguir productos de la Clasificación Internacional de Niza edición No. 12, comprendidos en la clase:

28: Juegos, juguetes y artículos de juego; aparatos para videojuegos; muñecas; juguetes de peluche; osos de peluche; figuras de juguete y sets de juego; artículos de gimnasia y deporte; pelotas de juego, pelotas de goma e hinchables; decoraciones y adornos festivos; decoraciones y adornos para árboles de Navidad; favores para fiestas; vehículos de juguete; vehículos eléctricos (juguetes); tablas de surf; tablas de snowboard; patines en línea; patines de hielo; monopatines; protectores acolchados o guardas para deportes y juegos; pistolas de aire [juguetes]; juegos de backgammon; pelotas para juegos; campanas para árboles de Navidad; bolas de billar; mesas de billar; bloques de construcción [juguetes]; juegos de tablero; petardos explosivos [chasquidos de Navidad]; botas de patinaje con patines unidos; aparatos y maquinaria de bolos; juegos de construcción; portavelas para árboles de Navidad; tableros de damas; damas [juegos]; juegos de ajedrez; tableros de ajedrez; árboles de Navidad de materiales sintéticos; piés para árboles de Navidad; aparatos de prestidigitación; petardos de juguete [fuegos artificiales de juguete]; vasos para dados; dardos; dados; camas de muñecas; ropa de muñecas; casas de muñecas; habitaciones de muñecas; dominós; tableros de damas; damas [juegos]; pesas rusas; coderas [artículos deportivos]; extensores [expansores]; aparatos para atracciones de feria; biberones de muñecas; anzuelos para pesca; aparejos de pesca; aletas para nadar; flotadores para pesca; discos voladores [juguetes]; juegos automáticos; bates para juegos; aparatos para juegos; máquinas de videojuegos; juegos portátiles con pantallas de cristal líquido; máquinas de videojuegos recreativas; bolsas de golf; palos de golf; guantes de golf; identificadores para bolsas de golf; guantes para juegos y deportes; bromas prácticas [novedades]; carretes para cometas; cometas; rodilleras [artículos deportivos]; juego de mah-jong; canicas para juegos; marionetas; máscaras de teatro; máscaras de juguete; móviles [juguetes]; vehículos a escala; novedades para fiestas, bailes; protectores acolchados [partes de indumentaria deportiva]; juegos de salón; cápsulas fulminantes [juguetes]; pistolas de juguete; pelotas

Ref. Expediente N° SD2025/0097749

de juego; marionetas; raquetas; sonajeros [juguetes]; juegos de aros; caballos mecedores; patines de ruedas; tablas a vela; esquís; trineos [artículos deportivos]; toboganes [juguetes]; burbujas de jabón [juguetes]; trompos [juguetes]; trampolines [artículos deportivos]; bicicletas estáticas de ejercicio; piscinas [artículos de juego]; flotadores de aire para piscinas; aletas para natación; tablas de natación; guantes palmeados para natación; juegos hinchables para piscinas; columpios; mesas de ping-pong; juguetes para mascotas domésticas; esquís acuáticos; artículos de juego para natación, juegos y actividades acuáticos y deportivas; pelotas de playa; máquinas recreativas, automáticas y que se activan con monedas; bolsas diseñadas especialmente para esquís y tablas de surf; cartones de bingo; redes para cazar mariposas; naipes; confeti; patines en línea; rompecabezas; caleidoscopios; mástiles para tablas a vela; salabres para pescadores; vehículos de juguete de radiocontrol; ruedas de ruleta; globos de nieve; raquetas de nieve; naipes japoneses; chalecos salvavidas para natación; cinturones de natación; flotadores para bañarse y nadar; dispositivos flotantes para natación; manguitos de natación; sombreros de fiesta de papel; aparatos para culturismo; fichas para juegos de azar; tarjetas para raspar para juegos de lotería; kits de modelos a escala [juguetes]; máquinas tragamonedas; tragamonedas [máquinas de juego]; robots de juguete; drones [juguetes]; películas protectoras adaptadas para pantallas de juegos portátiles; palancas de mando para videojuegos; cartas coleccionables para juegos; tiendas de campaña de juego; consolas de videojuegos; consolas de mano para jugar videojuegos.



Titular: SANRIO COMPANY, LTD.
1-6-1, OSAKI, SHINAGAWA-KU,
SHINAGAWA-KU TOKYO
JAPÓN

Vigencia: Diez años contados a partir de la fecha en que quede en firme la presente resolución.

ARTÍCULO 2. Asignar número de certificado al registro concedido, previa anotación en el Registro de la Propiedad Industrial.

ARTÍCULO 3. Notificar a SANRIO COMPANY, LTD., solicitante del registro, el contenido de la presente resolución, entregándole copia de la misma, advirtiéndole que contra dicha resolución procede el recurso de apelación ante la Superintendente Delegada para la

Resolución N° 33398

Ref. Expediente N° SD2025/0097749

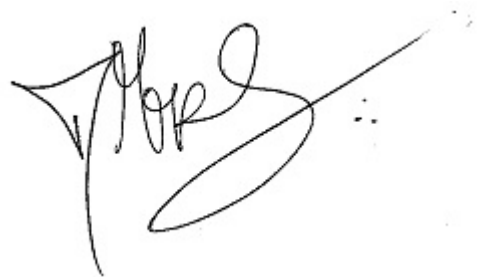
Propiedad Industrial, interpuesto dentro de los diez (10) días hábiles siguientes a la fecha de notificación.

ARTÍCULO 4. En firme esta resolución, archívese el expediente.

NOTIFÍQUESE Y CÚMPLASE

Dado en Bogotá D.C., el 6 de mayo de 2026

EL DIRECTOR DE SIGNOS DISTINTIVOS



DANIEL MOR GARCIA